SHARP®

POS-TERMINAL

MODEL

UP-3500

HANDLEIDING

Tweede uitgave

CAUTION: Please observe the following when an optional drawer is used.
The drawer unit should be securely fitted to the supporting platform to avoid instability when the drawers are open.

CAUTION:
The socket-outlet shall be installed near the equipment and shall be easily accessible.
VORSICHT:
Die Netzsteckdose muß nahe dem Gerät angebracht und leicht zugänglich sein.
ATTENTION:
La prise de courant murale devra être installée à proximité de l'équipement et devra être facilement accessible.
AVISO:
El tomacorriente debe estar instalado cerca del equipo y debe quedar bien accesible.
VARNING:
Det matande vägguttaget skall placeras nära apparaten och vara lätt åtkomligt.
LET OP:
Het stopcontact dient in de buurt van de kassa en gemakkelijk toegangbaar te zijn.

CAUTION:
For a complete electrical disconnection pull out the mains plug.
VORSICHT:
Zur vollständigen elektrischen Trennung vom Netz den Netzstecker ziehen.
ATTENTION:
Pour obtenir une mise hors-circuit totale, débrancher la prise de courant secteur.
AVISO:
Para una desconexión eléctrica completa, desenchufar el enchufe de tomacorriente.
VARNING:
För att helt koppla från strömmen, dra ut stickproppen.
LET OP:
Trek de stekker uit het stopcontact indien u de stroom geheel wilt uitschakelen.

Waarschuwing
Dit is een klasse A-product. In een huishoudelijke omgeving kan dit product radiostoring veroorzaken. In dit geval dient de gebruiker gepaste maatregelen te nemen.

Warnung
Dies ist eine Einrichtung der Klasse A. Diese Einrichtung kann im Wohnbereich Funkstörungen verursachen; in diesem Fall kann vom Betreiber verlangt werden, angemessene Maßnahmen durchzuführen und dafür aufzukommen.

Avertissement
Ceci est un produit de Classe A. Dans un environnement domestique ce produit risque de provoquer une interférence radio, auquel cas l'utilisateur sera obligé d'observer les mesures adéquates.

Advertencia
Este es un producto de la clase A. En un ambiente doméstico es posible que este producto cause radiointerferencia. En este caso se solicita al usuario que tome medidas adecuadas.

Authorized representative responsible for the European Union Community Market
Autorisierter Repräsentant in der Europäischen Union
Représentant autorisé pour le marché de la communauté européenne
Representante autorizado responsable para el Mercado Común de la Unión Europea
Auktoriserad representant ansvarig för EU marknaden
Geautoriseerde vertegenwoordiger in de Europese Unie

SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH
Sonninstraße 3, D-20097 Hamburg

INLEIDING

Dank u voor de aankoop van de SHARP POS-terminal model **UP-3500**.
Lees deze handleiding aandachtig door alvorens uw POS-terminal te gebruiken.
Bewaar deze handleiding zodat u ze later kunt raadplegen.

BELANGRIJK

- **Zet deze terminal niet op plaatsen die zijn blootgesteld aan directe straling, ongewone temperatuurschommelingen, hoge vochtigheid en water of andere vloeistoffen.**
  Plaatsing in dergelijke locaties kan leiden tot beschadiging van de behuizing en de elektronische componenten.
- **Zorg dat u deze terminal niet laat vallen of blootstelt aan sterke schokken.**
  Anders kan de terminal beschadigd worden.
- **Oefen niet te veel druk uit op het display. Gebruik geen voorwerpen met een scherpe punt op het display.**
  Anders kan het LCD-scherm worden beschadigd.
- **Maak de terminal schoon met een droge zachte doek. Gebruik nooit oplosmiddelen zoals benzine of verdunner.**
  Het gebruik van dergelijke chemicaliën kan leiden tot verkleuring of vervorming van de behuizing.
- **De terminal kan worden aangesloten op elk standaardstopcontact met officieel (nominaal) voltage.**
  Aansluiting van andere elektrische apparaten op hetzelfde elektrische circuit kan de werking van de terminal verstoren.
- **Als de terminal niet goed werkt, neemt u contact op met uw lokale erkende dealer voor service. Probeer de terminal niet zelf te repareren.**
- **Gebruik de wisselstroomadapter en het wisselstroomnetsnoer die worden meegeleverd.**
- **Trek de stekker van het wisselstroomnetsnoer uit het stopcontact om de terminal elektrisch volledig uit te schakelen.**
- **Vermijd langdurig contact met onderdelen van de terminal of de wisselstroomadapter die heet worden. Anders kunt u lichte brandwonden oplopen.**

VOORZORGSMAATREGEL

Deze POS-terminal heeft een geïntegreerd circuit voor geheugenbescherming dat werkt met een oplaadbaar batterijpak.
Alle batterijen verliezen hun lading na verloop van tijd, ook als ze niet worden gebruikt. Om een geschikte startlading in het beschermingscircuit te garanderen en eventueel verlies van geheugen bij installatie te voorkomen, is het bijgevolg aanbevolen elke unit op te laden gedurende 24 tot 48 uur voordat ze door de klant wordt gebruikt.
Na installatie wordt het batterijpak opgeladen wanneer de stekker van de terminal in het stopcontact zit. Opladen als voorzorgsmaatregel kan oproepen voor service bij het eerste gebruik voorkomen.

INHOUD

INLEIDING ····· 1
BELANGRIJK ····· 1
VOORZORGSMAATREGEL ····· 1
INHOUD ····· 2

1. Namen van onderdelen en functies ····· 7
Uiterlijk ····· 7
Vooraanzicht ····· 7
Achteraanzicht ····· 7
Displays ····· 9
Verkoperdisplay (aanraakpaneel) ····· 9
Klantendisplay ····· 12
Schermbeveiligingsmodus ····· 12
Verkopersleutels ····· 13

2. Alvorens de POS-terminal te gebruiken ····· 14
Het display verstellen ····· 14
De printer aansluiten en de papierrollen plaatsen ····· 14

3. Een bedieningsmodus selecteren ····· 15
Bedieningsmodus ····· 15
Modusselectie ····· 16
Een modus selecteren ····· 16

4. Alvorens gegevens in te voeren ····· 17
Voorbereidingen voor gegevensinvoer ····· 17
Foutwaarschuwing ····· 17
Een geheime code invoeren ····· 18

5. Gegevensinvoer ····· 19
Beschrijving van de functietoetsen ····· 19
Schermovergangen ····· 19
Lijst van functietoetsen (met standaardtoetslabels) ····· 20
Hoe het aanraakpaneel te gebruiken ····· 24
Cursorbediening door het aanraken van een optie(s) of item(s) in het venster ····· 24
Verkopers toewijzen (aan- en afmelden) ····· 25
Verkopers toewijzen ····· 25
Items selecteren in het menu ····· 27
Startkasgeheugen invoeren ····· 28
Items invoeren ····· 29
Registratiescherm ····· 29
Enkele items invoeren ····· 29
Herhaling invoeren ····· 32
Vermenigvuldiging invoeren ····· 33
Gesplitste prijzen invoeren ····· 35
Opeenvolgende vermenigvuldigingen invoeren ····· 37
Gewichten invoeren ····· 39
Single Item Cash Sale (SICS)/Single Item Finalize (SIF) invoeren ····· 40
Verkoop zonder omzet ····· 41
Speciale gegevens voor PLU/EAN invoeren ····· 42
Promotiefunctie ····· 42
Koppel-PLU/EAN's invoeren ····· 44
EAN-leerfunctie ····· 45
EAN/ITF-naar-PLU-conversie ····· 46
PLU/EAN-informatiefunctie (weergave) ····· 47
EAN-prijswijzigingsfunctie ····· 48
Combinatiemaaltijd-PLU/EAN's invoeren ····· 49
Met/zonder invoeren ····· 50
PLU-menutoetsen (categorieën) ····· 51

PLU-niveau omschakelen (voor directe PLU's) 52
Prijsniveau omschakelen 54
Kruiden invoeren 56
Pint invoeren 59
Happy hour 60
Krat invoeren 61
Subtotalen weergeven 63
Subtotaal 63
Verschil in subtotaal (Differ ST) 63
Een transactie afronden 64
Berekening van btw (belasting op toegevoegde waarde)/belasting 66
Btw-/belastingsysteem 66
Btw-omschakeling invoeren 67
Rekeningen van bezoekers (GLU) 68
GLU- systeem 68
Kamer-GLU invoeren 71
Deposito's invoeren 74
De rekening van een bezoeker overbrengen (Transfer-out/-in) 75
Rekeningen afdrukken 76
Tussentijdse GLU-inspectie 77
Rekeningen totaliseren/overbrengen 78
Rekeningen splitsen 80
Transacties verplaatsen 86
Transacties terughalen 87
Bestelsysteem 88
Vooruitbestellingen van klanten 88
Vooruitbestellingen van kredietklanten 91
Artikelbestellingmaskers 94
Aanvullende gegevens invoeren 95
Procentuele berekeningen (% premie of % korting) 95
Kortingen invoeren (-) 96
Terugbetaling invoeren 97
Teruggave invoeren 97
Non-add codenummers afdrukken 98
Vrije tekst afdrukken 98
Betalingen behandelen 99
Ontvangen fooien invoeren 99
Uitbetaalde fooien invoeren 100
Munten omzetten 101
Ontvangen-op-rekening invoeren 102
Uitbetaald invoeren 104
Geen verkoop (ruil) 105
Cash omzetten 105
Een cheque innen 106
Bedieningsgeld 107
VIP-verkoop 108
Klanten beheren 109
Hoofdbewerkingen 111
Naam en adres afdrukken op ontvangstbewijs/rekening 112
De rekening van de klant afdrukken 114
Medewerkerfunctie 115
De werktijd van medewerkers registreren 116
Ploegendiensten van medewerkers 120
Klantenrelaties beheren 121
Groepskortingen invoeren 121
Bonuspunten 122
WASTE-modus 123
TRAINING-modus 124
Supervisor 125
Overlapping van ingevoerde verkopercodes 126

6. Correcties ····127
Correctie van ingevoerde gegevens····127
Het subtotaal schrappen ····129
Correctie van onjuist ingevoerde gegevens die niet direct, indirect of met de functie voor het schrappen van subtotaal kunnen worden geschrapt····129

7. Speciale afdrukfunctie ····130
Ontvangstbewijs AAN/UIT····130
Een kopie van het ontvangstbewijs afdrukken ····130
Kopie van de rekening van een bezoeker····131
Een validatie afdrukken····131
Een streepjescode afdrukken····132
Entertainmentrekening ····133
Soorten ontvangstbewijzen ····134
Sorteerfunctie voor ontvangstbewijs ····137
Elektronisch journaal····139
Elektronische mail ····139

8. Managermodus ····140
De managermodus openen····140
Tijdelijke opheffingen invoeren····140
Uitbetaalde fooien invoeren····141
Rekening registreren / Rekening schrappen····141
Correctie na het afronden van een transactie (schrapmodus)····142

9. Verkooptotalen uitlezen (X) en terugstellen (Z) ····143
Een rapport voor uitlezing (X1, X2 of OPX) of terugstelling (Z1, Z2 of OPZ) opvragen····143
Flash-rapport····143
Rapportenlijst····144
Voorbeelden van dagelijkse rapporten····147
Voorbeelden van periodieke rapporten ····182
Niet-gebruikte EAN's en klanten verwijderen····191
Verplichte cash/cheque-declaratie (CCD)····192

10. Programmeren ····194
Verwerking van het programmeermenu ····194
PGM1-modus ····194
PGM2-modus ····195
Hoe alfanumerieke tekens te programmeren····200
Alfanumerieke tekens····201
Hoofdinstructies····202
Voorbeeld van programmering ····202
Functietoetsen programmeren ····204
Gegevens van POS-instellingen ····205
Afdeling····205
PLU/EAN ····207
PLU-bereik····207
Dynamische EAN ····207
Happy hour····210
PLU-menutoets····211
Combinatiemaaltijdtabel····212
Tabel met koppel-PLU/EAN's····212
PLU-kruidentabel····213
Promotietabel (globaal/individueel type)····215
Krattabel ····217
EAN-naar-PLU-conversietabel ····218
ITF-naar-PLU-conversietabel ····218
Formaat van EAN-code zonder PLU····219
Perscode (voor EAN)····220
Gewichttabel····221
PLU/EAN-stock····221
EAN verwijderen····222

Directe toets ····223
Kortingtoets ((-)1 tot (-)9)····224
Procenttoets (%1 tot %9)····224
Groepskortingtoets (GDSC%1 tot GDSC%9)····225
Commissie····225
Overige functies (deposito, RA, PO, contante fooi, niet-contante fooi, cash in lade, wisselgeld voor cheque)····226
Bedieningsgeld····227
Bonuspunten ····228
Cashtoets ····229
Chequetoets ····230
Krediettoets ····231
Overdracht naar hotel····232
Een cheque innen····232
Klantrekeningtoets····233
Wisselkoerstoets ····234
Lade voor vreemde munten····234
Munten····235
Orderman betaalmiddelen····236
Tekst/verkoper voor training programmeren····236
Functietekst ····237
Afdelingsgroeptekst····242
PLU-groeptekst····242
PLU-uurgroeptekst ····243
PLU-informatietekst····243
Verkoper ····244
Kassier····246
Manager ····247
Medewerker····248
Taaklocatietabel····249
Ploegendiensten····249
Contactloze verkopersleutel ····250
Uitschakeling van de contactloze sleutel····250
Terminal programmeren ····251
Licentie programmeren····252
Datum/tijd programmeren····252
Functie uitschakelen····253
Functie selecteren 1 ····255
Functie selecteren 2 ····256
Afdrukken selecteren 1····257
Afdrukken selecteren 2····258
Weergave selecteren····259
EURO ····259
Nul overslaan····260
Indeling van algemeen rapport····261
Indeling van transactierapport ····262
Indeling van verkoperrapport····266
Indeling van afdelingrapport ····269
Uurrapport ····269
Gestapeld rapport····270
Ontvangstbewijslogo ····272
Vrije tekst····273
Tekst voor afdrukken van validatie ····273
Titeltekst van rekening····274
Voettekst van rekening ····274
Naam van begunstigde····275
Bericht van entertainmentrekening····275
Scrollend bericht voor staand display····276
Scrollend bericht voor hoofddisplay····276
Functiemenutoets····277

Tekst/kleur van functietoets ····277
Journaalprinter····278
Ontvangstbewijs-/rapportprinter ····279
Rekeningprinter ····280
Externe printer····281
BCR (SCANNER)····282
WEEGSCHAAL ····282
Online ····283
Staand display····283
Drankautomaat····284
ORDERMAN····284
Automatisch genereren van GLU-code ····284
Belasting programmeren ····285
Klantcode····285
Klantenbeheer programmeren····286
Filialen programmeren (bestellingmasker) ····287
Overdrachtmasker (bestellingmasker)····287
Verzending van back-upgegevens programmeren····288
Ontvangst van back-upgegevens programmeren ····288
Online configuratie programmeren····289
VMP-configuratie programmeren ····290
ORDERMAN-configuratie programmeren ····290
ORDERMAN-gegevens downloaden ····291
Dynamische EAN-gegevens laden····292
Gegevens wissen ····293
De drankautomaat programmeren ····294
De PRICE-modus programmeren ····296
Automatische toetssequenties programmeren····297
Automatische menu's programmeren····297
Automatische toetssequenties programmeren····297
Opgeslagen programma's uitlezen····298
PGM 1-modus ····298
PGM 2-modus ····298
Voorbeeldrapporten van opgeslagen programma's uitlezen ····300

11. Gegevens opslaan of laden (SD-kaart) ····326
Een SD-geheugenkaart plaatsen en verwijderen····326
Een SD-kaart formatteren····326
Mapcodes programmeren ····326
Mappen maken····327
Gegevens opslaan····327
Gegevens laden ····328

12. European Article Number (EAN) of Universal Product Code (UPC) ····329
EAN- of UPC-code ····329
Uitbreidingscode····331
EAN-bestand ····331

13. EURO-migratiefunctie ····332

14. Drankautomaat ····334

15. Onderhoud door de gebruiker ····337
In geval van stroomonderbreking ····337
Alvorens hulp in te roepen voor reparatie ····337

16. Opties ····338
Lijst met opties ····338

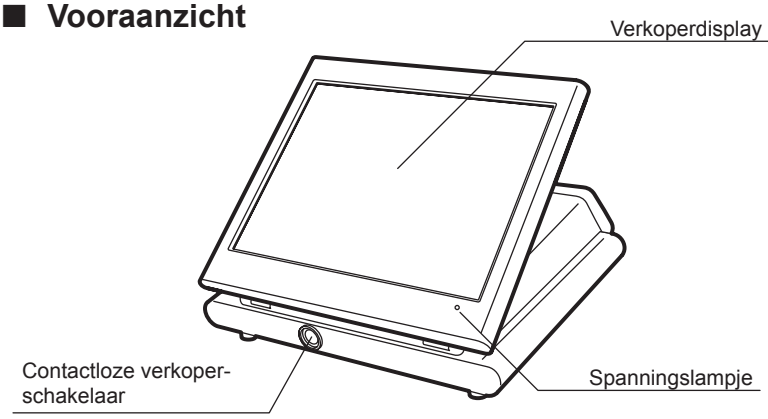
17. Specificaties ····339

1 Namen van onderdelen en functies

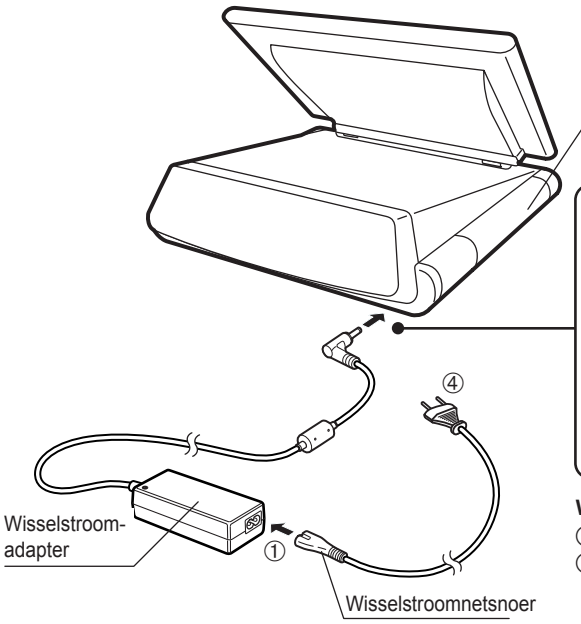
Dit hoofdstuk geeft de namen van de onderdelen en beschrijft de functies van deze POS-terminal.

Uiterlijk

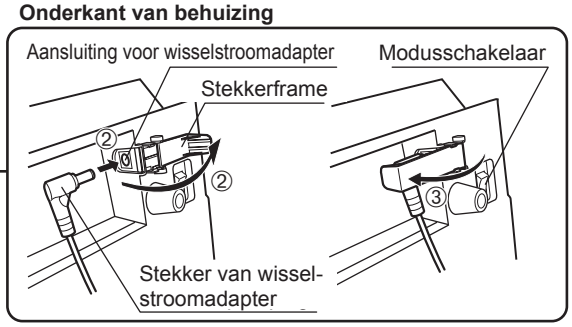
■ Vooraanzicht



■ Achteraanzicht



Onderkant van behuizing



Wisselstroomnetsnoer

① Sluit het wisselstroomnetsnoer op de wisselstroomadapter aan.
② Open het stekkerframe en sluit de stekker van de wisselstroomadapter aan op de aansluiting voor de wisselstroomadapter.
③ Sluit het stekkerframe en vergrendel de stekker van de wisselstroomadapter om loskoppeling te voorkomen.
④ Steek het wisselstroomnetsnoer in het stopcontact.

Modusschakelaar

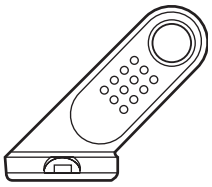
De schakelaar heeft twee standen: AAN (I) en STAND-BY (⏻).
Zet de modusschakelaar in de stand AAN (I) nadat u de netstekker van de terminal in het stopcontact hebt gestoken.
In de stand STAND-BY (⏻) zijn alle bewerkingen van de POS-terminal vergrendeld. Als u deze stand kiest, gaat het display uit.

Spanningslampje

Wanneer de netstekker van de POS-terminal in het stopcontact zit en u de modusschakelaar in de stand AAN (I) zet, licht het spanningslampje onderaan rechts in het LCD-scherm op. Wanneer u de modusschakelaar in de stand STAND-BY (⏻) zet of de netstekker van de POS-terminal uittrekt, gaat het spanningslampje uit. Het spanningslampje blijft branden terwijl de achtergrondverlichting van het display uitgeschakeld is.

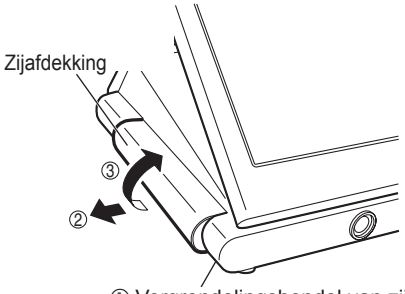
Contactloze verkoperschakelaar
De contactloze verkoperschakelaar wordt gebruikt met contactloze verkopersleutels.

Contactloze verkopersleutel
Plaats de sleutel aan de contactloze verkoperschakelaar.



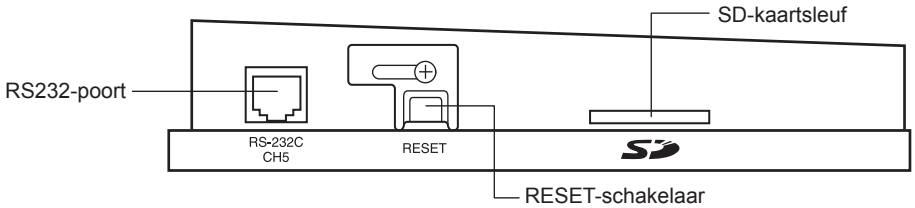
Contactloze verkopersleutel (optioneel)

De zijafdekking openen
Trek, terwijl u de vergrendelingshendel van de zijafdekking naar u toe trekt, aan de zijafdekking en draai ze omhoog zoals getoond op de afbeelding rechts.



① Vergrendelingshendel van zijafdekking (onderaan op de behuizing)

Aansluiting van de terminal/sleuf in de zijafdekking



RESET-schakelaar
U mag de resetschakelaar NIET bedienen tenzij u dit wordt gevraagd.
Anders kunnen de gegevens worden beschadigd of verwijderd.

OPMERKING *De toepassingssoftware bepaalt het gebruik en de beschikbaarheid van de externe poort.*

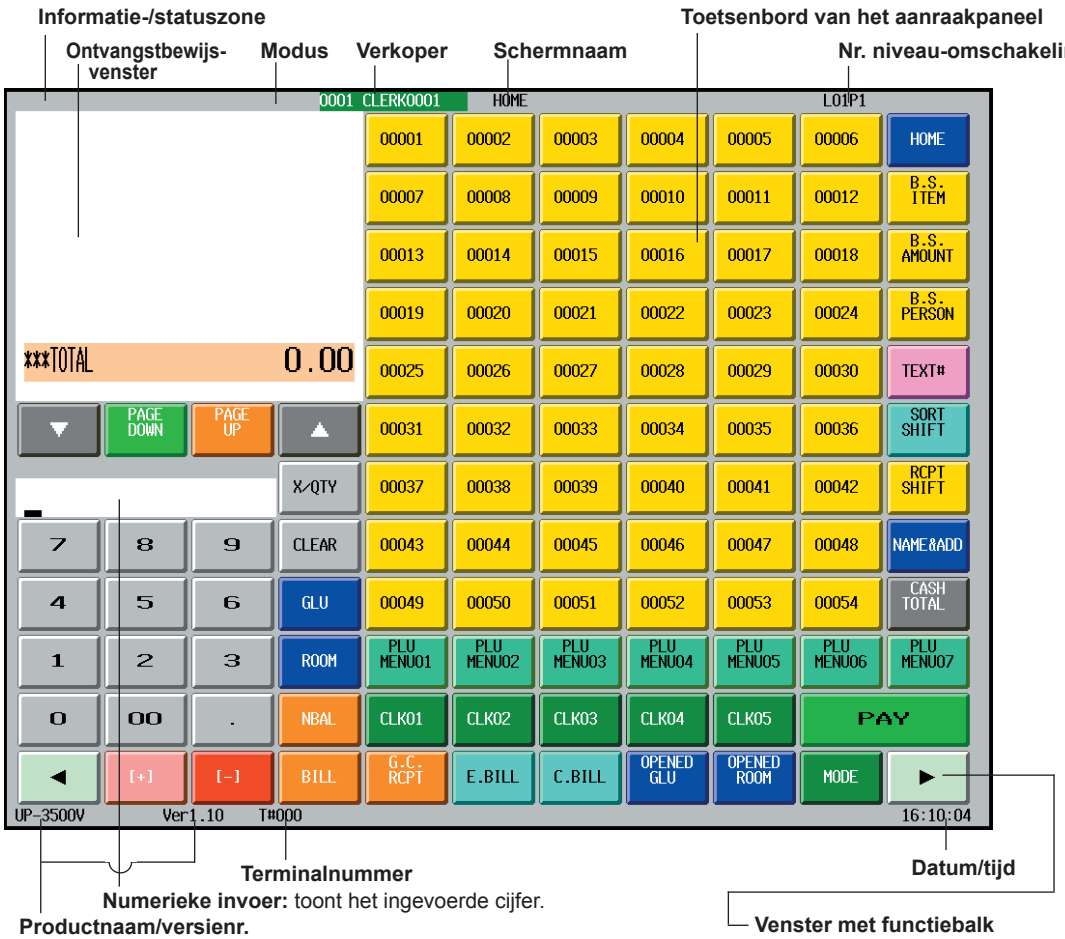
Displays

Deze POS-terminal is uitgerust met een verkoperdisplay met kleuren-LCD. Het verkoperdisplay is een aanraakpaneel. Bewerkingen worden uitgevoerd door aanraking van het scherm (met toetsen of items) van het verkoperdisplay.

■ Verkoperdisplay (aanraakpaneel)

• Beginscherm

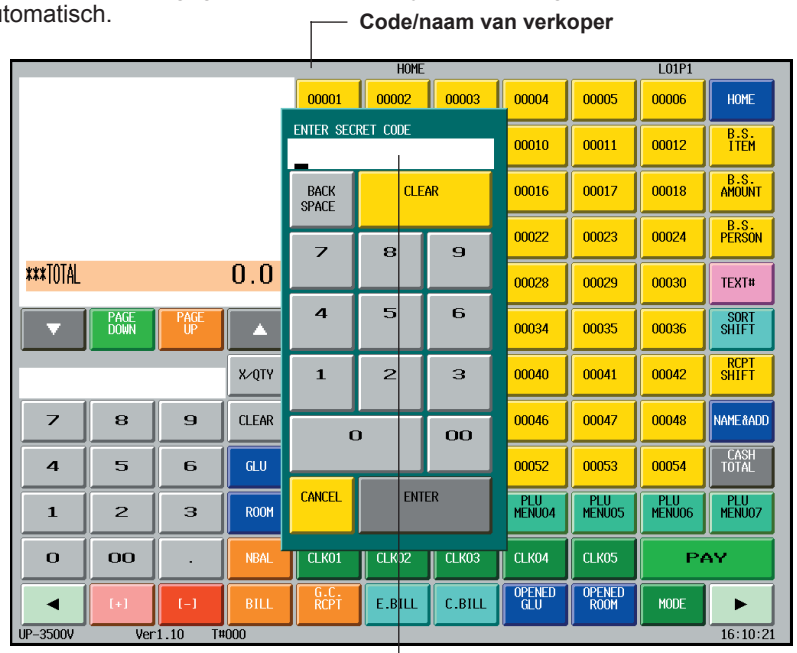
Schermvoorbeeld (REG-modus):



Informatie/status:

M:	Elektronische mail ontvangen
L01 – L10:	Nr. niveau-omschakeling
P1 – P8:	Prijsniveau
V:	Btw-omschakeling
R:	Ontvangstbewijs uitschakelen
r:	Symbool voor omschakeling van ontvangstbewijs
X:	Verschijnt wanneer het geld in de lade het geprogrammeerde bewakingsbedrag overschrijdt. De bewakingscontrole (sentinel) wordt uitgevoerd voor de totale geldsom in de lade.
1 – 3:	Wanneer het gebruikte geheugen van een VMP-bestand (bestand1 - bestand3) 90 % of meer is, wordt het bestandsnummer aangegeven.
!:	Verschijnt wanneer de stock van de PLU die u hebt ingevoerd nul of negatief is, of de minimumstock bereikt.
E:	Het geheugen van het elektronisch journaal is vol. (Groen → Geel → Rood)
T:	Het geheugen van het T-logbestand is vol. (Groen → Geel → Rood)

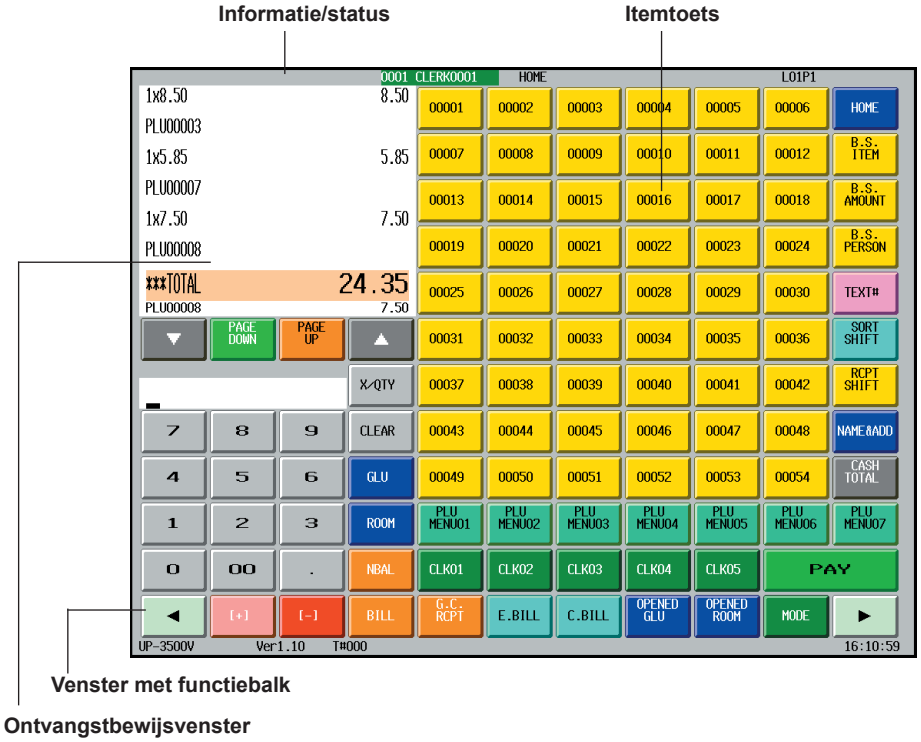
Venster met nummertoetsenbord:
Via het nummertoetsenbord worden diverse numerieke gegevens (bijv. verkopercode, bedragen, hoeveelheden) ingevoerd.
Wanneer de invoer van numerieke gegevens is vereist (bijv. verplichte geheime code), verschijnt het nummertoetsenbord automatisch.



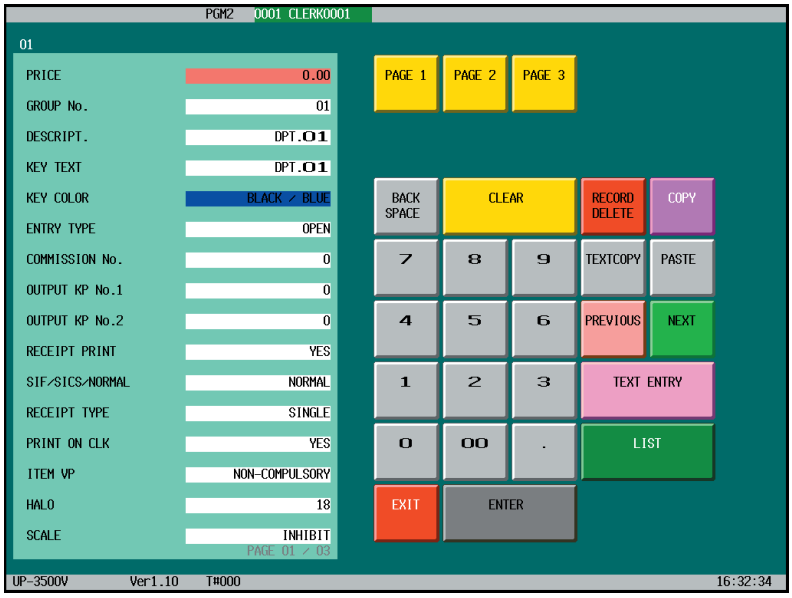
• Registratiescherm

Het registratiescherm bestaat uit verschillende subvensters (Ontvangstbewijs/Menu/Categorie/Functie/Toetsenbord).
Wanneer de kassier zich aanmeldt, verschijnt automatisch een registratiescherm.

Schermvoorbeeld:



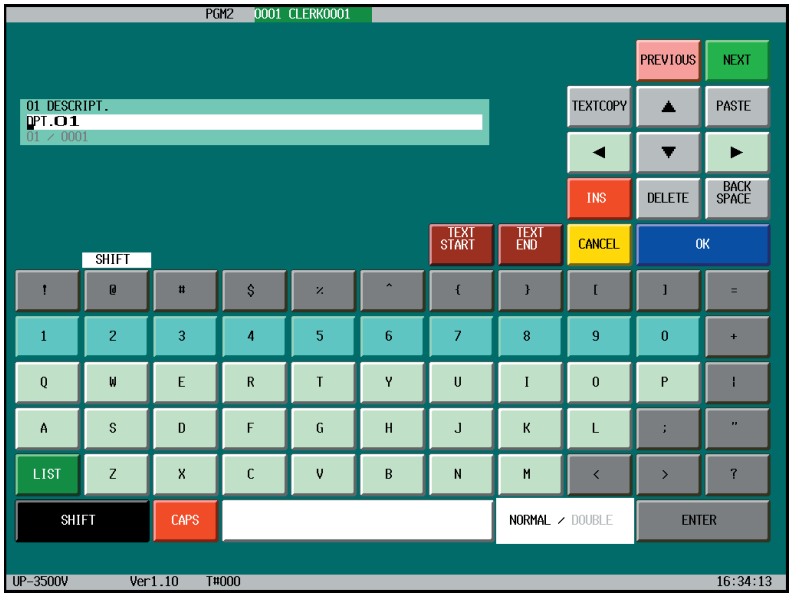
• **Programmeerscherm**



• **Tekeninvoerscherm**

Het tekeninvoerscherm wordt gebruikt om tekstgegevens in te voeren.

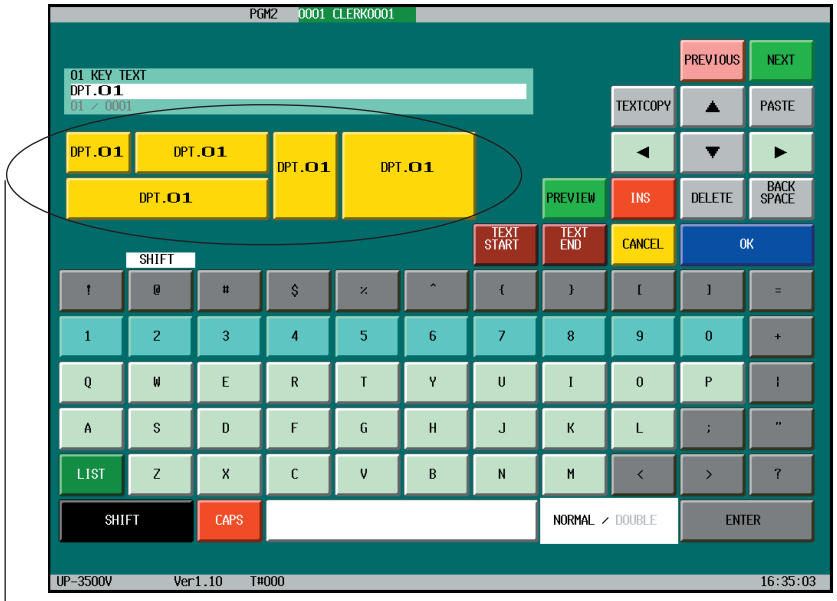
Schermvoorbeeld:



• **Tekeninvoerscherm (voor het invoeren van tekst op toetsen)**

Het tekeninvoerscherm wordt gebruikt om tekstgegevens in te voeren.

Schermvoorbeeld:



Het voorbeeld van de tekst op de toets (Wanneer u de toets **[PREVIEW]** aanraakt, wordt het display bijgewerkt.)

■ Klantendisplay

Het klantendisplay van de UP-3500 is verkrijgbaar in twee uitvoeringen.
Een staand klantendisplay of een geïntegreerd display op de achterzijde kan worden gemonteerd.

■ Schermbeveiligingsmodus

De schermbeveiligingsmodus wordt ingeschakeld wanneer de POS-terminal lange tijd niet wordt bediend. U kunt programmeren hoe lang de POS-terminal in de normale status blijft staan voordat de schermbeveiligingsmodus wordt ingeschakeld. Als er geen tijd is vooringesteld, start de schermbeveiliging na 100 minuten. De schermbeveiligingsmodus wordt uitgeschakeld door het aanraakpaneel ergens aan te raken (mogelijk is een geheime code vereist op dit ogenblik).

Verkopersleutels

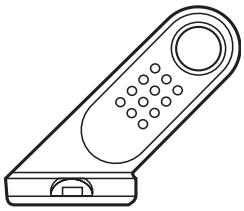
Met deze POS-terminal kunnen de volgende vier verkoperidentificatiesystemen worden gebruikt:

- Contactloze verkopersleutels (max. 126 verkopers)
- Invoer van een verkopercode (max. 255 verkopers)
- Verkoperinvoertoetsen (max. 10 verkopers)
- WMF-verkopersleutels (max. 127 verkopers)*

* De WMF-verkopersleutel is geen product van SHARP.

De POS-terminal wordt standaard geleverd met een combinatie van het systeem met contactloze verkopersleutels en het systeem voor invoer van verkopercodes. Als u het verkoperidentificatiesysteem wilt wijzigen, neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.

Contactloze verkopersleutels (optioneel)



Plaats één van de contactloze verkopersleutels aan de verkoperschakelaar.

Invoer van een verkopercode (1 tot 9999)

Voer de verkopercode in met de volgende procedure:
(XXXX: verkopercode) → **[CLK#]** (Aanmelden)

Verkoperinvoertoetsen

→ **[CLK n]** (Aanmelden)
Deze toetsen identificeren verkopers. Raak één van deze toetsen aan.

WMF-verkopersleutels

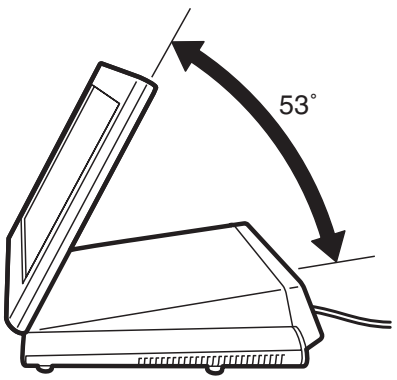
Plaats één van de WMF-verkopersleutels in de WMF-verkoperschakelaar.

2 Alvorens de POS-terminal te gebruiken

Dit hoofdstuk beschrijft de stappen die u moet uitvoeren alvorens de POS-terminal voor het eerst te gebruiken.

Het display verstellen

Het display kan in de beste gezichtshoek worden geplaatst.
De maximaal toelaatbare kantelhoek van het display is 53 graden, zoals wordt getoond op de afbeelding rechts.



LET OP:
Trek het display niet voorbij de maximale kantelhoek en druk niet te hard op het display.
Houd bij het verstellen van het display de behuizing van de terminal vast zodat de terminal minimaal beweegt wanneer u aan het display trekt.

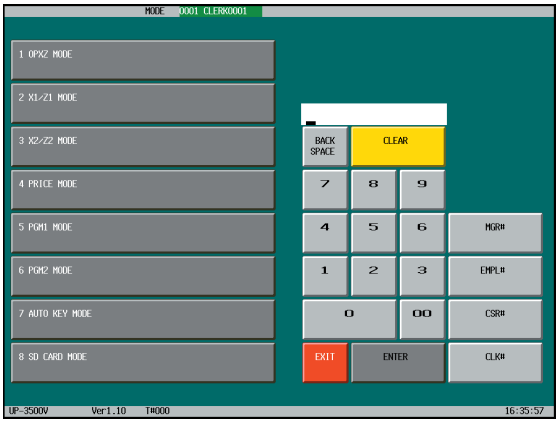
De printer aansluiten en de papierrollen plaatsen

Deze POS-terminal kan worden geconfigureerd met verschillende printertypes. Specifieke instructies voor de bediening en het onderhoud van de printer vindt u in de gebruikshandleiding van de gebruikte printer.

3 Een bedieningsmodus selecteren

De POS-terminal toont de onderstaande lijst wanneer u de toets **[MODE]** aanraakt.

Modusselectievenster:



Bedieningsmodus

In het modusselectievenster kunt u alle modi behalve REG selecteren. Uw POS-terminal ondersteunt de volgende bedieningsmodi:

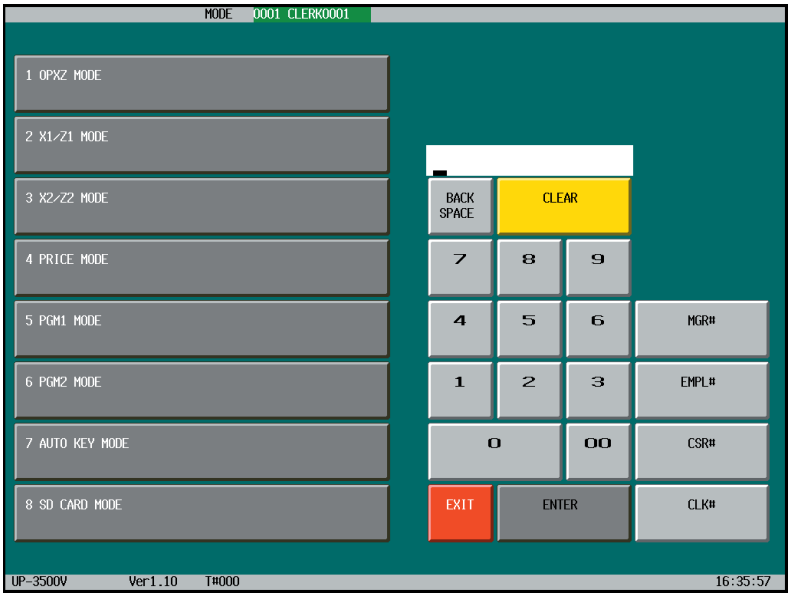
REG-modus	In deze modus kunt u diverse verkoopgegevens invoeren. De lijst in het modusselectievenster vermeldt deze modus niet. Als u deze modus wilt selecteren via het modusselectievenster, raakt u de toets **[EXIT]** aan.
OFF-modus	Deze modus vergrendelt alle bewerkingen van de POS-terminal. Wanneer u deze modus selecteert, verdwijnt het venster. Als u een toets aanraakt, wordt de POS-terminal weer ingeschakeld.
OP X/Z-modus	In deze modus kunnen verkopers X- of Z-rapporten over hun verkoopgegevens opvragen. De modus kan ook worden gebruikt voor de medewerkertijdfunctie.
X1/Z1-modus	Deze modus wordt gebruikt om diverse dagelijkse rapporten (X1/Z1-rapporten) op te vragen.
X2/Z2-modus	Deze modus wordt gebruikt om diverse wekelijkse of maandelijkse rapporten (X2/Z2-rapporten) op te vragen.
PRICE-modus	In deze modus kunt u eenheidsprijzen van PLU's programmeren.
PGM1-modus	In deze modus kunt u items programmeren die vaak moeten worden gewijzigd, zoals eenheidsprijzen en kortingpercentages.
PGM2-modus	In deze modus kunt u items programmeren die kunnen worden geprogrammeerd in PGM1-modus en niet vaak moeten worden gewijzigd, zoals datum, tijd en terminalfuncties.
AUTO KEY-modus	In deze modus kunt u AUTO-menutoetsen en automatische toetssequenties programmeren.
SD CARD-modus	In deze modus is gegevensoverdracht mogelijk tussen de POS-terminal en uw personal computer via een SD-geheugenkaart.

Modusselectie

■ Een modus selecteren

Procedure

Raak de toets **[MODE]** aan. Het volgende modusscherm wordt getoond.



Selecteer de modus en raak deze aan in het venster om de gewenste functie te gebruiken.

OPMERKING *Wanneer u naar de REG-modus wilt gaan, raakt u eenvoudig de toets **[EXIT]** aan.*

4 Alvorens gegevens in te voeren

Voorbereidingen voor gegevensinvoer

Zorg dat alle printers in uw systeem voorzien zijn van geschikte papierrollen alvorens te starten met gegevensinvoer. Zie de handleiding van de gebruikte printer voor meer details.

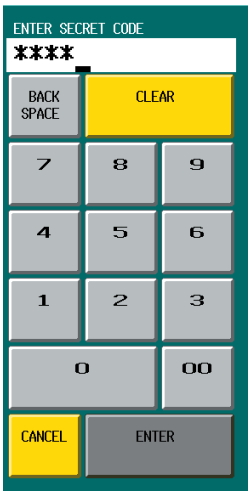
Foutwaarschuwing

In de onderstaande gevallen schakelt uw POS-terminal over naar een foutstatus, terwijl u een waarschuwingssignaal hoort en een foutbericht in het display verschijnt. Wis de foutstatus door de toets **[CLEAR]** aan te raken en voer de juiste handeling uit om het probleem op te lossen.

- Wanneer u een fout maakt in de toetsbediening:
  Wis de fout en voer de gegevens opnieuw in.
- Wanneer de ingevoerde gegevens een geprogrammeerde invoerlimiet overschrijden:
  Controleer of het ingevoerde bedrag correct is. Als het correct is, neemt u contact op met uw manager.
- Wanneer een subtotaal inclusief belasting meer dan acht cijfers telt:
  Wis het foutbericht door de toets **[CLEAR]** aan te raken en raak een betaalmiddeltoets aan om de transactie af te ronden.

Een geheime code invoeren

Wanneer een geheime code is ingesteld voor de toegewezen verkoper, moet u de geheime code invoeren en de toets **[ENTER]** aanraken.



5 Gegevensinvoer

Beschrijving van de functietoetsen

■ Schermovergangen

Deze POS-terminal heeft verschillende hoofdschermtypes voor diverse functies of modi.

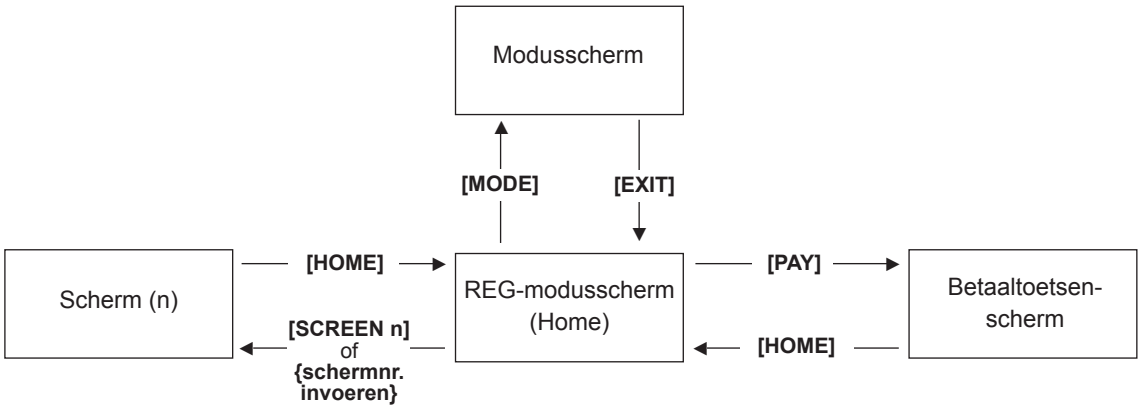
Bijvoorbeeld:

- REG-modusscherm (HOME-scherm)
- Modusscherm
- Betaaltoetsenscherm

enz.

OPMERKING *Als u de indeling wilt wijzigen, neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.*

Schermovergangen (voorbeeld)



■ Lijst van functietoetsen (met standaardtoetslabels)

Klassificatie	Beschrijving	Functie
NUMMERTOETSEN		
	0 tot 9	Numerieke gegevens (0 tot 9) invoeren.
	00	Numerieke gegevens (00) invoeren.
	000	Numerieke gegevens (000) invoeren.
	•	Toets voor decimaalpunt
	X/QTY	Vermenigvuldigingstoets
SYSTEEM		
	HOME	Terugkeren naar het HOME-toetsenbordscherm.
	CANCEL (of EXIT)	Uw huidige bewerking annuleren.
	CLEAR	Ingevoerde gegevens en foutberichten wissen.
	MODE	Het modusselectievenster openen.
	▲ (Up)	De cursor bedienen (pijl omhoog).
	▼ (Down)	De cursor bedienen (pijl omlaag).
	◄ (Left)	Het toetsenbord wijzigen.
	► (Right)	Het toetsenbord wijzigen.
	ENTER	De ingevoerde gegevens aanvaarden.
	PAGE_UP	Een pagina omhoog gaan.
	PAGE_DOWN	Een pagina omlaag scrollen.
	BACK_SPACE	De cursor een plaats terugzetten en het teken of cijfer links van de cursor verwijderen.
	DELETE	Een teken of cijfer op de plaats van de cursor verwijderen.
SCHERM		
	SCHERM	
	SCREEN3 tot SCREEN 30	SCHERM (nn) openen. (nn: 3 - 30)
	SCREEN#	Het schermnummer invoeren.
	BACK	Teruggaan naar het vorige scherm.
	FUNCTIEMENU	
	FUNC_MENU01 tot FUNC_MENU30	Het functiemenu (nn) weergeven. (nn: 01 tot 30)
	AUTOMATISCH MENU	
	AUTO_MENU1 tot AUTO_MENU6	Het menu met automatische toetsen (n) weergeven. (n: 1 tot 6)
	PAY	Het betaalscherm weergeven.
ITEM		
	NIVEAU	
	LEVEL1 tot LEVEL10	Het directe PLU-toetsniveau omschakelen (niveau 1 tot 10).
	LEVEL#	Het nummer van het directe PLU-toetsniveau invoeren.
	PRIJS	
	PRICE_SHIFT1 tot PRICE_SHIFT8	Het prijsniveau omschakelen (niveau 1 tot 8).
	PRICE_SHIFT#	Het nummer van het prijsniveau invoeren.

(Wordt vervolgd)

Klassificatie	Beschrijving	Functie
	PLU-MENU	
	PLU_MENU01 tot PLU_MENU50	Het PLU-menu (nn) weergeven. (nn: 01 tot 50)
	PLU_EAN	Nummer van opgegeven item (PLU/EAN)
	DEPT#	Het afdelingsnummer invoeren.
	SCALE	Gewichten invoeren
	OPEN _TARE	Gewichten invoeren, tarragewicht invoeren
	WITH	Gebonden PLU toevoegen voor combo-/set-PLU.
	WITHOUT	Gebonden PLU verwijderen voor combo/set-PLU.
	C NEXT	De volgende kruidentabel overslaan.
	INQ	Prijs van PLU vragen
	PRICE_CHANGE	Prijs van PLU wijzigen
	AMOUNT	Het bedrag invoeren.
	HALF_PINT	Halve pint invoeren.
	KRAT	
	CRATEnn	Krat (nn) invoeren. (nn: 01 tot 99)
	CRATE#	Het kratnummer (nn) invoeren. (nn: 01 tot 99)
	ITF	De ITF-code invoeren.
FUNCTIE		
	[+]	Item corrigeren (toevoegen)
	[-]	Item corrigeren (verwijderen)
	REFUND	Item terugbetalen
	RETURN	Item retourneren
	WASTE	Afvalmodus
	%	
	% n	Korting of prijsverlaging met vast percentage (n: 1 – 9)
	(-)	
	(-) n	Korting of prijsverlaging met bedrag (n: 1 – 9)
	GROEPSKORTING %	
	GROUP_DISC% nn	Groepskorting (nn: 01 – 10)
	GROEPSKORTING OMSCHAKELEN	
	GR. DISC_SHIFT nn	Groepskorting omschakelen (nn: 1 – 10)
	VRIJE TEKST	
	TEXT nn	Vrije tekst (vast nummer) (nn: 01 - 99)
	TEXT #	Vrije tekst (opgegeven nummer)
	RA	Ontvangen op rekening
	RA2	Ontvangen op rekening 2
	PO	Uitbetaald
	PO2	Uitbetaald 2
	NO SALE	Geen verkoop
	#	Non-add code
	G.C.COPY	Kopie van rekening van bezoeker

(Wordt vervolgd)

Klassificatie	Beschrijving	Functie
BETALING		
	CASH_TOTAL	Cash
	CASH	
	CASH n	Cash (n: 2 -5)
	CHEQUE	
	CHECK	Cheque
	CHECK n	Cheque (n: 2 -5)
	KREDIET	
	CREDIT n	Krediet (n: 1 - 9)
	WISSELKOERS	
	EXCH n	Een subtotaal in vreemde munt creëren (n: 1 – 9).
	CASH TIP	Contante fooi invoeren.
	NONCASH_TIP	Niet-contante fooi invoeren.
	TIP_PAID	Uitbetaalde fooi invoeren.
	VAT	Handmatige btw invoeren.
	VATSFT_ITEM	De btw-omschakeling voor een item invoeren.
	VATSFT_TRANS.	De btw-omschakeling voor een transactie invoeren.
	SUBTOTAL	Subtotalen weergeven.
	DIFFER_ST	Het verschil in subtotaal berekenen.
	REMOVE_SERV.CHG	Toets voor schrappen van bedieningsgeld
PERSONEEL		
	CLK#	Nummer van verkoper invoeren
	VERKOPER	
	CLKnn	Verkoper (nn: 01 – 10)
	CSR#	Nummer van kassier invoeren
	KASSIER	
	CSR nn	Kassier (nn: 1 – 10)
	MGR#	Nummer van manager invoeren
	EMPL#	Nummer van medewerker invoeren
	TIME_IN	Time-in invoeren.
	TIME_OUT	Time-out invoeren.
	BREAK	Break-in/-out invoeren.
	WORK_CHANGE	Wijziging van ploegendienst opgeven.
GLU		
	OPENED_GLU	Naar de lijst met geopende GLU's gaan.
	OPENED_ROOM	Naar de lijst met geopende kamer-GLU's gaan.
	N.C.	Een nieuwe rekening van een bezoeker openen.
	GLU	Een rekening van een bezoeker opzoeken.
	ROOM	De kamer-GLU invoeren.
	NBAL	De rekening van een bezoeker tijdelijk afsluiten.
	FINAL	De rekening van een bezoeker tijdelijk afsluiten (met berekening van belasting).
	DEPOSIT	Het deposito invoeren.
	DEPOSIT_REFUND	Het deposito terugbetalen.

(Wordt vervolgd)

Klassificatie	Beschrijving	Functie
	GUEST#	Het nummer van een bezoeker invoeren.
	RECALL_TRANS.	De overeenkomstige transactie terughalen.
	INTER_MED.	Tussentijdse GLU-toets
	B.T.	Rekening totaliseren
	B.S._ITEM	Rekening splitsen per item
	B.S._AMOUNT	Rekening splitsen per bedrag
	B.S._PERSON	Rekening splitsen per persoon
	B.S._RETURN	B.S.-modus terugkeren.
	SPLIT	De bestelling splitsen
	TRANS_OUT	De functie Transfer-out invoeren.
	TRANS_IN	De functie Transfer-in invoeren.
AFDRUKKEN		
	RCPT	Het ontvangstbewijs na de transactie afdrukken.
	RCPT_ON/OFF	De afdrukstatus voor ontvangstbewijs omschakelen (AAN/UIT).
	CUST_BILL	De rekening van de klant afdrukken
	C. BILL	De gecumuleerde rekening invoeren
	E. BILL	Entertainmentrekening afdrukken
	G.C._RCPT	Rekening op ontvangstbewijs
	RCPT_SHIFT	Omschakeling van ontvangstbewijs, afdruktype wijzigen
	SORT_SHIFT	Sorteergroep tijdelijk wijzigen
	VP	Validatie afdrukken
	BILL	De rekening van een transactie afdrukken.
	CHECK_PRINT	De rekening van een bezoeker afdrukken
KLANT		
	KLANT	Beheer van klanten.
	CUST_CHARGE	Klantrekeningtoets
	NAME&ADD	Naam- en adresgegevens invoeren.
	ADVANCE_ORDER	Toets voor vooruitbestelling (klantbestelling)
	CREDIT_ORDER	Toets voor bestelling op krediet (klantbestelling)
	CORRECT_ORDER	Toets voor correctie van bestelling (klantbestelling)
OVERIGE		
	AUTO	
	AUTO	Automatische toets
	AUTO nn	Automatische toets (nn: 2 – 99)
	VIP	
	VIP_SALE n	VIP-verkoop (n: 1 – 3)
	POINT_REDEMP	Toets voor inwisseling van punten
	MASK	Maskertoets
	BANK_CONSOLE	Toets voor bankconsole
	E-MAIL	Toets voor e-mail
	DD MOP READ	Toets voor uitlezen van DD MOP
	DD CORRECT	Toets voor correctie van DD

Hoe het aanraakpaneel te gebruiken

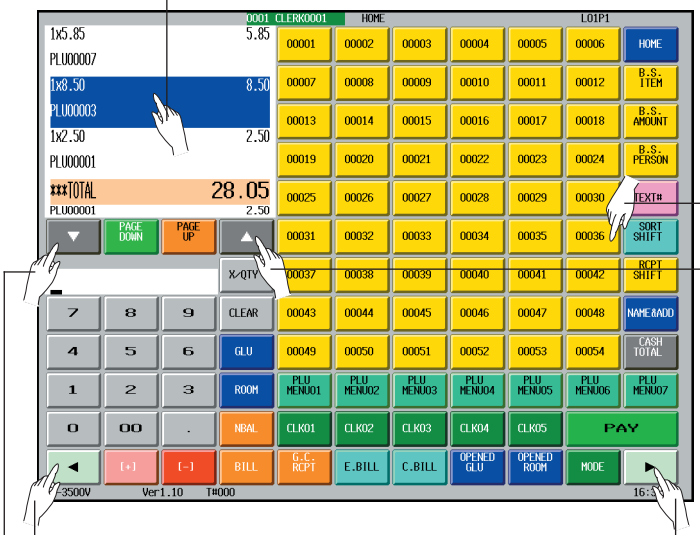
Bewerkingen worden uitgevoerd door de overeenkomstige toets(en) aan te raken en/of een optie(s) of item(s) in het venster te selecteren.

OPMERKING *Gebruik niet te veel kracht bij het aanraken van het display.*
Raak het display niet aan met scherpe of puntige voorwerpen of uw vingernagels.

■ Cursorbediening door het aanraken van een optie(s) of item(s) in het venster

U kunt een optie(s) of item(s) selecteren door de overeenkomstige regel(s) in het venster als volgt aan te raken.

• **Voorbeeld (registratiescherm)**



Een item(s) of optie(s) selecteren:
Raak de gewenste regel(s) aan.
(Als u het geselecteerde item opnieuw aanraakt, wordt de selectie verwijderd.)

Het item of de functietoets invoeren:
Raak het gewenste item of de functietoets aan.

Omhoog scrollen:
Raak de toets **[▲]** aan.
(Het geselecteerde item blijft onveranderd.)

Het scherm wijzigen:
Raak de toets **[▶]** aan.

Het scherm wijzigen:
Raak de toets **[◀]** aan.

Omlaag scrollen:
Raak de toets **[▼]** aan.
(Het geselecteerde item blijft onveranderd.)

Verkopers toewijzen (aan- en afmelden)

■ Verkopers toewijzen

Alvorens items in te voeren, moeten verkopers hun verkopercode in de POS-terminal invoeren. Op uw POS-terminal kunt u de volgende procedures gebruiken om uw verkopercode toe te wijzen.

• Contactloze verkopersleutel

Met dit systeem worden verkopers toegewezen door instelling van overeenkomstige contactloze verkopersleutels.
* De contactloze verkopersleutel is optioneel.

• Systeem voor invoer van verkopercode

Als u dit type kiest, worden verkopers toegewezen door hun verkopercode vooraf in te voeren met de toets **[CLK#]**.

• Systeem met verkoperinvoertoetsen

Als u dit type kiest, worden verkopers toegewezen door de overeenkomstige verkopertoetsen (**[CLK n]**) op het toetsenbord aan te raken.

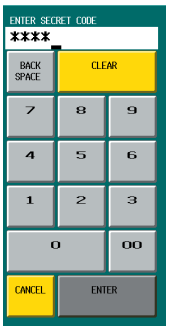
• Systeem met verkoperkaarten

Met dit systeem worden verkopers toegewezen door het scannen van de verkoperkaart.
* De kaartlezer is optioneel.

<Aanmelding>

Procedure

1) Verkopercode (max. 4 cijfers) → **[CLK#]** (Aanmelden) / of de toets **[CLK n]** aanraken / of de contactloze verkopersleutel instellen
2) Het wachtwoord invoeren (indien vereist)



3) Het ladenummer invoeren (indien vereist)

<Afmelding>

Na elke transactie wordt de verkoper automatisch afgemeld als de invoer van verkopercode in de terminal is geprogrammeerd voor „automatische afmelding van verkoper“.
Als de terminal niet is geprogrammeerd voor verplichte invoer van verkopercode voor elke transactie („verkoper blijft“), worden de transactiebewerkingen voortgezet met dezelfde verkopercode en moet de verkopercode niet opnieuw worden ingevoerd. In dit geval raakt u de toets **[CLK#]** aan om u af te melden.

Procedure

→ **[CLK#]**

OPMERKING

- *Contactloze verkopersleutels hebben voorrang op ingevoerde verkopercodes; als een verkoper is aangemeld via een verkopercode, kan de andere verkoper zich aanmelden met een contactloze verkopersleutel (de eerste verkoper wordt afgemeld).*
- *Als een verkoper is aangemeld met een contactloze verkopersleutel, kan een andere verkoper zich niet aanmelden met een verkopercode.*
- *Als in het verkopercode-invoersysteem een andere verkoper zich aanmeldt terwijl een verkoper is aangemeld, wordt de laatstgenoemde automatisch afgemeld.*
- *Als u een verkopercode wilt invoeren voor elke transactie, neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.*
- *Uw POS-terminal kan worden voorzien van een systeem met verkopers + kassiers in plaats van het huidige systeem (alleen verkopers). Als u het systeem wilt wijzigen, neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.*

Kassiers toewijzen (systeem met verkopers + kassiers)

<Aanmelding>

Procedure

1) Kassiercode (max. 4 cijfers) → **[CSR#]** (Aanmelden) / of de toets **[CSR n]** aanraken
2) Het wachtwoord invoeren (indien vereist)
3) Het ladenummer invoeren (indien vereist)

<Afmelding>

Na elke transactie wordt de kassier automatisch afgemeld als de invoer van kassiercode in de terminal is geprogrammeerd voor „automatische afmelding van kassier“.
Als de terminal niet is geprogrammeerd voor verplichte invoer van kassiercode voor elke transactie („kassier blijft“), worden de transactiebewerkingen voortgezet met dezelfde kassiercode en moet de kassiercode niet opnieuw worden ingevoerd. In dit geval raakt u de toets **[CSR#]** aan om u af te melden.

Procedure

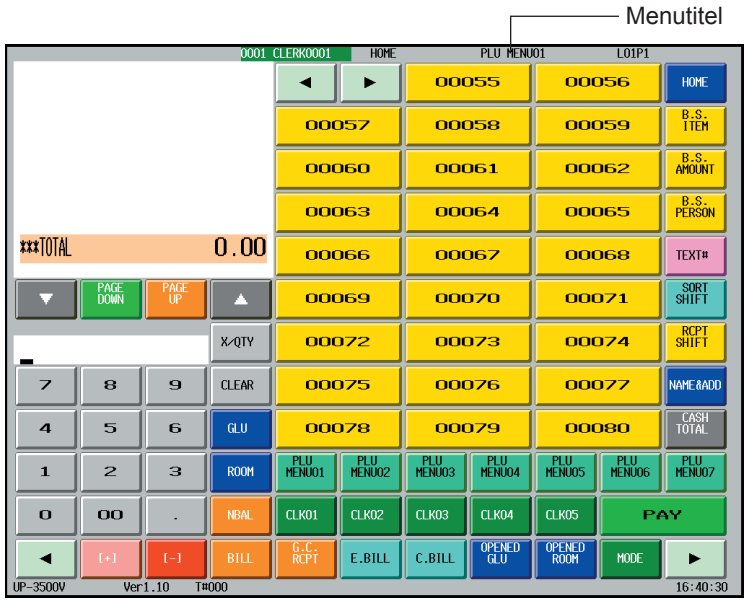
→ **[CSR#]**

Items selecteren in het menu

Met uw POS-terminal kunt u PLU-items/functies/automatische toetsen in het menu selecteren. Als u bijvoorbeeld de functie van een menu wilt invoeren, raakt u de overeenkomstige menutoets aan om het menu weer te geven en raakt u de functietoets aan.

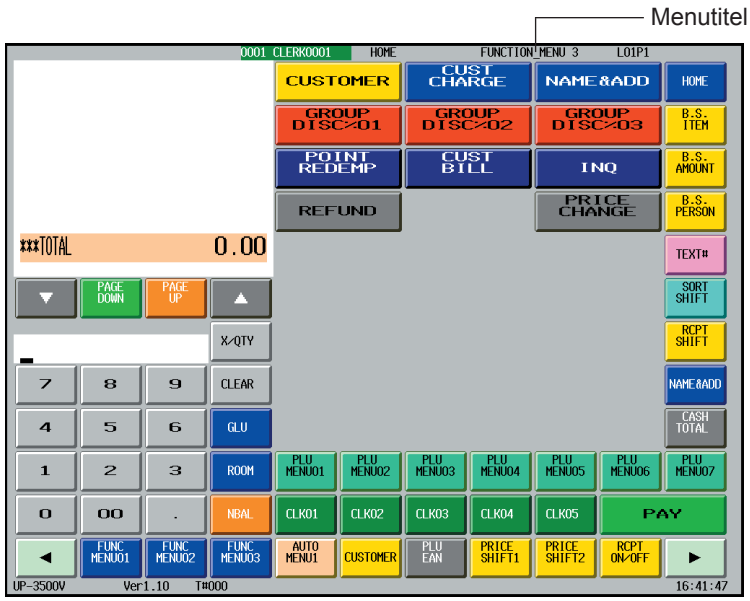
<Voorbeeld>

- PLU-menu: PLU-menu01
  Raak de toets **[PLU_MENU01]** aan. Het volgende venster wordt getoond.



Selecteer het vereiste item in het menuvenster.

- Functiemenu: Functiemenu03
  Raak de toets **[FUNC_MENU03]** aan. Het volgende venster wordt getoond.



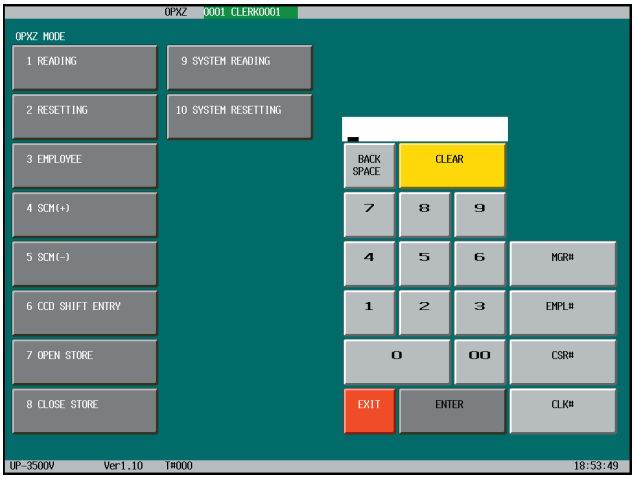
Selecteer de vereiste functietoets in het menuvenster.

Startkasgeheugen invoeren

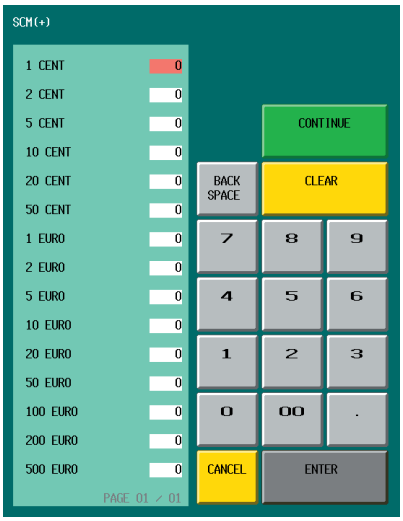
Als u het geldbedrag invoert voor het startbedrag in de lade alvorens bewerkingen in te voeren, kunt u dat bedrag scheiden van het verkoopbedrag wanneer rapporten worden gegenereerd.
Uw POS-terminal kan worden geprogrammeerd voor verplichte invoer van startkas in het geheugen.

Procedure

1) Raak de modus **[OPXZ]** aan om het scherm met SCM-taakmenu weer te geven.



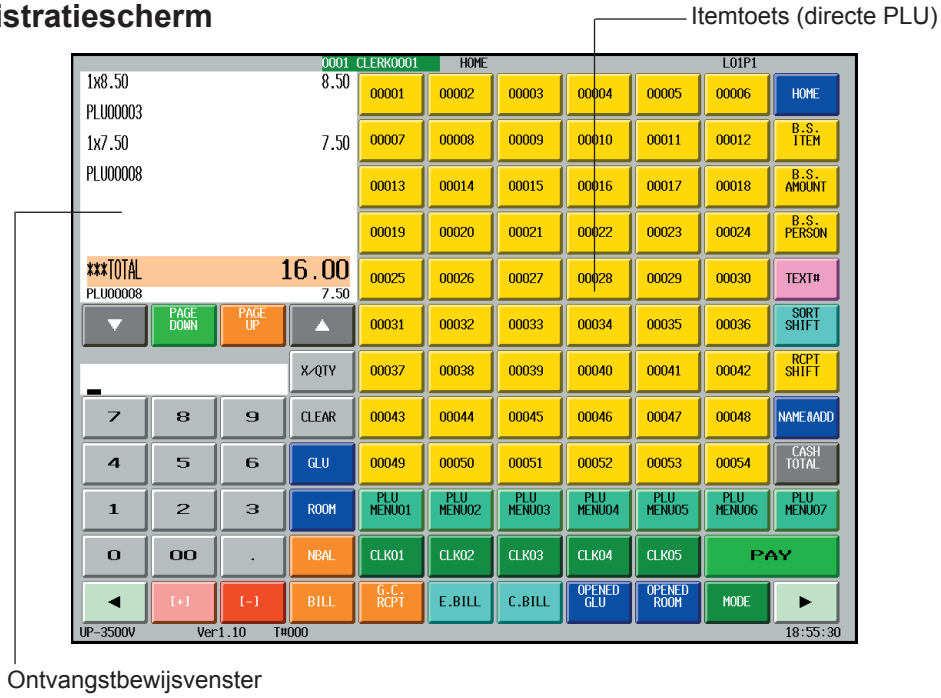
2) Raak de toets **[SCM+]** of **[SCM-]** aan om de lade te openen en het SCM-invoervenster weer te geven.



- Selecteer de munten door het item aan te raken of met de toets **[ENTER]**.
- Voer de munthoeveelheden in en raak de toets **[ENTER]** aan.
- Raak de toets **[ENTER]** in de laatste regel aan om de invoer te beëindigen.
- Om onjuist ingevoerde gegevens te schrappen, selecteert u de munt, voert u de correcte hoeveelheden in en raakt u de toets **[ENTER]** aan.
- Om de SCM-gegevens af te drukken, raakt u de toets **[CONTINUE]** aan.
- Om de SCM-functie te annuleren, raakt u de toets **[CANCEL]** aan.

Items invoeren

■ Registratiescherm



Het registratiescherm kan worden gewijzigd in een ander registratiescherm met de toets **[SCREEN n]** of door het invoeren van schermnummers (→ Schermnr. → **[SCREEN#]**).

■ Enkele items invoeren

• Afdelingen invoeren

Voer een eenheidsprijs in en raak een afdelingtoets aan.
Als u een geprogrammeerde eenheidsprijs gebruikt, raakt u alleen een afdelingtoets aan.

Procedure

Voor „gebruik van een geprogrammeerde eenheidsprijs“:
→ **[Afdelingtoets]**
→ Afdelingcode (1 - 99) → **[DEPT#]**

Voor „invoer van een eenheidsprijs“: → Eenheidsprijs (max. 8 cijfers) → **[Afdelingtoets]**
(eenheidprijs: binnen geprogrammeerde HALO)
→ Eenheidsprijs → **[AMOUNT]** → Afdelingcode (1 - 99) → **[DEPT#]**

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
1200 **[Afdeling 6]**	0001
[Afdeling 7]	DPT.07
2 **[DEPT#]**	1x3.20 3.20
600 **[AMOUNT]** 5 **[DEPT#]**	DPT.02
[CASH_TOTAL]	1x6.00 6.00
	DPT.05
	CASH 26.20
	***TOTAL 26.20

• Directe PLU's invoeren

Procedure

Voor „alleen vooringestelde type“: → **[Directe PLU-toets]**
Voor „alleen open type“: → Eenheidsprijs → **[Directe PLU-toets]**
Voor „open en vooringestelde type“
(invoer van open prijs): → Eenheidsprijs → **[AMOUNT]** → **[Directe PLU-toets]**
Voor „open en vooringestelde type“
(invoer van vooringestelde prijs): → **[Directe PLU-toets]**

- Open eenheidsprijs: binnen de geprogrammeerde eenheidsprijs

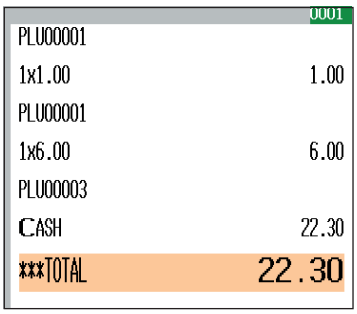
• PLU-codes invoeren

Procedure

Voor „alleen vooringestelde type“: → PLU-code → **[PLU_EAN]**
Voor „alleen open type“: → Eenheidsprijs → **[AMOUNT]** → PLU-code → **[PLU_EAN]**
Voor „open en vooringestelde type“
(invoer van open prijs): → Eenheidsprijs → **[AMOUNT]** → PLU-code → **[PLU_EAN]**
Voor „open en vooringestelde type“
(invoer van vooringestelde prijs): → PLU-code → **[PLU_EAN]**

- PLU-code: max. 5 cijfers
- Open eenheidsprijs: binnen de geprogrammeerde eenheidsprijs

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
[PLU 00001]	
570 **[PLU 00002]**	
860 **[AMOUNT]** **[PLU 00001]**	
1 **[PLU_EAN]**	
600 **[AMOUNT]** 3 **[PLU_EAN]**	
[CASH_TOTAL]	

• EAN's invoeren

Procedure

EAN-code scannen: → ⊛ (EAN-code scannen)

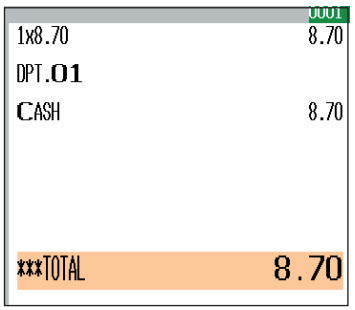
EAN-code invoeren: → EAN-code → **[PLU_EAN]**

- EAN-code: max. 13 cijfers + 5 cijfers (uitbreidingscode)

OPMERKING

- *Wanneer u een niet-gedefinieerde code invoert of scant (en de terminal is geprogrammeerd op „ja" voor de leerfunctie), dient u de eenheidsprijs en de geassocieerde afdeling in te voeren.*
  (Invoer van niet-gedefinieerde EAN) → Eenheidsprijs → ***[ENTER]*** *→ Afdelingcode →* ***[ENTER]*** *→ (Verwijderen/niet verwijderen selecteren) →* ***[ENTER]***

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
4901780438532 **[PLU_EAN]** **[CASH_TOTAL]**	

■ Herhaling invoeren

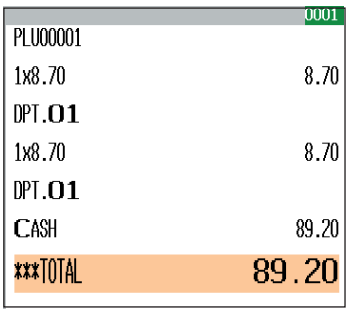
Deze functie kunt u gebruiken om dezelfde items (afdeling, PLU/EAN) herhaaldelijk in te voeren.
U kunt meervoudige items ook herhaaldelijk invoeren met de toets **[+]**.

Procedure

Raak de toets **[+]** (of dezelfde toets: afdeling, PLU/EAN) aan na het invoeren van een item, of raak het gewenste item(s) op het ontvangstbewijsvenster aan en raak vervolgens de toets **[+]** aan.

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
1200 **[Afdeling 6]**	
[+]	
600 **[AMOUNT]** 5 **[DEPT#]**	
[DEPT#]	
[DEPT#]	
[PLU 00001]	
[+]	
860 **[AMOUNT]** **[PLU 00001]**	
[+]	
[+]	
1 **[PLU_EAN]**	
[+]	
4901780438532 **[PLU_EAN]**	
[+]	
[CASH_TOTAL]	



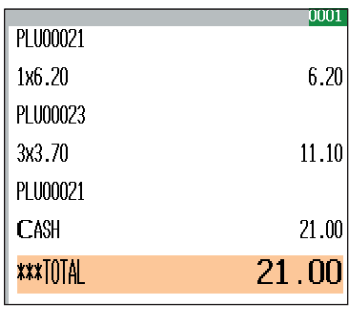
OPMERKING

- *Met de POS-terminal kunt u de hoeveelheid wijzigen.*

(1) Raak de regel van het betreffende item in het ontvangstbewijsvenster aan. (De geselecteerde regel wordt gemarkeerd.)
*(2) Voer de extra hoeveelheid (max. 4 cijfers) in en raak de toets **[+]** aan.*

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
[PLU 00021]	
[PLU 00023]	
(Raak de regel „PLU00021“ aan)	
3 **[+]**	
[CASH_TOTAL]	



■ Vermenigvuldiging invoeren

Gebruik deze functie wanneer u hetzelfde item twee keer of meer moet invoeren.
Dit is een handige functie wanneer u items in veelvoud verkoopt of hoeveelheden met decimalen moet invoeren. Als de gebruikte keukenprinter is geprogrammeerd onder „S/D-ontvangstbewijzen uitgeven per aantal vermenigvuldigingen: Ja“, kan de vermenigvuldiger beperkt zijn door het geprogrammeerde „Maximaalaantal uitgegeven tickets“.

• Afdelingen invoeren

Procedure

Voor „gebruik van een geprogrammeerde eenheidsprijs“:
→ Hoev. → **[X/QTY]** → **[Afdelingtoets]**
→ Hoev. → **[X/QTY]** → Afdelingcode (1 - 99) → **[DEPT#]**

Voor „invoer van een eenheidsprijs“: → Hoev. → **[X/QTY]** → Eenheidsprijs (max. 8 cijfers) → **[Afdelingtoets]**
→ Hoev. → **[X/QTY]** → Eenheidsprijs → **[AMOUNT]** → Afdelingcode → **[DEPT#]**

- Hoev.: maximaal 4 gehele getallen + 3 decimalen
- Eenheidsprijs: minder dan een geprogrammeerde bovengrens
- Hoev. x eenheidsprijs: maximaal 8 cijfers

• Directe PLU’s invoeren

Procedure

< FF-methode (voor snelle invoer)>

Voor „alleen vooringestelde type“: → Hoev. → **[Directe PLU-toets]**
Voor „open en vooringestelde type“
(invoer van vooringestelde prijs): → Hoev. → **[Directe PLU-toets]**

< Normale methode>

Voor „alleen vooringestelde type“: → Hoev. → **[X/QTY]** → **[Directe PLU-toets]**
Voor „alleen open type“: → Hoev. → **[X/QTY]** → Eenheidsprijs → **[Directe PLU-toets]**
Voor „open en vooringestelde type“
(invoer van open prijs): → Hoev. → **[X/QTY]** → Eenheidsprijs → **[Directe PLU-toets]**
Voor „open en vooringestelde type“
(invoer van vooringestelde prijs): → Hoev. → **[X/QTY]** → **[Directe PLU-toets]**

- Hoev.: maximaal 4 gehele getallen + 3 decimalen
- Open eenheidsprijs: onder de geprogrammeerde bovengrens
- Hoev. x eenheidsprijs: maximaal 8 cijfers

• PLU-codes invoeren

Procedure

Voor „alleen vooringestelde type“:
→ Hoev. → **[X/QTY]** → PLU-code → **[PLU_EAN]**
Voor „alleen open type“:→ Hoev. → **[X/QTY]** → Eenheidsprijs → **[AMOUNT]** → PLU-code →**[PLU_EAN]**
Voor „open en vooringestelde type“ (invoer van open prijs):
→ Hoev. → **[X/QTY]** → Eenheidsprijs → **[AMOUNT]** → PLU-code →**[PLU_EAN]**
Voor „open en vooringestelde type“ (invoer van vooringestelde prijs):
→ Hoev. → **[X/QTY]** → PLU-code → **[PLU_EAN]**

- PLU-code: max. 5 cijfers
- Hoev.: maximaal 4 gehele getallen + 3 decimalen
- Open eenheidsprijs: onder de geprogrammeerde bovengrens
- Hoev. x eenheidsprijs: maximaal 8 cijfers

• EAN’s invoeren

Procedure

EAN-code scannen: → Hoev. → **[X/QTY]** → ⊛ (EAN-code scannen)
EAN-code invoeren: → Hoev. → **[X/QTY]** → EAN-code → **[PLU_EAN]**

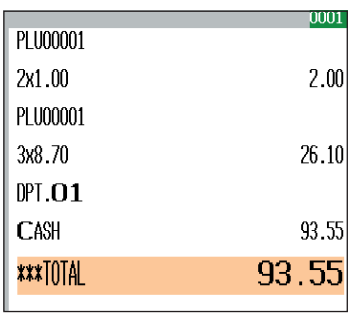
- EAN-code: max. 13 cijfers + 5 cijfers (uitbreidingscode)
- Hoev.: maximaal 4 gehele getallen + 3 decimalen
- Hoev. x eenheidsprijs: maximaal 8 cijfers

OPMERKING

- *Wanneer u een niet-gedefinieerde code invoert of scant (en de terminal is geprogrammeerd op „ja“ voor de leerfunctie), dient u de eenheidsprijs en de geassocieerde afdeling in te voeren.*
  (Invoer van niet-gedefinieerde EAN) → Eenheidsprijs → ***[ENTER]*** *→ Afdelingcode →* ***[ENTER]*** *→ (Verwijderen/niet verwijderen selecteren) →* ***[ENTER]***

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
2 **.** 5 **[X/QTY]** 650 **[Afdeling 6]**	
5 **[X/QTY]** 600 **[AMOUNT]** 5 **[DEPT#]**	
2 **[PLU 00001]**	
2 **[X/QTY]** 860 **[AMOUNT] [PLU 00001]**	
2 **[X/QTY]** 1 **[PLU_EAN]**	
3 **[X/QTY]** 4901780438532 **[PLU_EAN]**	
[CASH_TOTAL]	



■ Gesplitste prijzen invoeren

Deze functie gebruikt u wanneer uw klant meer of minder dan de basishoeveelheid van een los verkocht item wilt kopen.

• Afdelingen invoeren

Procedure

Voor „gebruik van een geprogrammeerde eenheidsprijs“:

→ Verkoophoev. → **[X/QTY]** → Basishoev. → **[X/QTY]** → **[Afdelingtoets]**
→ Verkoophoev. → **[X/QTY]** → Basishoev. → **[X/QTY]** → Afdelingcode → **[DEPT#]**

Voor „invoer van een eenheidsprijs“:

→ Verkoophoev. → **[X/QTY]** → Basishoev. → **[X/QTY]** → Eenheidsprijs → **[Afdelingtoets]**
→ Verkoophoev. → **[X/QTY]** → Basishoev. → **[X/QTY]** → Eenheidsprijs → **[AMOUNT]** → Afdelingcode → **[DEPT#]**

- Verkoophoev.: maximaal 4 gehele getallen + 3 decimalen
- Basishoev.: maximaal 2 gehele getallen

• Directe PLU’s invoeren

Procedure

< FF-methode (voor snelle invoer) >

Voor „alleen vooringestelde type“: → Verkoophoev. → **[X/QTY]** → Basishoev. → **[Directe PLU-toets]**
Voor „open en vooringestelde type“ (invoer van vooringestelde prijs):
→ Verkoophoev. → **[X/QTY]** → Basishoev. → **[Directe PLU-toets]**

< Normale methode >

Voor „alleen vooringestelde type“:
→ Verkoophoev. → **[X/QTY]** → Basishoev. → **[X/QTY]** → **[Directe PLU-toets]**
Voor „alleen open type“: → Verkoophoev. → **[X/QTY]** → Basishoev. → **[X/QTY]** → Eenheidsprijs → **[Directe PLU-toets]**
Voor „open en vooringestel- de type“ (invoer van open prijs):
→ Verkoophoev. → **[X/QTY]** → Basishoev. → **[X/QTY]** → Eenheidsprijs → **[Directe PLU-toets]**
Voor „open en vooringestelde type“ (invoer van vooringestelde prijs):
→ Verkoophoev. → **[X/QTY]** → Basishoev. → **[X/QTY]** → **[Directe PLU-toets]**

- Verkoophoev.: maximaal 4 gehele getallen + 3 decimalen
- Basishoev.: maximaal 2 gehele getallen

OPMERKING

- *Wanneer u een geprogrammeerde basishoeveelheid gebruikt, slaat u de invoer van de basishoeveelheid (Basishoev. → **[X/QTY]**) over.*

• PLU-codes invoeren

Procedure

Voor „alleen vooringestelde type“:
→ Verkoophoev. → **[X/QTY]** → Basishoev. → **[X/QTY]** → PLU-code → **[PLU_EAN]**
Voor „alleen open type“:
→ Verkoophoev. → **[X/QTY]** → Basishoev. → **[X/QTY]** → Eenheidsprijs → **[AMOUNT]** → PLU-code → **[PLU_EAN]**
Voor „open en vooringestelde type“ (invoer van open prijs):
→ Verkoophoev. → **[X/QTY]** → Basishoev. → **[X/QTY]** → Eenheidsprijs → **[AMOUNT]** → PLU-code → **[PLU_EAN]**
Voor „open en vooringestelde type“ (invoer van vooringestelde prijs):
→ Verkoophoev. → **[X/QTY]** → Basishoev. → **[X/QTY]** → PLU-code → **[PLU_EAN]**

- Verkoophoev.: maximaal 4 gehele getallen + 3 decimalen
- Basishoev.: maximaal 2 gehele getallen

OPMERKING

- *Wanneer u een geprogrammeerde basishoeveelheid gebruikt, slaat u de invoer van de basishoeveelheid (Basishoev. → **[X/QTY]**) over.*

• EAN's invoeren

Procedure

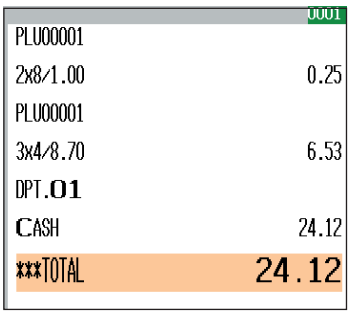
EAN-code scannen: → Verkoophoev. → **[X/QTY]** → Basishoev. → **[X/QTY]** → ⊛ (EAN-code scannen)
EAN-code invoeren: → Verkoophoev. → **[X/QTY]** → Basishoev. → **[X/QTY]** → EAN-code → **[PLU_EAN]**

- Verkoophoev.: maximaal 4 gehele getallen + 3 decimalen
- Basishoev.: maximaal 2 gehele getallen

OPMERKING

- *Wanneer u een geprogrammeerde basishoeveelheid gebruikt, slaat u de invoer van de basishoeveelheid (Basishoev. → **[X/QTY]**) over.*
- *Wanneer u een niet-gedefinieerde code invoert of scant (en de terminal is geprogrammeerd op „ja" voor de leerfunctie), dient u de eenheidsprijs en de geassocieerde afdeling in te voeren.*
  *(Invoer van niet-gedefinieerde EAN) → Eenheidsprijs → **[ENTER]** → Afdelingcode → **[ENTER]** → (Verwijderen/niet verwijderen selecteren) → **[ENTER]***

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
2 **[X/QTY]** 10 **[X/QTY]** 650 **[Afdeling 6]** 8 **[X/QTY]** 5 **[X/QTY]** 600 **[AMOUNT]** 5 **[DEPT#]** 6 **[X/QTY]** 2 **[PLU 00001]** 2 **[X/QTY]** 5 **[X/QTY]** 860 **[AMOUNT]** **[PLU 00001]** 2 **[X/QTY]** 8 **[X/QTY]** 1 **[PLU_EAN]** 3 **[X/QTY]** 4 **[X/QTY]** 4901780438532 **[PLU_EAN]** **[CASH_TOTAL]**	

■ Opeenvolgende vermenigvuldigingen invoeren

Dit is een handige functie wanneer u bijvoorbeeld items verkocht per oppervlakte (vierkante meter) invoert.

• Afdelingen invoeren

Procedure

Voor „gebruik van een geprogrammeerde eenheidsprijs“:

→ Lengte → **[X/QTY]** → Breedte → **[X/QTY]** → **[Afdelingtoets]**
→ Lengte → **[X/QTY]** → Breedte → **[X/QTY]** → Afdelingcode → **[DEPT#]**

Voor „invoer van een eenheidsprijs“:

→ Lengte → **[X/QTY]** → Breedte → **[X/QTY]** → Eenheidsprijs → **[Afdelingtoets]**
→ Lengte → **[X/QTY]** → Breedte → **[X/QTY]** → Eenheidsprijs → **[AMOUNT]** → Afdelingcode → **[DEPT#]**

- Lengte of breedte: maximaal 4 gehele getallen + 3 decimalen
- Eenheidsprijs (per m^2): minder dan een geprogrammeerde bovengrens
- Lengte x breedte x eenheidsprijs: maximaal 8 cijfers

• Directe PLU’s invoeren

Procedure

Voor „alleen vooringestelde type“: → Lengte → **[X/QTY]** → Breedte → **[X/QTY]** → **[Directe PLU-toets]**
Voor „alleen open type“: → Lengte → **[X/QTY]** → Breedte → **[X/QTY]** → Eenheidsprijs → **[Directe PLU-toets]**
Voor „open en vooringestelde type“ (invoer van open prijs):
→ Lengte → **[X/QTY]** → Breedte → **[X/QTY]** → Eenheidsprijs → **[Directe PLU-toets]**
Voor „open en vooringestelde type“ (invoer van vooringestelde prijs:
→ Lengte → **[X/QTY]** → Breedte → **[X/QTY]** → **[Directe PLU-toets]**

- Lengte of breedte: maximaal 4 gehele getallen + 3 decimalen
- Eenheidsprijs (per m^2): minder dan een geprogrammeerde bovengrens
- Lengte x breedte x eenheidsprijs: maximaal 8 cijfers

• PLU-codes invoeren

Procedure

Voor „alleen vooringestelde type“:
→ Lengte → **[X/QTY]** → Breedte → **[X/QTY]** → PLU-code → **[PLU_EAN]**
Voor „alleen open type“:
→ Lengte → **[X/QTY]** → Breedte → **[X/QTY]** → Eenheidsprijs → **[AMOUNT]** → PLU-code → **[PLU_EAN]**
Voor „open en vooringestelde type“ (invoer van open prijs):
→ Lengte → **[X/QTY]** → Breedte → **[X/QTY]** → Eenheidsprijs → **[AMOUNT]** → PLU-code → **[PLU_EAN]**
Voor „open en vooringestelde type“ (invoer van vooringestelde prijs):
→ Lengte → **[X/QTY]** → Breedte → **[X/QTY]** → PLU-code → **[PLU_EAN]**

- Lengte of breedte: maximaal 4 gehele getallen + 3 decimalen
- Eenheidsprijs (per m^2): minder dan een geprogrammeerde bovengrens
- Lengte x breedte x eenheidsprijs: maximaal 8 cijfers

• EAN's invoeren

Procedure

EAN-code scannen: → Lengte → **[X/QTY]** → Breedte → **[X/QTY]** → ⊛ (EAN-code scannen)
EAN-code invoeren: → Lengte → **[X/QTY]** → Breedte → **[X/QTY]** → EAN-code → **[PLU_EAN]**

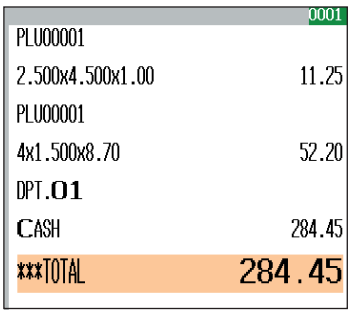
- Lengte of breedte: maximaal 4 gehele getallen + 3 decimalen
- Lengte x breedte x eenheidsprijs: maximaal 8 cijfers

OPMERKING

- *Wanneer u een niet-gedefinieerde code invoert of scant (en de terminal is geprogrammeerd op „ja" voor de leerfunctie), dient u de eenheidsprijs en de geassocieerde afdeling in te voeren.*
  (Invoer van niet-gedefinieerde EAN) → Eenheidsprijs → ***[ENTER]*** *→ Afdelingcode →* ***[ENTER]*** *→ (Verwijderen/niet verwijderen selecteren) →* ***[ENTER]***

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
3 **[X/QTY]** 4 **[X/QTY]** 500 **[Afdeling 6]**	
2 . 5 **[X/QTY]** 5 **[X/QTY]** 600 **[AMOUNT]** 5 **[DEPT#]**	
2 **[X/QTY]** 5 **[X/QTY]** 860 **[PLU 00001]**	
2 . 5 **[X/QTY]** 4 . 5 **[X/QTY]** 1 **[PLU_EAN]**	
4 **[X/QTY]** 1 . 5 **[X/QTY]** 4901780438532 **[PLU_EAN]**	
[CASH_TOTAL]	



■ Gewichten invoeren

Deze functie wordt gebruikt voor items die per gewicht worden verkocht. Er zijn twee gewichtinvoersystemen beschikbaar: automatische en handmatige gewichtinvoer. De automatische gewichtinvoer wordt gebruikt wanneer het gewicht automatisch wordt afgelezen op de aangesloten weegschaal (optioneel).
Bij handmatige gewichtinvoer wordt het gewicht ingevoerd via het nummertoetsenbord.

• Automatisch gewichten invoeren

Procedure

Open tarragewicht invoeren:

→ **[OPEN_TARE]** → Tarragewicht → **[SCALE]** → (Enkel item invoeren)

Tarra-tabelnummer invoeren:

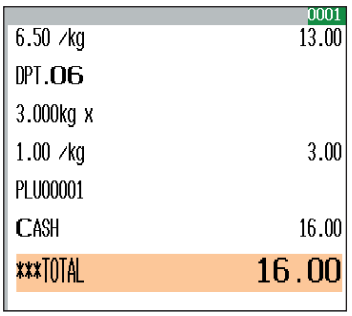
→ Tarra-tabelnummer → **[SCALE]** → (Enkel item invoeren)

- Open tarragewicht: maximaal 5 cijfers (gehele getallen + decimalen)
- Gewichttabelnummer: 1 tot 9
- Nettogewicht: maximaal 5 cijfers (gehele getallen + decimalen)

OPMERKING

- *Wanneer u een geprogrammeerd tarra-tabelnummer gebruikt, slaat u de invoer van het tarra-tabelnummer (→ Tarra-tabelnummer) over.*
- *Wanneer het item is geprogrammeerd voor „verplichte gewichtinvoer“, hoeft u de toets **[SCALE]** niet aan te raken.*
- *Om een ontvangstbewijs uit te geven dat alleen een tarragewicht toont (Het tarra-ontvangstbewijs uitgeven): → **[OPEN_TARE]** → Tarragewicht → **[SCALE]** → **[CASH_TOTAL]***
- *De muntdescriptor wordt weergegeven/afgedrukt wanneer dit is geprogrammeerd voor de CHEQUE.*

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
2 **[SCALE]** 650 **[Afdeling 6]** 3 **[SCALE]** 1 **[PLU_EAN]** **[CASH_TOTAL]**	

• Handmatig gewichten invoeren

Procedure

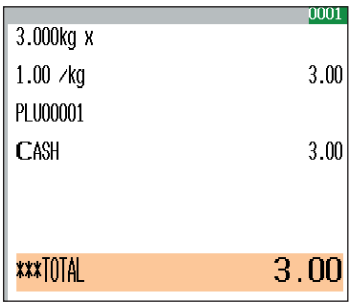
→ Nettogewicht → **[SCALE]** → (Enkel item invoeren)

- Brutogewicht: maximaal 5 cijfers (gehele getallen + decimalen)

OPMERKING

- *Het nettogewicht wordt automatisch berekend met het geprogrammeerde tarragewicht.*
- *De muntdescriptor wordt weergegeven/afgedrukt wanneer dit is geprogrammeerd voor de CHEQUE.*

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
3 **[SCALE]** 1 **[PLU_EAN]** **[CASH_TOTAL]**	

■ Single Item Cash Sale (SICS)/Single Item Finalize (SIF) invoeren

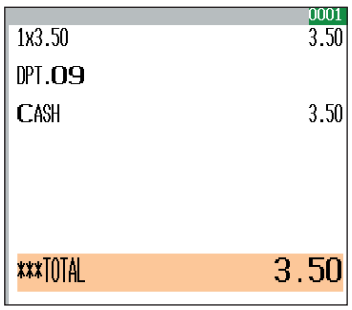
Deze bewerking is dezelfde als voor het normaal invoeren van afdeling/PLU/EAN. De SICS- en de SIF-functie zijn alleen beschikbaar wanneer het KP-ontvangstbewijstype „optelling“ is.

- **SICS invoeren**
- Dit is een handige functie wanneer een enkel item tegen contante betaling wordt verkocht, bijvoorbeeld een pakje sigaretten. Deze functie kan alleen worden gebruikt voor afdelingen die zijn ingesteld voor SICS of voor geassocieerde PLU's of EAN's.
- De transactie wordt afgerond en de lade gaat open bij het aanraken van de afdelingtoets, de toets **[DEPT#]**, de toets **[PLU_EAN]** of de directe PLU-toets.

OPMERKING

Als een item voor een afdeling, PLU of EAN ingesteld voor SICS wordt ingevoerd na het invoeren van items voor afdelingen, PLU's of EAN's die niet ingesteld zijn voor SICS, wordt de transactie niet afgerond en verloopt ze zoals bij een gewone verkoop.

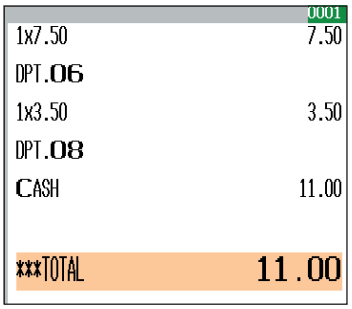
Voorbeeld

Toetsbediening	Display
350 Voor het afronden van de transactie → **[Afdeling 9]**	

- **SIF invoeren**
- Als een item voor een afdeling, PLU of EAN ingesteld voor SIF wordt ingevoerd na het invoeren van items voor afdelingen, PLU's of EAN's die niet ingesteld zijn voor SIF, wordt de transactie onmiddelijk afgerond zoals een verkoop tegen contante betaling.
- Net zoals de SICS-functie is deze functie beschikbaar voor de verkoop van een enkel item tegen contante betaling.

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
750 **[Afdeling 6]**	
350	
Voor het afronden van de transactie → **[Afdeling 8]**	



■ Verkoop zonder omzet

Deze functie wordt gebruikt om andere transacties uit te voeren dan gewone verkoop (met omzet), bijvoorbeeld wanneer sigaretten of bloemenruikers worden besteld in een restaurant of dergelijke. In dit geval betaalt een verkoper de rekening en vordert hij dit bedrag bij een andere betaling.
Voor deze bewerking wordt een afdeling ingevoerd die tot een groep zonder omzet behoort of een PLU die tot de afdeling behoort.
Als u deze functie nodig hebt, neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.

Speciale gegevens voor PLU/EAN invoeren

■ Promotiefunctie

U kunt globale of individuele promotiegegevens invoeren.
Verder hebt u de keuze tussen de volgende promotietypes:

Korting van een bedrag:	geeft het geprogrammeerde bedrag als korting.
Procentuele korting:	geeft het bedrag volgens het geprogrammeerde percentage als korting.
Gratis item:	biedt gratis het geprogrammeerde doelitem aan.
Gratis goedkoopste item:	biedt gratis de goedkoopste doelitems aan.
Verkoopprijs:	wijzigt het totaalbedrag van de geregistreerde doelitems in de geprogrammeerde verkoopprijs.

OPMERKING

Bij het invoeren van EAN-items is het niet mogelijk een EAN-code zonder PLU en perscode in te voeren.

• Globaal type

Dit is een handige functie om verschillende PLU/EAN-items te combineren en deze als een pakket (bijv. „value meals“, enz.) te verkopen. De bewerking is dezelfde als voor gewone PLU/EAN. De promotietabel bestaat uit de tekst voor de tabel, maximaal 25 doelitems (geselecteerd uit PLU/EAN, afdeling of groep), het activeringsniveau (het aantal in te voeren items), het promotietype en promotiegegevens. De promotiegegevens zijn afhankelijk van het promotietype. In het onderstaande voorbeeld wordt korting van een bedrag als promotietype gebruikt.
De geprogrammeerde promotie wordt ingevoerd onder de volgende voorwaarde:

- De totale hoeveelheid van de doelitems voldoet aan het geprogrammeerde activeringsniveau in het promotietype.

Doelitems van tabel nr. 1: item-A (*2,30), item-B (*3,10), item-C (*2,50)
Activeringsniveau: 3
Promotietype: korting van een bedrag
Promotiegegevens: kortingbedrag (1,00)

<Verkoop 1>

Item-A	*2,30
Item-B	*3,10
Item-C	*2,50
Subtotaal	*7,90
Korting	-1,00
Totaal	*6,90

<Verkoop 2>

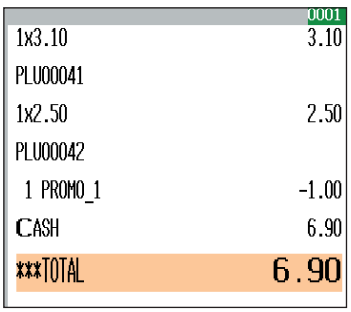
Item-C	*2,50
Item-C	*2,50
Item-C	*2,50
Subtotaal	*7,50
Korting	-1,00
Totaal	*6,50

Voorbeeld **In het geval van <Verkoop 1> hierboven**

Toetsbediening

Behandeld als *2,30 item → **[PLU 00040]**
Behandeld als *3,10 item → **[PLU 00041]**
Behandeld als *2,50 item → **[PLU 00042]**
[CASH_TOTAL]

Display



• **Individueel type**

Dit is een handige functie om verschillende PLU/EAN-items te combineren en deze als een pakket (bijv. „value meals“, enz.) te verkopen.

De bewerking is dezelfde als voor gewone PLU/EAN. De promotietabel bestaat uit de tekst voor de tabel, maximaal 25 doelitems (geselecteerd uit PLU/EAN, afdeling of groep), de activeringsniveaus (het aantal in te voeren items) voor elk item, het promotietype en promotiegegevens. De promotiegegevens zijn afhankelijk van het promotietype.

In het onderstaande voorbeeld wordt procentuele korting als promotietype gebruikt.

De geprogrammeerde promotie wordt ingevoerd onder de volgende voorwaarde:

- De hoeveelheden van elk van de doelitems voldoen aan de overeenkomstige geprogrammeerde activeringsniveaus in de promotietabel.

Doelitems van tabel nr. 2:	item-A (*3,00), item-B (*2,50), item-C (*2,10)
Activeringsniveaus voor elk item:	item-A (1), item-B (1), item-C (2)
Promotietype:	procentuele korting
Promotiegegevens:	percentage (40,00%)

<Verkoop 1>

Item-A	*3,00
Item-B	*2,50
Item-C	*2,10
Item-C	*2,10
Subtotaal	*9,70
Korting	-3,88
Totaal	*5,82

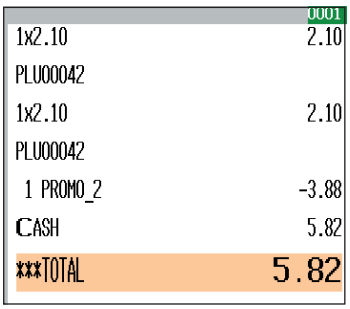
<Verkoop 2>

Item-A	*3,00
Item-A	*3,00
Item-B	*2,50
Item-C	*2,10
Subtotaal	*10,60
Korting	-0,00
Totaal	*10,60

← Korting is niet toegestaan (Hoeveelheid van item-C moet twee zijn.)

Voorbeeld **In het geval van <Verkoop 1> hierboven**

Toetsbediening	Display
Behandeld als *3,00 item → **[PLU 00040]**	
Behandeld als *2,50 item → **[PLU 00041]**	
Behandeld als *2,10 item → **[PLU 00042]**	
Behandeld als *2,10 item → **[PLU 00042]**	
[CASH_TOTAL]	



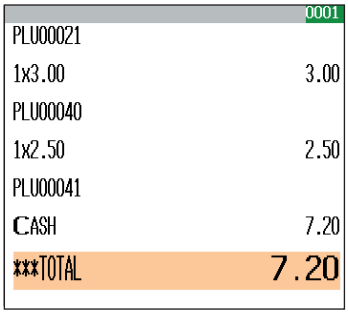
■ Koppel-PLU/EAN's invoeren

Als u een PLU of EAN registreert waaraan een PLU is gekoppeld, wordt de gekoppelde PLU('s) automatisch geregistreerd samen met de registratie van de hoofdkoppel-PLU of –EAN. De afdrukindeling op het ontvangstbewijs is afhankelijk van de programmering (PRINT SELECT2 in het menu OPTIONAL in PGM2-modus) zoals hieronder wordt beschreven.

Gedetailleerde gegevens afdrukken

De beschrijvende teksten en bedragen van de hoofdkoppel-PLU/EAN en de gekoppelde PLU's worden afzonderlijk afgedrukt.

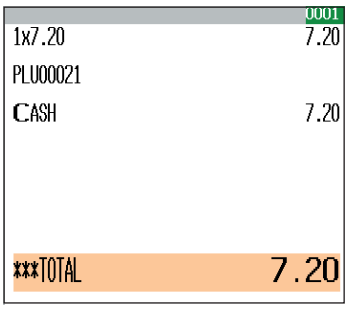
Voorbeeld

Toetsbediening	Display
[PLU 00021] [CASH_TOTAL]	

Hoofdkoppel-PLU/EAN en totale verkoopbedrag afdrukken

De beschrijvende tekst van de hoofdkoppel-PLU/EAN en het totale verkoopbedrag van de hoofdkoppel-PLU/EAN en de gekoppelde PLU's worden afgedrukt.

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
[PLU 00021] [CASH_TOTAL]	

OPMERKING

Als een korting wordt ingevoerd voor een koppel-PLU/EAN, wordt het kortingbedrag berekend op het totale verkoopbedrag. De korting zelf wordt gegeven op de hoofdkoppel-PLU/EAN.

■ EAN-leerfunctie

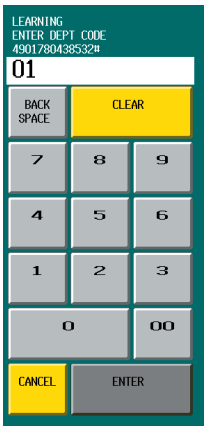
Wanneer u een niet-gedefinieerde code invoert of scant, dient u de eenheidsprijs en de geassocieerde afdeling in te voeren. De ingevoerde code, geassocieerde afdeling en eenheidsprijs worden opgeslagen in het EAN-bestand of het dynamische EAN-bestand en gebruikt voor het invoeren van EAN-verkoopitems in de toekomst.

Procedure

(1) Voer de EAN (met niet-gedefinieerde EAN-code) in. Het volgende venster wordt getoond.

Als de EAN-code per vergissing is ingevoerd, raakt u de toets [CANCEL] aan en voert u de correcte EAN-code in.

(2) Voer de eenheidsprijs in en raak de toets [ENTER] aan. Het volgende venster wordt getoond.



(3) Voer het nummer van de geassocieerde afdeling in en selecteer de verwijderingsmethode. Selecteer „1 AUTO DELETE“ wanneer u de ingevoerde EAN-code wilt uitsluiten van de verwijderingsfunctie voor niet-gebruikte EAN’s (verwijdering met de optie DELETE in het menu EAN DELETE in de Z1-modus).

OPMERKING

- *Wanneer het bestand vol is, worden de gegevens niet in het bestand opgeslagen.*
- *Als tekst voor de EAN-code wordt de tekst van de geassocieerde afdeling gebruikt.*
- *U kunt de EAN-leerfunctie gebruiken in de trainingmodus. Dit is handig om het gebruik van het scansysteem te leren.*

■ EAN/ITF-naar-PLU-conversie

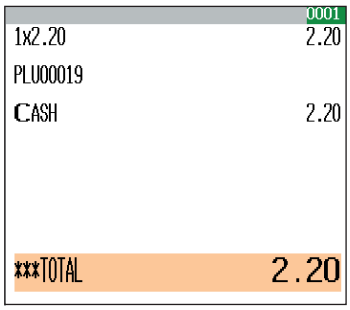
Met EAN/ITF-naar-PLU-conversie kunt u een EAN/ITF-code omzetten in een PLU-code.

- Koppel een EAN/ITF-code aan een PLU-code in de conversietabel EAN/ITF-naar-PLU om deze functie te gebruiken.
- Gebruik dezelfde toetsbediening als voor het invoeren van gewone EAN's.
- Het geprogrammeerde item in de conversietabel wordt geregistreerd als de gekoppelde PLU.

• EAN-naar-PLU-conversie

Gebruik deze functie voor de verkoop van hetzelfde itemtype dat gemarkeerd is met verschillende EAN-codes, zoals pakjes sigaretten.
(Deze hebben verschillende EAN-codes in bepaalde landen wegens het verschillende ontwerp van de verpakking.)

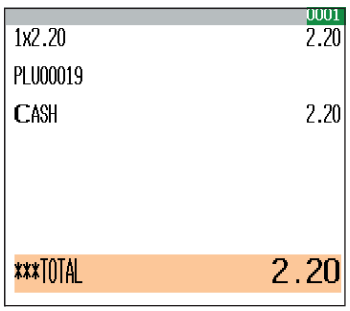
Voorbeeld EAN-code 4901234567894 gekoppeld aan PLU-code 19

Toetsbediening	Display
4901234567894 **[PLU_EAN]** **[CASH_TOTAL]**	

• ITF-naar-PLU-conversie

ITF (Interleaved Two of Five) is een standaarddistributiecode die gewoonlijk wordt afgedrukt op dozen van golfkarton.
Gebruik deze functie voor de verkoop van verpakte items gemarkeerd met ITF-codes.

Voorbeeld ITF-code 1234567890123456 gekoppeld aan PLU-code 19

Toetsbediening	Display
1234567890123456 **[ITF]** **[CASH_TOTAL]**	

■ PLU/EAN-informatiefunctie (weergave)

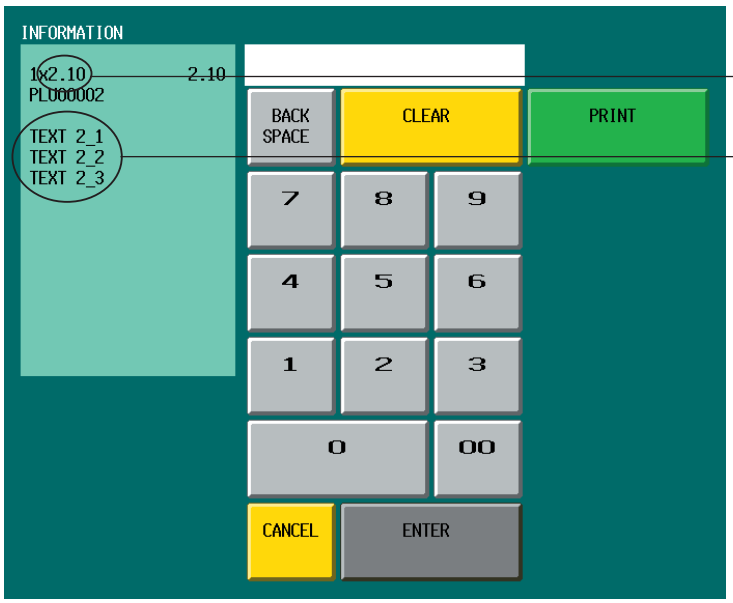
Deze functie kunt u gebruiken wanneer u tijdens de transactie de eenheidsprijs van het PLU/EAN-item wilt weten. De PLU/EAN kan worden geregistreerd in weergavemodus (VIEW). De eenheidsprijs van een PLU/EAN kan tijdelijk worden gewijzigd.
De geprogrammeerde eenheidsprijs blijft onveranderd.

Procedure

(1) Raak de toets **[INQ]** aan.
(2) Voer de PLU/EAN in.

EAN-code scannen: → ⊛ (EAN-code scannen)
PLU/EAN-code invoeren: → PLU- of EAN-code → **[PLU_EAN]**
Directe PLU invoeren: → **[Directe PLU-toets]**

Het volgende venster wordt getoond.



(3) Selecteer één van de volgende bewerkingen.

Alleen bevestigen: → **[CANCEL]**
De PLU/EAN invoeren (met geprogrammeerde prijs): → **[ENTER]**
De PLU/EAN invoeren (met tijdelijk gewijzigde prijs): → Tijdelijk gewijzigde prijs → **[ENTER]**
Afdrukken op het ontvangstbewijs: → **[PRINT]**

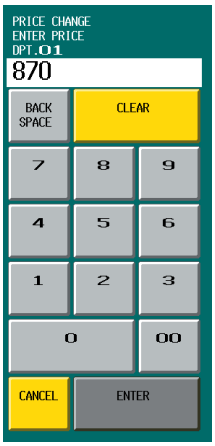
■ EAN-prijswijzigingsfunctie

Deze functie kunt u gebruiken wanneer u de vooringestelde prijs en/of geassocieerde afdeling van een EAN-item moet wijzigen. De geprogrammeerde prijs en/of geassocieerde afdeling wordt vervangen door de nieuwe.
Er zijn twee wijzigingsmethoden:

1. Prijswijzigingsmodus
   U kunt de vooringestelde prijs en/of geassocieerde afdeling van een EAN-item wijzigen zonder de PGM-modus te gebruiken.
2. Prijswijziging tijdens een transactie
   Wanneer u een verkeerde EAN-prijs en/of geassocieerde afdeling vaststelt tijdens de transactie, kunt u deze wijzigen op het ogenblik van de transactie. Door het invoeren van een nieuwe prijs en/of geassocieerde afdeling wordt de vooringestelde prijs en/of geassocieerde afdeling automatisch gewijzigd in de nieuwe prijs en/of geassocieerde afdeling.

Procedure

(1) Raak de toets **[PRICE_CHANGE]** aan en voer het EAN-item in (prijswijzigingsmodus).
Raak de toets **[PRICE_CHANGE]** aan net nadat u de EAN hebt ingevoerd (tijdens de transactie).
Het volgende venster wordt getoond.



Als u de prijswijzigingsfunctie moet annuleren, raakt u de toets **[CANCEL]** aan.

(2) Voer de eenheidsprijs en het nummer van de geassocieerde afdeling in en raak de toets **[ENTER]** aan.
(Als u de huidige prijs en het afdelingsnummer wilt behouden, raakt u de toets **[ENTER]** aan.

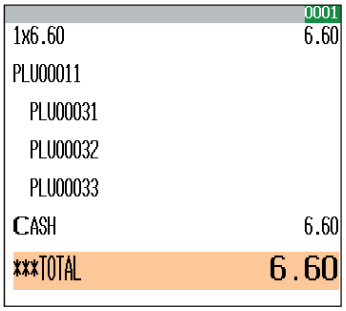
OPMERKING

Voor EAN-codes zonder PLU met prijsinformatie en perscodes hebben de prijzen in de codes voorrang op de vooringestelde prijzen. Voor deze codes is de gewijzigde prijs alleen geldig wanneer de prijswijziging wordt uitgevoerd.

■ Combinatiemaaltijd-PLU/EAN’s invoeren

De bewerking is dezelfde als voor het invoeren van gewone PLU/EAN’s.
Wanneer u een combinatiemaaltijd-PLU/EAN invoert, worden de labels van de PLU’s gebonden aan de combo-PLU/EAN automatisch afgedrukt. De som van alle aangepaste prijzen (van PLU’s gebonden aan de combo-PLU) wordt de „combo“ -prijsinstelling.

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
[PLU 00011] **[CASH_TOTAL]**	

OPMERKING

Wanneer een combinatiemaaltijd wordt geregistreerd, worden de hoeveelheidtotalisator van de combo-PLU/EAN en de bedragtotalisator van elke gebonden PLU bijgewerkt.

■ Met/zonder invoeren

Deze functie wordt gebruikt voor het toevoegen/verwijderen van een gebonden PLU('s) aan/uit een combo-PLU/EAN.
De met/zonder-functie wijzigt de gebonden PLU's van de combo-PLU/EAN om te voldoen aan een speciaal verzoek van een bezoeker of wegens andere omstandigheden.
Er zijn twee bewerkingen mogelijk:

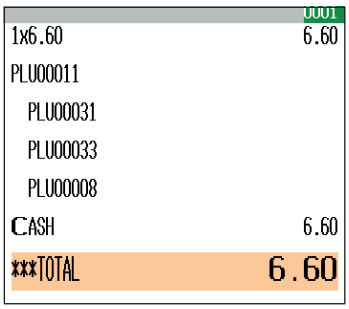
Met: hiermee voegt u één van de gebonden PLU's toe aan de combo-PLU/EAN.
→ **[WITH]** → PLU-code → **[PLU_EAN]** →
→ **[WITH]** → **[Directe PLU-toets]** →

Zonder: hiermee verwijdert u één van de gebonden PLU's toe uit de combo-PLU/EAN.
→ **[WITHOUT]** → PLU-code → **[PLU_EAN]** →
→ **[WITHOUT]** → **[Directe PLU-toets]** →

Procedure

1) Raak de toets **[WITH]** of **[WITHOUT]** aan en voer een gebonden PLU in die u wilt toevoegen of verwijderen.
   Herhaal deze stap (1) om gebonden PLU's van de combo-PLU/EAN te wijzigen. U kunt de bewerkingen „met" en „zonder" in totaal maximaal 20 keer uitvoeren.
2) Voer het combo-PLU/EAN-item in.

Voorbeeld

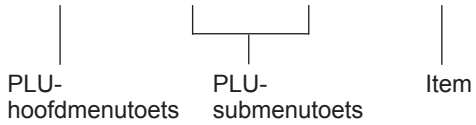
Toetsbediening	Display
[WITH] [PLU 00008] **[WITHOUT]** 32 **[PLU_EAN]** Combo-PLU → **[PLU 00011]** **[CASH_TOTAL]**	

■ PLU-menutoetsen (categorieën)

Items kunnen in categorieën worden ondergebracht via PLU-menutoetsen voor eenvoudige registratie. Een PLU-menutoets kan zowel PLU-items als andere PLU-menutoetsen bevatten. Hierdoor kan een boomstructuur van PLU-menu's ontstaan.

Wanneer de itemtoets (directe PLU) is geprogrammeerd in de PLU-menutoets, raakt u de overeenkomstige PLU-menutoets (hoofd-PLU-menutoets) aan en selecteert u vervolgens het item (of de sub-PLU-menutoets).

(Voorbeeld: → [DRINK] → [WINE] → [WHITE] → [NICE WINE])
(Voorbeeld: → [DRINK] → [WINE] → [ROSE] → [GREAT WINE])
(Voorbeeld: → [DRINK] → [BEER] → [LIGHT] → [NICE BEER])



■ PLU-niveau omschakelen (voor directe PLU's)

Deze omschakeling kan het aantal directe PLU's op uw POS-terminal verdubbelen of verdrievoudigen zonder extra directe PLU-toetsen toe te voegen. U kunt directe PLU's gebruiken in tien niveaus met behulp van de nummertoets voor PLU-niveau-omschakeling **[LEVEL#]** of de toetsen voor PLU-niveau-omschakeling **[LEVEL1]** tot **[LEVEL10]**.
De niveautoets verandert het PLU-niveau van de negen andere in het vereiste niveau. (Niveau 1 is het normale niveau.)
U dient uw terminal in de PGM-modus te programmeren om één van de twee modi voor PLU-niveau-omschakeling, automatische retourmodus* en omschakelvergrendelingsmodus**, te selecteren en te bepalen of omschakeling van het PLU-niveau toegelaten is in de REG- en de MGR-modus of alleen in de MGR-modus.

* In de automatische retourmodus keert het PLU-niveau terug naar niveau 1 na het aanraken van een directe PLU-toets of bij het afronden van elke transactie.

** In de omschakelvergrendelingsmodus blijft het huidige PLU-niveau gehandhaafd tot een toets voor PLU-niveau-omschakeling wordt aangeraakt.

• Automatische retourmodus (voor PLU-niveaus)

Als uw terminal is geprogrammeerd voor PLU-niveau in de automatische retourmodus, raakt u de gewenste toets voor PLU-niveau-omschakeling aan voordat u numerieke gegevens invoert.

Procedure

(Retour na het invoeren van elk item)
→ **[LEVEL2]** tot **[LEVEL10]** → { Hoev. → **[X/QTY]** } → **[Directe PLU-toets]** → Terug naar niveau 1
→ Niveaunr. (2 - 10) → **[LEVEL#]** → { Hoev. → **[X/QTY]** } → **[Directe PLU-toets]** → Terug naar niveau 1

(Retour na elke transactie)
→ **[LEVEL1]** tot **[LEVEL10]** → { Hoev. → **[X/QTY]** } → **[Directe PLU-toets]** → ··· → (Afronden) →
Terug naar niveau 1
→ Niveaunr. (1 - 10) → **[LEVEL#]** → { Hoev. → **[X/QTY]** } → **[Directe PLU-toets]** → ··· → (Afronden) →
Terug naar niveau 1

OPMERKING

*Wanneer u de FF-methode gebruikt, mag u de toets **[X/QTY]** niet aanraken voor het invoeren van vermenigvuldigingen.*

• Omschakelvergrendelingsmodus (voor PLU-niveaus)

Als uw terminal is geprogrammeerd voor PLU-niveau in de omschakelvergrendelingsmodus, raakt u de gewenste toets voor PLU-niveau-omschakeling aan voordat u numerieke gegevens invoert.

Procedure

→ **[LEVEL1]** tot **[LEVEL10]** → { Hoev. → **[X/QTY]** } → **[Directe PLU-toets]** →
Huidige niveau gehandhaafd
→ Niveaunr. (1 - 10) → **[LEVEL#]** → { Hoev. → **[X/QTY]** } → **[Directe PLU-toets]** →
Huidige niveau gehandhaafd

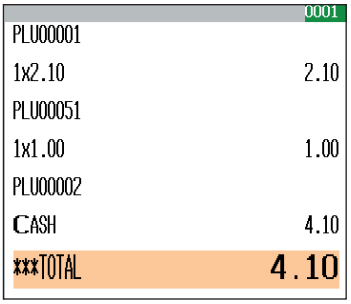
OPMERKING

*Wanneer u de FF-methode gebruikt, mag u de toets **[X/QTY]** niet aanraken voor het invoeren van vermenigvuldigingen.*

Voorbeeld Wanneer de POS-terminal is geprogrammeerd voor de automatische retourmodus (per item):

Toetsbediening	
Toets niveau 1 →	**[PLU 00001]**
Toets niveau 2 →	**[LEVEL2] [PLU 00051]**
Toets niveau 1 →	**[PLU 00002]**
	[CASH_TOTAL]

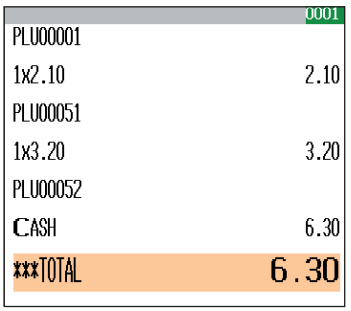
Display



Voorbeeld Wanneer de POS-terminal is geprogrammeerd voor de omschakelvergrendelingsmodus:

Toetsbediening	
Toets niveau 1 →	**[LEVEL1] [PLU 00001]**
Toets niveau 2 →	**[LEVEL2] [PLU 00051]**
Toets niveau 2 →	**[PLU 00052]**
	[CASH_TOTAL]

Display



■ Prijsniveau omschakelen

Acht verschillende prijsniveaus kunnen worden geprogrammeerd voor elke PLU/EAN.
De prijsniveaus kunnen worden gewijzigd voor PLU/EAN-registratie.
U kunt het PLU/EAN-prijsniveau (niveau 1 tot 8) omschakelen met behulp van de nummertoets voor prijsniveau-omschakeling **[PRICE_SHIFT#]** of de toetsen voor prijsomschakeling **[PRICE_SHIFT1]** tot **[PRICE_SHIFT8]**.
U dient een prijsniveau-omschakelingsmodus (d.w.z. automatische retourmodus* of omschakelvergrendelingsmodus**) te programmeren en de bedieningsmodi voor prijsomschakeling te bepalen (d.w.z. REG- en MGR-modus of alleen MGR-modus).

* In de automatische retourmodus gaat het PLU/EAN-prijsniveau terug naar niveau 1 na het invoeren van een PLU/EAN-omschakeling. U kunt selecteren of het prijsniveau terugkeert na het invoeren van elk item of na het afronden van elke transactie.

** In de omschakelvergrendelingsmodus blijft het huidige PLU/EAN-prijsniveau gehandhaafd tot een toets voor prijsniveau-omschakeling wordt aangeraakt.

• Automatische retourmodus (voor prijsomschakeling)

Als uw terminal is geprogrammeerd voor PLU/EAN-prijsniveau in de automatische retourmodus, raakt u de gewenste toets voor prijsniveau-omschakeling aan voordat u numerieke gegevens invoert.

Procedure

(Elk item)
→ **[PRICE_SHIFT1]** tot **[PRICE_SHIFT8]** → { PLU/EAN invoeren } → Terug naar niveau 1
→ Prijsniveaunr. (1 - 10) → **[PRICE_SHIFT#]** → { PLU/EAN invoeren } → Terug naar niveau 1

(Elke transactie)
→ **[PRICE_SHIFT1]** toto **[PRICE_SHIFT8]** → { PLU/EAN invoeren } → … → (Afronden) →
Terug naar niveau 1
→ Prijsniveaunr. (1 - 10) → **[PRICE_SHIFT#]** → { PLU/EAN invoeren } → … → (Afronden) →
Terug naar niveau 1

• Omschakelvergrendelingsmodus (voor PLU-niveaus)

Als uw terminal is geprogrammeerd voor PLU/EAN-prijsniveau in de omschakelvergrendelingsmodus, raakt u de gewenste toets voor prijsniveau-omschakeling aan voordat u numerieke gegevens invoert.

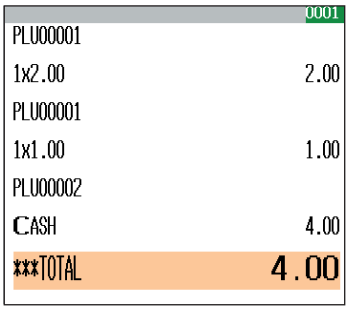
Procedure

→ **[PRICE_SHIFT1]** tot **[PRICE_SHIFT8]** → { PLU/EAN invoeren } → Huidige niveau gehandhaafd
→ Prijsniveaunr. (1 - 10) → **[PRICE_SHIFT#]** → { PLU/EAN invoeren } → Huidige niveau gehandhaafd

Voorbeeld Wanneer de POS-terminal is geprogrammeerd voor de automatische retourmodus (per item):

Toetsbediening	
Prijsniveau 1 →	**[PLU 00001]**
Prijsniveau 2 →	**[PRICE_SHIFT2] [PLU 00001]**
Prijsniveau 1 →	**[PLU 00002]**
	[CASH_TOTAL]

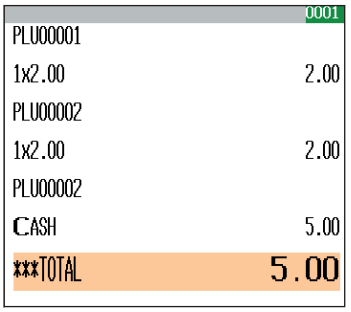
Display



Voorbeeld Wanneer de POS-terminal is geprogrammeerd voor de omschakelvergrendelingsmodus:

Toetsbediening	
Prijsniveau 1 →	**[PRICE_SHIFT1] [PLU 00001]**
Prijsniveau 2 →	**[PRICE_SHIFT2] [PLU 00001]**
Prijsniveau 2 →	**[PLU 00002]**
	[CASH_TOTAL]

Display



■ Kruiden invoeren

De terminal kan zodanig worden geprogrammeerd dat wordt gevraagd naar kruiden of bereidingsinstructies voor een menu-item-PLU.

Voorbeeld:
Wanneer u een menu-item-PLU invoert, verschijnt een bericht met een vraag zoals „HOWCOOK?“ en een lijst met „kruiden-PLU’s“. Kies één van de „kruiden-PLU’s“ en bijvoorbeeld „WELLDONE“ om te voldoen aan een speciaal verzoek van de bezoeker. Het voorbeeld van de hieronder getoonde kruidentabel veronderstelt dat kruidentabel nr. 1 is toegewezen aan PLU nummer 21 (geprogrammeerde tekst „STEAK“) en tabel nr. 4 is toegewezen aan tabel nr. 1 als het volgende tabelnummer. Wanneer u PLU nummer 21 invoert, verschijnt het bericht „HOWCOOK?“ en wordt gevraagd te kiezen tussen „RARE“, „MED.RARE“ en „WELLDONE“. Als de bezoeker „RARE“ kiest, selecteert u dit in de lijst. Daarna verschijnt het volgende bericht „POTATO?“ waarbij wordt gevraagd te kiezen tussen „P.CHIPS“, „MASHED.P“ en „BAKED.P“. Als de bezoeker puree kiest, selecteert u dit in de lijst. Als de bezoeker gebakken aardappelen kiest, verschijnt de lijst met smaken waarbij wordt gevraagd te kiezen tussen „BUTTER“ en „SOUR CREAM“.
Het onderstaande voorbeeld toont hoe u kruiden invoert aan de hand van de hieronder getoonde kruidentabel.

(Voorbeeld:)

PLU:

PLU	Naam	Prijs	Nr. kruidentabel
PLU00021	STEAK	€20,00	1
PLU00038	BAKED.P	€0,50	5

Kruidentabel:

Kruiden-tabel nr.	Inhoud	Gekoppelde kruiden-tabel nr.	Kruiden-PLU		
			PLU	Ναμ	Πριφσ
1	HOWCOOK?	4	PLU00023	RARE	0,00
			PLU00025	MED.RARE	0,00
			PLU00027	WELLDONE	0,00
4	POTATO?	Einde (geen)	PLU00033	P.CHIPS	0,60
			PLU00037	MASHED.P	0,60
			PLU00038	BAKED.P	0,50
5	FLAVOR	Einde (geen)	PLU00040	BUTTER	0,00
			PLU00041	SOUR CREAM	0,00

Bewerking:

Invoeren	Afdrukken	
[STEAK]	STEAK	20,00
[RARE]	RARE	
[MASHED.P]	MASHED.P	0,60

De terminal gaat verder met bewerkingen voor het invoeren van kruiden tot u een keuze hebt gemaakt voor alle geprogrammeerde kruiden van de PLU. Als u tijdens het invoeren van kruiden een gewone PLU invoert, die niet in de kruidentabel staat, verschijnt een foutbericht.

Wanneer u de toets **[C NEXT]** aanraakt, gaat de terminal naar de volgende tabel die is geprogrammeerd.
Wanneer u de toets **[CANCEL]** aanraakt, worden de ingevoerde kruiden geannuleerd.
Wanneer u een „0,00“ geprijsde PLU invoert, wordt alleen de tekst afgedrukt op het ontvangstbewijs.

• Methode voor enkelvoudig invoeren

De items van de kruidentabel moeten voor elk menu-item één voor één worden ingevoerd.
(Voorbeeld:) procedure voor 3 steaks:

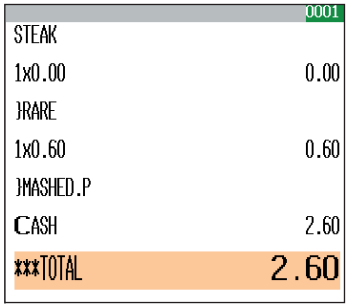
Bediening	Display	Ontvangstbewijsvenster	Opmerking
3 [STEAK]			
	How cook?		Voor 1e steak
[Rare]			
	Vegetable?		
[Peas]		1x Steak Rare Peas	
	How cook?		Voor 2e steak
[Rare]			
	Vegetable?		
[Carrot]		1x Steak Rare Carrot	
	How cook?		Voor 3e steak
[Medium]			
	Vegetable?		
[Peas]		1x Steak Medium Peas	

• Methode voor het invoeren van vermenigvuldiging

De items van de kruidentabel kunnen met vermenigvuldiging worden ingevoerd.
(Voorbeeld:) procedure voor 3 steaks:

Bediening	Display	Ontvangstbewijsvenster	Opmerking
3 [STEAK]		1x Steak 1x Steak 1x Steak	
2 [Rare] [Medium]	How cook?	1x Steak Rare 1x Steak Rare 1x Steak Medium	1e kruiden worden automatisch verwerkt.
2 [Peas] Items selecteren	Vegetable? Item selecteren	1x Steak Rare 1x Steak Rare 1x Steak Medium	Na 2e kruiden moet u items selecteren.
		1x Steak Rare Peas 1x Steak Rare 1x Steak Medium Peas	
[Carrot]	Vegetable?	1x Steak Rare Peas 1x Steak Rare Carrot 1x Steak Medium Peas	Laatste item. (Niet nodig om items te selecteren.)

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
[PLU 00021] **[RARE]** **[MASHED.P]** **[CASH_TOTAL]**	

■ Pint invoeren

Met deze functie kunt u een item verkopen in de gewenste hoeveelheid, bijvoorbeeld halve of dubbele hoeveelheid.
Om deze functie uit te voeren, raakt u de toets **[HALF_PINT]** aan en voert u een item met een toegewezen PLU/EAN-code in waarvoor u een pintprijs en een pinthoeveelheid hebt geprogrammeerd. De prijs voor de pinthoeveelheid verschijnt op het ontvangstbewijs. Voor meer informatie neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.

Procedure

< FF-methode (voor snelle invoer) >

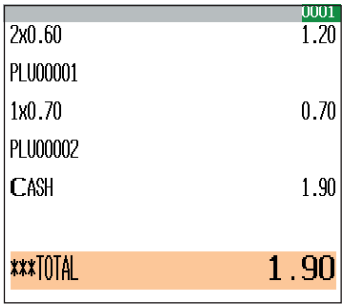
→ **[HALF_PINT]** → **[Directe PLU-toets]**

< Normale methode >

→ **[HALF_PINT]** → **[Directe PLU-toets]**
→ **[HALF_PINT]** → PLU-code → **[PLU_EAN]**
→ **[HALF_PINT]** → ⊛ (EAN-code scannen)
→ **[HALF_PINT]** → EAN-code → **[PLU_EAN]**

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
[HALF_PINT] 2 **[X/QTY]** **[PLU 00001]**	
[HALF_PINT] **[PLU 00002]**	
[CASH_TOTAL]	

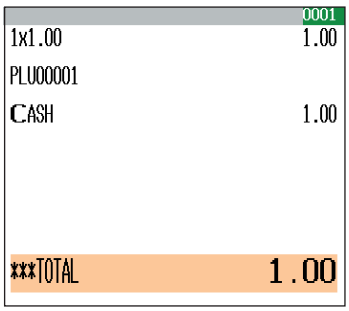


■ Happy hour

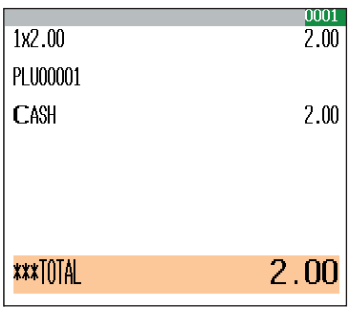
Als het datum-/tijdbereik is geprogrammeerd voor elke happy hour, wordt de prijs overeenkomstig het prijsniveau automatisch geregistreerd binnen het tijdbereik. Wanneer het tijdstip van het invoeren buiten het tijdbereik valt, keert het prijsniveau terug naar het niveau van vóór het tijdbereik.
U kunt „Happy hour prijsomschakeling: JA/NEE“ programmeren voor elke verkoper.

De volgende voorbeelden tonen dat 9:00 uur en 11:00 uur zijn geprogrammeerd voor prijsniveau 2.

Voorbeeld • Tussen 9:00 uur en 11:00 uur

Toetsbediening	Display
[PLU 00001] **[CASH_TOTAL]**	

Voorbeeld • Buiten het tijdbereik van 9:00 uur tot 11:00 uur

Toetsbediening	Display
[PLU 00001] **[CASH_TOTAL]**	

■ Krat invoeren

Met de toets **[CRATE#]** of **[CRATE01]** tot **[CRATE99]** kunt u drankflessen in een krat verkopen. (Een krat is een doos voor het transporteren en opslaan van drankflessen). Om deze functie te gebruiken, moet u de volgende items programmeren in de PGM2-modus:

- Krattabelnummer
- Krat-PLU/EAN met vooringestelde prijs
- Aantal flessen in de krat
- PLU/EAN's in de flessen (max. 10 PLU/EAN's) en hun prijsniveau
- Prijs van de krattabel
- Combinatiefunctie: ja (combinatie invoeren) / nee (enkelvoudig invoeren)
- Krattabeltekst

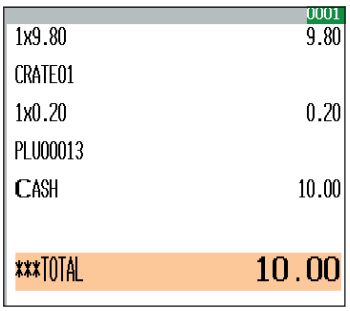
Er zijn twee methoden om een krat in te voeren, zoals hieronder wordt getoond.

• Enkelvoudig invoeren

Gebruik deze invoermethode om een krat met een dranksoort te verkopen.

Voorbeeld

Krattabelnr.:	1	Krat-PLU/EAN:	PLU-code 13 (vooringestelde prijs: 0,20)
Aantal flessen:	12	PLU/EAN in de flessen:	PLU-code 14 (prijsniveau: 1)
Prijs van de krattabel:	9,80	Combinatiefunctie:	nee
Krattabeltekst:	CRATE01		

Toetsbediening	Display
1 **[CRATE#]** **[PLU 00014]** **[CASH_TOTAL]**	

De vooringestelde prijs van de PLU-code 14 is 1,20, maar wordt genegeerd in de berekening van het geregistreerde bedrag. Zie de volgende formule:

- Het geregistreerde bedrag = de prijs van de krattabel + de prijs van de krat-PLU/EAN
  In het bovenstaande voorbeeld is het geregistreerde bedrag (10,00) = 9,80 + 0,20

OPMERKING

Het invoeren van de PLU/EAN in de flessen alleen (PLU-code 14 in het bovenstaande voorbeeld) is toegestaan.

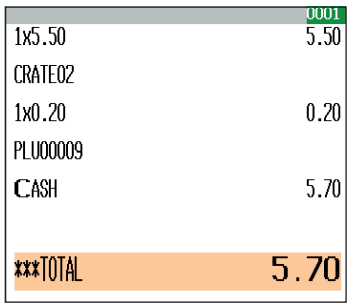
• **Een combinatie invoeren**

Gebruik deze invoermethode om een krat met verschillende dranksoorten te verkopen.

Voorbeeld

Krattabelnr.:	2	Krat-PLU/EAN:	PLU-code 9 (vooringestelde prijs: 0,20)
Aantal flessen:	6	PLU/EAN's in de flessen:	PLU-code 10, 12, 13 (prijsniveau: 1)
Prijs van de krattabel:	5,50	Combinatiefunctie:	Ja
Krattabeltekst:	CRATE02		

Toetsbediening		Display
	2 **[CRATE#]**	
(PLU/EAN's in de flessen moeten worden ingevoerd tot de hoeveelheid het opgegeven aantal flessen bereikt.)	**[PLU 00010]**	
	[PLU 00010]	
	[PLU 00013]	
	[PLU 00013]	
	[PLU 00013]	
	[PLU 00012]	
	[CASH_TOTAL]	



De vooringestelde prijzen van de PLU-codes 10, 12 en 13 worden genegeerd. De formule voor het geregistreerde bedrag is dezelfde als deze voor enkelvoudig invoeren.

OPMERKING

- *Het invoeren van de PLU/EAN's in de flessen alleen (PLU-codes 10, 12 en 13 in het bovenstaande voorbeeld) is toegestaan.*
- *Als het invoeren van een open prijs is vooringesteld voor de PLU/EAN's in de flessen, wordt de instelling genegeerd.*
- *Als u een vermenigvuldiging wilt invoeren, moet de hoeveelheid een geheel getal zijn en mag het opgegeven aantal flessen in de krattabel niet worden overschreden.*

Subtotalen weergeven

Uw POS-terminal biedt de volgende subtotaaltypes:

■ Subtotaal

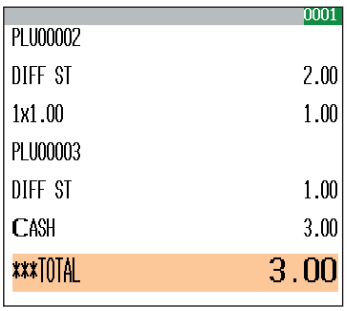
Raak de toets **[SUBTOTAL]** aan op enig ogenblik tijdens de transactie. Het subtotaal van de verkoop inclusief belasting verschijnt in het display.

■ Verschil in subtotaal (Differ ST)

Raak de toets **[DIFFER_ST]** aan op om het even welk ogenblik tijdens de transactie. Wanneer u de toets de eerste keer aanraakt, wordt het subtotaal van alle ingevoerde items getoond en afgedrukt. Als u de toets een tweede keer aanraakt, krijgt u het subtotaal van de items die zijn ingevoerd na het eerste subtotaal. Belasting wordt berekend telkens wanneer u de toets **[DIFFER_ST]** aanraakt.

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
[PLU 00001]	
[PLU 00002]	
[DIFFER_ST]	
[PLU 00003]	
[CASH_TOTAL]	



Een transactie afronden

De volgende betaalmiddelen kunnen worden gebruikt om een transactie af te ronden.

- Cash
- Cheque
- Krediet (verschuldigd bedrag)

De transactie kan direct worden afgerond of er kan een aangeboden bedrag worden ingevoerd.

- **Een aangeboden bedrag invoeren**

Procedure

Cash (n) → Q'ty → **[X/QTY]** → Aangeboden bedrag → T**[CASH_TOTAL]** of **[CASH n]** (n: 2 -5)

Cheque (n) → Q'ty → **[X/QTY]** → Aangeboden bedrag → **[CHECK]** of **[CHECK n]** (n: 2 -5)

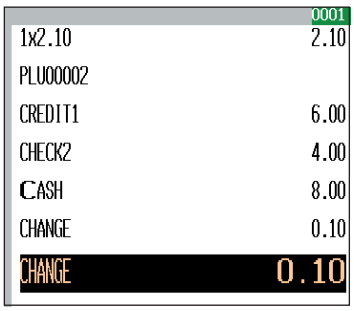
Krediet (n) → Q'ty → **[X/QTY]** → Aangeboden bedrag → **[CREDIT 1]** (n: 1 - 9)

OPMERKING

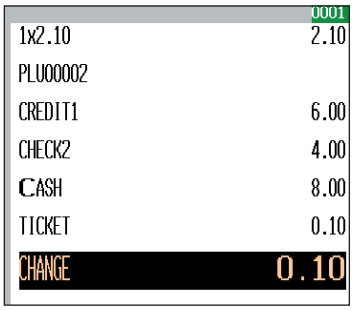
- *Het invoeren van het aangeboden krediet is toegestaan, wanneer het door de programmering verplicht is een aangeboden bedrag in te voeren voor dit betaalmiddel.*
- *Het invoeren van het aangeboden bedrag is niet toegestaan, wanneer het subtaal van de verkoop (volledig subtotaal) nul is of negatief.*
- *Het invoeren van het aangeboden bedrag voor gedeeltelijke betaling (te laag aangeboden bedrag) kan toegestaan zijn.*
- *Het wisselgeldbedrag wordt betaald met een ticket wanneer, het betaalmiddel is geprogrammeerd voor „CHANGE SELECT: BY TICKET".*

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
≀	
[SUBTOTAL]	
600 **[CREDIT 1]**	
400 **[CHECK 2]**	
800 **[CASH_TOTAL]**	



(De volgende inhoud wordt weergegeven wanneer het wisselgeldbedrag wordt betaald met een ticket.)



- **Direct afronden**

Procedure

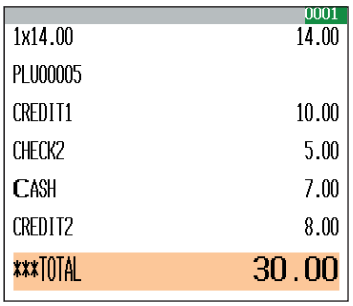
Cash (n):	→ **[CASH_TOTAL]** of **[CASH n]**	(n: 2 -5)
Cheque (n):	→ **[CHECK]** of **[CHECK n]**	(n: 2 -5)
Krediet (n):	→ **[CREDIT n]**	(n: 1 - 9)

OPMERKING

- *De directe kredietfunctie is toegestaan wanneer het door de programmering onmogelijk is een aangeboden bedrag in te voeren voor dit betaalmiddel.*

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
≀	
[SUBTOTAL]	
1000 **[CREDIT 1]**	
500 **[CHECK 2]**	
700 **[CASH_TOTAL]**	
[CREDIT 2]	



Berekening van btw (belasting op toegevoegde waarde)/belasting

■ Btw-/belastingsysteem

De POS-terminal kan worden geprogrammeerd voor de volgende zes belastingsystemen door uw erkende SHARP-dealer.

• Automatisch btw–systeem 1 tot 6 (automatische bewerking met geprogrammeerde percentages)
Met dit systeem wordt bij de afrekening btw berekend voor belastbaar 1, belastbaar 2, belastbaar 3, belastbaar 4, belastbaar 5 en belastbaar 6 subtotalen aan de hand van de overeenkomstige geprogrammeerde percentages.

• Automatisch belastingsysteem 1 tot 6 (automatische bewerking met geprogrammeerde percentages)
Met dit systeem wordt bij de afrekening belasting berekend voor belastbaar 1, belastbaar 2, belastbaar 3, belastbaar 4, belastbaar 5 en belastbaar 6 subtotalen aan de hand van de overeenkomstige geprogrammeerde percentages. De berekende belasting wordt toegevoegd aan de respectievelijke subtotalen.

• Handmatig btw–systeem 1 tot 6 (handmatige invoermethode met geprogrammeerde percentages)

Procedure

→ [SUBTOTAL] → [VAT]

Dit systeem berekent de btw voor belastbaar 1, belastbaar 2, belastbaar 3, belastbaar 4, belastbaar 5 en belastbaar 6 subtotalen. Deze berekening wordt uitgevoerd met de overeenkomstige geprogrammeerde percentages wanneer
u de toets **[VAT]** aanraakt onmiddellijk na het aanraken van de toets **[SUBTOTAL]**.

• Handmatig btw–systeem 1 tot 6 (handmatige invoermethode met geprogrammeerde percentages)

Procedure

→ [SUBTOTAL] → Btw-tarief → **[VAT]**
→ [SUBTOTAL] → [VAT] (Wanneer het geprogrammeerde tarief wordt gebruikt.)

Met dit systeem kunt u btw berekenen voor het subtotaal op dat ogenblik. Deze berekening wordt uitgevoerd met de vooringestelde percentages voor btw 1 wanneer u de toets **[VAT]** aanraakt onmiddellijk na het aanraken van de toets **[SUBTOTAL]**. Bij dit systeem kan het ingetoetste belastingtarief worden gebruikt.

• Handmatig belastingsysteem 1 tot 6 (handmatige invoermethode met geprogrammeerde percentages)

Procedure

→ [SUBTOTAL] → [VAT]

Dit systeem berekent de belasting voor belastbaar 1, belastbaar 2, belastbaar 3, belastbaar 4, belastbaar 5 en belastbaar 6 subtotalen. Deze berekening wordt uitgevoerd met de overeenkomstige geprogrammeerde percentages wanneer u de toets **[VAT]** aanraakt onmiddellijk na het aanraken van de toets **[SUBTOTAL]**. Na deze berekening moet u de transactie afronden.

• Automatisch btw-systeem 1 tot 3 en belastingsysteem 4 tot 6
Dit systeem combineert de berekening van automatische btw 1 tot 3 en belasting 4 tot 6.
Deze combinatie kan elk van btw 1 tot 3 en belasting 4 tot 6 zijn. Het belastingbedrag wordt automatisch berekend met de eerder geprogrammeerde percentages voor deze belastingen.

OPMERKING

De toegewezen btw/belasting wordt op een vaste plaats rechts van het bedrag op het ontvangstbewijs en de rekening als volgt afgedrukt:

Btw1/belasting1	→	*A*
Btw2/belasting2	→	*B*
Btw3/belasting3	→	*C*
Btw4/belasting4	→	*D*
Btw5/belasting5	→	*E*
Btw6/belasting6	→	*F*

Wanneer een meervoudige btw/belasting is toegewezen aan een afdeling of een PLU, wordt een kleiner aantal btw/belasting afgedrukt. Voor meer informatie neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.

Voorbeeld

Toetsbediening	
	[PLU 00008]
(Wanneer handmatige btw1 tot btw6 is geselecteerd.)	**[SUBTOTAL]**
	[VAT]
	[CASH_TOTAL]

Display

```
1x 2.00                  *2.00
PLU00008
------------------------------
SUBTOTAL                 *2.00
------------------------------
TAX1 ST                  *2.00
VAT 1                    *0.14
NET 1                    *1.86
------------------------------

CASH                     *2.00
```

■ Btw-omschakeling invoeren

Deze functie is bedoeld om de belastingstatus van een bepaald item om te schakelen naar een andere belastingstatus.
„Btw-omschakeling per item“ en „Btw-omschakeling per transactie“ zijn beschikbaar om een belastingstatus om te schakelen.

• Btw-omschakeling per item

De belastingstatus wordt alleen voor één item omgeschakeld. Hiervoor gebruikt u de toets **[VATSFT_ITEM]**.

• Btw-omschakeling per transactie

De belastingstatus wordt omgeschakeld voor alle verkochte items. Raak de toets **[VATSFT_TRANS.]** aan tijdens een transactie.

• Automatische btw-omschakeling

De btw-omschakeling kan automatisch worden geactiveerd in de volgende situaties:

- Automatische btw-omschakeling door verkoper
  De btw-omschakeling wordt automatisch uitgevoerd door de geprogrammeerde btw-omschakelstatus voor elke verkoper.
- Automatische btw-omschakeling door terminal
  De btw-omschakeling wordt automatisch uitgevoerd door de geprogrammeerde btw-omschakelstatus voor elke terminal.

• Handmatige btw-omschakeling

Voor handmatige btw-omschakeling volgt u de onderstaande procedures:

Procedure

Voor btw-omschakeling per item raakt u de toets **[VATSFT_ITEM]** aan om de btw-omschakeling te activeren alvorens de betreffende PLU/EAN in te voeren.
Voor btw-omschakeling per transactie raakt u de toets **[VATSFT_TRANS.]** aan bij het beëindigen van de transactie.

Voorbeeld In geval van „Btw-omschakeling per transactie“

Toetsbediening	
	[VATSFT_TRANS.]
	[PLU 00008]
(Wanneer automatische btw1 tot btw6 is geselecteerd.)	**[CASH_TOTAL]**

Display

```
1x 2.00                  *2.00
PLU00008
------------------------------
SUBTOTAL                 *2.00
------------------------------
TAX2 ST                  *2.00
VAT 2                    *0.06
NET 2                    *1.94
------------------------------

CASH                     *2.00
```

OPMERKING

- *Als u de btw-omschakeling aan het einde van de transactie wilt uitvoeren, neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.*
- *Als u de beginstatus van de POS-terminal wilt programmeren op de btw-omschakelmodus (Initial VAT SHIFT), neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.*

Rekeningen van bezoekers (GLU)

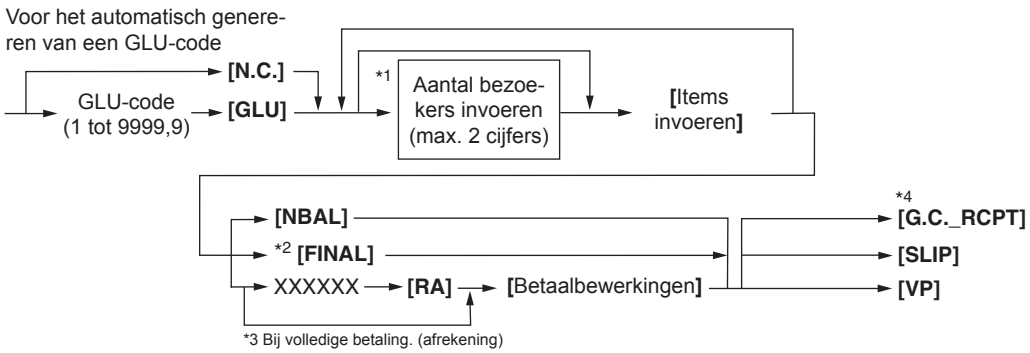
Uw POS-terminal is uitgerust met een systeem voor het opzoeken van bezoekers (GLU).

GLU-systeem: Het verschuldigde saldo en de details van de bestelling worden in het bestand met rekeningen van bezoekers geplaatst. Deze informatie kan automatisch worden opgeroepen door een bezoekerrekeningcode (= GLU) in te voeren wanneer extra items worden besteld.

■ GLU-systeem

• Nieuwe bezoeker

Procedure



OPMERKING

- *Er moet een verkoper geregistreerd zijn voor het invoeren van GLU of het systeem met verkopers en kassiers moet geselecteerd zijn.*
- *De GLU-code verwijst naar een code die wordt gebruikt telkens wanneer u naar de rekening van een bezoeker wilt gaan voor bijbestelling of eindafrekening.*
- *Uw POS-terminal kan worden geprogrammeerd voor opeenvolgende GLU-codes (automatisch genereren van GLU-codes). Als uw POS-terminal niet is geprogrammeerd om dit te doen, kan elke GLU-code handmatig worden ingevoerd.*

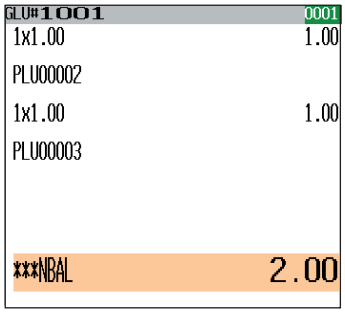
1 Het aantal bezoekers verwijst naar het aantal mensen in de partij. Wanneer het invoeren van het aantal couverts verplicht is, voert u het aantal bezoekers (max. 2 cijfers) in en raakt u de toets **[ENTER] aan. Wanneer dit niet verplicht is, voert u het aantal bezoekers in en raakt u de toets **[GUEST#]** aan. Om het aantal bezoekers te corrigeren, voert u opnieuw een aantal in en raakt u de toets **[GUEST#]** aan.*

2 Dit is de optionele functie (tijdelijke afronding). U kunt de rekening van een bezoeker tijdelijk afronden door de toets **[NBAL] of **[FINAL]** aan te raken. Het is aanbevolen de toets **[NBAL]** te gebruiken om de rekening van een bezoeker tijdelijk af te ronden wanneer afdrukken niet gewenst is en de toets **[FINAL]** te gebruiken wanneer het afdrukken van het huidige saldo inclusief belasting gewenst is. De rekening van de bezoeker blijft evenwel „open". Dit betekent dat u extra bestellingen kunt toevoegen.*

**3 De belasting wordt berekend en toegevoegd aan de belastingtotalisator.*

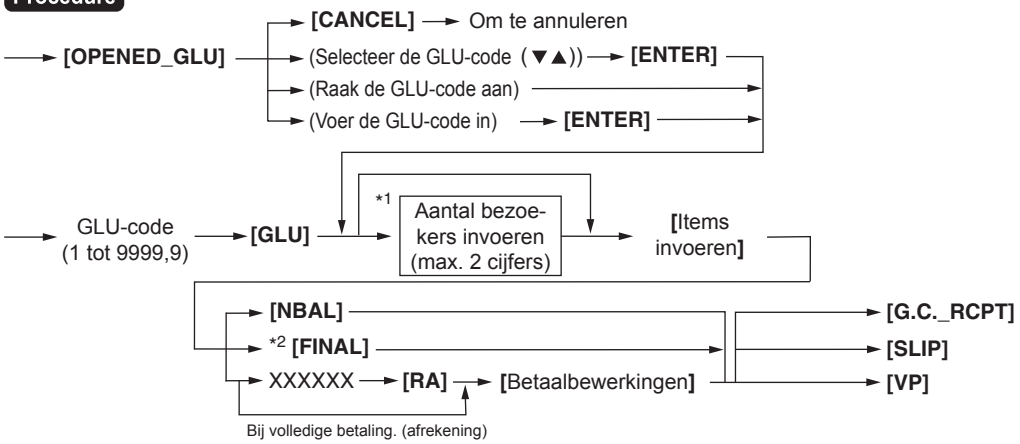
4 Als de functie ontvangstbewijs kopiëren ingeschakeld is, kan de bediening van de toetsen **[G.C._RCPT] en **[SLIP]** slechts eenmaal worden herhaald. Het afdrukken van een validatie (VP) kan standaard eenmaal worden herhaald. U kunt het aantal VP-bewerkingen instellen tussen 0 en 9.*

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
[N.C.] **[PLU 00002]** **[PLU 00003]** **[NBAL]**	

• Bijbestellen

Procedure

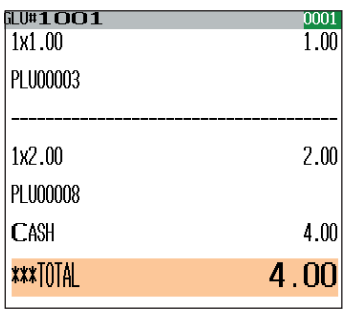


OPMERKING

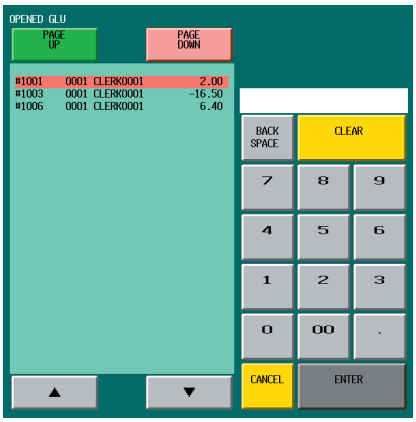
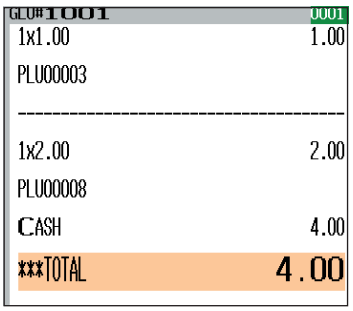
1 Het aantal bezoekers verwijst naar het aantal mensen in de partij. Wanneer het invoeren van het aantal couverts verplicht is, voert u het aantal bezoekers (max. 2 cijfers) in en raakt u de toets **[ENTER] aan. Wanneer dit niet verplicht is, voert u het aantal bezoekers in en raakt u de toets **[GUEST#]** aan. Om het aantal bezoekers te corrigeren, voert u opnieuw een aantal in en raakt u de toets **[GUEST#]** aan.*

2 Dit is de optionele functie (tijdelijke afronding). U kunt de rekening van een bezoeker tijdelijk afronden door de toets **[NBAL] of **[FINAL]** aan te raken. Het is aanbevolen de toets **[NBAL]** te gebruiken om de rekening van een bezoeker tijdelijk af te ronden wanneer afdrukken niet gewenst is en de toets **[FINAL]** te gebruiken wanneer het afdrukken van het huidige saldo inclusief belasting gewenst is. De rekening van de bezoeker blijft evenwel „open". Dit betekent dat u extra bestellingen kunt toevoegen.*

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
1001 **[GLU]** **[PLU 00008]** **[CASH_TOTAL]**	

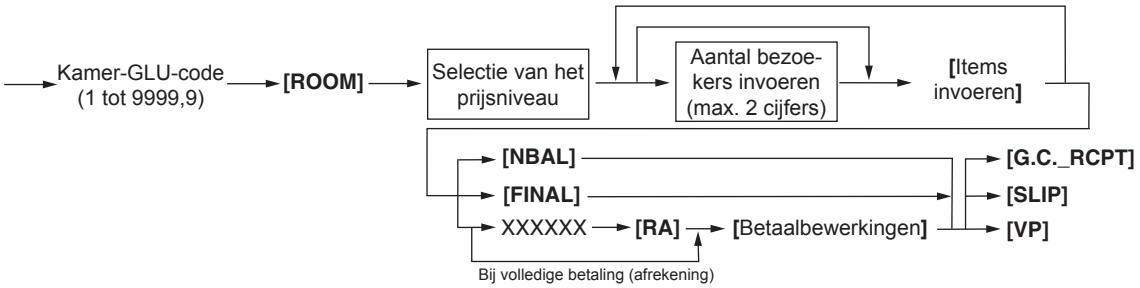
(Wanneer de GLU-code wordt geselecteerd in de lijst met geopende GLU's).

Toetsbediening	Display
[OPENED_GLU] (Selectie van „GLU#1001“)	
[PLU 00008] **[CASH_TOTAL]**	

■ Kamer-GLU invoeren

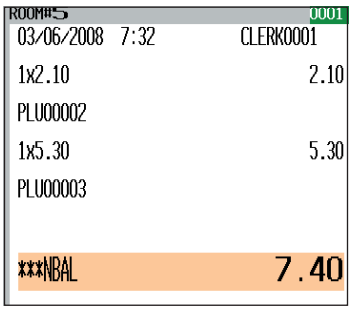
• Nieuwe bestelling

Procedure



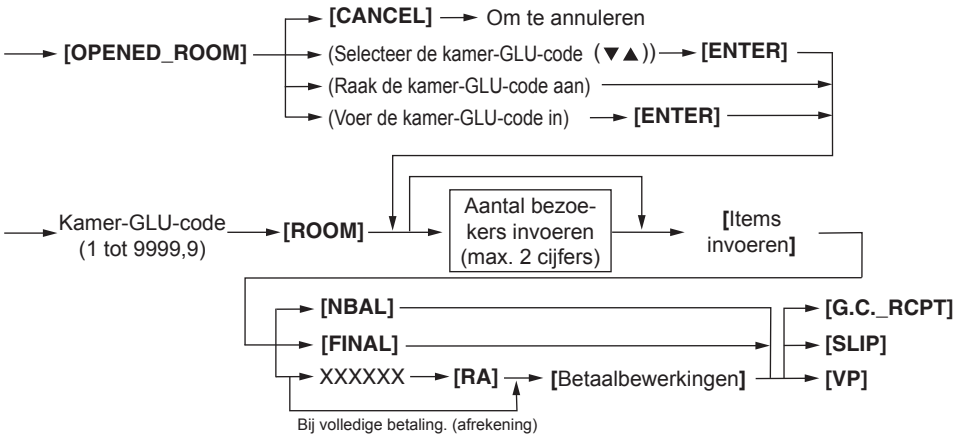
Voorbeeld

Toetsbediening	Display
5 **[ROOM]**	
(Selectie van het prijsniveau)	
[PLU 00002]	
[PLU 00003]	
[NBAL]	

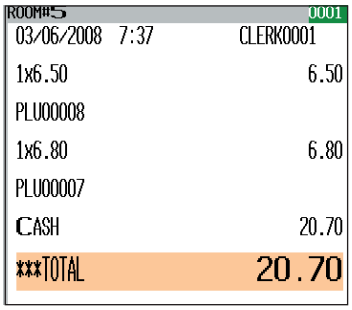


• Bijbestellen

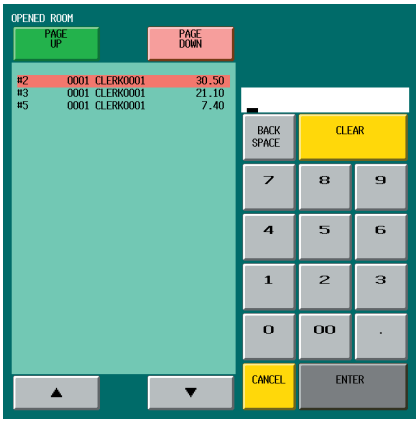
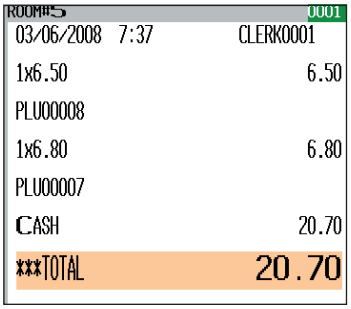
Procedure



Voorbeeld

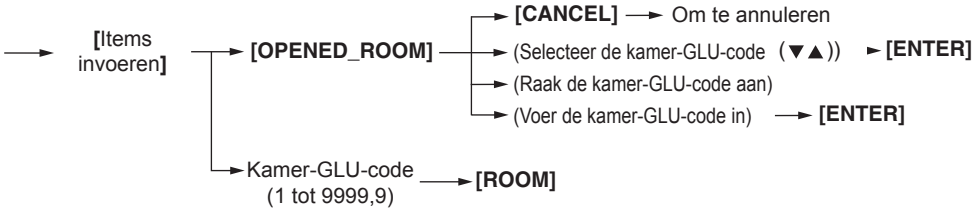
Toetsbediening	Display
5 **[ROOM]** **[PLU 00008]** **[PLU 00007]** **[CASH_TOTAL]**	

(Wanneer de kamer-GLU-code wordt geselecteerd in de lijst met geopende kamer-GLU's.)

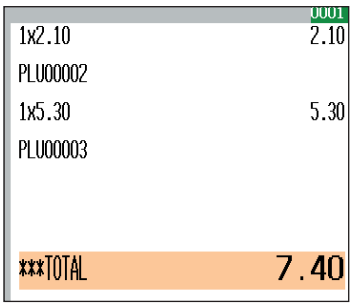
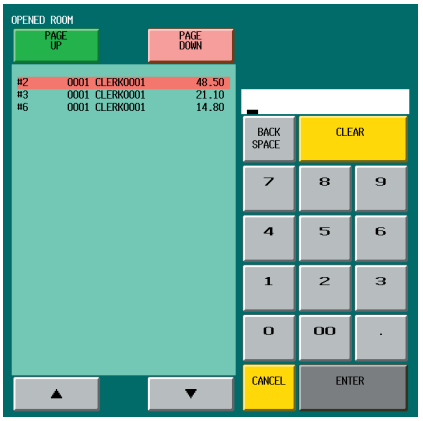
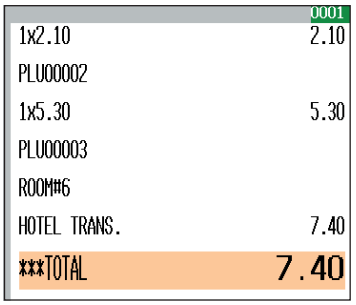
Toetsbediening	Display
[OPENED_ROOM] (Selectie van „kamer-GLU#5“)	
[PLU 00008] **[PLU 00007]** **[CASH_TOTAL]**	

• De transactie overbrengen naar een kamer-GLU (overdracht naar hotel)

Procedure



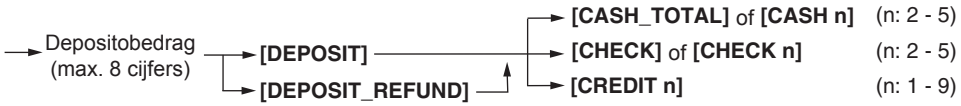
Voorbeeld

Toetsbediening	Display
[PLU 00002] **[PLU 00003]**	
[OPENED_ROOM] (Selectie van de kamer-GLU-code) (Het bevestigingsvenster „OK/CANCEL“ wordt getoond; selecteer „OK“ om de gegevens over te brengen.)	
	

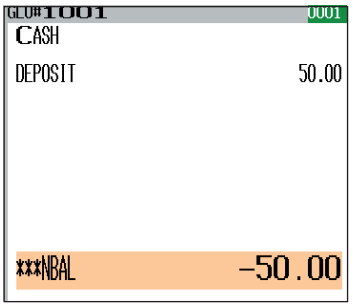
■ Deposito’s invoeren

Deposito verwijst naar een voorafbetaling op de rekening van een bezoeker. Het kan worden ontvangen in cash, met een cheque of op krediet (1 tot 9).
U kunt alleen een deposito invoeren wanneer u de rekening van een bezoeker opent. U kunt dit niet doen tijdens de verwerking van een aangeboden bedrag.
Een ontvangen deposito kan worden terugbetaald door de toets **[DEPOSIT_REFUND]** aan te raken. U kunt geen groter bedrag terugbetalen dan het saldo van het deposito.

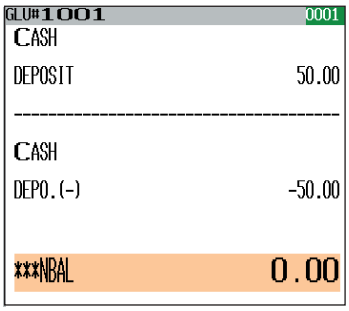
Procedure



Voorbeeld

Toetsbediening	Display
1001 **[GLU]** 5000 **[DEPOSIT]** **[CASH_TOTAL]** **[NBAL]**	

Voorbeeld

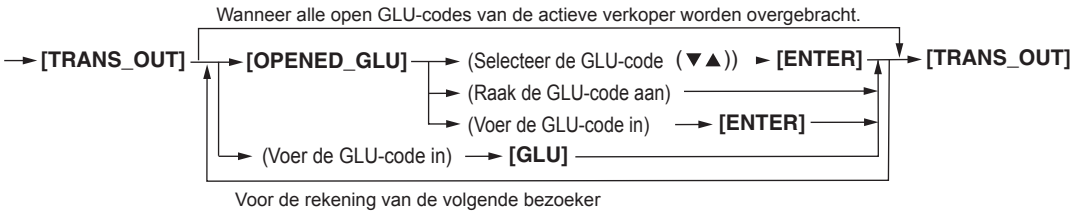
Toetsbediening	Display
1001 **[GLU]** 5000 **[DEPOSIT_REFUND]** **[CASH_TOTAL]** **[NBAL]**	

■ De rekening van een bezoeker overbrengen (Transfer-out/-in)

Open rekeningen van bezoekers kunnen worden overgebracht van een verkoper naar een andere verkoper. Deze functie is handig aan het einde van de ploegendienst van een verkoper of wanneer een verkoper wordt afgelost. U kunt één, enkele of alle open tafels overbrengen.
De verkoper die de tafel heeft bediend moet aangemeld zijn.

• De rekening van een bezoeker uitvoeren voor overdracht

Procedure



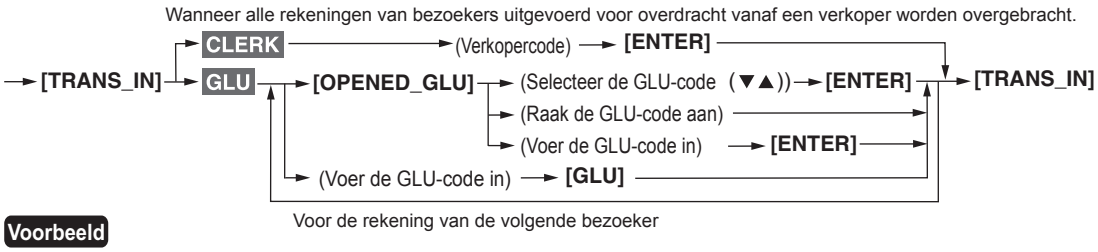
Voorbeeld

Toetsbediening	Display
[TRANS_OUT] 1001 **[GLU]** **[TRANS_OUT]**	*TRAN. OUT* GLU#1001 ***PBAL *9.60

• De rekening van een bezoeker invoeren voor overdracht

Wanneer de tweede verkoper is toegewezen als verantwoordelijke voor de rekeningen van bezoekers die zijn uitgevoerd voor overdracht:

Procedure



Voorbeeld

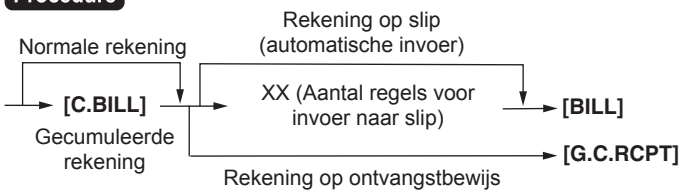
Toetsbediening	Display
[TRANS_IN] GLU 1001 **[GLU]** **[TRANS_IN]**	*TRAN. IN* GLU#1001 ***PBAL *24.10

Toetsbediening	Display
[TRANS_IN] CLERK 1 **[ENTER]** **[TRANS_IN]**	*TRAN. IN* GLU#1003 ***PBAL *19.50 GLU#1005 ***PBAL *21.45

■ Rekeningen afdrukken

Deze functie wordt gebruikt om een rekening voor de bezoeker uit te geven. Met uw POS-terminal kunt u de rekening (normale of gecumuleerde rekening) afdrukken op een slip-, ontvangstbewijs- of journaalprinter. Voor het selecteren van deze printers neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.

Procedure



OPMERKING

- *Deze functie is beschikbaar onmiddellijk na het afronden van een transactie.*
- *Als de kopieerfunctie is toegestaan, kunt u een kopie van de rekening eenmaal op een slip en een ontvangstbewijs afdrukken. Als u de functie voor kopieën van rekeningen nodig hebt, neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.*

Voorbeeld

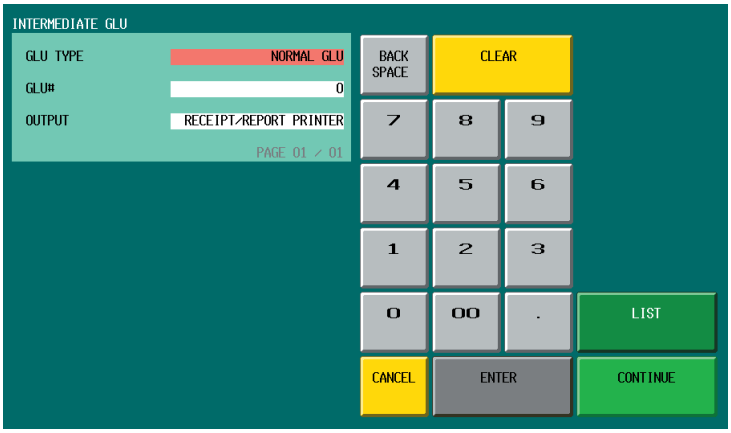
Toetsbediening	Display
[G.C._RCPT]	*BILL* 5x 2.00 *10.00 PLU00008 ---------- 1x 1.00 *1.00 PLU00003 ---------- 1x 1.00 *1.00 PLU00002 ---------- 1x 2.00 *2.00 STEAK 1x 0.60 *0.60 MASHED.P ----------

■ Tussentijdse GLU-inspectie

Deze functie wordt gebruikt voor tussentijdse inspectie van de rekening van een bezoeker. De details van de rekening van de bezoeker kunnen worden afgedrukt op het ontvangstbewijs of de slip.

Procedure

1) Raak de toets **[INTER_MED.]** aan. Het volgende venster wordt getoond.



2) Selecteer het GLU-type („gewone GLU“ of „kamer-GLU“).
   Voer het GLU-nr. in of selecteer het GLU-nr. in de lijst met geopende GLU's door de toets **[LIST]** aan te raken.
   Selecteer de printer waarop u wilt afdrukken („ontvangstbewijsprinter“ of „rekeningprinter“).

3) Raak de toets **[ENTER]** of **[CONTINUE]** aan om het afdrukken uit te voeren.
   Om de bewerking te annuleren, raakt u de toets **[CANCEL]** aan.

OPMERKING

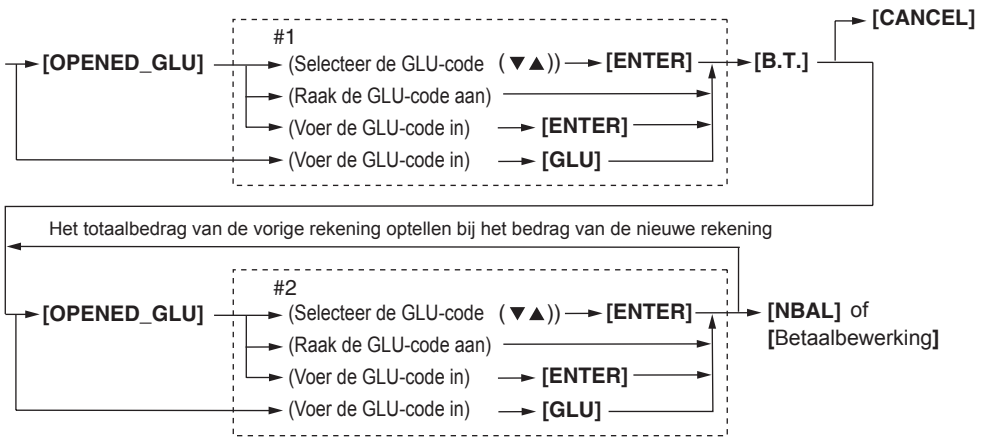
Deze functie is beschikbaar nadat de rekening van de bezoeker is ingevoerd.

■ Rekeningen totaliseren/overbrengen

• Rekeningen totaliseren

Met de functie voor het totaliseren van rekeningen worden meerdere rekeningen getotaliseerd wanneer bijvoorbeeld een bepaalde bezoeker niet alleen zijn of haar rekening, maar ook de rekeningen van andere bezoekers betaalt.

Procedure

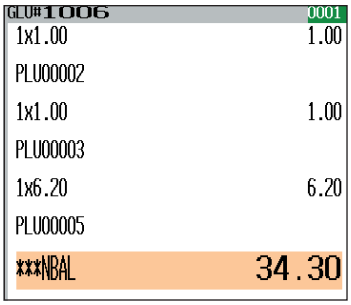


OPMERKING

- *#Rekening nr. 1 en rekeningen nr. 2 worden samengevoegd tot één rekening. De GLU-code op de samengevoegde rekening wordt bepaald door de laatst ingevoerde rekening nr. 2. Maximaal 5 rekeningen zijn beschikbaar voor nr. 2.*
- *De GLU-code van nr. 1 moet in gebruik zijn. Als de rekening(en) nr. 1 of nr. 2 van bezoekers reeds is (zijn) behandeld door een andere verkoper, moet „Transfer-out“ worden uitgevoerd voor de rekening(en) van de bezoekers.*

Voorbeeld

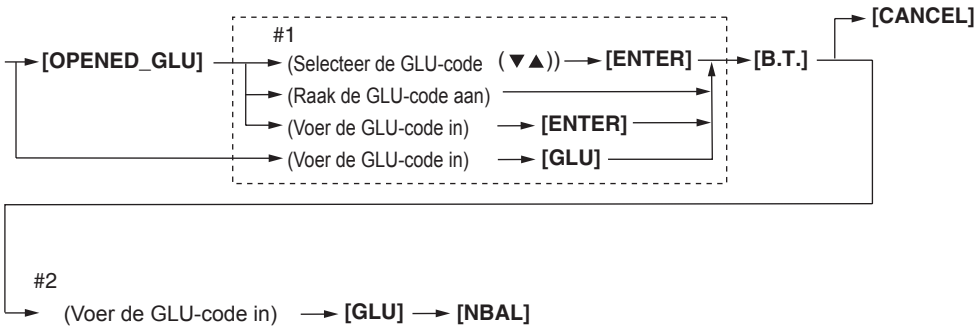
Toetsbediening	Display
1005 **[GLU]**	
[B.T.]	
1006 **[GLU]**	
[NBAL]	



• Rekeningen overbrengen

Deze functie wordt gebruikt om de GLU-code van een bepaalde rekening te wijzigen.

Procedure

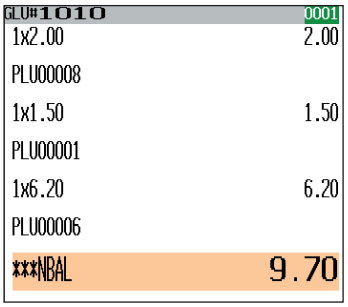


OPMERKING

- *Voor deze functie moet u de huidige GLU-code invoeren voor nr. 1 en een nieuwe GLU-code voor nr. 2.*
- *Een rekening nr. 1 wordt overgebracht naar een rekening nr. 2. De rekening nr. 1 wordt daarna gewist en vrijgemaakt.*

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
1001 **[GLU]**	
[B.T.]	
1010 **[GLU]**	
[NBAL]	

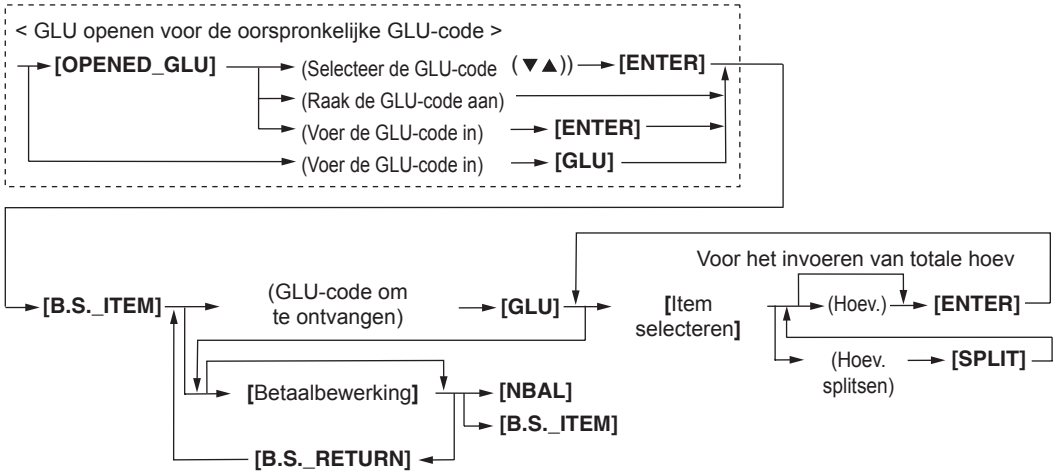


■ Rekeningen splitsen

Deze functie wordt gebruikt wanneer elke bezoeker van een groep zijn of haar eigen bestelling betaalt. Met deze functie kunt u bepaalde items van de rekening van een bezoeker selecteren en invoeren voor betaling. Bovendien kunt u de items die u hebt geselecteerd overbrengen naar rekeningen van andere bezoekers. Er zijn drie methoden voor het splitsen van rekeningen beschikbaar: rekeningen splitsen per item, per bedrag en per persoon.

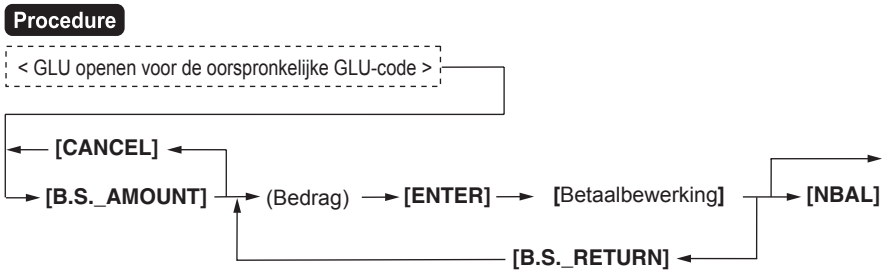
• Rekeningen splitsen per item

Procedure



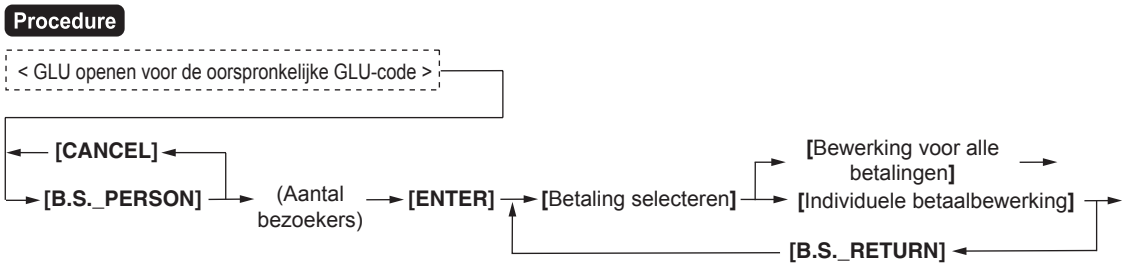
• Rekeningen splitsen per bedrag

Procedure

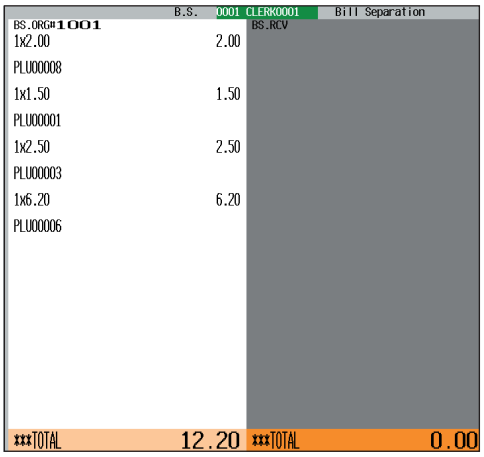
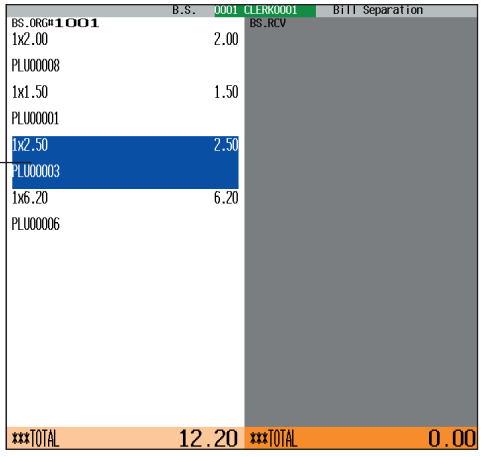
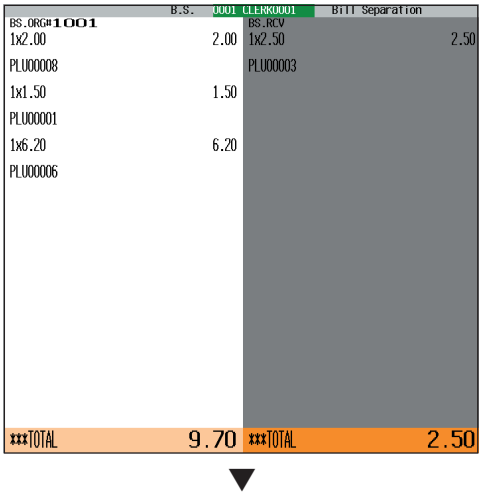


• Rekeningen splitsen per persoon

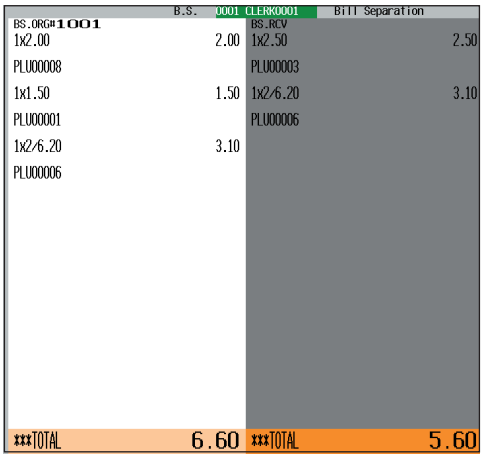
Procedure



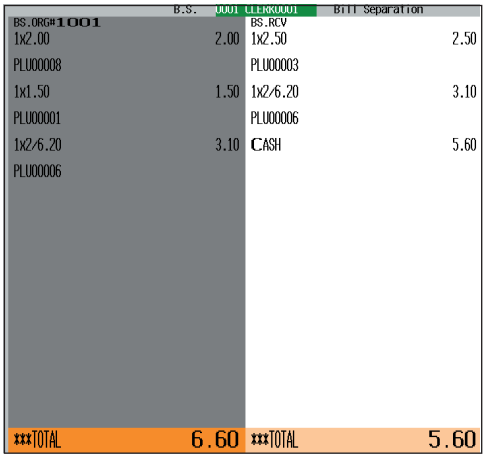
Voorbeeld **Rekeningen splitsen per item**

Toetsbediening	Display
1001 **[GLU]** **[B.S._ITEM]**	
Raak het item dat u wilt scheiden aan.	
[ENTER]	

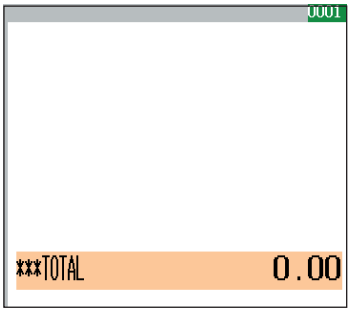
Raak het item dat u wilt scheiden aan. (PLU00006)
Hoev. splitsen → 2 **[SPLIT]**
Raak het item aam. (PLU00006)
1 **[ENTER]**



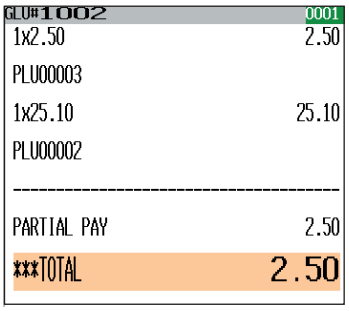
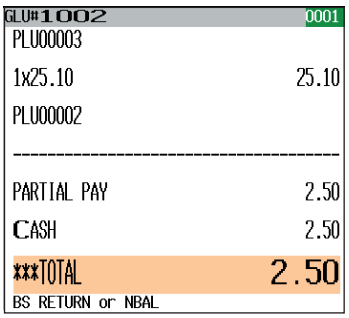
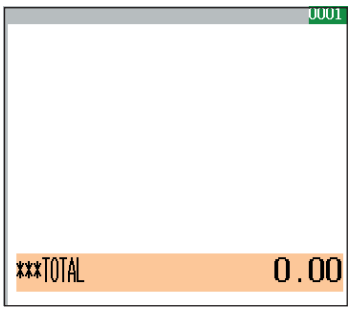
[CASH_TOTAL]



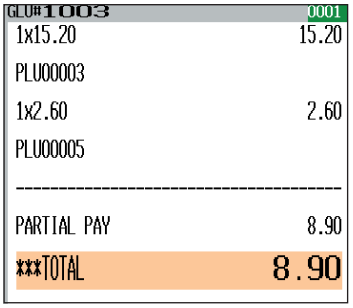
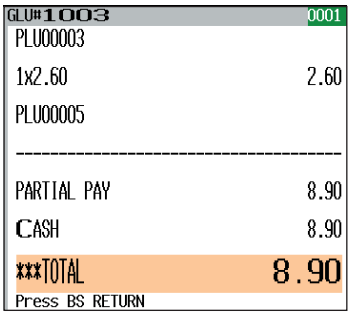
[NBAL]



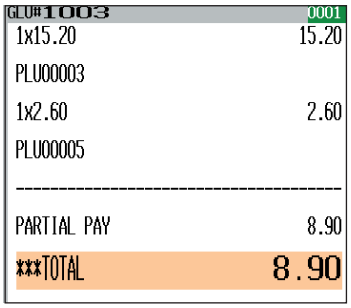
Voorbeeld **Rekeningen splitsen per bedrag**

Toetsbediening	Display
1002 **[GLU]** **[B.S._AMOUNT]**	
250 **[ENTER]**	
[CASH_TOTAL]	
[NBAL]	

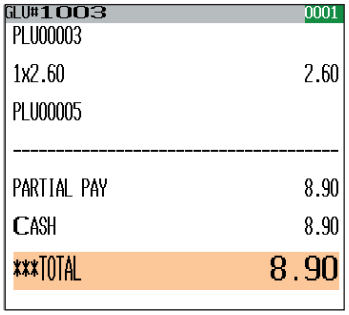
Voorbeeld **Rekeningen splitsen per persoon**

Toetsbediening	Display
1003 **[GLU]** **[B.S._PERSON]**	
2 **[ENTER]**	
Selecteer „**1. IND. PAYMENT**“	
[CASH_TOTAL]	

[B.S._RETURN]



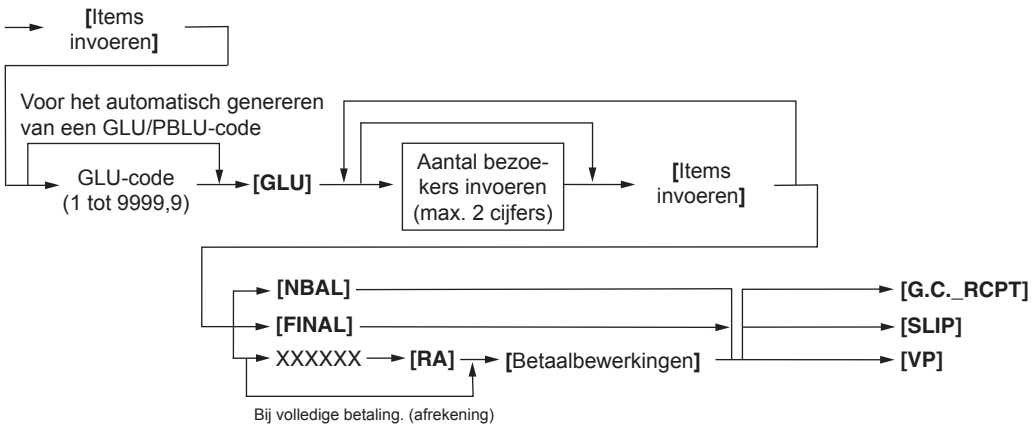
[CASH_TOTAL]



■ Transacties verplaatsen

Met de POS-terminal kunt u transacties van het type zonder GLU verplaatsen naar het GLU-bestand.

Procedure

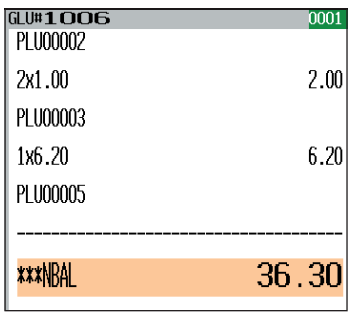


OPMERKING

Verplaatsing van de transactie is mogelijk voordat de betaling is gemaakt.

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
[PLU 00002]	
[PLU 00003]	
1006 **[GLU]**	
[NBAL]	



■ Transacties terughalen

U kunt de gegevens van gesloten transacties terughalen. Alle betaalbewerkingen worden geannuleerd voor de teruggehaalde rekeningen van bezoekers en de transactie wordt opnieuw geopend.

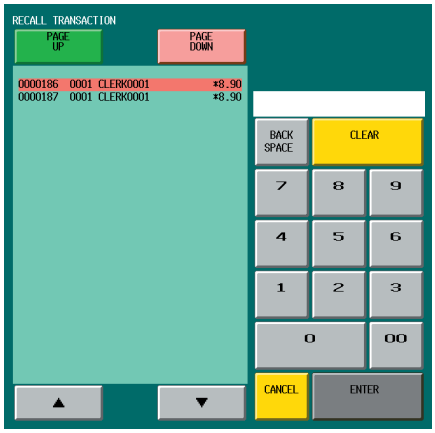
De volgende bewerkingen zijn beschikbaar na het terughalen van een transactie:

- Items corrigeren
- Een fooi toevoegen
- Betaalmiddelen bewerken

Procedure

1) → (Voer het nr. van de transactie in) → **[RECALL_TRANS.]**: de transactie wordt teruggehaald.

Als u de transactie wilt selecteren in de lijst met gesloten transacties, raakt u de toets **[RECALL_TRANS.]** aan zonder een transactienummer in te voeren om de lijst met gesloten transacties weer te geven.



Selecteer de doeltransactie en raak de toets **[ENTER]** aan om de transactie terug te halen.
Om de bewerking te annuleren, raakt u de toets **[CANCEL]** aan.

2) Voer gegevens in voor de teruggehaalde transactie.

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
[RECALL_TRANS.] Selecteer het transactienr. „0000186“ **[ENTER]** **[CASH_TOTAL]**	GLU#1003 0001 1x15.20 15.20 PLU00003 1x2.60 2.60 PLU00005 PARTIAL PAY 8.90 CASH 8.90 ***TOTAL 8.90

Bestelsysteem

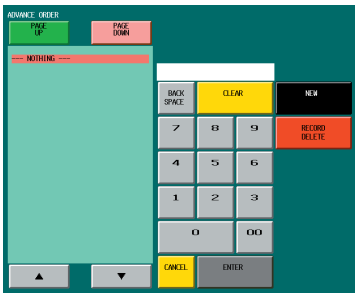
■ Vooruitbestellingen van klanten

Voer deze functie uit om een vooruitbestelling van een klant te registreren.
Aan elke vooruitbestelling van een klant wordt een bestelnummer toegewezen. Telkens wanneer een nieuwe vooruitbestelling van een klant wordt geregistreerd, wordt een hoger bestelnummer aan de bestelling toegewezen. Als de bestelling is afgerond of wordt geannuleerd, wordt het eenmaal toegewezen bestelnummer nooit meer gebruikt.

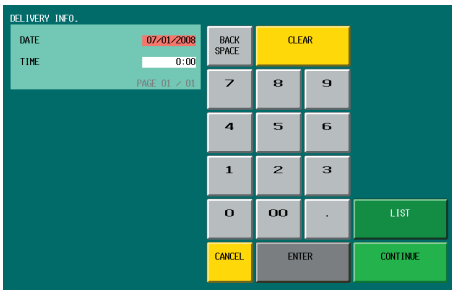
• Nieuwe bestellingen

Procedure

1) Raak de toets **[ADVANCE_ORDER]** aan. Het volgende venster wordt getoond.



2) Raak de toets **[NEW]** aan. Het volgende venster wordt getoond.
Om de bewerking te annuleren, raakt u de toets **[CANCEL]** aan.



3) Voer elk item (DATE/TIME) in en raak de toets **[ENTER]** aan.

4) Voer de gegevens voor de verkoopregistratie in.

OPMERKING

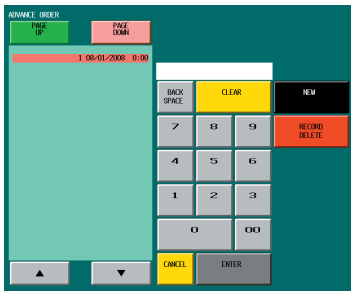
*Nieuwe vooruitbestellingen moeten tijdelijk worden gesloten met de toets **[NBAL]** of **[FINAL]**. Op de datum voor de bestelling rondt u de transacties cash, met een cheque of op krediet af.*

• Bijbestellen

Procedure

1) → (Voer het nr. van de bestelling in) → **[ADVANCE_ORDER]**: het overzicht van de bestelling wordt getoond. Ga verder naar de volgende stap 2).

   Als u het overzicht van de bestelling in de lijst wilt selecteren, raakt u de toets **[ADVANCE_ORDER]** aan zonder het nummer van een bestelling in te voeren om de lijst weer te geven.

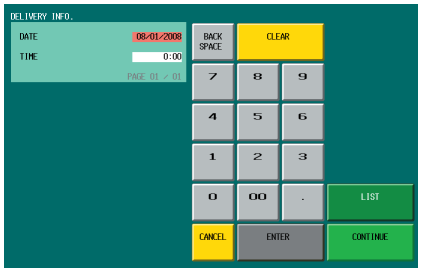


   Selecteer vervolgens het overzicht van de bestelling en raak de toets **[ENTER]** aan om het overzicht weer te geven.
   Om de bewerking te annuleren, raakt u de toets **[CANCEL]** aan.

2) Voer de gegevens voor de verkoopregistratie in.

OPMERKING

*Om de DATUM/TIJD te corrigeren, raakt u de toets **[CORRECT_ORDER]** aan. Het bevestigingsvenster „YES/NO“ wordt getoond.*
Selecteer „YES“. Het volgende display wordt getoond.

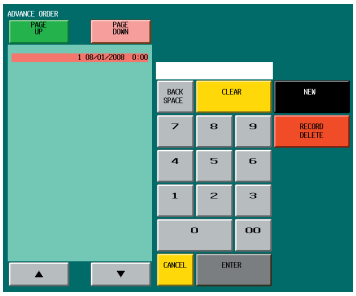


*Voer elk item (DATE/TIME) in en raak de toets **[ENTER]** aan.*

- **Het overzicht van de bestelling verwijderen**

Procedure

1) Raak de toets **[ADVANCE_ORDER]** aan. Het volgende venster wordt getoond.



2) Selecteer het overzicht van de bestelling en raak de toets **[RECORD_DELETE]** aan. Het bevestigingsbericht wordt getoond.
Selecteer „YES“ om de bestelling te verwijderen. Selecteer „NO“ om de verwijdering te annuleren.
Om de bewerking te annuleren, raakt u de toets **[CANCEL]** aan.

■ Vooruitbestellingen van kredietklanten

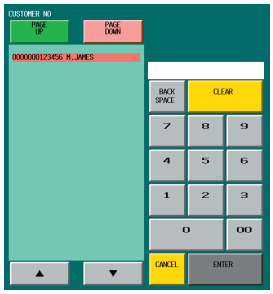
Voer deze functie uit om een vooruitbestelling van een kredietklant te registreren. In tegenstelling tot een vooruitbestelling van een klant, bevat een vooruitbestelling van een kredietklant de twee volgende nummers: een klantnummer en een klantafhankelijk volgnummer.
De standaardinstelling voor het klantnummer is zes cijfers en voor het klantafhankelijke volgnummer een cijfer van 1 tot 10. Deze instellingen kunt u wijzigen in vijf cijfers en 1 tot 99 respectievelijk door programmering. Voor het programmeren van de instelling neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.
Het klantafhankelijke volgnummer wordt verhoogd telkens wanneer een nieuwe vooruitbestelling van een kredietklant wordt geregistreerd.

• Nieuwe bestellingen

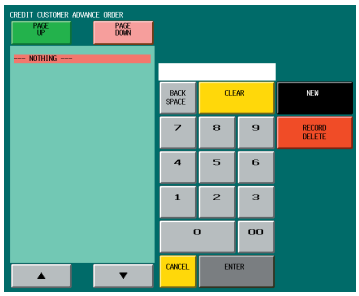
Procedure

1) → (Voer de klantcode in) → **[CREDIT_ORDER]**: het overzicht van de bestelling wordt getoond. Ga verder naar de volgende stap 2).

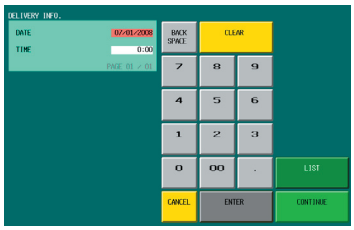
   Als u de klant in de lijst wilt selecteren, raakt u de toets **[CREDIT_ORDER]** aan zonder een klantcode in te voeren om de lijst weer te geven.



   Selecteer de klant en raak de toets **[ENTER]** aan. Het overzicht van de bestelling wordt getoond. Ga verder naar de volgende stap 2).
   Om de bewerking te annuleren, raakt u de toets **[CANCEL]** aan.



2) Raak de toets **[NEW]** aan. Het volgende venster wordt getoond.
   Om de bewerking te annuleren, raakt u de toets **[CANCEL]** aan.



3) Voer elk item (DATE/TIME) in en raak de toets **[ENTER]** aan.

4) Voer de gegevens voor de verkoopregistratie in.

OPMERKING

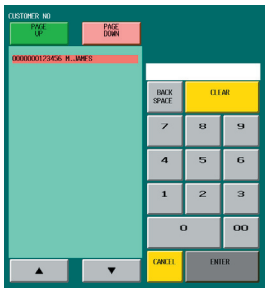
*Nieuwe vooruitbestellingen moeten tijdelijk worden gesloten met de toets **[NBAL]** of **[FINAL]**. Op de datum voor de bestelling rondt u de transacties cash, met een cheque of op krediet af.*

• **Bijbestellen**

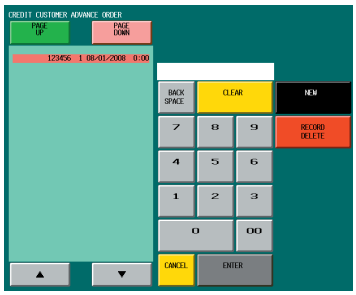
Procedure

1) → (Voer de klantcode in) → **[CREDIT_ORDER]**: het overzicht van de bestelling wordt getoond. Ga verder naar de volgende stap 2).

   Als u de klant in de lijst wilt selecteren, raakt u de toets **[CREDIT_ORDER]** aan zonder een klantcode in te voeren om de lijst weer te geven.



   Selecteer de klant en raak de toets **[ENTER]** aan. Het overzicht van de bestelling wordt getoond. Ga verder naar de volgende stap 2).
   Om de bewerking te annuleren, raakt u de toets **[CANCEL]** aan.

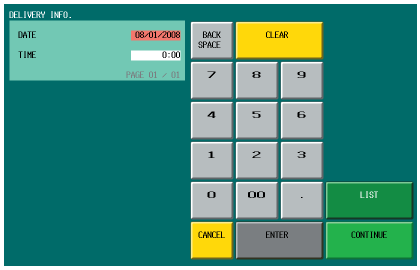


2) Selecteer het overzicht van de bestelling en raak de toets **[ENTER]** aan om het overzicht weer te geven.
   Om de bewerking te annuleren, raakt u de toets **[CANCEL]** aan

3) Voer de gegevens voor de verkoopregistratie in.

OPMERKING

*Om de DATUM/TIJD te corrigeren, raakt u de toets **[CORRECT_ORDER]** aan. Het bevestigingsvenster „YES/NO“ wordt getoond.*
Selecteer „YES“. Het volgende display wordt getoond.



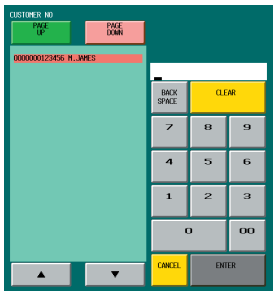
*Voer elk item (DATE/TIME) in en raak de toets **[ENTER]** aan.*

• Het overzicht van de bestelling verwijderen

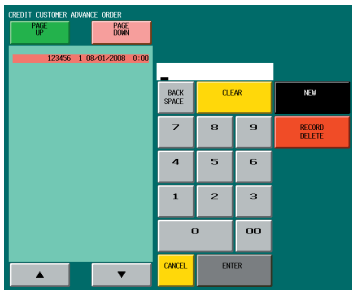
Procedure

1) → (Voer de klantcode in) → **[CREDIT_ORDER]**: het overzicht van de bestelling wordt getoond. Ga verder naar de volgende stap 2).

   Als u de klant in de lijst wilt selecteren, raakt u de toets **[CREDIT_ORDER]** aan zonder een klantcode in te voeren om de lijst weer te geven.



   Selecteer de klant en raak de toets **[ENTER]** aan. Het overzicht van de bestelling wordt getoond. Ga verder naar de volgende stap 2).
   Om de bewerking te annuleren, raakt u de toets **[CANCEL]** aan.



2) Selecteer het overzicht van de bestelling en raak de toets **[RECORD_DELETE]** aan. Het bevestigingsbericht wordt getoond.
   Selecteer „YES“ om de bestelling te verwijderen. Selecteer „NO“ om de verwijdering te annuleren.
   Om de bewerking te annuleren, raakt u de toets **[CANCEL]** aan.

■ Artikelbestellingmaskers

OPMERKING

Voor het gebruik van deze functie neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.

Artikelbestellingmaskers zijn hoofdzakelijk de gegevensinvoerformulieren van bestellingen die van de POS-terminal naar het hoofdkantoor worden gezonden. Ze worden ook gebruikt voor de formulieren van retourgoederen, voorraden, leveringsbewijzen, enz.
Er zijn twee soorten artikelbestellingmaskers: bestellingmaskers en universele maskers. U kunt in totaal maximaal 25 maskers aanmaken (masker nr. 1 tot 25). De vijf eerste maskers worden gebruikt voor bestellingmaskers en de overige voor universele maskers.

• Bestellingmaskers

Bestellingmaskers worden hoofdzakelijk gebruikt om bestellingen naar het hoofdkantoor te zenden. Maskers nr. 1 tot 5 zijn voorbehouden voor bestellingmaskers.
In een bestellingmasker kunt u bestellingen programmeren per aantal leveringen per dag. Een levering wordt „TOUR“ genoemd.
Bijvoorbeeld: 100 sandwiches worden geleverd om 6 uur als TOUR1, 200 sandwiches om 11 uur als TOUR2 en 50 sandwiches om 15 uur als TOUR3.
De maskergegevens (artikelcodes, teksten en bestelvoorstellen) worden gedownload naar de POS-terminal vanaf de backoffice. Op de POS-terminal opent u de maskergegevens, bevestigt u de bestelvoorstellen en voert u de hoeveelheden voor de artikelen in. De maskergegevens worden online geüpload via een computer.

• Universele maskers

Met universele maskers kunt u informatie over bijvoorbeeld retourgoederen, voorraden, enz. naar het hoofdkantoor zenden. Maskers nr. 6 tot 25 zijn voorbehouden voor universele maskers.
De maskergegevens (artikelcodes en teksten) worden gedownload naar de POS-terminal vanaf het hoofdkantoor. Op de POS-terminal voert u informatie over bijvoorbeeld de hoeveelheid retourgoederen, voorraden, enz. in de maskergegevens in.
De maskergegevens worden online geüpload via een computer.
Een van de universele maskers kan ook worden gebruikt als overdracht van stock tussen bijkantoren. Om deze functie te gebruiken, moet u het nummer van het masker dat u voor overdracht van stock wilt gebruiken opgeven in de PGM2-modus.

Procedure

→ (Maskernr.) → **[MASK]** → [Datum invoeren]

Als u het masker wilt selecteren in de lijst, raakt u de toets **[MASK]** aan zonder een maskernummer in te voeren om de lijst weer te geven.
Selecteer het maskernummer en raak de toets **[ENTER]** aan. De procedure slaat het invoeren van de datum over.
Om de bewerking te annuleren, raakt u de toets **[CANCEL]** aan.

Aanvullende gegevens invoeren

■ Procentuele berekeningen (% premie of % korting)

Uw POS-terminal maakt procentuele berekeningen voor een subtotaal van koopwaar of voor elk ingevoerd item. U dient vooraf te programmeren voor welk subtotaal van koopwaar of voor welk ingevoerd item uw POS-terminal een procentuele berekening moet uitvoeren.
Voor procentuele berekeningen (premie, korting, subtotaal van koopwaar of afzonderlijk) kunt u de toets [% n] gebruiken.
Percentage: 0,01 tot 100,00 %

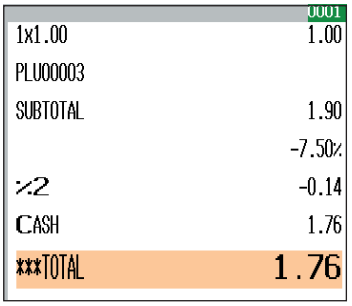
Procedure

Voor ingevoerde items: (Item invoeren) → Percentage → **[% *n*]**
Wanneer het geprogrammeerde percentage wordt gebruikt, raakt u de toets **[% *n*]** aan zonder het percentage in te voeren.

Voor het subtotaal: → **[SUBTOTAL]** → Percentage → **[% *n*]**
Wanneer het geprogrammeerde percentage wordt gebruikt, raakt u de toets **[% *n*]** aan zonder het percentage in te voeren.

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
[PLU 00002]	
[%1]	
[PLU 00003]	
[SUBTOTAL]	
7,5 **[%2]**	
[CASH_TOTAL]	



■ Kortingen invoeren (-)

Voor korting op een item of korting op een subtotaal kunt u de toets **[(-) *n*]** gebruiken wanneer de programmering dit toestaat.

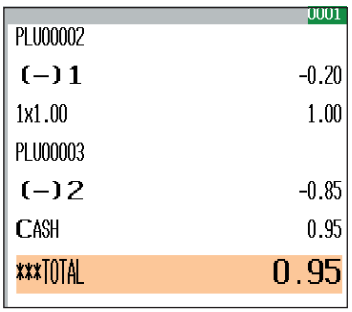
Procedure

Voor ingevoerde items: (Item invoeren) → Kortingsbedrag → **[(-) *n*]**
Wanneer het geprogrammeerde kortingsbedrag wordt gebruikt, raakt u de toets **[(-) *n*]** aan zonder het kortingsbedrag in te voeren.

Voor het subtotaal: → Kortingsbedrag → **[(-) *n*]**
Wanneer het geprogrammeerde kortingsbedrag wordt gebruikt, raakt u de toets **[(-) *n*]** aan zonder het kortingsbedrag in te voeren.

Voorbeeld

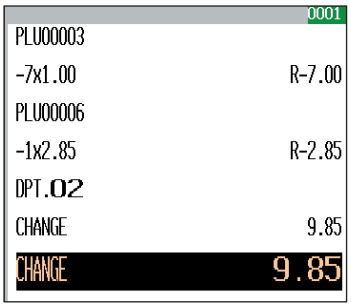
Toetsbediening	Display
[PLU 00002]	
[(-)1]	
[PLU 00003]	
85 **[(-)2]**	
[CASH_TOTAL]	



■ Terugbetaling invoeren

Voor het invoeren van een terugbetaling raakt u de toets **[REFUND]** aan net voordat u een afdelingtoets, de toets **[DEPT#]** een directe PLU-toets of de toets **[PLU_EAN]** aanraakt, of net voordat u een EAN-code scant. De bewerking voorafgaand aan het aanraken van de toets **[REFUND]** is identiek aan de normale bewerking. Als u bijvoorbeeld een item terugbetaalt dat is ingevoerd in een afdeling, voert u het bedrag van de terugbetaling in en raakt u de toets **[REFUND]** en de overeenkomstige afdelingtoets in deze volgorde aan. Als u een item terugbetaalt dat is ingevoerd in een PLU, voert u de overeenkomstige PLU-code in en raakt u de toetsen **[REFUND]** en **[PLU_EAN]** aan. Als u een item terugbetaalt dat is ingevoerd in een EAN, raakt u de toets **[REFUND]** aan en scant u de EAN-code.

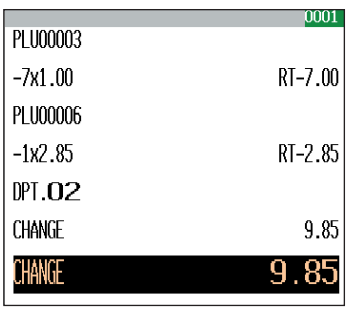
Voorbeeld

Toetsbediening	Display
[PLU 00002] **[REFUND] [PLU 00003]** 7 **[X/QTY]** 6 **[REFUND] [PLU_EAN]** 285 **[AMOUNT]** 2 **[REFUND] [DEPT#]** **[CASH_TOTAL]**	

■ Teruggave invoeren

Voor het invoeren van een teruggave raakt u de toets **[RETURN]** aan net voordat u een afdelingtoets, de toets **[DEPT#]** een directe PLU-toets of de toets **[PLU_EAN]** aanraakt, of net voordat u een EAN-code scant. De bewerking voorafgaand aan het aanraken van de toets **[RETURN]** is identiek aan de normale bewerking. Als u bijvoorbeeld een item teruggeeft dat is ingevoerd in een afdeling, voert u het bedrag van de teruggave in en raakt u de toets **[RETURN]** en de overeenkomstige afdelingtoets in deze volgorde aan. Als u een item teruggeeft dat is ingevoerd in een PLU, voert u de overeenkomstige PLU-code in en raakt u de toetsen **[RETURN]** en **[PLU_EAN]** aan. Als u een item teruggeeft dat is ingevoerd in een EAN, raakt u de toets **[RETURN]** aan en scant u de EAN-code.

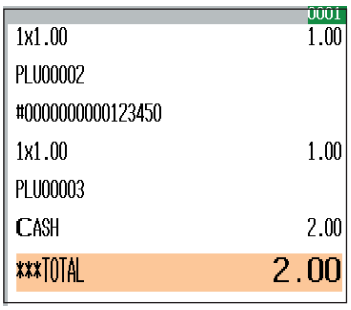
Voorbeeld

Toetsbediening	Display
[PLU 00002] **[RETURN] [PLU 00003]** 7 **[X/QTY]** 6 **[REFUND] [PLU_EAN]** 285 **[AMOUNT]** 2 **[RETURN] [DEPT#]** **[CASH_TOTAL]**	

■ Non-add codenummers afdrukken

Voer een non-add codenummer, zoals een bezoekercodenummer en creditcardnummer, met maximaal 16 cijfers in en raak de toets **[#]** aan op om enig ogenblik tijdens het invoeren van een verkoop. Uw POS-terminal drukt meteen af.

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
[PLU 00002]	
123450 **[#]**	
[PLU 00003]	
[CASH_TOTAL]	

■ Vrije tekst afdrukken

U kunt vrije tekst invoeren voor (of na) het invoeren van een item.
Geprogrammeerde vrije tekst kunt u afdrukken door de overeenkomstige tekstcode in te voeren en de toets **[TEXT #]** aan te raken, of door de overeenkomstige directe teksttoets (**[TEXT *n*]**) aan te raken.

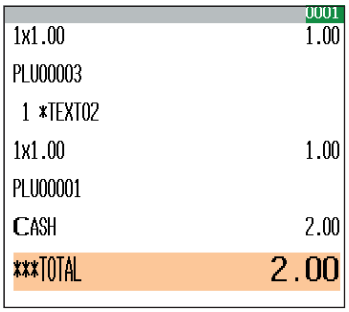
Procedure

- **Invoeren met directe toets:** → Hoev. → **[TEXT *n*]**
  Als de hoeveelheid „1“ is, hoeft u de hoeveelheid („→ Hoev. →“) niet in te voeren.
- **Tekstcode invoeren:** → Hoev. → **[x/QTY]** → Tekstcode → **[TEXT #]**
  Als de hoeveelheid „1“ is, hoeft u de hoeveelheid („→ Hoev. → **[x/QTY]** →“) niet in te voeren.
- **Tekst uit de lijst invoeren:** → Hoev. → **[x/QTY]** → **[TEXT #]** → De tekst selecteren
  Als de hoeveelheid „1“ is, hoeft u de hoeveelheid („→ Hoev. → **[x/QTY]** →“) niet in te voeren.

OPMERKING

- *U kunt de vrije tekst schrappen met de cursor of door de toets voor schrappen aan te raken.*
- *U kunt vrije teksten invoeren voordat u een item invoert met de standaardinstelling. Als u vrije teksten wilt invoeren na het invoeren van een item, neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.*

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
2 **[TEXT#] [PLU 00003]**	
[PLU 00001]	
[CASH_TOTAL]	

Betalingen behandelen

■ Ontvangen fooien invoeren

Met uw POS-terminal kunt u fooien invoeren die uw bezoekers aan verkopers betalen in cash of met andere betaalmiddelen (cheque of krediet). Voor het invoeren van fooien wordt doorgaans het volgende systeem gebruikt:

- Fooien die een bezoeker aan een verkoper betaalt, worden in de POS-terminal ingevoerd als fooien en het restaurant betaalt het fooibedrag later in cash aan de verkoper uit.
- Het fooibedrag wordt normaal in de POS-terminal ingevoerd door een verkoper.
  Het invoeren ervan is toegestaan voordat de betaalbewerking wordt uitgevoerd. Nadat de fooi is ingevoerd, is het niet toegestaan een item in te voeren. De transactiebewerking moet worden afgerond met een betaalbewerking. Tijdens de bewerking van één transactie is het niet toegestaan twee soorten fooien, contante en niet-contante fooien, samen in te voeren. Slechts één van beide mag worden ingevoerd.

Een contante fooi invoeren: Na het starten van de betaalbewerking verloopt een transactie waarbij een contante fooi werd ingevoerd, als volgt:
Het aanbieden van contant geld (mogelijk in vreemde munt) is verplicht tot het totale aangeboden bedrag in cash groter is dan of gelijk aan het contante fooibedrag. Daarna mag een cheque (of krediet) worden aangeboden.

Een niet-contante fooi invoeren: Na het starten van de betaalbewerking verloopt een transactie waarbij een niet-contante fooi werd ingevoerd, als volgt:
Het aanbieden van een cheque (of krediet) is verplicht tot het totale aangeboden bedrag van de cheque (of het krediet) groter is dan of gelijk aan het niet-contante fooibedrag. Daarna mag cash worden aangeboden.

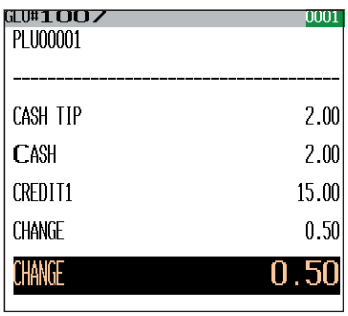
Procedure

- **Een contante fooi invoeren**
  → Fooibedrag → **[CASH_TIP]**

- **Een niet-contante fooi invoeren**
  → Fooibedrag → **[NONCASH_TIP]**

Voorbeeld

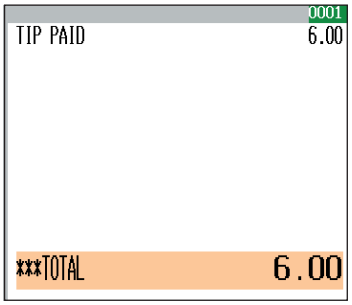
Toetsbediening	Display
1007 **[GLU]**	
200 **[CASH TIP]**	
200 **[CASH_TOTAL]**	
1500 **[CREDIT 1]**	



■ Uitbetaalde fooien invoeren

Deze bewerking wordt gebruikt wanneer fooien die bezoekers hebben betaald met een kredietkaart, cash worden uitbetaald aan de respectievelijke verkopers.
Om de uitbetaalde fooi in te voeren, raakt u de toets **[TIP_PAID]** aan in de MGR-modus.

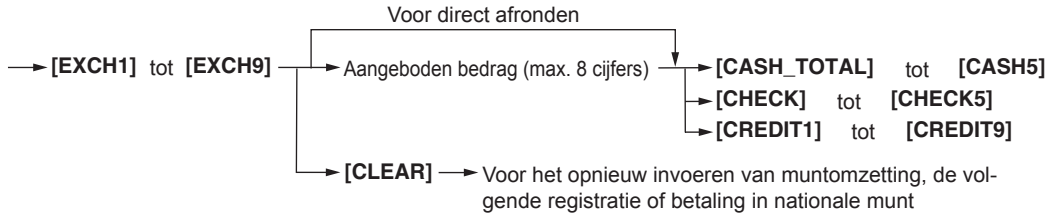
Voorbeeld

Toetsbediening		Display
(in de MGR-modus) →	**[TIP_PAID]**	

■ Munten omzetten

Met uw POS-terminal kunt u betalingen in vreemde munten invoeren nadat u verkoopgegevens hebt ingevoerd of wanneer u het aangeboden bedrag invoert.
Raak de toetsen **[EXCH1]** tot **[EXCH9]** aan om een subtotaal in vreemde munt te creëren. Cash alleen kan worden behandeld na de muntomzetting.

Procedure



OPMERKING

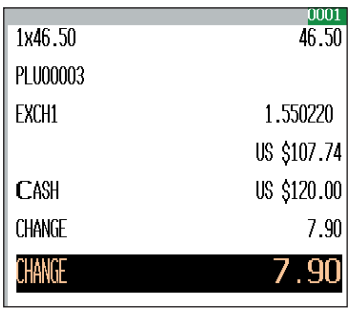
- *Met de terminal kunt u ook een muntomzetting invoeren via het muntwisselingmenu. Raak de toets van het muntwisselingmenu aan, selecteer de items voor muntwisseling en raak de toets **[ENTER]** aan.*
- *Als het aangeboden bedrag te laag is, wordt de tegenwaarde van het negatieve saldo getoond in de nationale munt.*
- *Het wisselgeldbedrag wordt getoond in de nationale munt.*
- *De mogelijkheid om krediet of een cheque aan te bieden is afhankelijk van de programmering (Alleen voor muntwisseling 1).*

In de volgende gevallen wordt de lade voor vreemde munten geopend:

- *Op het ogenblik dat een ontvangstbewijs wordt uitgegeven na het aanbieden van een bedrag in vreemde munt.*
- *Op het ogenblik dat een X/Z-rapport (inclusief CCD) wordt uitgegeven.*
- *De **functie voor het openen van de lade voor vreemde munten** wordt uitgevoerd.*
  *Wanneer u de toets **[EXCH n]** aanraakt, gaat de lade voor vreemde munten open.*

Voorbeeld **Vooringestelde wisselkoers (1.550220): EXCH1**

Toetsbediening	Display
[PLU 00002]	
[PLU 00003]	
[EXCH1]	
(Aangeboden bedrag in vreemde munt) 12000 **[CASH_TOTAL]**	

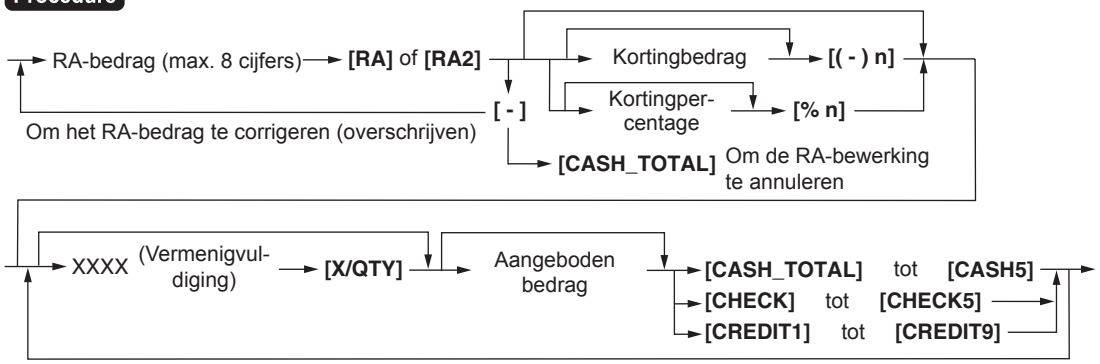


■ Ontvangen-op-rekening invoeren

Voor het invoeren van ontvangen-op-rekening (RA) kunt u kiezen tussen het systeem voor uitsluitend cash of het systeem voor gemengde aangeboden bedragen. Selecteer uitsluitend cash wanneer u RA in cash alleen ontvangt. Met het gemengde systeem kunt u RA ontvangen in cash, per cheque of op krediet. Met geen van beide systemen kunt u RA ontvangen in vreemde munt.
Als u het systeem voor uitsluitend cash wilt gebruiken, neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.

• Gemengde aangeboden bedragen

Procedure

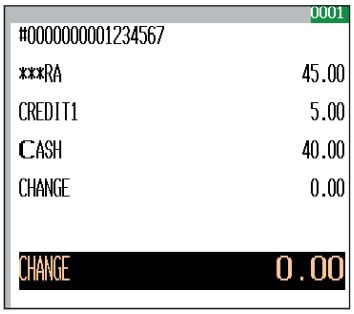


OPMERKING

*Van de toetsen **[CREDIT1]** tot **[CREDIT9]** mag u alleen de toets gebruiken die is geprogrammeerd om het invoeren van aangeboden bedragen mogelijk te maken.*

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
1234567 **[#]**	
4500 **[RA]**	
500 **[CREDIT 1]**	
4000 **[CASH_TOTAL]**	

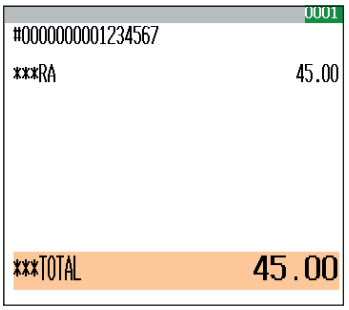


• **Uitsluitend cash**

Procedure

→ RA-bedrag (max. 8 cijfers) → **[RA]** of **[RA2]**

Voorbeeld

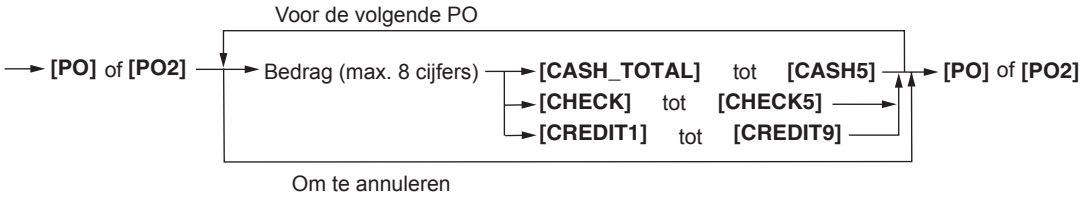
Toetsbediening	Display
1234567 **[#]** 4500 **[RA]**	

■ Uitbetaald invoeren

Voor het invoeren van uitbetaald (PO) kunt u kiezen tussen het systeem voor uitsluitend cash of het systeem voor gemengde aangeboden bedragen. Selecteer uitsluitend cash voor een betaling in cash alleen. Met het gemengde systeem kunt u een betaling maken in cash, per cheque of op krediet. Met beide systemen mag u een PO alleen invoeren in een transactie.
Als u het systeem voor uitsluitend cash wilt gebruiken, neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.

• Gemengde betaalmiddelen

Procedure

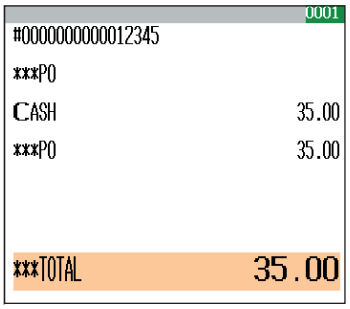


OPMERKING

*Van de toetsen **[CREDIT1]** tot **[CREDIT9]** mag u alleen de toets gebruiken die is geprogrammeerd om het invoeren van aangeboden bedragen mogelijk te maken.*

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
12345 **[#]**	
[PO]	
3500 **[CASH_TOTAL]**	
[PO]	



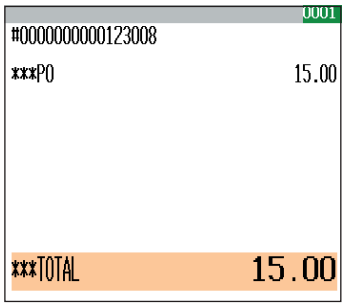
• Uitsluitend cash

Procedure

→ Bedrag (max. 8 cijfers) → **[PO]** of **[PO2]**

Voorbeeld

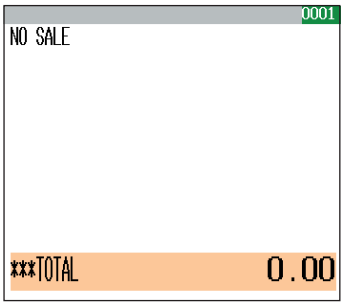
Toetsbediening	Display
123008 **[#]**	
1500 **[PO]**	



■ Geen verkoop (ruil)

Raak gewoon de toets **[NO SALE]** aan zonder gegevens in te voeren. De lade gaat open en de tekst voor geen verkoop wordt afgedrukt.
Wanneer de functie voor geen verkoop is geprogrammeerd op „complex toetstype“, raakt u de toets **[CASH_TOTAL]** aan in plaats van de toets **[NO SALE]**.

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
[NO SALE]	

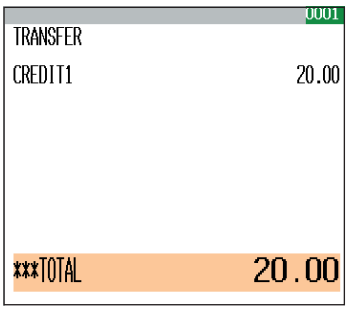
■ Cash omzetten

Deze functie wordt gebruikt om een verkoopbedrag in cash om te zetten in een verkoopbedrag in cheque of op krediet. U kunt deze functie bijvoorbeeld gebruiken wanneer u de betaling in cash hebt ingevoerd en uw bezoeker vraagt om op krediet of met een cheque te betalen.

Procedure

→ Bedrag (max. 8 cijfers) → **[CHECK 1]** tot **[CHECK 5]**
→ **[CREDIT 1]** tot **[CREDIT 9]**

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
2000 **[CREDIT 1]**	

■ Een cheque innen

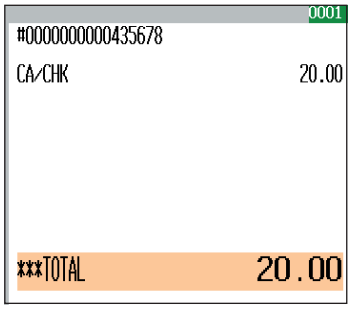
OPMERKING

Als u deze functie wilt gebruiken, neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer. U kunt deze functie niet gebruiken samen met de functie voor het omzetten van cash.

Procedure

→ Bedrag van cheque → **[CHECK 1]** tot **[CHECK 5]**

Voorbeeld

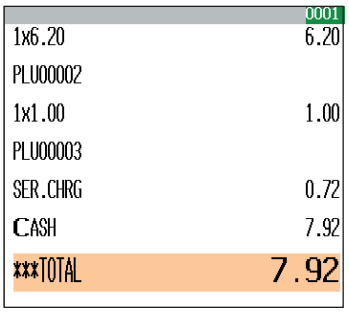
Toetsbediening	Display
435678 **[#]** 2000 **[CHECK]**	

■ Bedieningsgeld

Wanneer de betaling wordt uitgevoerd voor geregistreerde verkoopitems, kan het bedrag van het bedieningsgeld worden berekend en afgedrukt. U kunt een percentage programmeren voor de berekening van het bedieningsgeld. Als het percentage geprogrammeerd is op 0%, drukt de POS-terminal geen bedieningsgeld af. Bedieningsgeld is beschikbaar in het automatische btw-systeem 1-6, het automatische belastingsysteem 1-6, het automatische btw-systeem 1-3 en het automatische belastingsysteem 4-6.

Voorbeeld

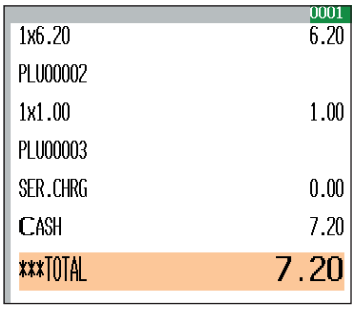
Toetsbediening	Display
[PLU 00002]	
[PLU 00003]	
[SUBTOTAL]	
[CASH_TOTAL]	



OPMERKING

*Voor vrijstelling van het bedieningsgeld raakt u de toets **[REMOVE_SERV.CHG]** aan voordat u de betaalbewerking start.*

Toetsbediening	Display
[PLU 00002]	
[PLU 00003]	
[REMOVE_SERV.CHG]	
[CASH_TOTAL]	



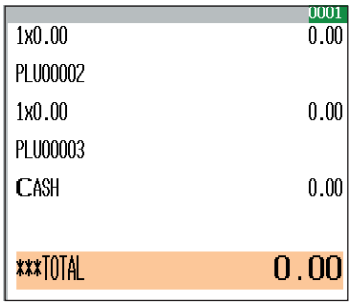
■ VIP-verkoop

Deze functie wordt gebruikt voor transacties met belangrijke bezoekers die gratis zijn. In deze modus worden geen eenheidsprijzen gerekend.

Procedure

→ **[VIP_SALE 1]** tot **[VIP_SALE 3]** → [Items invoeren] → **[CASH_TOTAL]**

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
[VIP_SALES 1]	
[PLU 00002]	
[PLU 00003]	
[CASH_TOTAL]	

Klanten beheren

Uw POS-terminal beschikt over een functie voor klantenbeheer.
Om de klantenbeheerfunctie in te schakelen voert u de klantcode in die is toegewezen aan een klant. U kunt de klantcode invoeren op elk ogenblik tijdens een transactie.
Normaal zijn klantgegevens (naam, code en adres) vooraf ingesteld door programmering. U kunt evenwel nieuwe klantgegevens invoeren tijdens een transactie. Wanneer u een niet-gedefinieerde klantcode invoert, verschijnt het bericht „UNDEFINED CODE“. Vervolgens kunt u de naam en het adres van de klant invoeren die worden opgeslagen in het klantenbestand.

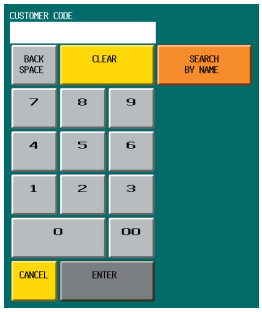
Voor de geregistreerde klant kunt u de betaling uitstellen. Gebruik de klantrekeningtoets om voorlopig af te ronden. Het verkoopbedrag wordt opgeteld bij het verschuldigde bedrag van elke klant. Wanneer de klant zijn/haar lopende rekening betaalt, gebruikt u de functie voor het invoeren van ontvangen-op-rekening.

<De klantcode opzoeken>

Procedure

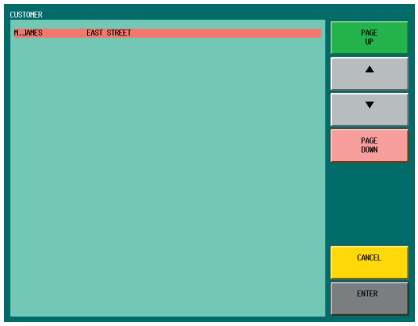
- **De klantcode direct invoeren**
  → De klantenkaart lezen (met kaartlezer)
  → Klantcode (max. 13 cijfers) → **[CUSTOMER]**
  *Als de klantcode niet wordt gevonden in het bestand, verschijnt het bericht „UNDEFINED CODE“. Daarna verschijnt het venster voor het invoeren van een nieuwe klantrecord.

- **Invoeren via het venster**
  1) Raak de toets **[CUSTOMER]** aan. Het volgende venster wordt getoond.



  2) Voer de klantcode in en raak de toets **[ENTER]** aan, of scan de klantcode.
  * Als de klantcode niet wordt gevonden in het bestand, verschijnt het bericht „UNDEFINED CODE“. Daarna verschijnt het venster voor het invoeren van een nieuw klantoverzicht.

  Als u het klantoverzicht wilt zoeken op naam, raakt u de toets **[SEARCH BY NAME]** aan. Het tekstinvoervenster wordt getoond. Voer in het tekstinvoervenster de naam in en raak de toets **[OK]** aan. De lijst met klantoverzichten wordt weergegeven. Selecteer het overzicht en raak de toets **[ENTER]** aan.

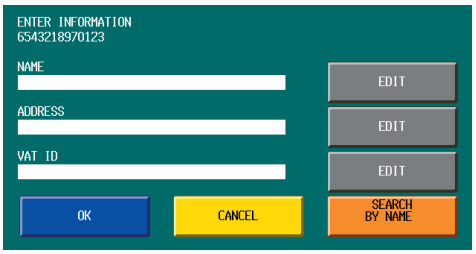


* Als de naam van de klant niet wordt gevonden in de lijst, kunt u het nieuwe overzicht aanmaken door de toets **[NEW]** aan te raken. Vervolgens verschijnt het venster voor het invoeren van een nieuw klantoverzicht.

Om de bewerking te annuleren, raakt u de toets **[CANCEL]** aan.

OPMERKING

** Als het klantoverzicht niet wordt gevonden in de lijst, kunt u het nieuwe overzicht aanmaken in het volgende venster.*

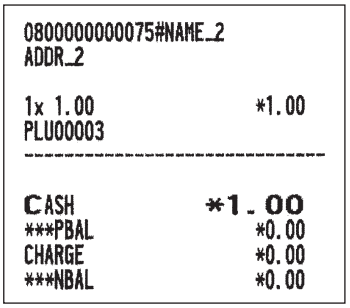


*Raak de toets **[EDIT]** aan voor elk item, voer de gegevens „NAME/ADDRESS/VAT ID“ in en raak de toets **[OK]** aan.*

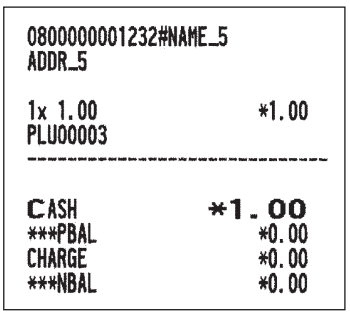
*Om de bewerking te annuleren, raakt u de toets **[CANCEL]** aan.*

■ Hoofdbewerkingen

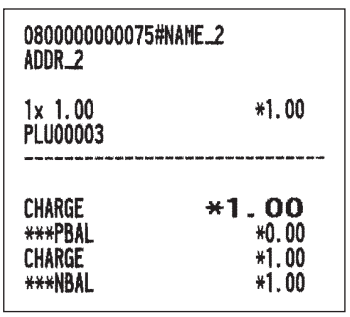
Voorbeeld

Toetsbediening	Afdruk
[CUSTOMER] 0800000000075 **[ENTER]** **[PLU 00003]** **[CASH_TOTAL]**	

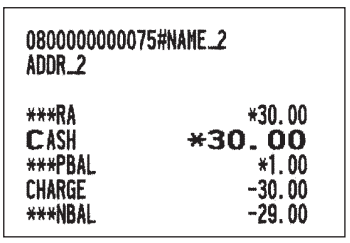
- Voor het invoeren van een nieuwe klantcode in REG-/MGR-modus

Toetsbediening	Afdruk
[PLU 00003] **[CUSTOMER]** 0800000001232 **[ENTER]** **[EDIT]** NAME_5 **[OK]** **[EDIT]** ADDR_5 **[OK]** **[OK]** **[CASH_TOTAL]**	

- Wanneer u de klant toelaat de betaling uit te stellen:

Toetsbediening	Afdruk
[CUSTOMER] 0800000000075 **[ENTER]** **[PLU 00003]** **[CUST_CHARGE]**	

- Wanneer de klant zijn/haar lopende rekening betaalt of voor gedeeltelijke betaling:

Toetsbediening	Afdruk
[CUSTOMER] 0800000000075 **[ENTER]** 3000 **[RA]** **[CASH_TOTAL]**	

■ Naam en adres afdrukken op ontvangstbewijs/rekening

OPMERKING

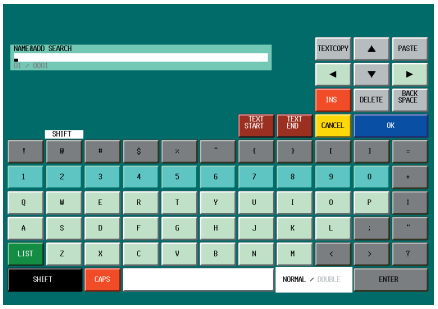
Voor het gebruik van deze functie neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.

Met deze functie kunt u op het ontvangstbewijs of de rekening een naam en adres afdrukken die zijn opgeslagen in het bestand met namen en adressen. De gegevens van het namen- en adressenbestand kunnen worden aangemaakt op uw computer en op de POS-terminal worden overgebracht via online communicatie of een optionele SD-kaart.
Deze functie is beschikbaar in de volgende situaties:

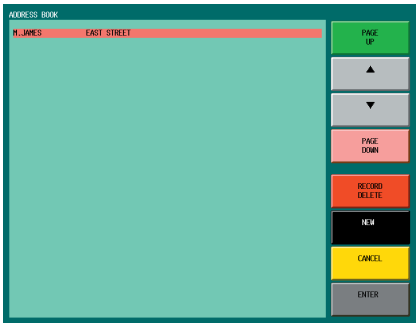
- Raak de toets **[NAME&ADD]** aan tijdens een transactie.
- Raak de toets **[NAME&ADD]** aan in het naaminvoerveld voor het invoeren van een nieuwe klant.
- Na het aanraken van een betaalmiddeltoets die geprogrammeerd is voor het verplicht invoeren van naam en adres.

Procedure

1) Raak de toets **[NAME&ADD]** aan (of na het aanraken van een betaalmiddeltoets geprogrammeerd voor het verplicht invoeren van naam en adres). Het volgende venster wordt getoond voor het invoeren van „NAME“.

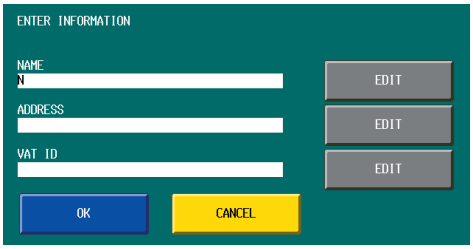


2) Voer een naam in en raak de toets **[OK]** aan. Het volgende venster wordt getoond.

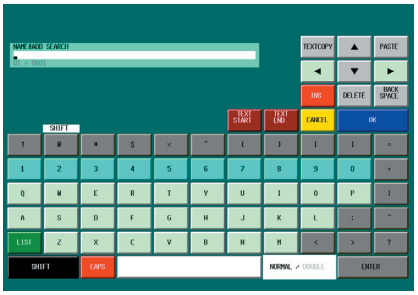
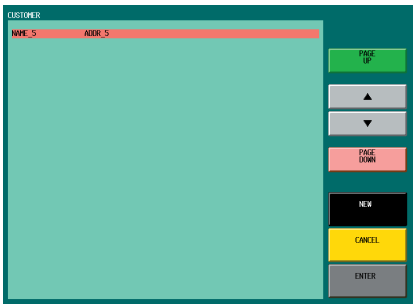
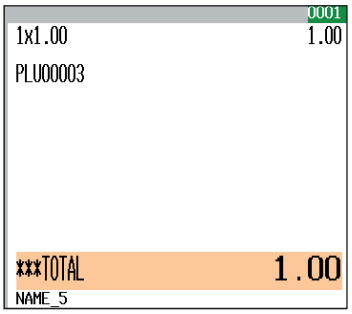
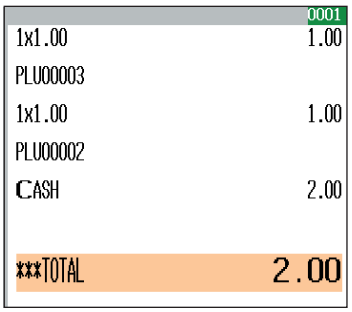


3) Selecteer de klantrecord en raak de toets **[OK]** aan. Om de bewerking te annuleren, raakt u de toets **[CANCEL]** aan.

   Om de klantrecord te verwijderen, selecteert u de record en raakt u de toets **[RECORD_DELETE]** aan.
   Als de naam van de klant niet wordt gevonden in de lijst, kunt u het nieuwe overzicht aanmaken door de toets **[NEW]** aan te raken. Vervolgens verschijnt het venster voor het invoeren van een nieuw klantoverzicht.



Voorbeeld

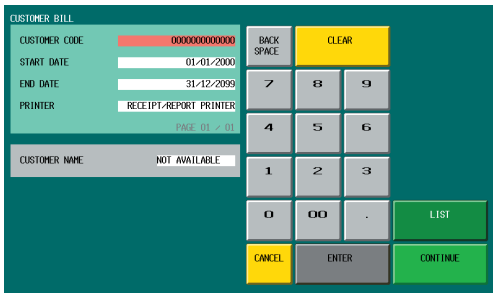
Toetsbediening	Display
[PLU 00003] **[NAME&ADD]**	
Voer een naam in (in dit voorbeeld wordt „N“ ingevoerd) **[OK]**	
(De klantenlijst wordt getoond.) Selecteer de klant **[ENTER]**	
[PLU 00002] **[CASH_TOTAL]**	

■ De rekening van de klant afdrukken

Deze functie wordt gebruikt voor het afdrukken van de gegevens van klantentransacties die zijn afgerond met de toets **[CUST_CHARGE]**.
Voer de klantcode in waarvoor u de transactiegegevens wilt afdrukken. Het bereik van de af te drukken gegevens kan
worden opgegeven per datum. Bovendien kunt u kiezen of de afgedrukte gegevens worden verwijderd of bewaard.

Procedure

1) Raak de toets **[CUST_BILL]** aan. Het volgende venster wordt getoond.



2) Voer de klantcode in (of scan de klantcode met een streepjescodescanner).
Voer de startdatum in (voer „0“ in om de gegevens van de laatste datum af te drukken).
Voer de einddatum in.
Selecteer het printertype („RECEIPT PRINTER/BILL PRINTER“) met de toets **[LIST]**.
Raak de toets **[CONTINUE]** of **[ENTER]** aan om de rekening af te drukken.
Om de bewerking te annuleren, raakt u de toets **[CANCEL]** aan.
Na het afdrukken van de rekening verschijnt het bericht „Delete ?„ Als u de afgedrukte rekeninggegevens wilt verwijderen, selecteert u „1.YES“.

Voorbeeld

Toetsbediening	Afdruk
[CUST_BILL]	
0800000000075 **[ENTER]**	
221208 **[ENTER]**	
251208 **[ENTER]**	
Selecteer „Receipt PRINTER“	
[CONTINUE]	
(De rekening wordt afgedrukt)	
Selecteer „1.YES“ om de gegevens te verwijderen.	
Als u de gegevens wilt bewaren, selecteert u „2.NO“.	

```
                          10/01/2008
0001 CLERK0001    #0270 12:50

          *BILL*

0800000000075#NAME_2
ADDR_2

10/01/2008 12:04
CHARGE                    *1.00

1x 1.00                   *1.00
PLU00003

10/01/2008 12:07
CHARGE                   -30.00

***RA                     *30.00

01/01/2008 -> 10/01/2008
CHARGE                   -29.00
```

Medewerkerfunctie

De volgende functies kunt u gebruiken met behulp van medewerkercodes.

Verkopers of managers kunnen zich aanmelden door een medewerkercode in te voeren, of door het gebruik van medewerkerkaarten. Voor het gebruik van medewerkerkaarten hebt u een magnetische kaartlezer (MCR) nodig. Neem contact op met uw erkende SHARP-dealer.

Gebruik de volgende procedures:

Procedure

• Aanmelding van verkoper

→ **[EMPL#]** → Een medewerkerkaart lezen → XXXX → (Geheime code) → **[ENTER]**

→ **[EMPL#]** → Medewerkercode (max. 10 cijfers) → **[ENTER]**

→ Medewerkercode (max. 10 cijfers) → **[EMPL#]**

OPMERKING

In een „contactloos verkopersleutelsysteem“ kunt u deze procedure niet gebruiken voor aanmelding.

• Aanmelding van manager

→ **[EMPL#]** → Een medewerkerkaart lezen → XXXX → (Geheime code) → **[ENTER]**

→ **[EMPL#]** → Medewerkercode (max. 10 cijfers) → **[ENTER]**

→ Medewerkercode (max. 10 cijfers) → **[EMPL#]**

■ De werktijd van medewerkers registreren

U kunt het aantal werkuren van medewerkers beheren.
De werktijd wordt geregistreerd met de volgende bewerkingen:

- **Time-in/-out en break-in/-out**

OPMERKING

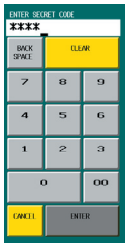
De POS-terminal maakt aan- of afmelding van een verkoper mogelijk zonder controle van de time-in of time-out van de verkoper.

Procedure

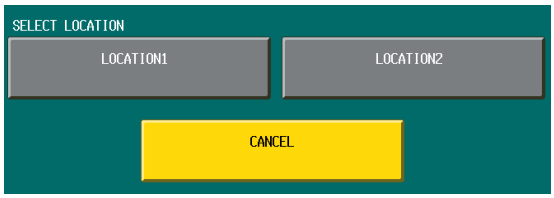
- **Time-in (begin van de werktijd)**

1) Raak de toets **[TIME_IN]** aan. Het volgende venster wordt getoond om de medewerkercode in te voeren.

2) Voer de medewerkercode in (max. 10 cijfers) en raak de toets **[ENTER]** aan (of schuif de medewerkerkaart door de kaartlezer).
3) Als de geheime code vereist is, voert u de geheime code in en raakt u de toets **[ENTER]** aan in het volgende venster.

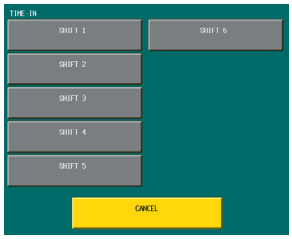


4) Als de taaklocatie vereist is, selecteert u de taaklocatie in het volgende venster.



5) Voer de verkopercode in of selecteer de code in het volgende venster. Als aan de verkoper geen code is toegewezen, voert u „0“ als code in.

6) Als het venster met ploegendiensten wordt getoond, selecteer u de ploegendienst in de lijst.

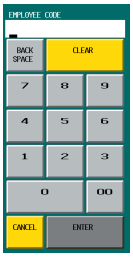


7) Als het venster voor het selecteren van de lade wordt getoond, selecteert u de lade (of geen lade).

- **Time-out (einde van de werktijd)**
  1) Raak de toets **[TIME_OUT]** aan. Het volgende venster wordt getoond om de medewerkercode in te voeren.

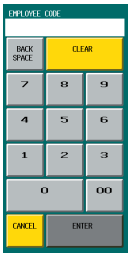
  2) Voer de medewerkercode in (max. 10 cijfers) en raak de toets **[ENTER]** aan (of schuif de medewerkerkaart door de kaartlezer).
  3) Als de geheime code is vereist, voert u de geheime code in en raakt u de toets **[ENTER]** aan in het volgende venster.

- **Break-in (begin van de pauze)**
  1) Raak de toets **[BREAK]** aan. Het volgende venster wordt getoond om de medewerkercode in te voeren.

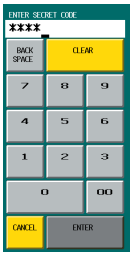


  2) Voer de medewerkercode in (max. 10 cijfers) en raak de toets **[ENTER]** aan (of schuif de medewerkerkaart door de kaartlezer).
  3) Als de geheime code vereist is, voert u de geheime code in en raakt u de toets **[ENTER]** aan in het volgende venster.

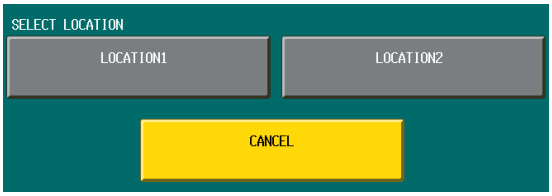
- **Break-out (einde van de pauze)**
  1) Raak de toets **[BREAK]** aan. Het volgende venster wordt getoond om de medewerkercode in te voeren.



  2) Voer de medewerkercode in (max. 10 cijfers) en raak de toets **[ENTER]** aan (of schuif de medewerkerkaart door de kaartlezer).
  3) Als de geheime code vereist is, voert u de geheime code in en raakt u de toets **[ENTER]** aan in het volgende venster.



  4) Als de taaklocatie vereist is, selecteert u de taaklocatie in het volgende venster.

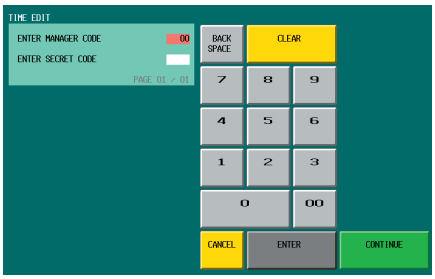


• Time-in/-out bewerken

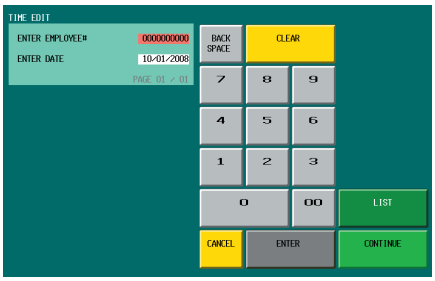
Een manager kan de time-in/-out-gegevens van een medewerker bewerken om zijn of haar werktijd correct te registreren.

Procedure

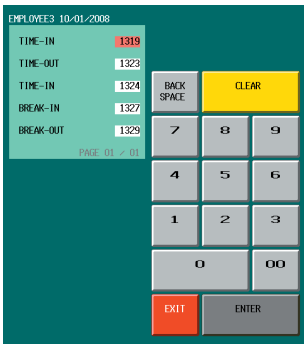
1) Selecteer de modus „OPXZ“ en raak het menu „EMPLOYEE“ aan. Raak vervolgens de taak „TIME EDIT“ aan.
   Het volgende venster wordt getoond.



2) Voer de managercode en de geheime code in en raak de toets **[ENTER]** of **[CONTINUE]** aan.
   Het volgende venster wordt getoond om de medewerkercode in te voeren.



3) Voer de medewerkercode in en raak de toets **[ENTER]** aan (of schuif de medewerkerkaart door de kaartlezer). Als u de medewerkercode wilt selecteren in de lijst, raakt u de toets **[LIST]** aan en selecteert u de medewerker.
   Voer de bewerkingsdatum van de werktijd in en raak de toets **[ENTER]** of **[CONTINUE]** aan.
   Het venster met werktijdgegevens wordt getoond.



4) Selecteer de regel om de tijd te bewerken, voer een correcte tijd in en raak de toets **[ENTER]** aan.
   Raak de toets **[EXIT]** aan om de bewerkingstaak te voltooien.

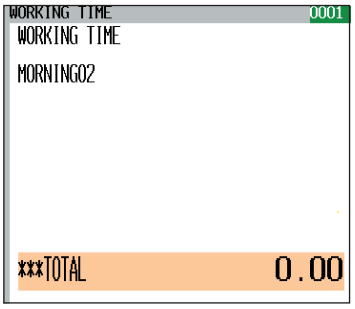
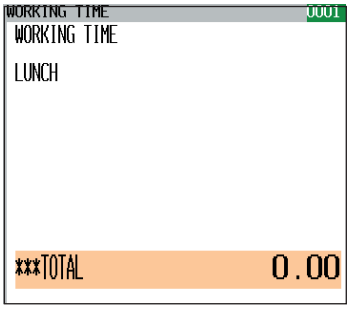
■ Ploegendiensten van medewerkers

Deze functie kunt u gebruiken voor de ploegendiensten van medewerkers. Een dag bestaat uit maximaal negen ploegendiensten.
U kunt deze functie ook gebruiken om de invoer van CCD-gegevens te controleren door medewerkers te verplichten deze gegevens in te voeren bij deze bewerking (CCD per ploegendienst).

Voorbeeld

Voor wisseling van ploegendienst 2 (MORNING02) naar ploegendienst 3 (LUNCH).

6:00 - 9:00 :	MORNING01	(PLOEG1)	In dit voorbeeld wordt PLOEG7 tot 9 niet gebruikt.
9:00 - 11:00 :	MORNING02	(PLOEG2)	Raak de toets **[WORK_CHANGE]** aan voor wisseling
11:00 - 14:00 :	LUNCH	(PLOEG3)	van de huidige naar de volgende ploegendienst.
14:00 - 16:00 :	AFTERNOON	(PLOEG4)	Wanneer de laatste ploegendienst (PLOEG6 in dit
16:00 - 19:00 :	EVENING	(PLOEG5)	voorbeeld) is bereikt, keert het systeem terug naar
19:00 - 23:00 :	NIGHT	(PLOEG6)	PLOEG1.

Toetsbediening	Display
[WORK_CHANGE]	
[WORK_CHANGE]	

OPMERKING

- *Voor het gebruik van deze functie moet de medewerker zijn ploegendienst toewijzen bij time-in.*
- *De medewerker kan alleen bewerkingen uitvoeren tijdens de toegewezen ploegendienst.*
- *Als u de POS-terminal programmeert voor verplichte CCD-gegevensinvoer bij time-in, wordt het CCD-invoervenster getoond.*
- *U kunt de POS-terminal ook zodanig programmeren dat de medewerker CCD-gegevens mag invoeren op elk moment na de bediening voor time-in. In dit geval verschijnt het bericht „CCD IS NOT DONE“ om u eraan te herinneren de CCD-gegevens in te voeren als de medewerker de bediening voor time-out uitvoert zonder invoer van CCD-gegevens bij wisseling van de ploegendienst.*

Klantenrelaties beheren

■ Groepskortingen invoeren

De terminal maakt procentuele berekeningen (korting/premie) voor geassocieerde groepen.
Percentage: 0,01 tot 100,00% (geprogrammeerd tarief)

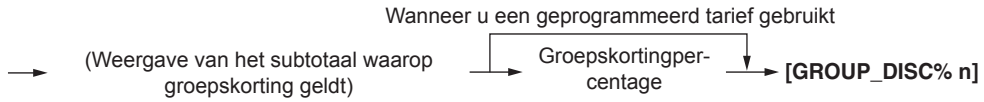
• Weergave van het subtotaal waarop groepskorting geldt

Procedure

→ **[GR.DISC_SHIFT n]** → **[SUBTOTAL]**

• Groepskorting invoeren

Procedure



• Groepskortingstatus omschakelen

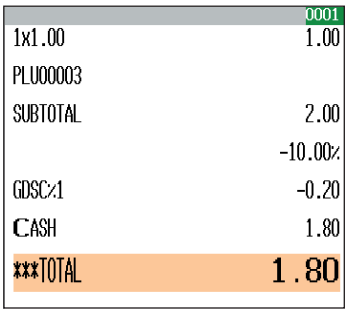
Met de terminal kunt u de geprogrammeerde groepskortingstatus van elk item omschakelen door de toets **[GR.DISC_SHIFT n]** aan te raken voordat u de items invoert. Na het voltooien van elke invoer wordt de geprogrammeerde groepskortingstatus van elk item hervat.

Procedure

→ **[GR.DISC_SHIFT n]** → (Item invoeren)

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
[PLU 00002]	
[GR.DISC_SHIFT 1] [PLU 00003]	
[GR.DISC_SHIFT 1] [SUBTOTAL]	
[GROUP_DISC% 1]	
[CASH_TOTAL]	



■ Bonuspunten

Klanten kunnen inwisselbare bonuspunten ontvangen voor hun aankopen. Er zijn twee soorten bonuspunten:

- Bonuspunten die worden gegeven voor de aankoop van opgegeven PLU/EAN's.
- Bonuspunten die worden gegeven voor de aankoop van meer dan het opgegeven bedrag.

Voor het eerstgenoemde type kan het aantal toegekende bonuspunten worden geprogrammeerd in de programmering van PLU/EAN-artikelen.
Het laatstgenoemde type kan worden geprogrammeerd in de bonuspuntentabel.
In de bonuspuntentabel kunt u ook het inwisselbare kortingbedrag voor het geprogrammeerde aantal bonuspunten programmeren.

Voorbeeld

<Bonuspuntentabel>

Bedrag1 (1,00)	→	1 punt
Bedrag2 (2,00)	→	2 punten
Bedrag3 (5,00)	→	5 punten
Bedrag4 (10,00)	→	10 punten
PLU-code 1	→	2 punten

Toetsbediening	Afdruk
[PLU 00001]	1x 3.20 *3.20 PLU00001
[PLU 00002]	1x 4.50 *4.50 PLU00002
[CASH_TOTAL]	CASH *7.70
	BONUS POINTS 7

• Bonuspunten inwisselen

Klanten kunnen hun gecumuleerde bonuspunten inwisselen voor kortingen.
Raak de toets **[POINT_REDEMP]** aan op elk ogenblik voor de betaalbewerking.

Procedure

→ **[POINT_REDEMP]** → Punten (max. 7 cijfers) → **[ADD]** → **[OK]** of → Punten (max. 7 cijfers) → **[POINT_REDEMP]**

Voorbeeld

Ingewisselde punten: 10
Ingewisseld bedrag: 1,00

Toetsbediening	Afdruk
[PLU 00001]	1x 3.20 *3.20 PLU00001
[POINT_REDEMP]	BON.PTS.RDM 10 -1.00
3 **[ADD]**	CASH *2.20
7 **[OK]**	
[CASH_TOTAL]	

WASTE-modus

Met deze modus kunt u artikelen weggooien die reeds zijn bereid, maar niet meer kunnen worden gebruikt.

Procedure

→ **[WASTE]** → [Item registreren] → **[WASTE]**

WASTE-modus

OPMERKING

- *In de WASTE-modus mogen alleen PLU's worden ingevoerd; direct en indirect schrappen is eveneens toegestaan in deze modus.*
- *Wanneer een transactie in de WASTE-modus wordt afgerond, gaat de lade niet open.*
- *Het volgnummer wordt verhoogd bij elke transactie in de WASTE-modus.*
- *Wanneer u de WASTE-modus inschakelt door het aanraken van de toets **[WASTE]**, wordt „WASTE" weergegeven.*

Voorbeeld

Toetsbediening	Afdruk
[WASTE]	
[PLU 00002]	
[PLU 00003]	
[WASTE]	

```
        *WASTE*
1x 1.00              *1.00
PLU00002
------------------------------
1x 1.00              *1.00
PLU00003
------------------------------
```

TRAINING-modus

De trainingmodus wordt gebruikt wanneer de verkoper of de manager het gebruik van de bewerkingen van de POS-terminal oefent.

OPMERKING

Als het „verkoper + kassier-systeem“ wordt toegepast op uw POS-terminal, kunnen kassiers de trainingmodus openen.

Wanneer een verkoper/kassier in opleiding wordt geselecteerd, gaat de POS-terminal automatisch naar de trainingmodus. Bij het selecteren van een verkoper/kassier die niet in opleiding is, gaat de POS-terminal automatisch naar de gewone REG-modus. Een oefentekst en maximaal twee verkopers/kassiers in opleiding kunnen worden geprogrammeerd.

De oefenbewerkingen zijn geldig in alle modi.
Op het ontvangstbewijs dat wordt uitgegeven in de trainingmodus wordt een merkteken afgedrukt om het oefenontvangstbewijs te identificeren.

Het geheugen voor verkoper/kassier wordt bijgewerkt in de trainingmodus. Andere geheugens worden niet bijgewerkt.

GLU-codes die worden geopend in de trainingmodus, worden ook afgedrukt op het GLU-rapport. In dit geval worden deze GLU-codes onderscheiden van andere door de letter „T“. De gegevens van training-GLU-codes worden niet toegevoegd aan het totaal.

De uitlezing en terugstelling van verkopers/kassiers in opleiding worden afgedrukt op de verkoper-/kassierrapporten. Het verkooptotaal van verkopers/kassiers in opleiding wordt echter niet inbegrepen in het totaal van de verkoper/kassier op het volledige verkoper-/kassierrapport.

Voorbeeld

Toetsbediening	Afdruk
(De verkoper in opleiding selecteren) **[PLU 00005]** **[PLU 00006]** **[CASH_TOTAL]**	

Supervisor

Deze functie wordt gebruikt wanneer een supervisor een gewone verkoper vervangt. De supervisor kan zich aanmelden als een gewone verkoper door de gewone verkopercode toe te wijzen. U kunt de supervisor-functie alleen gebruiken om een gewone verkoper te vervangen. Deze functie is alleen beschikbaar in het systeem met fysieke verkopersleutels.

Om deze functie te gebruiken, steekt u een fysieke toegewezen supervisorsleutel in, voert u de gewone verkopercode in en raakt u de toets **[CLK#]** aan. Wanneer u een supervisorsleutel insteekt en een bestaande rekening van een bezoeker opent, wordt de oorspronkelijke verkoper die normaal de rekening van de bezoeker regelt automatisch toegewezen.

OPMERKING

- *Deze functie is niet beschikbaar wanneer de „overlappingsfunctie“ ingeschakeld is.*
- *Wanneer de supervisor en de oorspronkelijke verkoper zijn aangemeld, is bediening in de modus OPXZ, X1/Z1, X2/Z2, PGM1 of PGM2 uitgeschakeld.*

Procedure

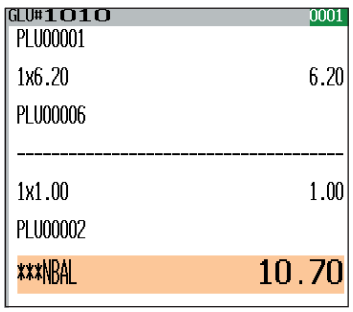
Een supervisorsleutel insteken → Verkoper-code → **[CLK#]**

Om een bestaande rekening van een bezoeker te openen

Wanneer u buiten een rekening van een bezoeker werkt of een nieuwe rekening van een bezoeker opent

Voorbeeld • Wanneer u een nieuwe rekening van een bezoeker opent (GLU-code 1010) met deze functie:

Toetsbediening	Display
(Een supervisorsleutel insteken: verkoper nr. 12)	
1 **[CLK#]**	
1010 **[GLU]**	
[PLU 00002]	
[NBAL]	

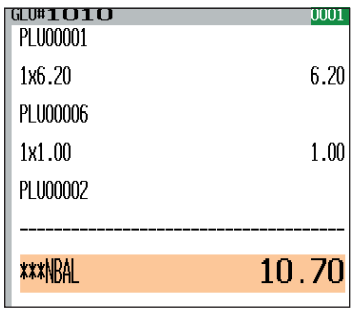


OPMERKING

*Als weergave van het pop-up-venster voor verkopers is geprogrammeerd („CLERK POPUP“ in menu FUNC.SELECT2), kunt u de bediening starten vanaf de invoer van een GLU-code. Nadat u de toets **[GLU]** hebt aangeraakt, opent het pop-upvenster voor het invoeren van een verkopernummer.*

Voorbeeld • Wanneer u een betaling ontvangt voor de bestelling opgeslagen in de GLU-code 1010:

Toetsbediening	Display
(Een supervisorsleutel insteken: verkoper nr. 12)	
1010 **[GLU]**	
[NBAL]	



Overlapping van ingevoerde verkopercodes

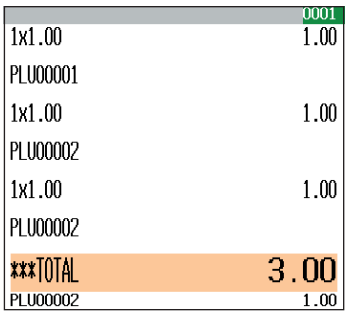
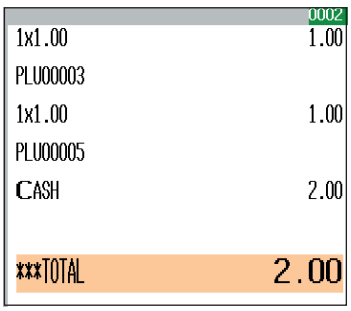
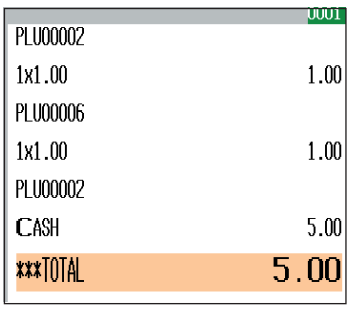
Met deze functie kunt u overschakelen van een verkoper naar een andere verkoper en de invoer van items door de eerste verkoper onderbreken. Zo kan de tweede verkoper zijn of haar items invoeren in deze modus. Deze onderbreking is alleen mogelijk bij overlapping van ingevoerde verkopercodes. Voor het eigenlijke gebruik van deze functie neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.

OPMERKING

- *Overlapping van ingevoerde verkopercodes is alleen beschikbaar in het verkoperinvoersysteem.*
- *Overlapping van ingevoerde verkopercodes is niet actief tijdens de bewerking van een aangeboden bedrag.*
- *Als de verkoper nog bezig is met het invoeren van items (of de transactie nog niet heeft afgerond), kan de POS-terminal alleen in de REG- en de MGR-modus worden gebruikt, en kunnen geen X/Z-rapporten worden afgedrukt. Het bericht „CLERK REMAINED“ en de betreffende verkoper worden weergegeven.*

Voorbeeld

Verkoper 1: invoeren van items gestart
Verkoper 2: verkoper wordt gewijzigd (van 1 naar 2), onderbreking geïnitialiseerd
Verkoper 2: transactie afgerond
Verkoper 1: verkoper wordt gewijzigd (van 2 naar 1), invoeren van items opnieuw gestart

Key Operation		Display
(Verkoper 1 is toegewezen. (Verkopersleutel 1 is ingestoken.))	**[PLU 00001]** **[PLU 00002]** **[PLU 00002]**	
(Verkoper 2 is toegewezen. (Verkopersleutel 2 is ingestoken.))	**[PLU 00003]** **[PLU 00005]** **[CASH_TOTAL]**	
(Verkoper 1 is toegewezen. (Verkopersleutel 1 is ingestoken.))	**[PLU 00006]** **[PLU 00002]** **[CASH_TOTAL]**	

6 Correcties

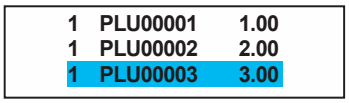
Correctie van ingevoerde gegevens

Als u onjuiste gegevens hebt ingevoerd (met betrekking tot items, percentages, kortingbedragen, terugbetalingen, teruggave, handmatig ingevoerde belastingbedragen en fooien), kunt u deze gegevens als volgt schrappen of corrigeren.

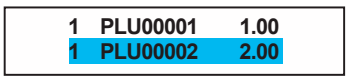
Procedure

• Een ingevoerd item schrappen

(1) Selecteer de regel van het betreffende item in het ontvangstbewijsvenster. (De geselecteerde regel wordt gemarkeerd.)

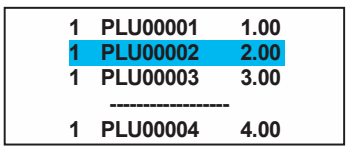


(2) Raak de toets **[-]** aan.

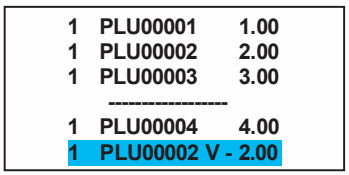


• Het afgedrukte item schrappen

(1) Selecteer de regel van het betreffende item in het ontvangstbewijsvenster. (De geselecteerde regel wordt gemarkeerd.)

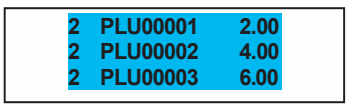


(2) Raak de toets **[-]** aan.

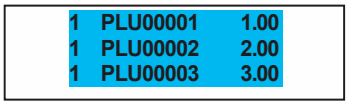


• Meerdere items schrappen

(1) Selecteer de regels van de betreffende items in het ontvangstbewijsvenster. (De geselecteerde regel wordt gemarkeerd.)

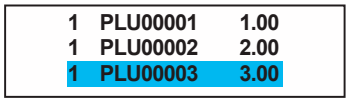


(2) Raak de toets **[-]** aan.

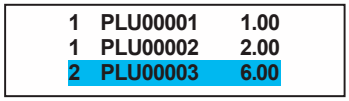


• **Het item opnieuw invoeren**

(1) Selecteer de regel van het betreffende item in het ontvangstbewijsvenster. (De geselecteerde regel wordt gemarkeerd.)

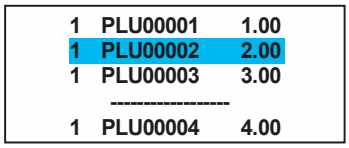


(2) Raak de toets **[+]** aan.

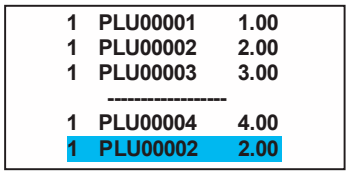


• **Het gecorrigeerde item opnieuw invoeren**

(1) Selecteer de regel van het betreffende item in het ontvangstbewijsvenster. (De geselecteerde regel wordt gemarkeerd.)

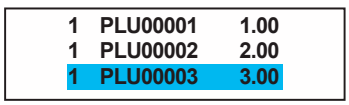


(2) Raak de toets **[+]** aan.

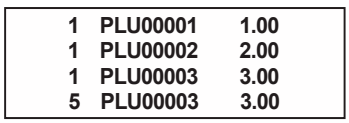


• **De hoeveelheid wijzigen**

(1) Selecteer de regel van het betreffende item in het ontvangstbewijsvenster. (De geselecteerde regel wordt gemarkeerd.)



(2) Voer de extra hoeveelheid in en druk op de toets **[+]** (of **[-]**). (Bijv. extra hoev. = 5)



Het subtotaal schrappen

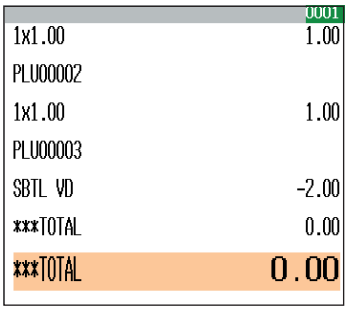
U kunt een volledige transactie schrappen. Nadat het subtotaal geschrapt is, wordt de transactie afgebroken en geeft de POS-terminal een ontvangstbewijs uit.

Procedure

(1) Registreer de items
(2) Raak de toets **[SUBTOTAL]** aan.
(3) Raak de toets **[-]** aan.
(4) Raak de toets **[SUBTOTAL]** aan.

Voorbeeld

Toetsbediening	Display
[PLU 00002]	
[PLU 00003]	
[SUBTOTAL]	
[-]	
[SUBTOTAL]	



Correctie van onjuist ingevoerde gegevens die niet direct, indirect of met de functie voor het schrappen van subtotaal kunnen worden geschrapt

Fouten die worden aangetroffen nadat een transactie is ingevoerd of tijdens het invoeren van het aangeboden bedrag, kunnen niet worden geschrapt. Deze fouten moeten door de manager worden behandeld.
U dient de volgende stappen uit te voeren.

1. Als u het aangeboden bedrag aan het invoeren bent, rondt u de transactie af.
2. Voer de gegevens opnieuw correct in.
3. Geef het foutieve ontvangstbewijs aan uw manager voor annulering.

7 Speciale afdrukfunctie

Ontvangstbewijs AAN/UIT

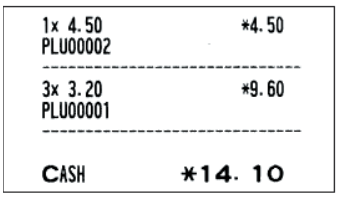
De status AAN (ontvangstbewijs afdrukken)/UIT(geen ontvangstbewijs) voor het ontvangstbewijs kan worden omgeschakeld met de toets **[RCPT_ONOFF]**.
→ (Ontvangstbewijs AAN) → **[RCPT_ONOFF]** → (Ontvangstbewijs UIT) → **[RCPT_ONOFF]** → (Ontvangstbewijs AAN)

Een kopie van het ontvangstbewijs afdrukken

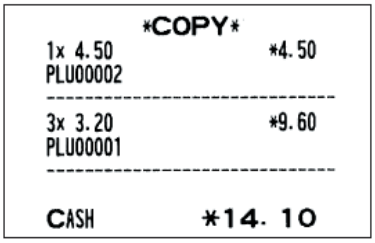
Als uw klant een ontvangstbewijs wenst nadat u een transactie hebt afgerond met de AAN/UIT-functie voor ontvangstbewijs in de status „OFF“ (geen ontvangstbewijs), raakt u de toets **[RCPT]** aan. Uw POS-terminal zal eveneens een kopie van het ontvangstbewijs afdrukken als de AAN/UIT-functie voor ontvangstbewijs in de status „ON“ staat.

Voorbeeld

Een ontvangstbewijs afdrukken nadat de hieronder getoonde items zijn ingevoerd met de AAN/UIT-functie voor ontvangstbewijs in de status „OFF“

Toetsbediening	Afdruk
[PLU 00002] 3 **[X/QTY] [PLU 00001]** **[CASH_TOTAL]**	Afdruk op het journaal:
Voor ontvangstbewijs → **[RCPT]**	Afdruk op het ontvangstbewijs: 

„COPY“ wordt afgedrukt op de kopie van het ontvangstbewijs.



Kopie van de rekening van een bezoeker

Deze functie kunt u gebruiken om een kopie van de rekening van een bezoeker af te drukken.
Raak de toets **[GC COPY]** aan en voer de gewenste gegevens in.

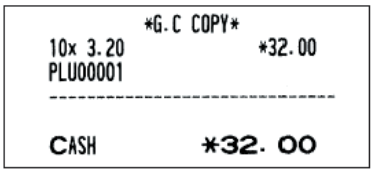
Procedure

→ **[GC COPY]** → (Items invoeren) → (Afronden) → (**[BILL]** / **[RCPT]**)

OPMERKING

De bewerking is dezelfde als voor normaal invoeren. Alleen is het afdrukken van een validatie uitgeschakeld en gaat de lade niet open.

Voorbeeld

Toetsbediening	Afdruk
[G.C.COPY] 10 **[X/QTY]** **[PLU 00001]** **[CASH_TOTAL]**	

Een validatie afdrukken

De POS-terminal kan een validatie afdrukken wanneer hij is aangesloten op een slipprinter. Voor details over een slipprinter neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.

1. Plaats een validatieslip in de slipprinter.
2. Raak de toets **[VP]** aan. Het afdrukken van de validatie start.

OPMERKING

Het door de programmering verplicht afdrukken van een validatie kan tijdelijk worden opgeheven door de onderstaande bewerking uit te voeren. Als u deze functie nodig hebt, neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.

→ ***[CANCEL]***

Een streepjescode afdrukken

Deze functie wordt gebruikt voor het afdrukken van een streepjescode die het totaalbedrag van de verkoop of de verkoopbedragen van elke afdeling codeert. De transactie moet worden afgerond met de toets **[CASH2]**. Voor meer informatie neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.

Voorbeeld

Toetsbediening	Afdruk
[PLU 00001] **[PLU 00002]** **[CASH2]**	

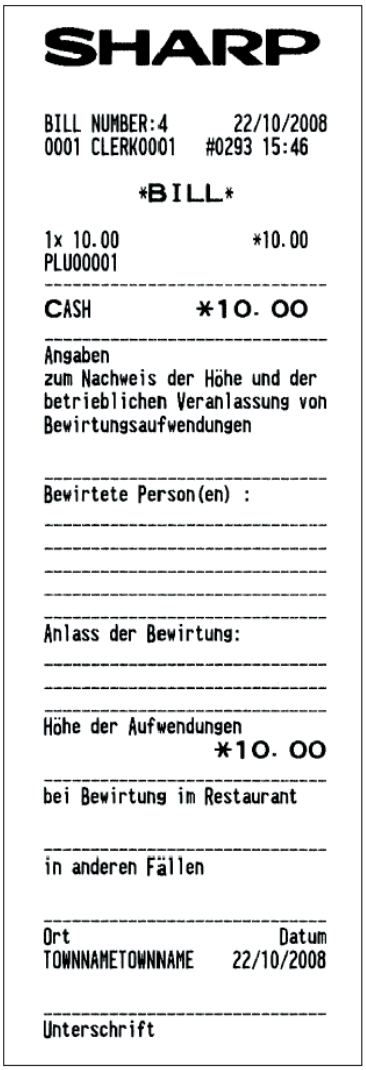
Entertainmentrekening

Deze functie wordt gebruikt om verkoopgegevens op rekeningen van bezoekers (entertainmentrekening) af te drukken op een ontvangstbewijsprinter.

Procedure

→ [E. BILL] →

Afdrukvoorbeeld



Soorten ontvangstbewijzen

U kunt een van de vijf onderstaande soorten ontvangstbewijzen selecteren. Deze soorten zijn beschikbaar voor het ontvangstbewijs van een transactie. Het ontvangstbewijs met optelling is standaard geselecteerd.

- Optelling
- Enkel/dubbel ontvangstbewijs
- Optelling + enkel ontvangstbewijs
- Dubbele optelling
- Dubbel (optelling + enkel) ontvangstbewijs

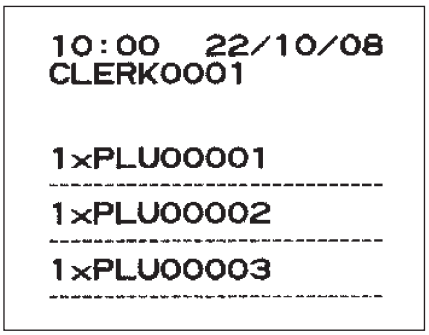
OPMERKING

*U kunt de afdrukmodus van items voor het ontvangstbewijs omschakelen door de toets **[RCPT SHIFT]** aan te raken voordat u items invoert (**Ontvangstbewijsomschakeling**).*
*→ **[RCPT SHIFT]** (omschakeling naar optelling) → Items invoeren → **[RCPT SHIFT]** (omschakeling naar enkel/dubbel) → Items invoeren →*

• Optelling

De optelling is het standaardtype. Verschillende items worden op een ontvangstbewijs afgedrukt.

Optelling

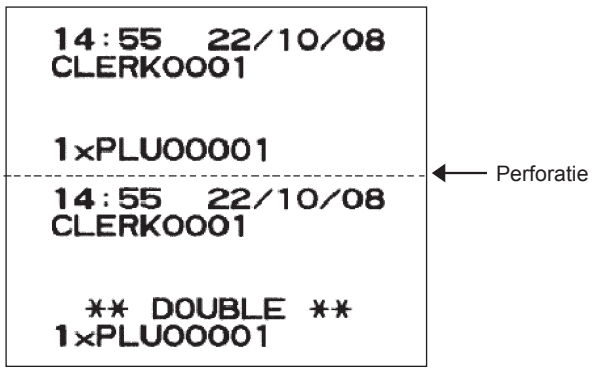


- **Enkel/dubbel ontvangstbewijs**

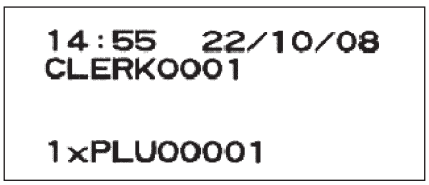
Wanneer u dit type selecteert:

- Er wordt een ontvangstbewijs uitgegeven en de transactie wordt afgerond telkens wanneer u een item invoert.
- Er wordt een enkel of een dubbel ontvangstbewijs uitgegeven afhankelijk van de PGM2-programmering voor de afdeling.
- Elke verkooptransactie wordt automatisch behandeld als een verkoop in cash.
- Items die zijn opgegeven voor SICS of SIF worden behandeld als een enkel type.
- Het invoeren van GLU is toegestaan.

Dubbel ontvangstbewijs



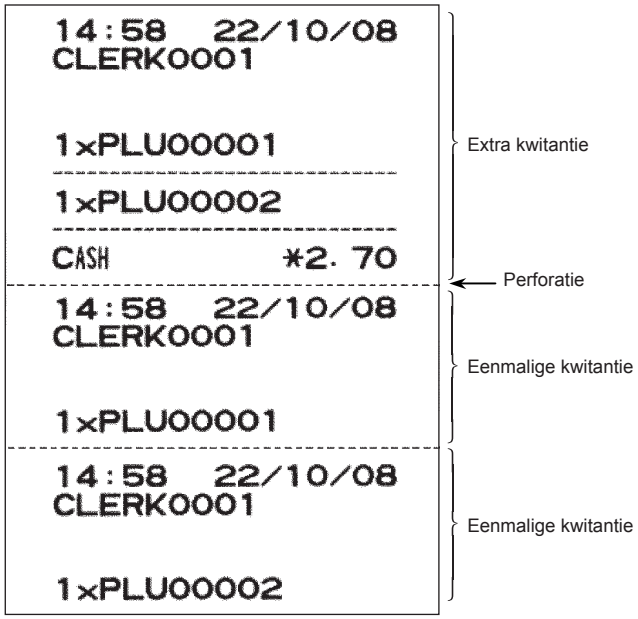
Enkel ontvangstbewijs



• **Optelling + enkel ontvangstbewijs**

Wanneer u dit type selecteert:

- Een optelling en elk enkel ontvangstbewijs worden achtereenvolgens uitgegeven nadat u een transactie hebt afgerond.
- Het voetlogobericht wordt afgedrukt aan het einde van het optellinggedeelte.
- De informatie over ingevoerde vermenigvuldiging wordt afgedrukt op een enkel ontvangstbewijs.



• **Dubbele optelling**

De inhoud van dit type ontvangstbewijs is dezelfde als deze van de optelling.
Alleen wordt hetzelfde ontvangstbewijs tweemaal uitgegeven.

• **Dubbel (optelling + enkel) ontvangstbewijs**

De inhoud van dit type ontvangstbewijs is dezelfde als deze van het (optelling + enkel) ontvangstbewijs.
Alleen wordt hetzelfde ontvangstbewijs tweemaal uitgegeven.

Sorteerfunctie voor ontvangstbewijs

Wanneer de sorteerfunctie voor ontvangstbewijs geprogrammeerd is op uw POS-terminal, worden PLU's afgedrukt in gesorteerde volgorde per PLU-groep ongeacht de volgorde waarin u de items hebt ingevoerd.

OPMERKING

*Het sorteergroepnummer wordt tijdelijk gewijzigd met de toets **[SORT SHIFT]** (**omschakeling van sorteerfunctie**).*
*→ Groepnummer → **[SORT SHIFT]** → Item invoeren*

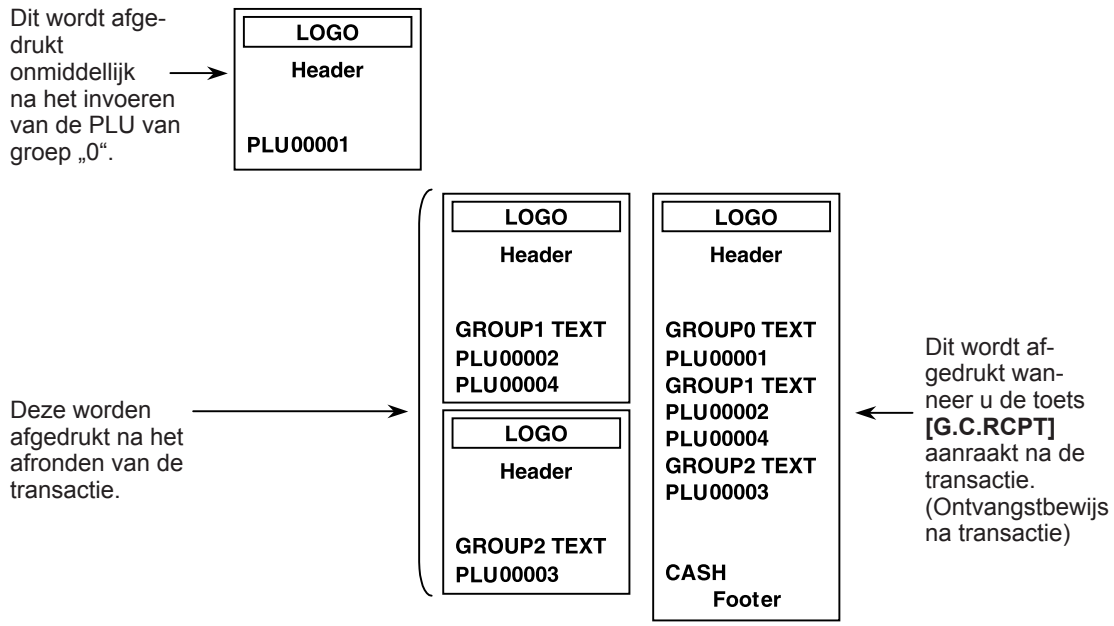
Voorbeeld

Er wordt verondersteld dat u de items in de onderstaande volgorde invoert:

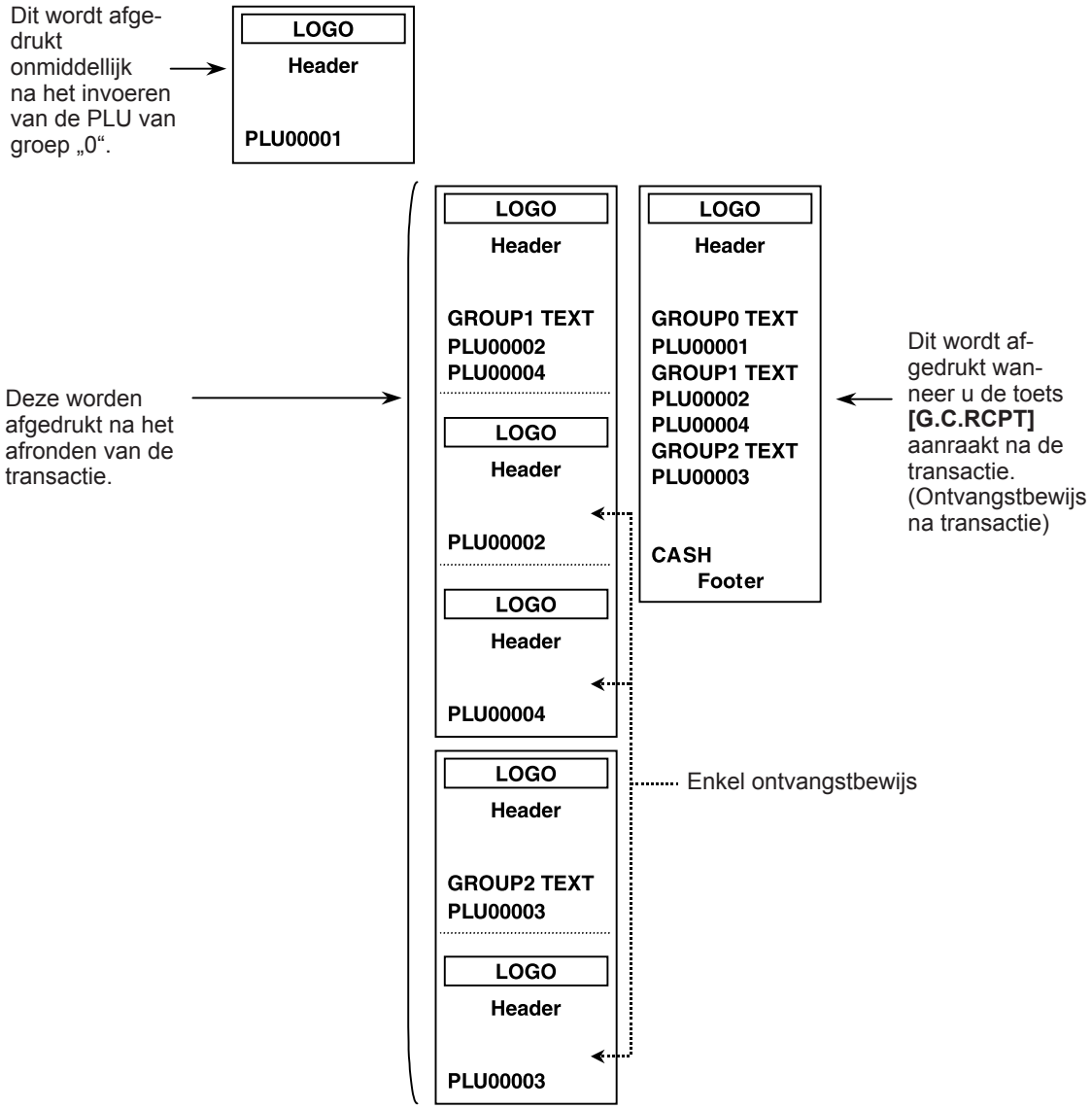
Bediening
PLU00001 : groep 0
PLU00002 : groep 1
PLU00003 : groep 2
PLU00004 : groep 1

De afdrukindeling verschilt als volgt afhankelijk van het geprogrammeerde type ontvangstbewijs:

- **Optelling**



- **Optelling + enkel ontvangstbewijs**



Elektronisch journaal

Deze functie is bedoeld om de journaalgegevens in een elektronisch geheugen te registreren in plaats van op een papieren journaal. Bovendien
worden deze gegevens gebruikt in plaats van de gegevens van het transactielogbestand. Alle transactiegegevens en het bedieninglogbestand worden bewaard in het
elektronisch journaalbestand.

Elektronische mail

Wanneer „M“ wordt getoond bij informatie/status, wordt elektronische mail ontvangen.
Raak de toets **[E-MAIL]** aan om de inhoud van de mail weer te geven.

8 Managermodus

De managermodus wordt gebruikt wanneer managementbeslissingen met betrekking tot ingevoerde gegevens in de POS-terminal moeten worden genomen, bijvoorbeeld voor het tijdelijk opheffen van beperkingen, en voor andere diverse managementtaken buiten programmering.

OPMERKING

In deze modus kunnen eveneens normale bewerkingen op de POS-terminal worden uitgevoerd.

De managermodus openen

Gebruik de volgende procedure in de REG-modus om naar de managermodus te gaan:

Procedure

→ Managercode (max. 2 cijfers) → **[MGR#]** → XXXX (Geheime code) → **[ENTER]** →

Tijdelijke opheffingen invoeren

Geprogrammeerde limieten (zoals maximumbedragen) voor functies kunnen tijdelijk worden opgeheven door de POS-terminal in de managermodus te zetten.

Uitbetaalde fooien invoeren

Deze bewerking wordt gebruikt wanneer fooien die bezoekers hebben betaald met andere betaalmiddelen dan cash (cheque of krediet), cash worden uitbetaald aan de respectievelijke verkopers.
Alleen in de MGR-modus kunt u uitbetaalde fooien invoeren. De fooien worden aan de overeenkomstige verkopers betaald overeenkomstig hun deel.
Voor het invoeren van een uitbetaalde fooi voert u de verkopercode in en raakt u de toets **[TIP_PAID]** aan.

Rekeningen registreren/schrappen

De rekeninginformatie wordt geregistreerd in het bestand met gesloten transacties (rekening registreren). Elk overzicht bevat het „rekeningvolgnummer“, het „kassiernummer“, de „uitgavedatum“ en het „bedrag“.

Het overzicht van een rekening kan worden geschrapt uit het bestand met gesloten transacties (rekening schrappen). Het geschapte rekeningnummer wordt gebruikt op een nieuw uitgegeven rekening om het rekeningrapport volledig te vullen.

Procedure

→ Rekeningnummer → **[-]** → (**[BILL]** / **[GC RCPT]**)

Correctie na het afronden van een transactie (schrapmodus)

Voor het schrappen van onjuist ingevoerde gegevens die verkopers niet kunnen corrigeren (onjuiste gegevens die gevonden zijn na het afronden van een transactie of die niet kunnen worden gecorrigeerd met de schrapfunctie voor subtotaal) voert u de onderstaande procedure uit in de MGR-modus.

Procedure

(1) Voer de managercode in, raak de toets **[MGR#]** aan en voer de geheime code in indien van toepassing.
(2) Raak de toets **[-]** aan om uw POS-terminal in de schrapmodus (VOID) te zetten. (Let op de modusindicator in het display.)
(3) Voer opnieuw de gegevens in die zijn geregistreerd op het foutieve ontvangstbewijs. (Alle gegevens op het foutieve ontvangstbewijs worden verwijderd uit het geheugen van de POS-terminal; de geschrapte bedragen worden opgeteld bij de totalisator van de schrapmodus.)

OPMERKING

Uw POS-terminal sluit de schrapmodus af telkens wanneer een transactie is geannuleerd (d.w.z. afgerond in de schrapmodus). Om nog meer transacties te schrappen herhaalt u bovenstaande stappen (2) en (3).

Foutief ontvangstbewijs

000000#0307 22/10/2008 15:56
0001 CLERK0001

1x 1.25 *1.25
PLU00001

1x 15.00 *15.00
PLU00002

CASH *16.25

Ontvangsbewijs van annulering

000000#0308 22/10/2008 15:57
0001 CLERK0001

VOID
1x 1.25 *1.25
PLU00001

1x 15.00 *15.00
PLU00002

CASH *16.25

9 Verkooptotalen uitlezen (X) en terugstellen (Z)

- Gebruik de leesfunctie (X) wanneer u de uitlezing van verkoopinformatie die is ingevoerd na de laatste terugstelling, wilt opvragen. U kunt deze uitlezing zo vaak u maar wilt opvragen. Dit heeft geen invloed op het geheugen van de POS-terminal.
- Gebruik de terugstelfunctie (Z) wanneer u het geheugen van de POS-terminal dient te wissen. Bij het terugstellen wordt alle verkoopinformatie afgedrukt en het volledige geheugen gewist behalve GT1 tot GT3, de terugstelteller en het volgnummer.
- X1- en Z1-rapporten tonen de dagelijkse verkoopinformatie. U kunt deze rapporten opvragen in de X1/Z1-modus.
- X2- en Z2-rapporten tonen periodiek (maandelijks) samengevoegde informatie. U kunt deze rapporten opvragen in de X2/Z2-modus.
- In de OPXZ-modus kan een verkoper en/of kassier zijn of haar rapport opvragen.
- Als u het afdrukken van het rapport wilt stopzetten, raakt u de toets **[CANCEL]** aan. Zelfs wanneer het afdrukken is gestopt, wordt het volgnummer (en de Z-teller als u een Z-rapport afdrukt) met één verhoogd.

OPMERKING

Alleen als het „verkoper + kassier-systeem“ op uw terminal wordt gebruikt, kunt u verkoper- en kassierrapporten opvragen.

■ Een rapport met uitlezing (X1, X2 of OPX) of terugstelling (Z1, Z2 of OPZ) opvragen

[Een rapport met uitlezing (X1, X2 of OPX) opvragen]

1. Selecteer „X1“, „X2“ of „OPX“ MODE in het modusmenuvenster om de rapportenlijst weer te geven.
2. Selecteer een rapport in de tabel getoond op de volgende pagina.
3. Voer indien nodig overeenkomstige waarden in, zoals beschreven in de kolom „In te voeren gegevens“ in de verderop getoonde tabel.
4. Selecteer een apparaat („DISPLAY“ of „PRINT“) om de opgevraagde gegevens te ontvangen.

[Een rapport met terugstelling (Z1, Z2 of OPZ) opvragen]

1. Selecteer „Z1“, „Z2“ of „OPX“ MODE in het modusmenuvenster om de rapportenlijst weer te geven.
2. Selecteer een rapport in de tabel getoond op de volgende pagina.
3. Voer indien nodig overeenkomstige waarden in, zoals beschreven in de kolom „In te voeren gegevens“ in de verderop getoonde tabel.

■ Flash-rapport

U kunt flash-rapporten (alleen weergave) in de X1-modus opvragen voor afdelingverkoop, cash in lade (CID) en verkooptotaal op het ogenblik dat u het rapport opvraagt.

1. Selecteer „**FLASH MODE**“ in het menuvenster van de X1/Z1-modus om de lijst met items weer te geven.

2. Selecteer „DEPT. SALES“ voor een flash-rapport van afdelingverkoop, „CID“ voor een flash-rapport van cash in lade of „SALES TOTAL“ voor een flash-rapport van verkooptotaal.

■ Rapportenlijst

Rapport	Beschrijving	Bedieningsmodi			In te voeren gegevens/(Opmerkingen)
		OPX/Z	X1/Z1	X2/Z2	
GENERAL	Algemeen rapport	-	X1/Z1	X2/Z2	
<Afdeling>					
DEPT./GROUP	Afdelingsrapport per groep	-	X1	X2	Afdelingcode (Het bereik kan worden opgegeven met start- en eindcodes.)
DEPT. IND. GROUP	Rapport van individuele afdelingsgroep	-	X1	X2	Afdelingsgroepnr. (1 tot 17)
DEPT. GROUP TOTAL	Totaalrapport van afdelingsgroepen	-	X1	X2	
<PLU/EAN>					
PLU	PLU/EAN-verkooprapport	-	X1/Z1	X2/Z2	PLU/EAN-code (Het bereik kan worden opgegeven met start- en eindcodes.)
PLU PICK UP	PLU/EAN-ophaalrapport	-	X1/Z1	X2/Z2	Met de nieuwe ophaaltabel of laatste ophaaltabel
COMBO SALES	Rapport van comboverkoop	-	X1	X2	PLU-code (Het bereik kan worden opgegeven met start- en eindcodes.)
COMBO PICKUP	Ophaalrapport van comboverkoop	-	X1	X2	Met de nieuwe ophaaltabel of laatste ophaaltabel
PLU BY DEPT.	PLU/EAN-rapport per geassocieerde afdeling	-	X1/Z1	X2/Z2	Afdelingcode
PLU IND. GROUP	Rapport van individuele medewerkertijd	-	X1	X2	PLU/EAN-groepnr.
PLU GROUP TOTAL	Totaalrapport van PLU/EAN-groepen	-	X1	X2	
PLU STOCK	Rapport van PLU/EAN-stock	-	X1	-	PLU/EAN-code (Het bereik kan worden opgegeven met start- en eindcodes.)
PLU STOCK PICK UP	Ophaalrapport van medewerkertijd	-	X1	-	Met de nieuwe ophaaltabel of of laatste ophaaltabel
PLU TOP 20	PLU/EAN top 20-verkoop-rapport per verkoopbedrag	-	X1	X2	
	PLU/EAN top 20-verkoop-rapport per verkoophoeveelheid	-	X1	X2	
PLU ZERO SALES	PLU/EAN-nulverkooprapport	-	X1	X2	
	PLU/EAN-nulverkooprapport per geassocieerde afdeling	-	X1	X2	Afdelingcode
PLU MINIMUM STOCK	Rapport van PLU/EAN-minimumstock	-	X1	-	PLU/EAN-code (Het bereik kan worden opgegeven met start- en eindcodes.)
PLU PRICE CATEGORY	PLU/EAN-verkooprapport per prijscategorie	-	X1	X2	
PLU HOURLY GROUP	Rapport van PLU/EAN-uurgroep (volgens opgegeven bereik)	-	X1	-	Voor een afzonderlijk tijdbereik
	Rapport van PLU/EAN-uurgroepen (alle)	-	X1, Z1	-	
PROMOTION PLU	PLU/EAN-promotierapport	-	X1, Z1	-	Promotienr (Het bereik kan worden opgegeven met start- en eindcodes.)

Rapport	Beschrijving	Bedieningsmodi			In te voeren gegevens/(Opmerkingen)
		OPX/Z	X1/Z1	X2/Z2	
<Transactie>					
TRANSACTION	Transactierapport	-	X1	X2	
TL-ID	Rapport van totaal-in-lade	-	X1	X2	
COMMISSION SALES	Rapport van commissieverkoop	-	X1	X2	
TAX	Belastingrapport	-	X1	X2	
CHIEF	Hoofdrapport	-	X1	-	
<Personeel>					
ALL CLERK	Rapport van alle verkopers	-	X1, Z1	X2, Z2	
IND.CLERK	Rapport van individuele verkoper	X, Z	X1, Z1	X2, Z2	
ALL CASHIER	Rapport van alle kassiers	-	X1, Z1	X2, Z2	Alleen voor verkoper + kassier-systeem
IND.CASHIER	Rapport van individuele kassier	X, Z	X1, Z1	X2, Z2	Alleen voor verkoper + kassier-systeem
EMPLOYEE	Medewerkersrapport	-	-	X2, Z2	Medewerkercode (Het bereik kan worden opgegeven met start- en eindcodes.)
EMP. ADJUSTMENT	Rapport van aanpassing van medewerkertijd	-	-	X2	Medewerkercode (Het bereik kan worden opgegeven met start- en eindcodes.)
EMP. ACTIVE STATUS	Rapport van actieve medewerkerstatus	-	-	X2	Medewerkercode (Het bereik kan worden opgegeven met start- en eindcodes.)
EMP. OVER TIME	Rapport van overuren van medewerkers	-	-	X2, Z2	Medewerkercode (Het bereik kan worden opgegeven met start- en eindcodes.)
<Overige>					
HOURLY	Uurrapport (per opgegeven bereik)	-	X1	-	Voor een afzonderlijk tijdbereik
	Uurrapport (alle)	-	X1, Z1	-	
DAILY NET	Rapport van dagelijks netto	-	-	X2, Z2	
LABOR COST%	Rapport van arbeidskosten %	-	X1	-	
GLU	GLU-rapport	-	X1, Z1	-	GLU-code (Het bereik kan worden opgegeven met start- en eindcodes.)
GLU BY CLERK	GLU-rapport per verkoper	-	X1, Z1	-	
ROOM GLU	Kamer-GLU-rapport	-	X1, Z1	-	Kamer-GLU-code (Het bereik kan worden opgegeven met start- en eindcodes.)
ROOM GLU BY CLERK	Kamer-GLU-rapport per verkoper	-	X1, Z1	-	
BALANCE	Saldorapport	-	X1	X2	
BILL	Rekeningenrapport	-	X1, Z1	-	
CUSTOMER SALES	Rapport van klantenverkoop	-	-	X2	Klantcode (Het bereik kan worden opgegeven met start- en eindcodes.)
CUSTOMER SALES1	Rapport van klantenverkoop 1 (alleen details)	-	-	Z2	Klantcode (Het bereik kan worden opgegeven met start- en eindcodes.)
CUSTOMER SALES2	Rapport van klantenverkoop 2 (details/bedrag en totaal)	-	-	Z2	Klantcode (Het bereik kan worden opgegeven met start- en eindcodes.)
CUSTOMER BY AMT	Rapport van klantenverkoop per opgegeven verkoopbereik	-	-	X2	Bereik van klantenverkoop
CHARGE ACCOUNT	Rapport van lopende klantrekeningen van klanten (rapport van niet-betaalde klantenverkoop)	-	-	X2	

Rapport	Beschrijving	Bedieningsmodi			In te voeren gegevens/(Opmerkingen)
		OPX/Z	X1/Z1	X2/Z2	
CUSTOMER ORDERING	Rapport van klantbestellingen (per opgegeven codebereik)	-	-	X2, Z2	Klantcode (Het bereik kan worden opgegeven met start- en eindcodes.)
	Rapport van klantbestellingen (per opgegeven datumbereik)	-	-	X2, Z2	Datum (Het bereik kan worden opgegeven met start- en einddatum.)
STACKED REPORT	Gestapeld rapport 1	-	X1, Z1	X2, Z2	
	Gestapeld rapport 2				
E.JOURNAL	Elektronisch journaal	X, Z	X1, Z1	-	

OPMERKING

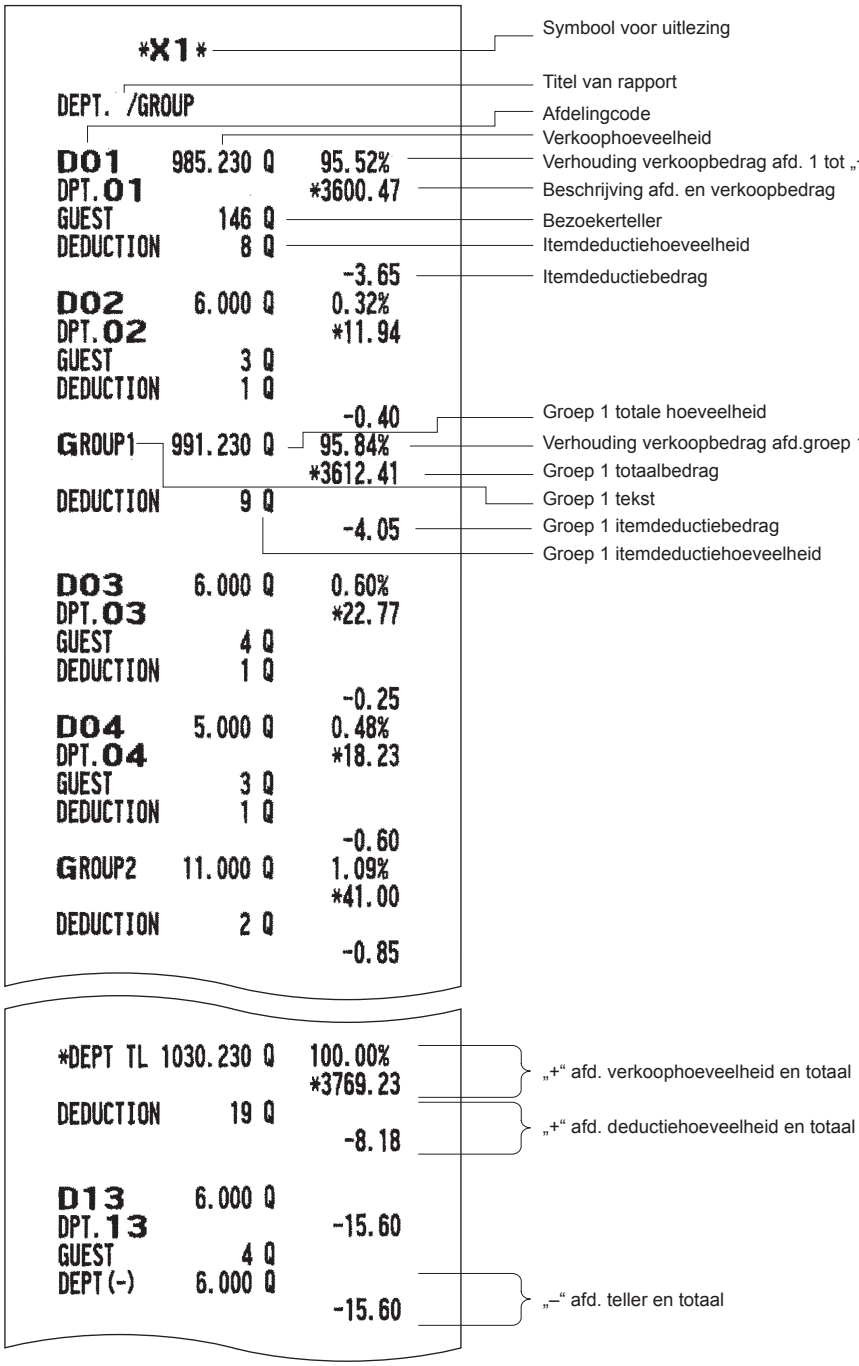
- *U kunt PLU/EAN-codes ophalen om het rapport uit te geven. U kunt nieuwe PLU/EAN-codes ophalen of de codes die de laatste keer werden opgehaald. Voor het ophalen van nieuwe codes selecteert u „**NEW PICKING**“. Voer de vereiste PLU/EAN-codes in en raak de toets **[CONTINUE]** aan om de nieuwe lijst te aanvaarden.*
  *Voor het ophalen van de codes die de laatste keer werden gebruikt, selecteert u „**LAST PICKING**“.*
- *De volgende rapporten met betrekking tot PLU/EAN worden uitgegeven in de volgorde van PLU's en EAN's.*
  PLU, PLU BY DEPT, PLU IND. GROUP, PLU ZERO SALES, PLU STOCK, PLU MINIMUM STOCK en PLU PRICE CATEGORY
  Verder worden de EAN-codes afgedrukt in de hieronder getoonde volgorde:

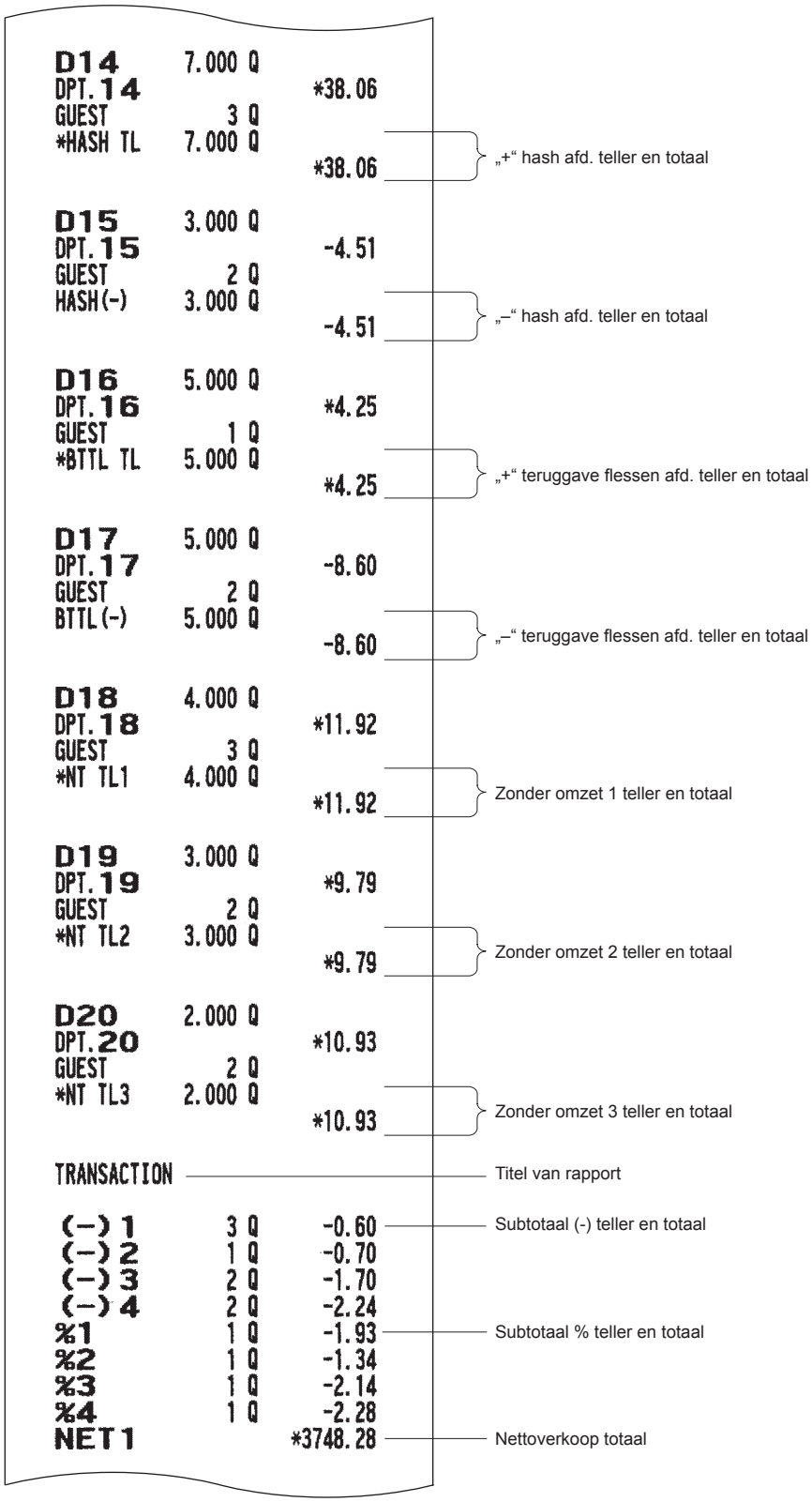
EAN-13
EAN-8
UPC-A
UPC-E

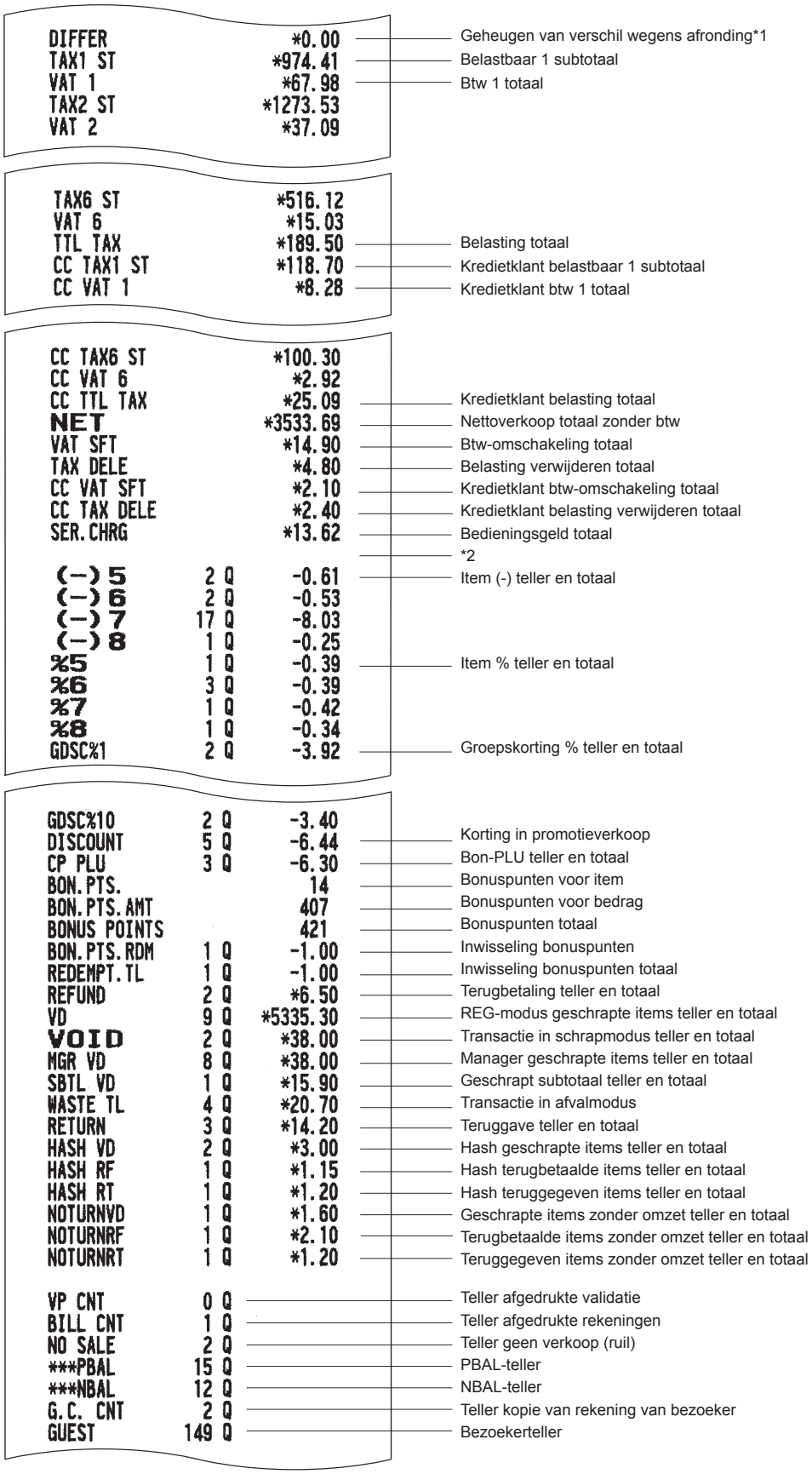
Voorbeelden van dagelijkse rapporten

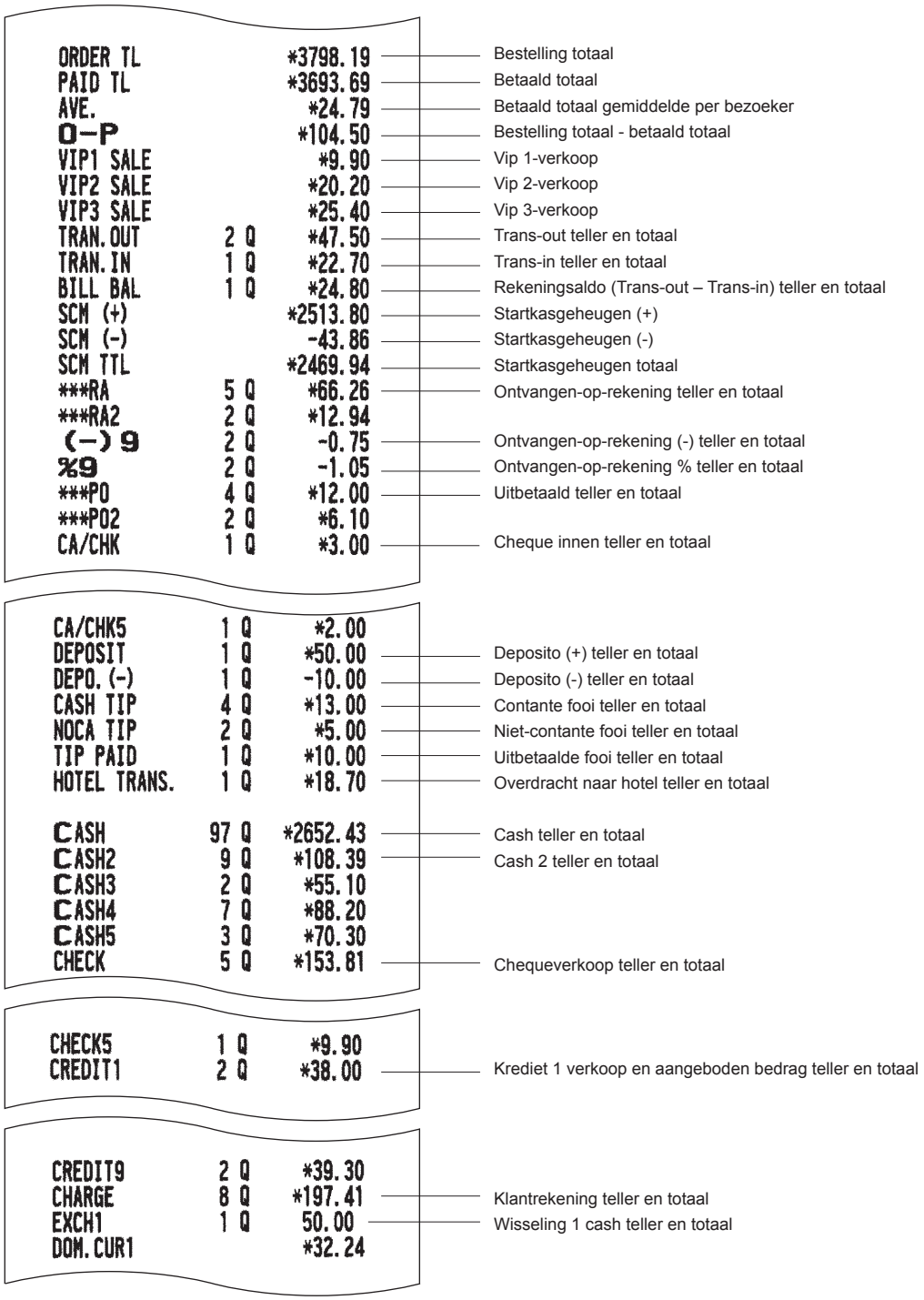
■ Algemeen rapport

- **Voorbeeld van X-rapport**

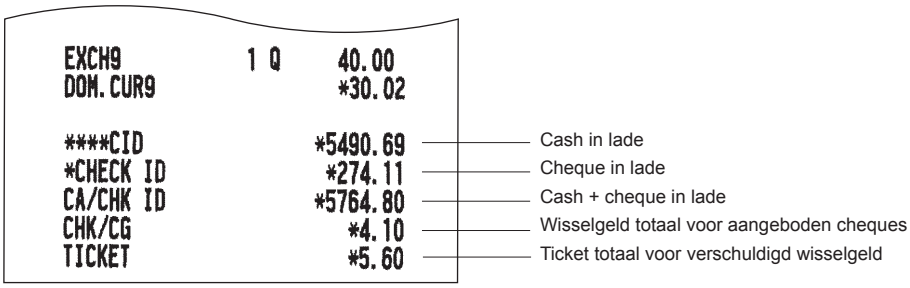



D14 7.000 Q
DPT.14 *38.06
GUEST 3 Q
*HASH TL 7.000 Q
*38.06
„+“ hash afd. teller en totaal
D15 3.000 Q
DPT.15 -4.51
GUEST 2 Q
HASH(-) 3.000 Q
-4.51
„–“ hash afd. teller en totaal
D16 5.000 Q
DPT.16 *4.25
GUEST 1 Q
*BTTL TL 5.000 Q
*4.25
„+“ teruggave flessen afd. teller en totaal
D17 5.000 Q
DPT.17 -8.60
GUEST 2 Q
BTTL(-) 5.000 Q
-8.60
„–“ teruggave flessen afd. teller en totaal
D18 4.000 Q
DPT.18 *11.92
GUEST 3 Q
*NT TL1 4.000 Q
*11.92
Zonder omzet 1 teller en totaal
D19 3.000 Q
DPT.19 *9.79
GUEST 2 Q
*NT TL2 3.000 Q
*9.79
Zonder omzet 2 teller en totaal
D20 2.000 Q
DPT.20 *10.93
GUEST 2 Q
*NT TL3 2.000 Q
*10.93
Zonder omzet 3 teller en totaal
TRANSACTION
Titel van rapport
(–)1 3 Q -0.60
(–)2 1 Q -0.70
(–)3 2 Q -1.70
(–)4 2 Q -2.24
Subtotaal (-) teller en totaal
%1 1 Q -1.93
%2 1 Q -1.34
%3 1 Q -2.14
%4 1 Q -2.28
Subtotaal % teller en totaal
NET1 *3748.28
Nettoverkoop totaal

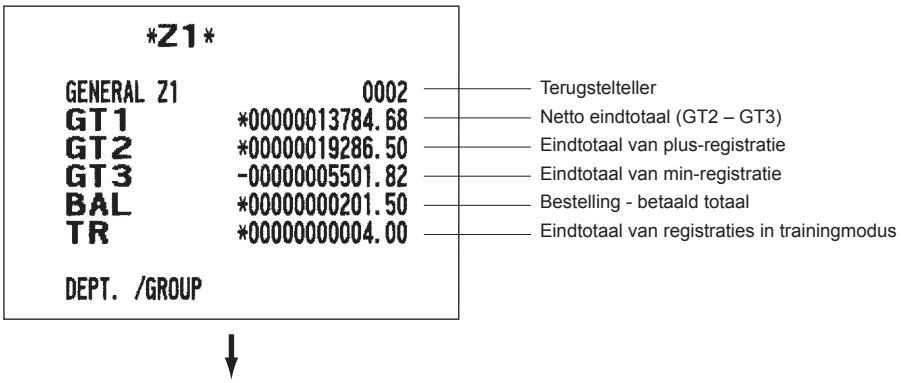

DIFFER *0.00
TAX1 ST *974.41
VAT 1 *67.98
TAX2 ST *1273.53
VAT 2 *37.09
TAX6 ST *516.12
VAT 6 *15.03
TTL TAX *189.50
CC TAX1 ST *118.70
CC VAT 1 *8.28
CC TAX6 ST *100.30
CC VAT 6 *2.92
CC TTL TAX *25.09
NET *3533.69
VAT SFT *14.90
TAX DELE *4.80
CC VAT SFT *2.10
CC TAX DELE *2.40
SER.CHRG *13.62
(-)5 2 Q -0.61
(-)6 2 Q -0.53
(-)7 17 Q -8.03
(-)8 1 Q -0.25
%5 1 Q -0.39
%6 3 Q -0.39
%7 1 Q -0.42
%8 1 Q -0.34
GDSC%1 2 Q -3.92
GDSC%10 2 Q -3.40
DISCOUNT 5 Q -6.44
CP PLU 3 Q -6.30
BON.PTS. 14
BON.PTS.AMT 407
BONUS POINTS 421
BON.PTS.RDM 1 Q -1.00
REDEMPT.TL 1 Q -1.00
REFUND 2 Q *6.50
VD 9 Q *5335.30
VOID 2 Q *38.00
MGR VD 8 Q *38.00
SBTL VD 1 Q *15.90
WASTE TL 4 Q *20.70
RETURN 3 Q *14.20
HASH VD 2 Q *3.00
HASH RF 1 Q *1.15
HASH RT 1 Q *1.20
NOTURNVD 1 Q *1.60
NOTURNRF 1 Q *2.10
NOTURNRT 1 Q *1.20
VP CNT 0 Q
BILL CNT 1 Q
NO SALE 2 Q
***PBAL 15 Q
***NBAL 12 Q
G.C. CNT 2 Q
GUEST 149 Q
Geheugen van verschil wegens afronding*1
Belastbaar 1 subtotaal
Btw 1 totaal
Belasting totaal
Kredietklant belastbaar 1 subtotaal
Kredietklant btw 1 totaal
Kredietklant belasting totaal
Nettoverkoop totaal zonder btw
Btw-omschakeling totaal
Belasting verwijderen totaal
Kredietklant btw-omschakeling totaal
Kredietklant belasting verwijderen totaal
Bedieningsgeld totaal
*2
Item (-) teller en totaal
Item % teller en totaal
Groepskorting % teller en totaal
Korting in promotieverkoop
Bon-PLU teller en totaal
Bonuspunten voor item
Bonuspunten voor bedrag
Bonuspunten totaal
Inwisseling bonuspunten
Inwisseling bonuspunten totaal
Terugbetaling teller en totaal
REG-modus geschrapte items teller en totaal
Transactie in schrapmodus teller en totaal
Manager geschrapte items teller en totaal
Geschrapt subtotaal teller en totaal
Transactie in afvalmodus
Teruggave teller en totaal
Hash geschrapte items teller en totaal
Hash terugbetaalde items teller en totaal
Hash teruggegeven items teller en totaal
Geschrapte items zonder omzet teller en totaal
Terugbetaalde items zonder omzet teller en totaal
Teruggegeven items zonder omzet teller en totaal
Teller afgedrukte validatie
Teller afgedrukte rekeningen
Teller geen verkoop (ruil)
PBAL-teller
NBAL-teller
Teller kopie van rekening van bezoeker
Bezoekerteller



Bestelling totaal
Betaald totaal
Betaald totaal gemiddelde per bezoeker
Bestelling totaal - betaald totaal
Vip 1-verkoop
Vip 2-verkoop
Vip 3-verkoop
Trans-out teller en totaal
Trans-in teller en totaal
Rekeningsaldo (Trans-out – Trans-in) teller en totaal
Startkasgeheugen (+)
Startkasgeheugen (-)
Startkasgeheugen totaal
Ontvangen-op-rekening teller en totaal
Ontvangen-op-rekening (-) teller en totaal
Ontvangen-op-rekening % teller en totaal
Uitbetaald teller en totaal
Cheque innen teller en totaal
Deposito (+) teller en totaal
Deposito (-) teller en totaal
Contante fooi teller en totaal
Niet-contante fooi teller en totaal
Uitbetaalde fooi teller en totaal
Overdracht naar hotel teller en totaal
Cash teller en totaal
Cash 2 teller en totaal
Chequeverkoop teller en totaal
Krediet 1 verkoop en aangeboden bedrag teller en totaal
Klantrekening teller en totaal
Wisseling 1 cash teller en totaal



- **Voorbeeld van Z-rapport**

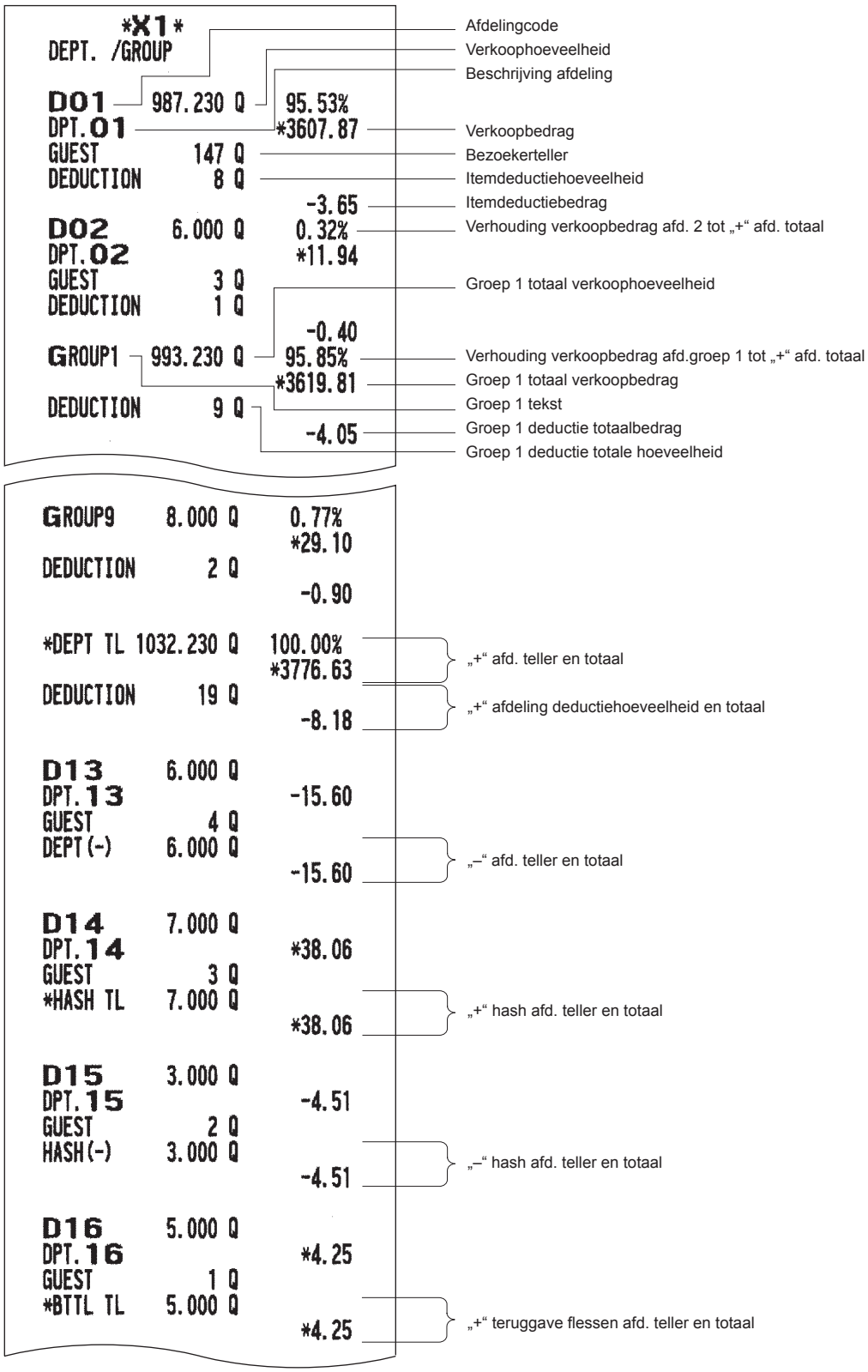


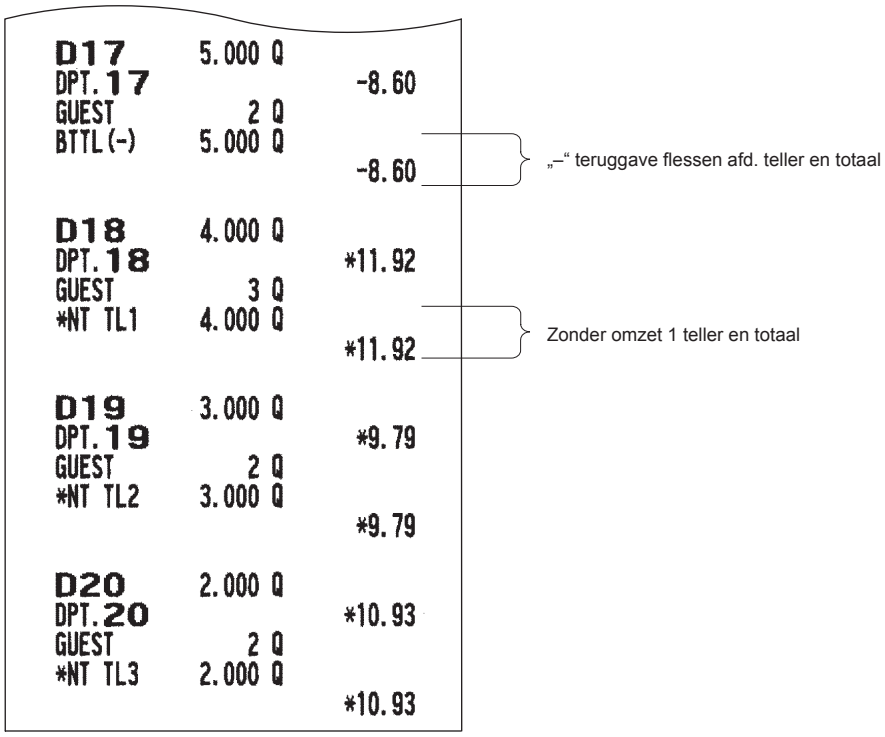
De volgende afdruk is in dezelfde indeling als voor het voorbeeld van X1-rapport.

*1 Afgedrukt indien „Geheugen van verschil wegens afronding“ is geprogrammeerd. Voor meer informatie neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.

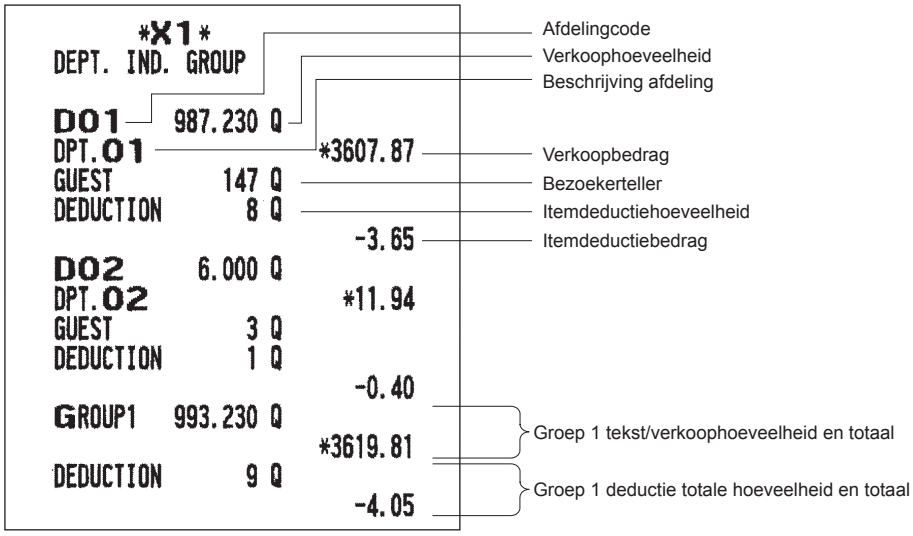
*2 Het volgende wordt afgedrukt als toegevoegde belasting inbegrepen is. Voor meer informatie neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.

■ Afdelingsrapport per groep

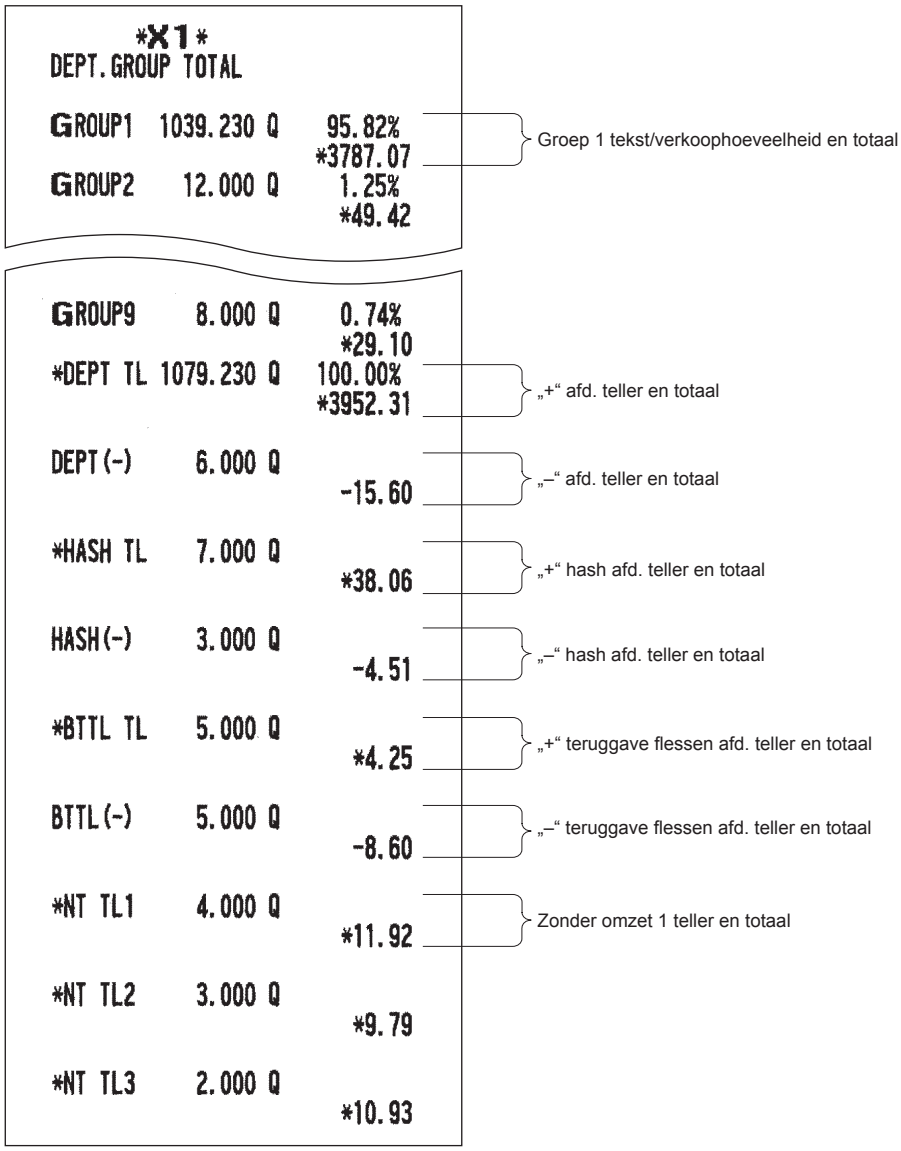




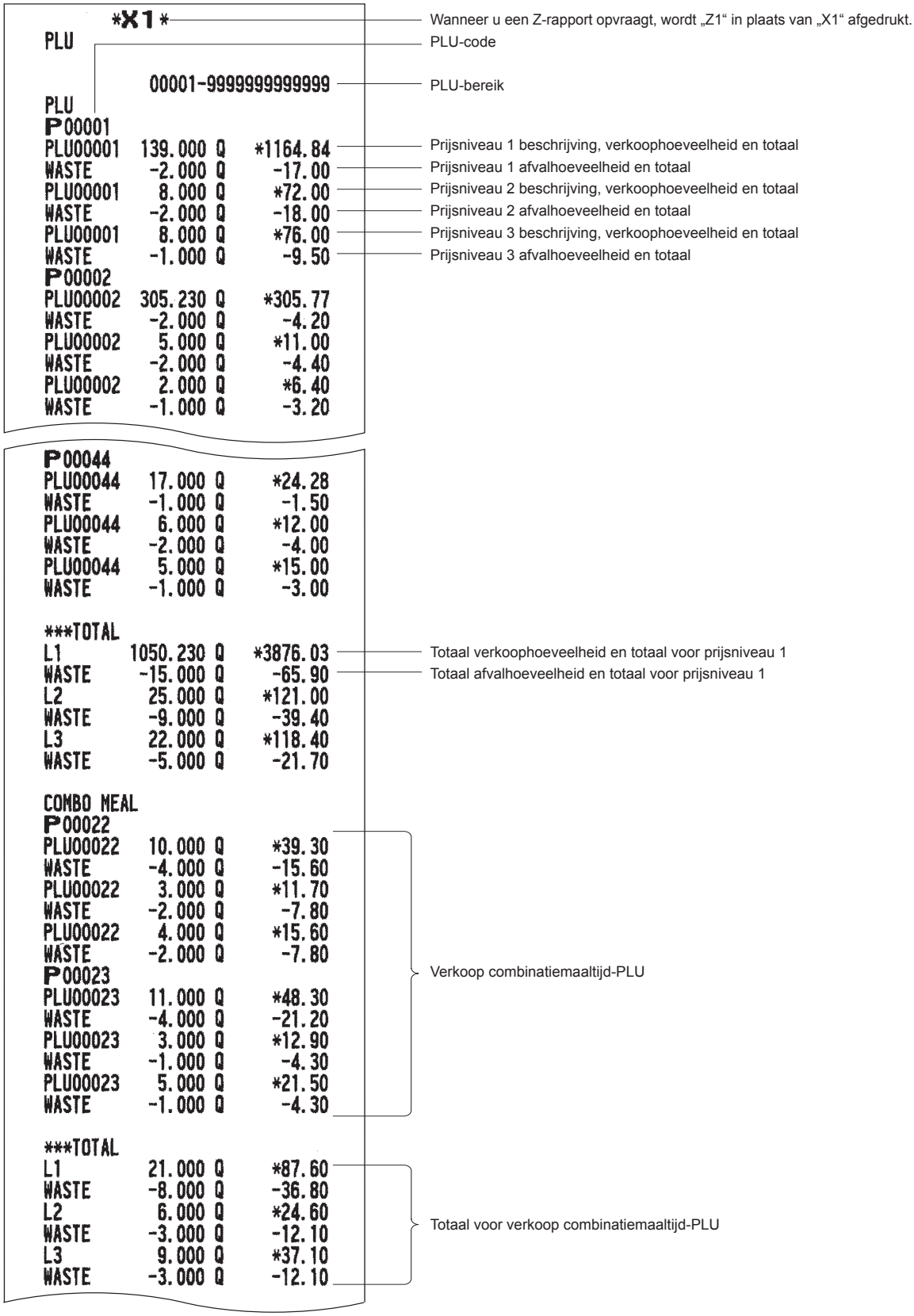
■ Rapport van individuele afdelingsgroep

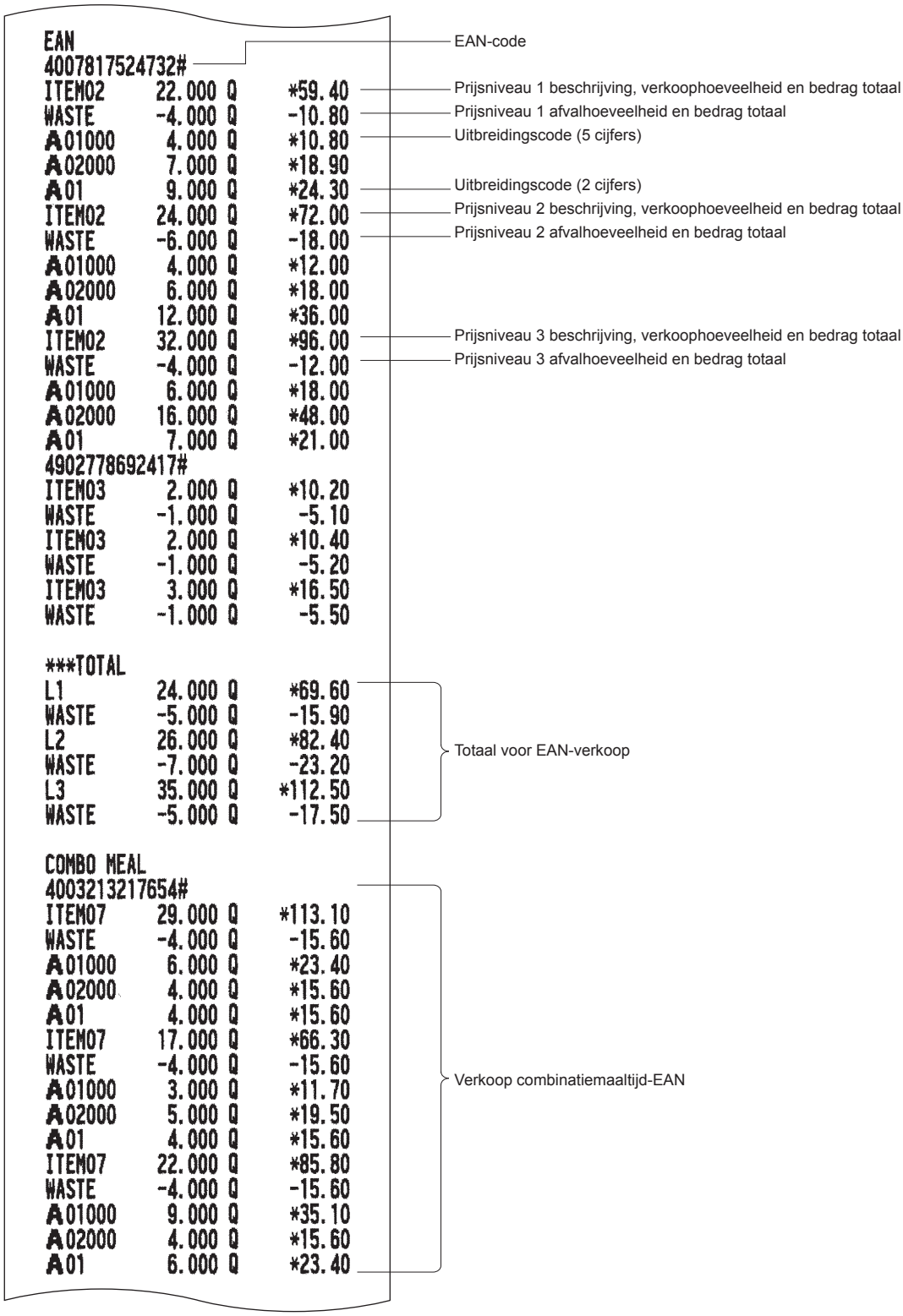


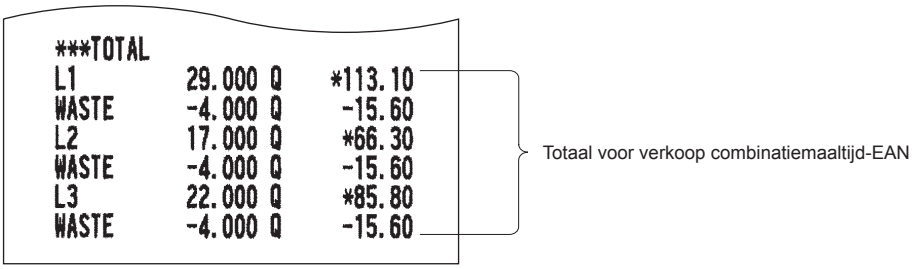
■ Totaalrapport van afdelingsgroepen



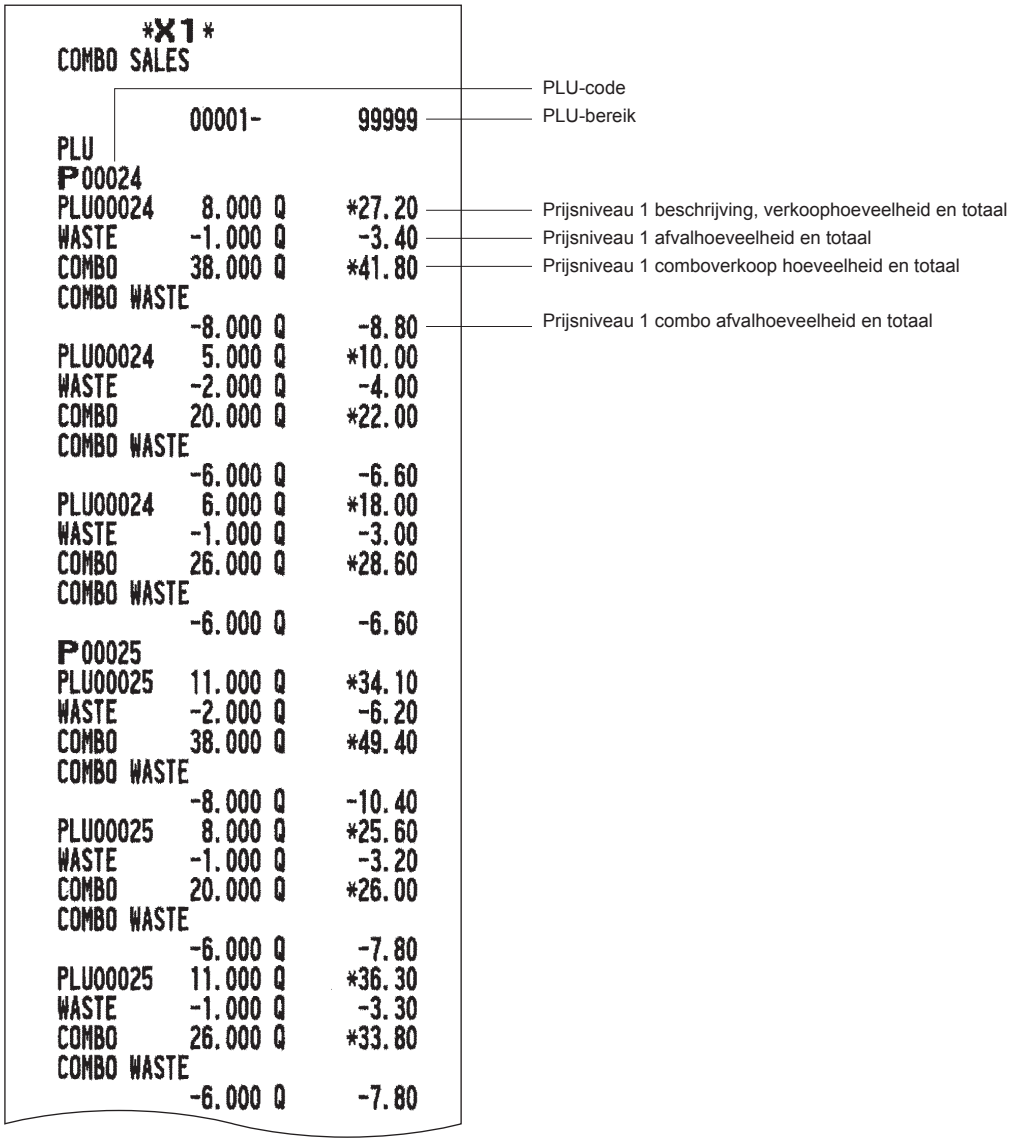
■ PLU/EAN-verkooprapport per opgegeven bereik

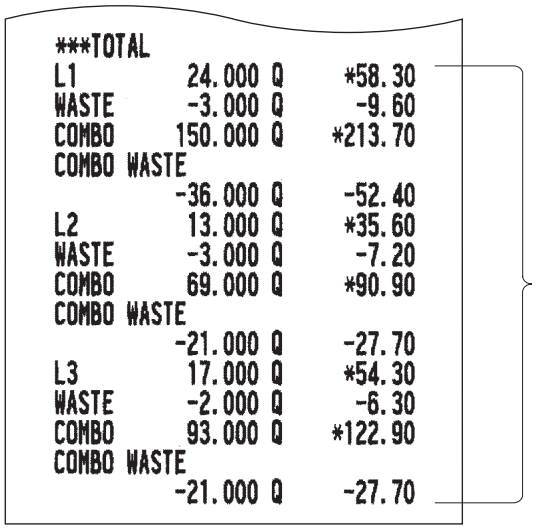



EAN
4007817524732#
ITEM02 22.000 Q *59.40
WASTE -4.000 Q -10.80
A01000 4.000 Q *10.80
A02000 7.000 Q *18.90
A01 9.000 Q *24.30
ITEM02 24.000 Q *72.00
WASTE -6.000 Q -18.00
A01000 4.000 Q *12.00
A02000 6.000 Q *18.00
A01 12.000 Q *36.00
ITEM02 32.000 Q *96.00
WASTE -4.000 Q -12.00
A01000 6.000 Q *18.00
A02000 16.000 Q *48.00
A01 7.000 Q *21.00
4902778692417#
ITEM03 2.000 Q *10.20
WASTE -1.000 Q -5.10
ITEM03 2.000 Q *10.40
WASTE -1.000 Q -5.20
ITEM03 3.000 Q *16.50
WASTE -1.000 Q -5.50
***TOTAL
L1 24.000 Q *69.60
WASTE -5.000 Q -15.90
L2 26.000 Q *82.40
WASTE -7.000 Q -23.20
L3 35.000 Q *112.50
WASTE -5.000 Q -17.50
COMBO MEAL
4003213217654#
ITEM07 29.000 Q *113.10
WASTE -4.000 Q -15.60
A01000 6.000 Q *23.40
A02000 4.000 Q *15.60
A01 4.000 Q *15.60
ITEM07 17.000 Q *66.30
WASTE -4.000 Q -15.60
A01000 3.000 Q *11.70
A02000 5.000 Q *19.50
A01 4.000 Q *15.60
ITEM07 22.000 Q *85.80
WASTE -4.000 Q -15.60
A01000 9.000 Q *35.10
A02000 4.000 Q *15.60
A01 6.000 Q *23.40
EAN-code
Prijsniveau 1 beschrijving, verkoophoeveelheid en bedrag totaal
Prijsniveau 1 afvalhoeveelheid en bedrag totaal
Uitbreidingscode (5 cijfers)
Uitbreidingscode (2 cijfers)
Prijsniveau 2 beschrijving, verkoophoeveelheid en bedrag totaal
Prijsniveau 2 afvalhoeveelheid en bedrag totaal
Prijsniveau 3 beschrijving, verkoophoeveelheid en bedrag totaal
Prijsniveau 3 afvalhoeveelheid en bedrag totaal
Totaal voor EAN-verkoop
Verkoop combinatiemaaltijd-EAN



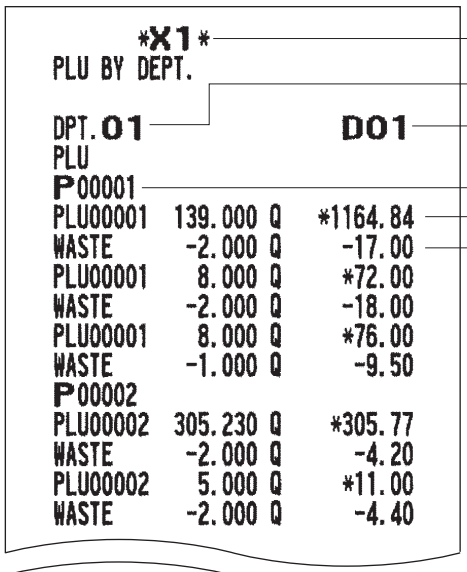
■ Rapport van comboverkoop





Totaal voor prijsniveau 1

■ PLU/EAN-rapport per geassocieerde afdeling



Wanneer u een Z-rapport opvraagt, wordt „Z1“ in plaats van „X1“ afgedrukt.

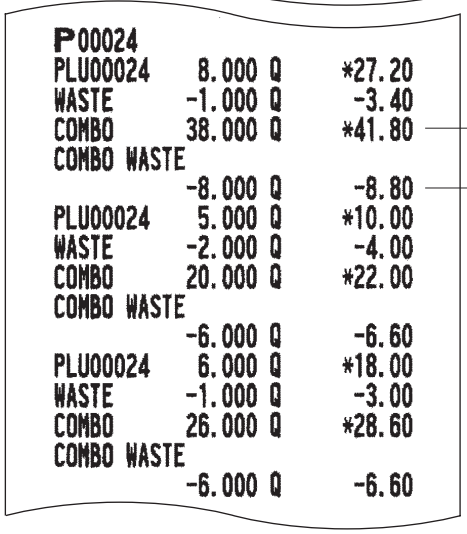
Beschrijving van geassocieerde afdeling

Code geassocieerde afdeling

PLU-code

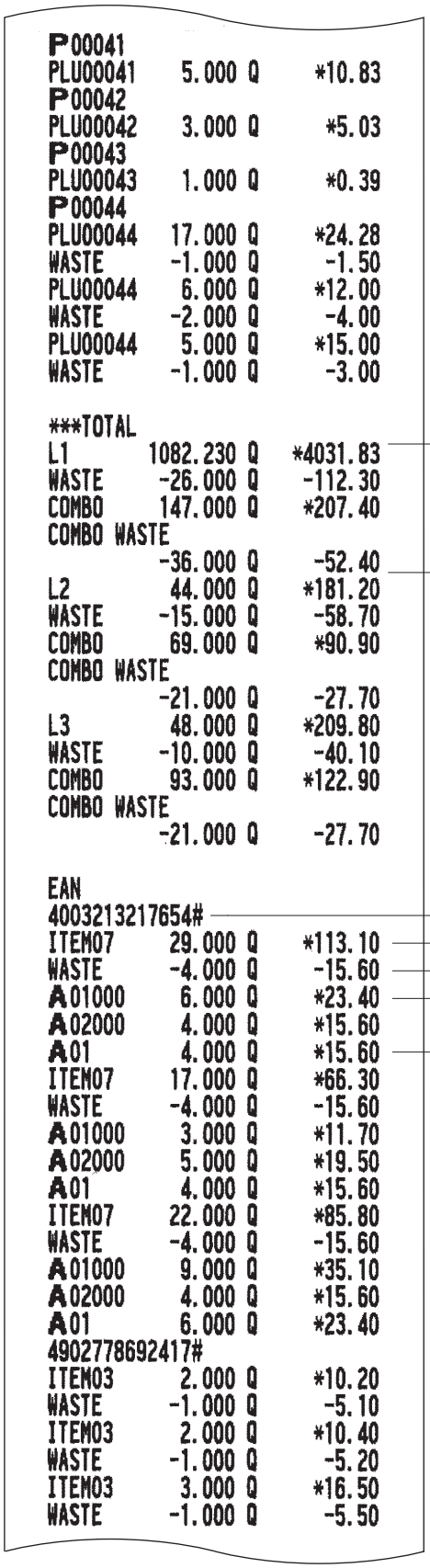
Prijsniveau 1 beschrijving, verkoophoeveelheid en totaal

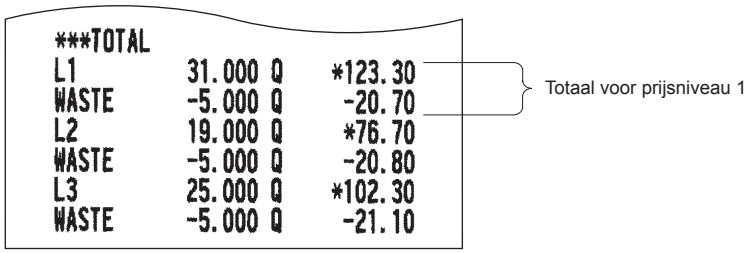
Prijsniveau 1 afvalhoeveelheid en totaal



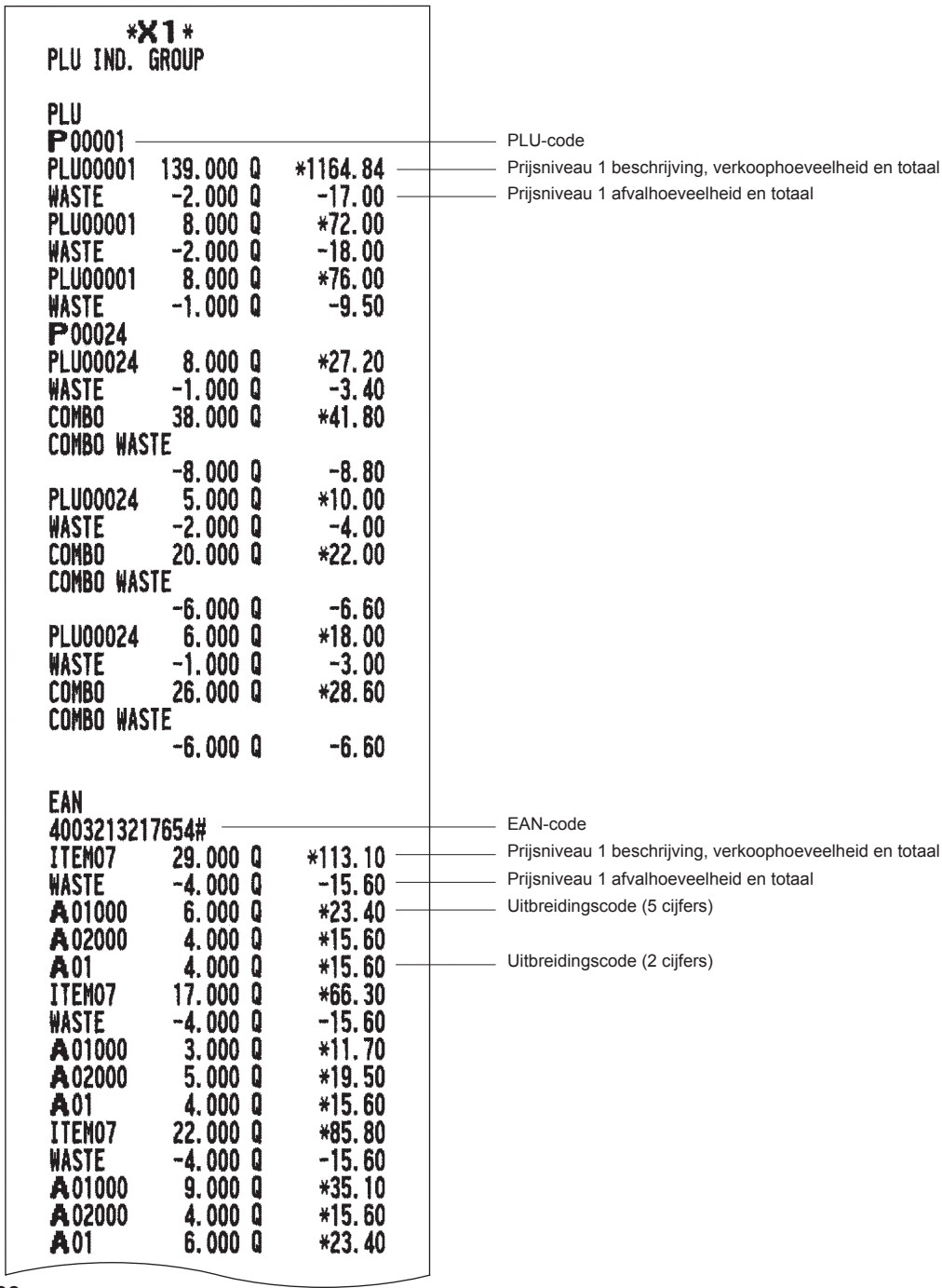
Prijsniveau 1 comboverkoop hoeveelheid en totaal

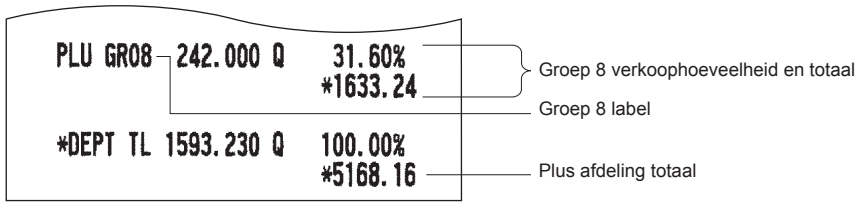
Prijsniveau 1 combo afvalhoeveelheid en totaal


P00041
PLU00041 5.000 Q *10.83
P00042
PLU00042 3.000 Q *5.03
P00043
PLU00043 1.000 Q *0.39
P00044
PLU00044 17.000 Q *24.28
WASTE -1.000 Q -1.50
PLU00044 6.000 Q *12.00
WASTE -2.000 Q -4.00
PLU00044 5.000 Q *15.00
WASTE -1.000 Q -3.00
***TOTAL
L1 1082.230 Q *4031.83
WASTE -26.000 Q -112.30
COMBO 147.000 Q *207.40
COMBO WASTE
-36.000 Q -52.40
L2 44.000 Q *181.20
WASTE -15.000 Q -58.70
COMBO 69.000 Q *90.90
COMBO WASTE
-21.000 Q -27.70
L3 48.000 Q *209.80
WASTE -10.000 Q -40.10
COMBO 93.000 Q *122.90
COMBO WASTE
-21.000 Q -27.70
EAN
4003213217654#
ITEM07 29.000 Q *113.10
WASTE -4.000 Q -15.60
A01000 6.000 Q *23.40
A02000 4.000 Q *15.60
A01 4.000 Q *15.60
ITEM07 17.000 Q *66.30
WASTE -4.000 Q -15.60
A01000 3.000 Q *11.70
A02000 5.000 Q *19.50
A01 4.000 Q *15.60
ITEM07 22.000 Q *85.80
WASTE -4.000 Q -15.60
A01000 9.000 Q *35.10
A02000 4.000 Q *15.60
A01 6.000 Q *23.40
4902778692417#
ITEM03 2.000 Q *10.20
WASTE -1.000 Q -5.10
ITEM03 2.000 Q *10.40
WASTE -1.000 Q -5.20
ITEM03 3.000 Q *16.50
WASTE -1.000 Q -5.50
Totaal voor prijsniveau 1
EAN-code
Prijsniveau 1 beschrijving, verkoophoeveelheid en totaal
Prijsniveau 1 afvalhoeveelheid en totaal
Uitbreidingscode (5 cijfers)
Uitbreidingscode (2 cijfers)

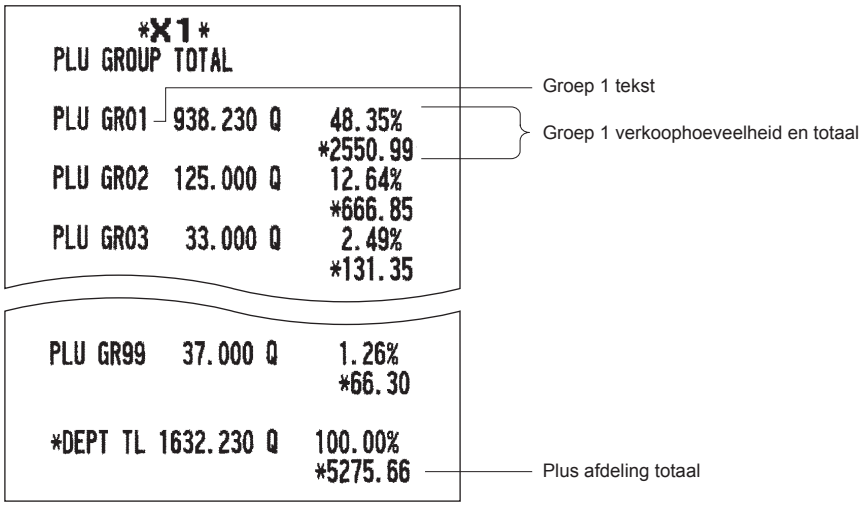


■ Rapport van individuele PLU/EAN-groep

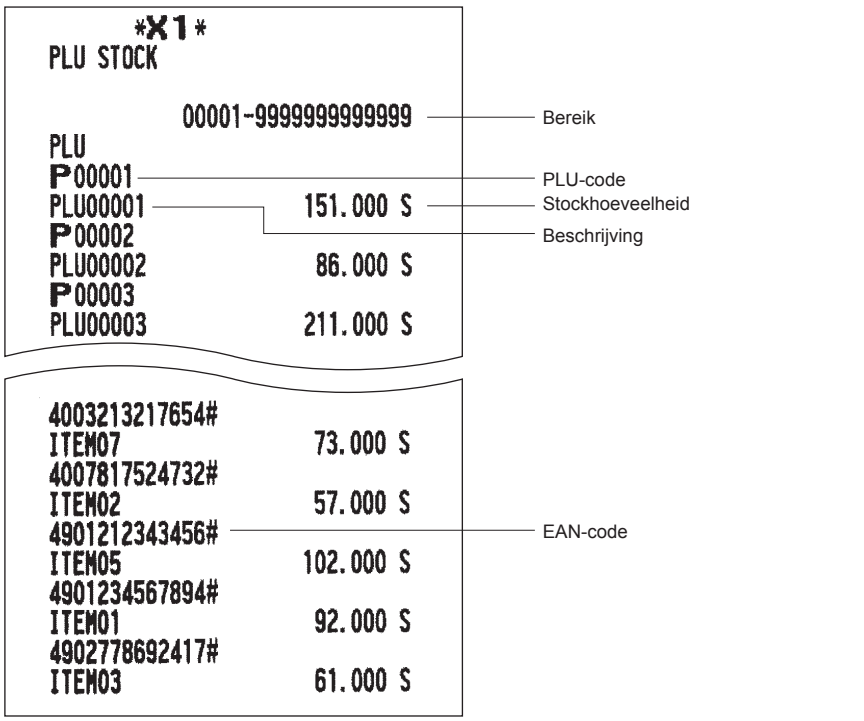




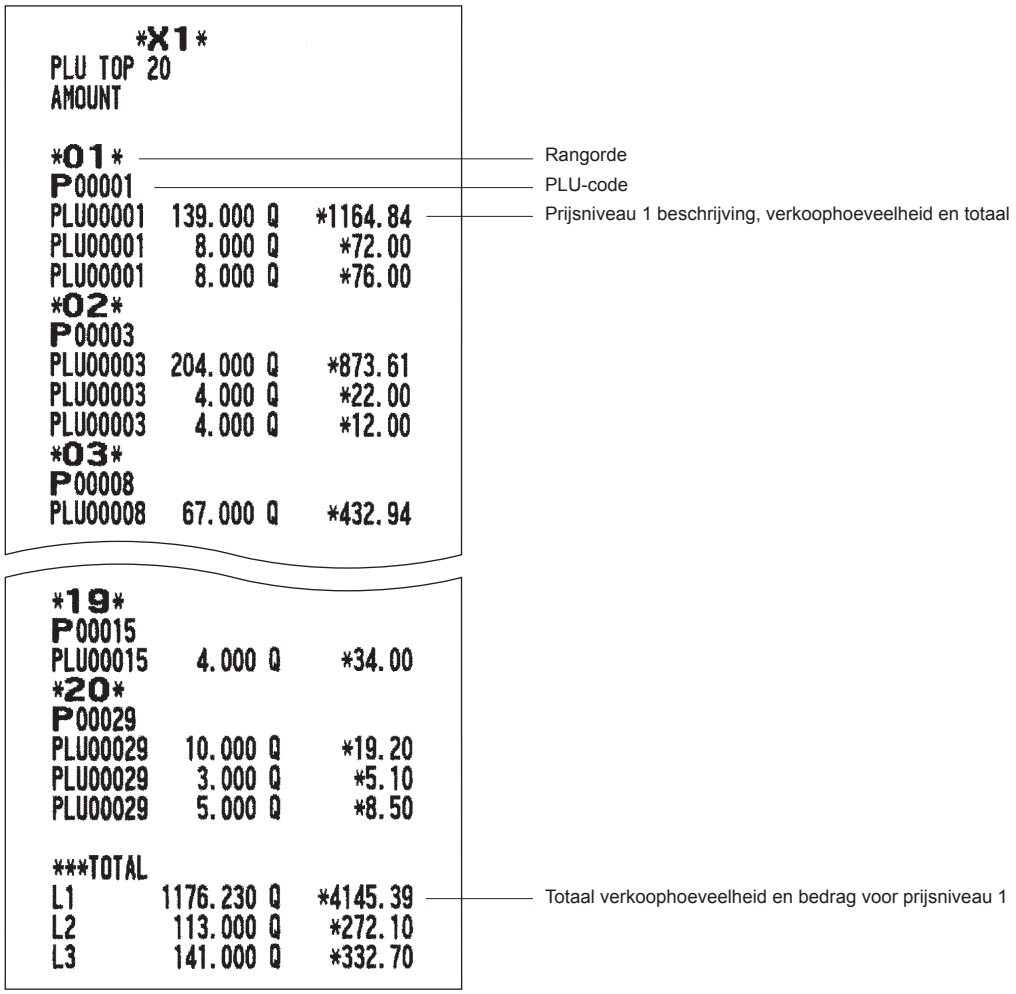
■ Totaalrapport van PLU/EAN-groepen



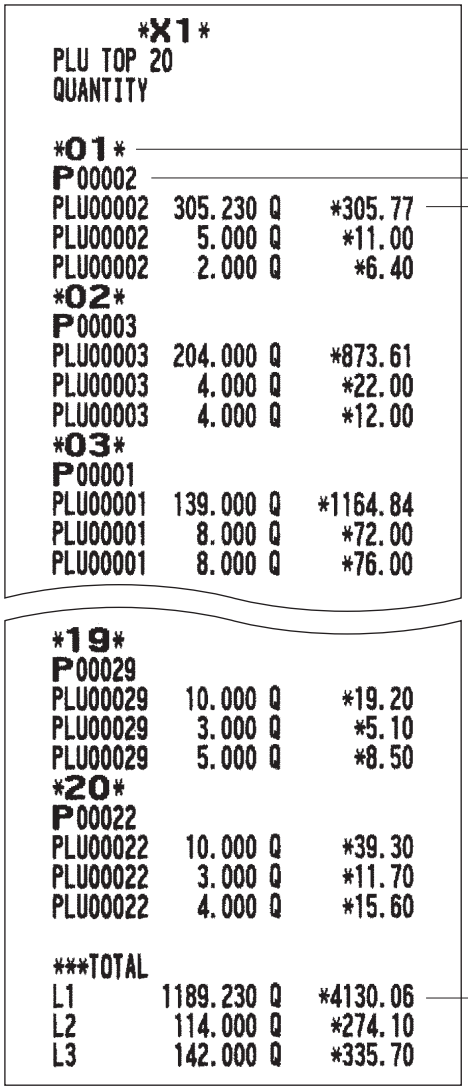
■ Rapport van PLU/EAN-stock



■ PLU/EAN top 20-verkooprapport per verkoopbedrag



■ PLU/EAN top 20-verkooprapport per verkoophoeveelheid



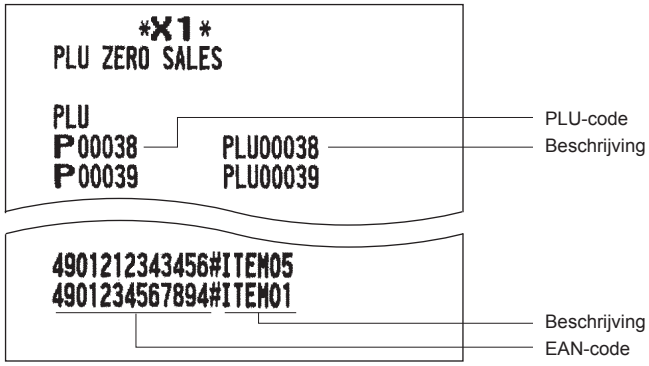
Rangorde

PLU-code

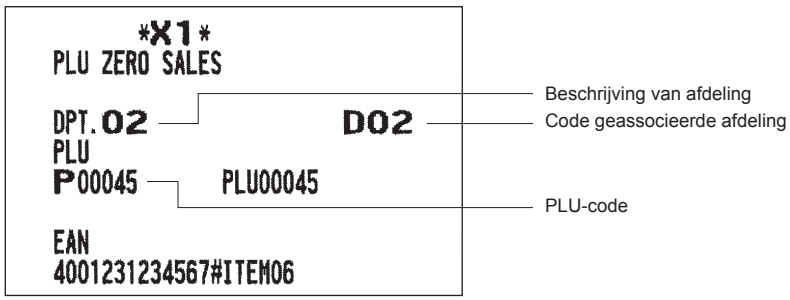
Prijsniveau 1 beschrijving, verkoophoeveelheid en totaal

Totaal verkoophoeveelheid en bedrag voor prijsniveau 1

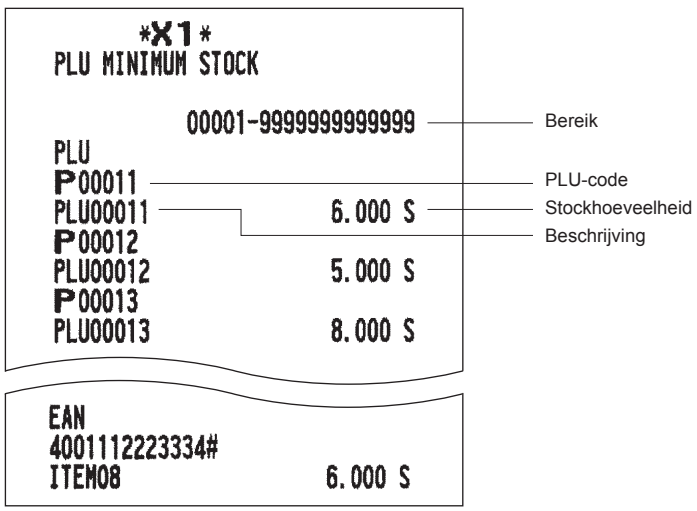
■ PLU/EAN-nulverkooprapport



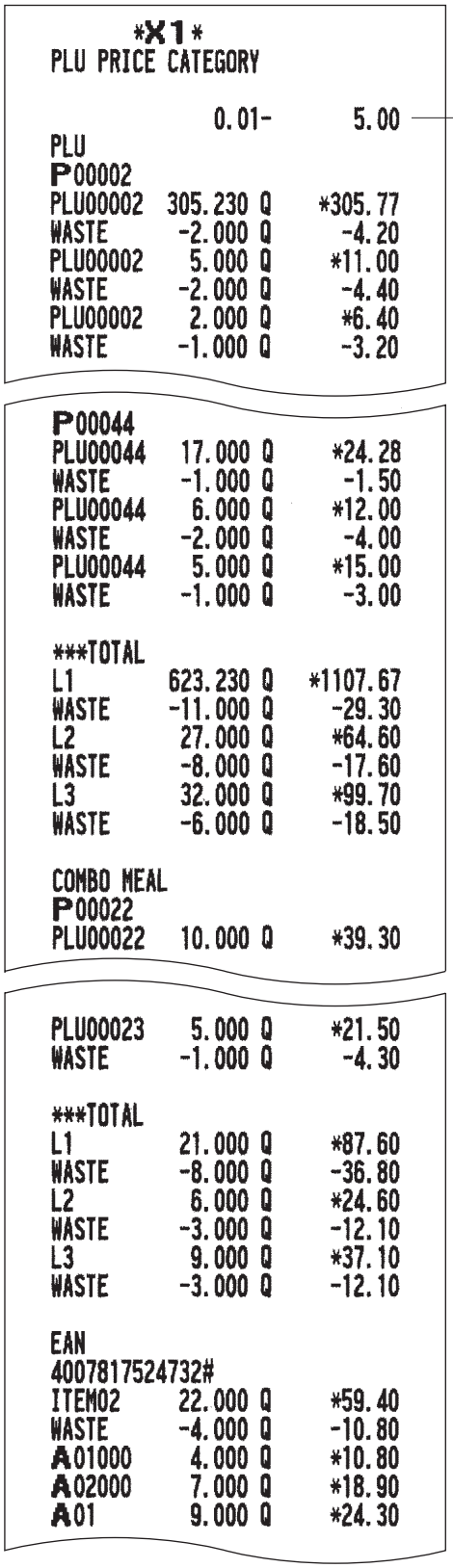
■ PLU/EAN-nulverkooprapport per geassocieerde afdeling



■ Rapport van PLU/EAN-minimumstock



■ PLU/EAN-verkooprapport per prijscategorie

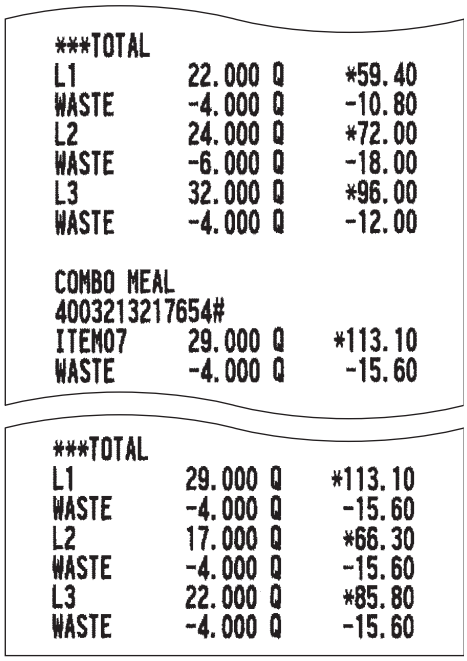


```
        *X1*
PLU PRICE CATEGORY

              0.01-        5.00
PLU
P00002
PLU00002  305.230 Q     *305.77
WASTE      -2.000 Q       -4.20
PLU00002    5.000 Q     *11.00
WASTE      -2.000 Q       -4.40
PLU00002    2.000 Q      *6.40
WASTE      -1.000 Q       -3.20
```

```
P00044
PLU00044   17.000 Q     *24.28
WASTE      -1.000 Q       -1.50
PLU00044    6.000 Q     *12.00
WASTE      -2.000 Q       -4.00
PLU00044    5.000 Q     *15.00
WASTE      -1.000 Q       -3.00

***TOTAL
L1         623.230 Q   *1107.67
WASTE      -11.000 Q      -29.30
L2          27.000 Q     *64.60
WASTE       -8.000 Q      -17.60
L3          32.000 Q     *99.70
WASTE       -6.000 Q      -18.50

COMBO MEAL
P00022
PLU00022   10.000 Q     *39.30
```

```
PLU00023    5.000 Q     *21.50
WASTE      -1.000 Q       -4.30

***TOTAL
L1          21.000 Q     *87.60
WASTE       -8.000 Q      -36.80
L2           6.000 Q     *24.60
WASTE       -3.000 Q      -12.10
L3           9.000 Q     *37.10
WASTE       -3.000 Q      -12.10

EAN
4007817524732#
ITEM02     22.000 Q     *59.40
WASTE      -4.000 Q      -10.80
A01000      4.000 Q     *10.80
A02000      7.000 Q     *18.90
A01         9.000 Q     *24.30
```

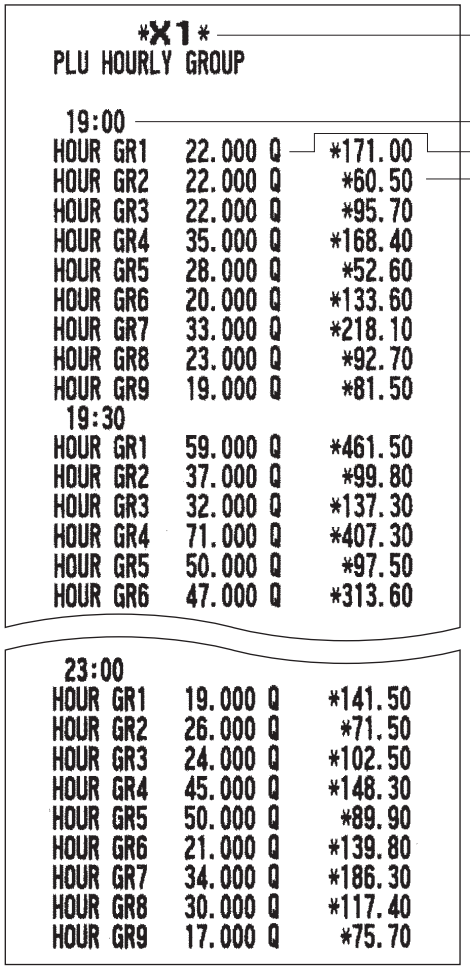
Prijsbereik



```
***TOTAL
L1          22.000 Q      *59.40
WASTE       -4.000 Q      -10.80
L2          24.000 Q      *72.00
WASTE       -6.000 Q      -18.00
L3          32.000 Q      *96.00
WASTE       -4.000 Q      -12.00

COMBO MEAL
4003213217654#
ITEM07      29.000 Q     *113.10
WASTE       -4.000 Q      -15.60
```

```
***TOTAL
L1          29.000 Q     *113.10
WASTE       -4.000 Q      -15.60
L2          17.000 Q      *66.30
WASTE       -4.000 Q      -15.60
L3          22.000 Q      *85.80
WASTE       -4.000 Q      -15.60
```

■ Rapport van PLU/EAN-uurgroep



```
       *X1*
PLU HOURLY GROUP

 19:00
HOUR GR1    22.000 Q     *171.00
HOUR GR2    22.000 Q      *60.50
HOUR GR3    22.000 Q      *95.70
HOUR GR4    35.000 Q     *168.40
HOUR GR5    28.000 Q      *52.60
HOUR GR6    20.000 Q     *133.60
HOUR GR7    33.000 Q     *218.10
HOUR GR8    23.000 Q      *92.70
HOUR GR9    19.000 Q      *81.50
 19:30
HOUR GR1    59.000 Q     *461.50
HOUR GR2    37.000 Q      *99.80
HOUR GR3    32.000 Q     *137.30
HOUR GR4    71.000 Q     *407.30
HOUR GR5    50.000 Q      *97.50
HOUR GR6    47.000 Q     *313.60
```

```
 23:00
HOUR GR1    19.000 Q     *141.50
HOUR GR2    26.000 Q      *71.50
HOUR GR3    24.000 Q     *102.50
HOUR GR4    45.000 Q     *148.30
HOUR GR5    50.000 Q      *89.90
HOUR GR6    21.000 Q     *139.80
HOUR GR7    34.000 Q     *186.30
HOUR GR8    30.000 Q     *117.40
HOUR GR9    17.000 Q      *75.70
```

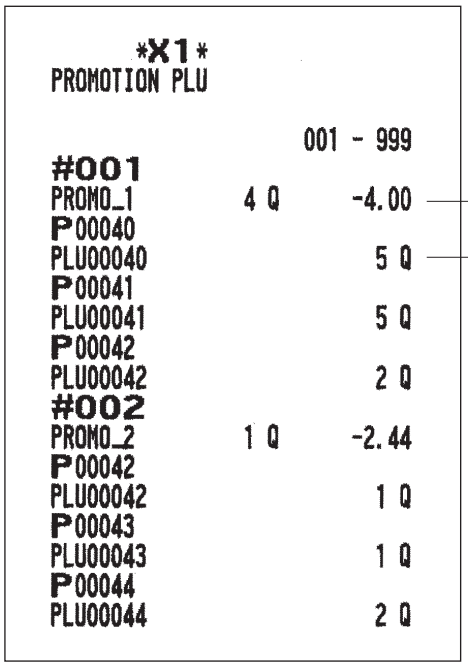
Wanneer u een Z-rapport opvraagt, wordt „Z1“ in plaats van „X1“ afgedrukt.

Tijd

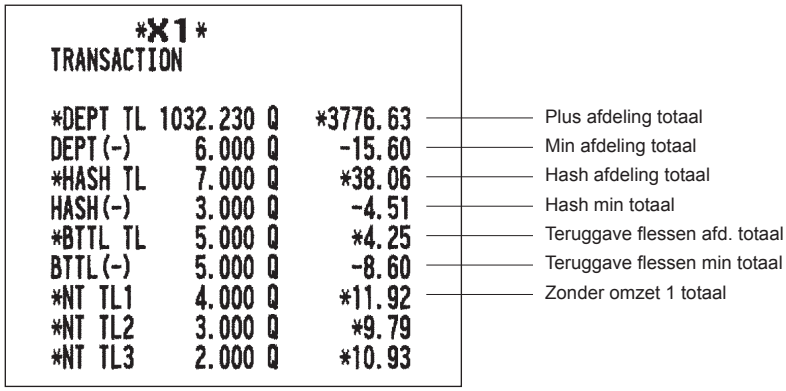
Transactieteller

Verkoop totaal

■ PLU/EAN-promotierapport

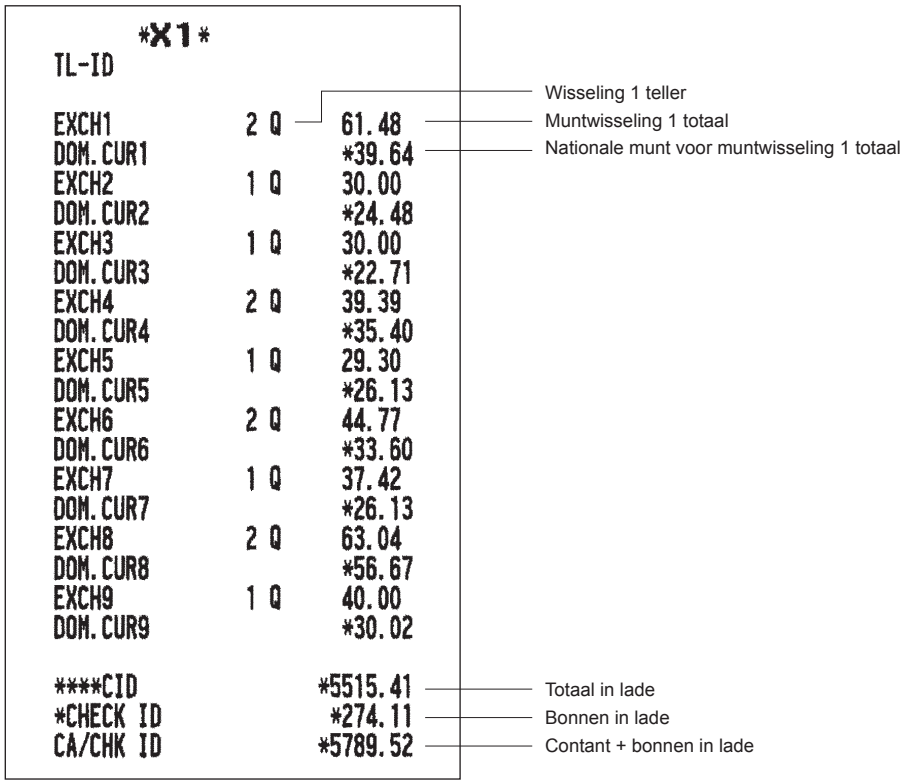


■ Transactierapport

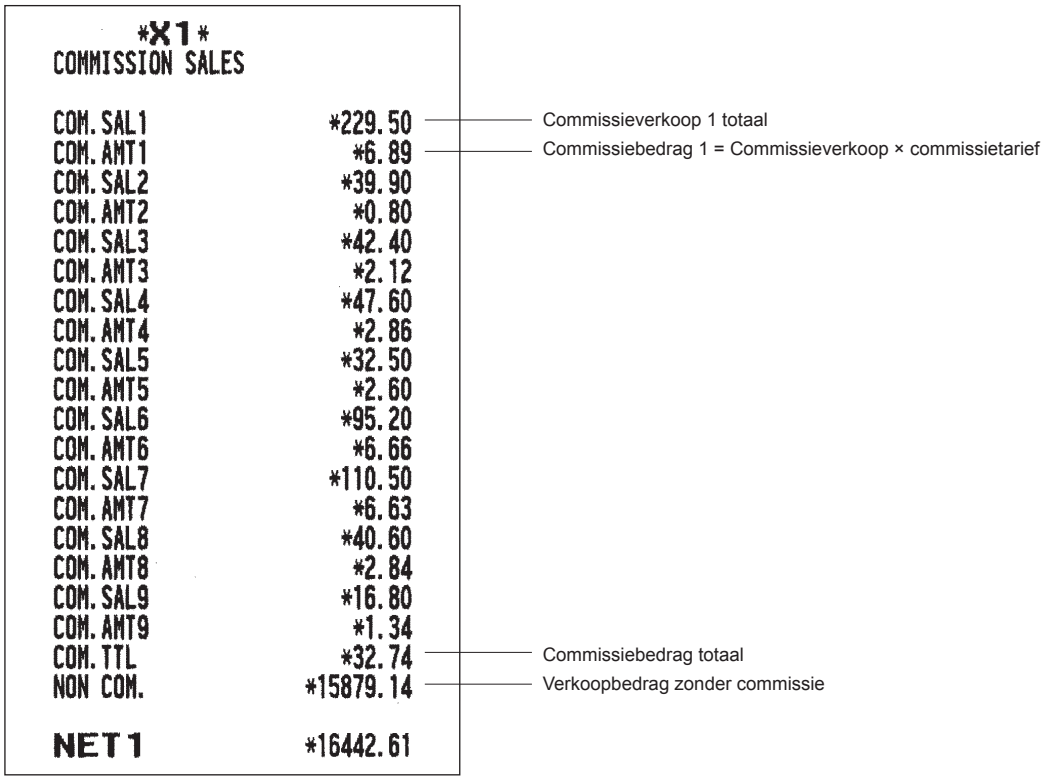


In dit rapport zijn de zelfde transactiegegevens die uitgeprint zijn in het algemene rapport, ook uitgeprint.

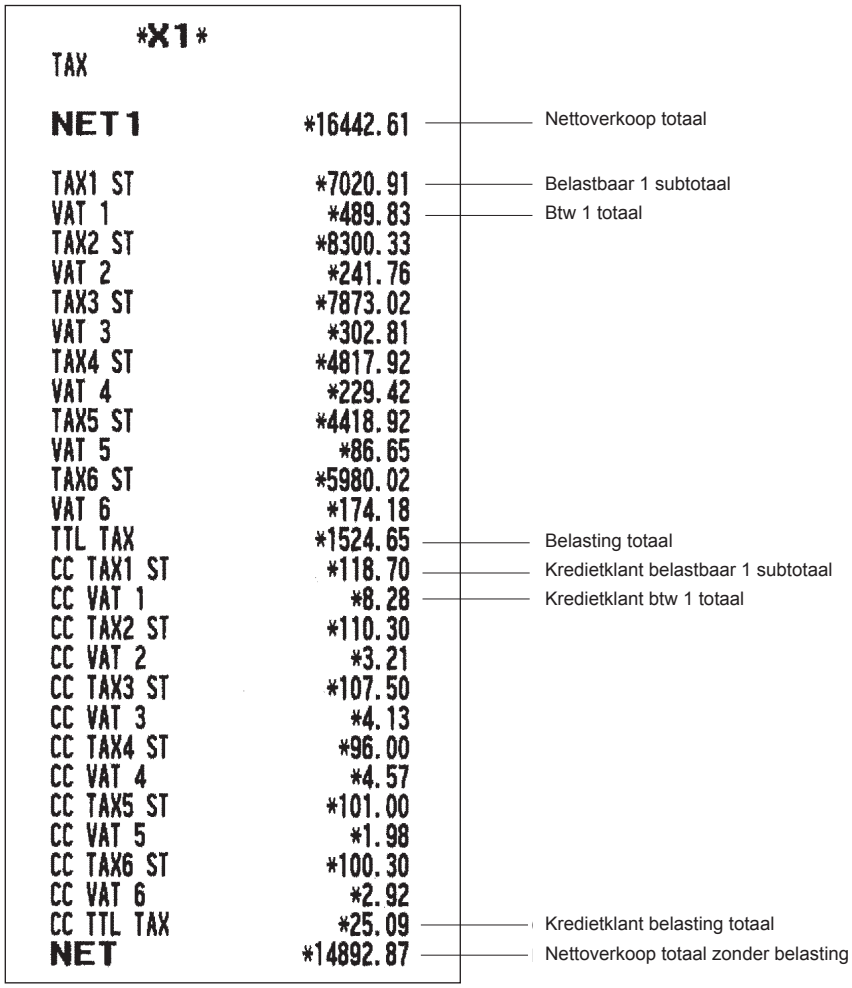
■ Rapport van totaal-in-lade



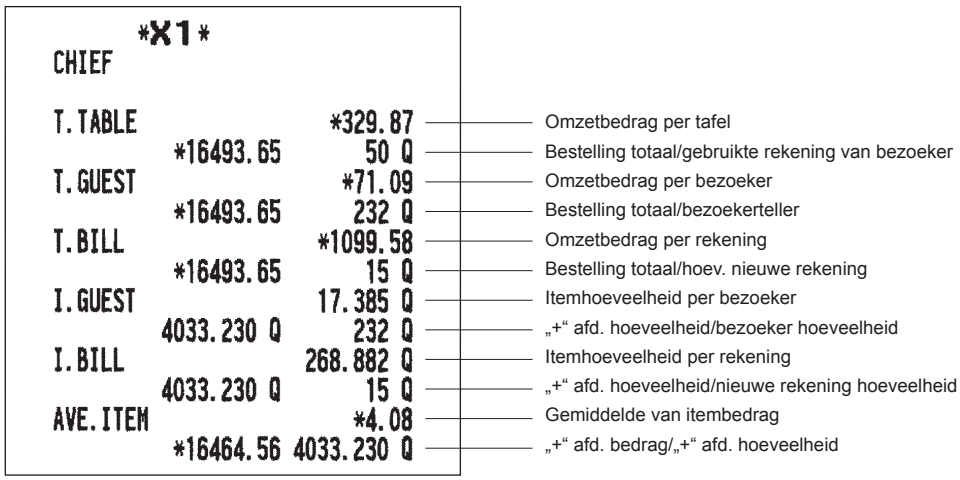
■ Rapport van commissieverkoop



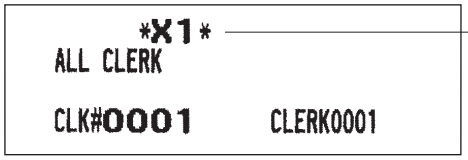
■ Belastingrapport



■ Hoofdrapport



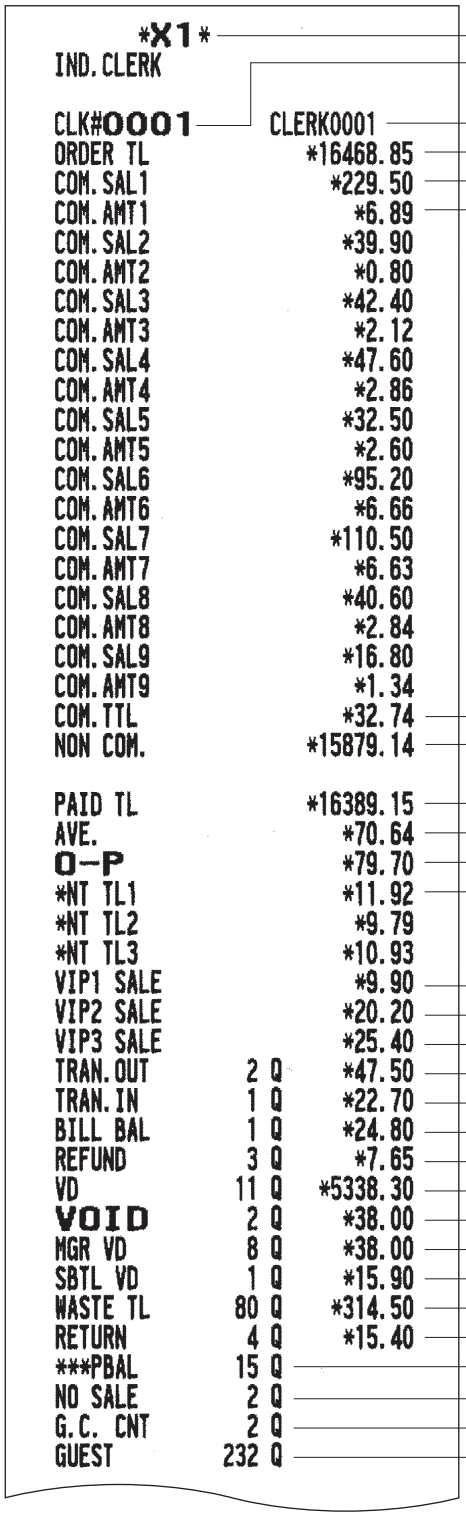
■ Rapport van alle verkopers



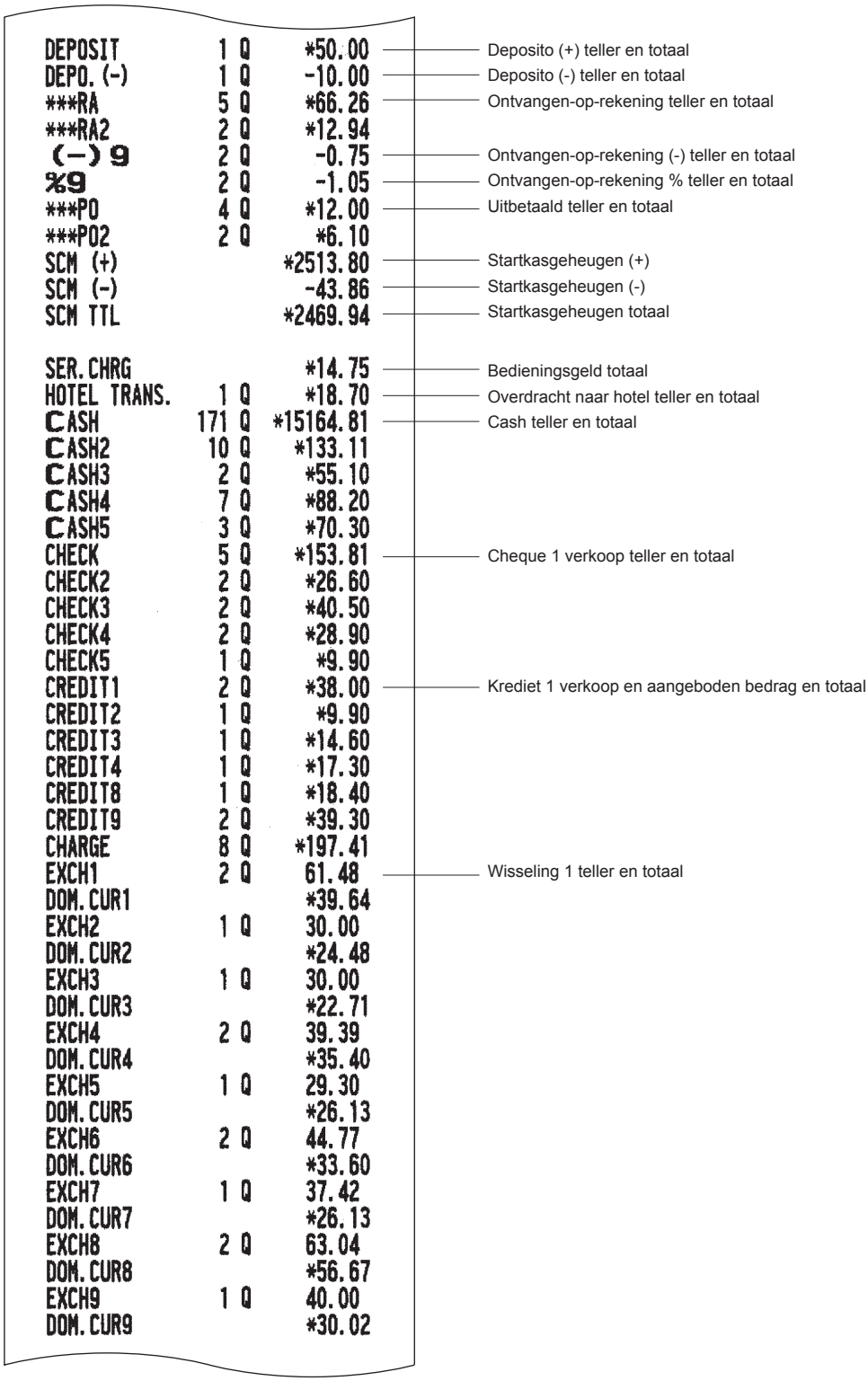
Wanneer u een Z-rapport opvraagt, wordt „Z1“ in plaats van „X1“ afgedrukt.

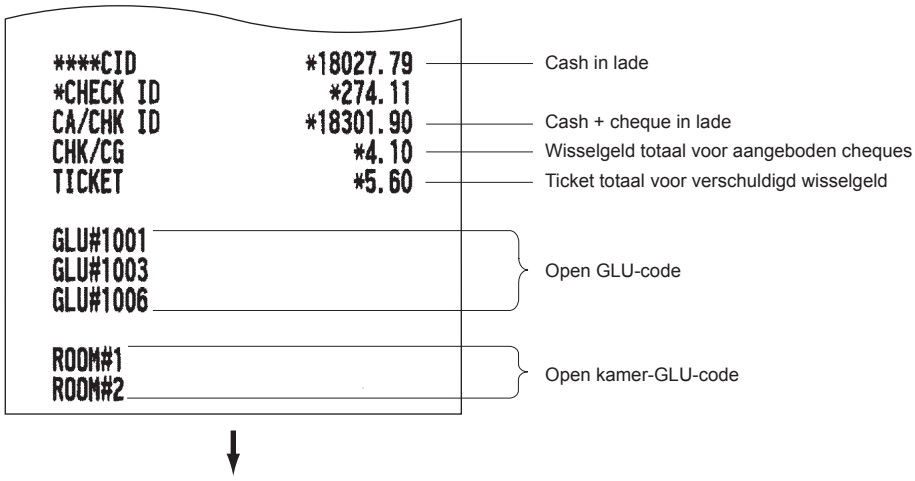
De volgende items worden afgedrukt in dezelfde indeling als voor het individuele verkoperrapport van verkoper nr. 1.
In het rapport van alle verkopers wordt bovendien de totaalverkoop van alle verkopers afgedrukt.

■ Rapport van individuele verkoper (systeem met verkopers alleen)



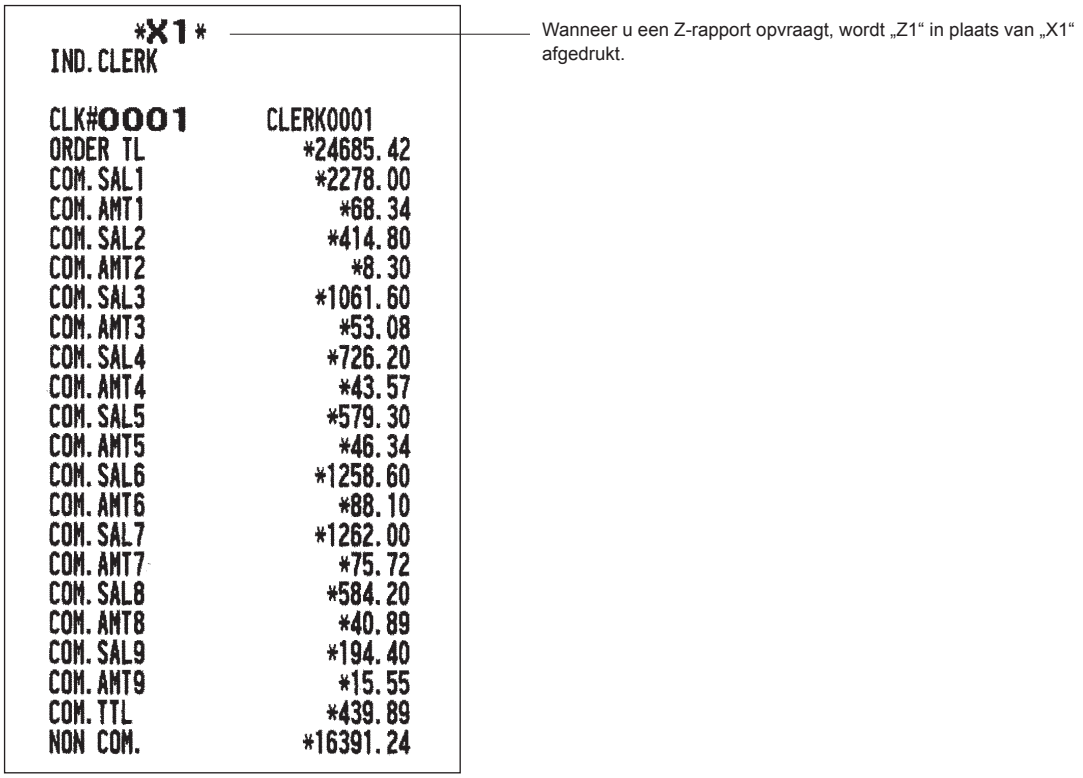
- Wanneer u een Z-rapport opvraagt, wordt „Z1“ in plaats van „X1“ afgedrukt.
- Verkopercode
- Naam van verkoper
- Bestelling totaal
- Commissieverkoop 1 totaal
- Commissiebedrag 1
- Commissiebedrag totaal
- Verkoopbedrag zonder commissie
- Betaald totaal
- Betaald totaal gemiddelde per bezoeker
- Bestelling totaal - betaald totaal
- Zonder omzet 1 totaal
- Vip 1-verkoop
- Vip 2-verkoop
- Vip 3-verkoop
- Trans-out teller en totaal
- Trans-in teller en totaal
- Rekeningsaldo (Trans-out – Trans-in)
- Terugbetaling teller en totaal
- Item transactie in schrapmodus teller en totaal
- Transactie in schrapmodus teller en totaal
- Manager geschrapte items teller en totaal
- Subtotaal geschrapte items teller en totaal
- Transactie in afvalmodus
- Teruggave teller en totaal
- PBAL-teller
- Teller geen verkoop
- Teller kopie van rekening van bezoeker
- Bezoekerteller


DEPOSIT 1 Q *50.00
DEPO.(-) 1 Q -10.00
***RA 5 Q *66.26
***RA2 2 Q *12.94
(-)9 2 Q -0.75
%9 2 Q -1.05
***PO 4 Q *12.00
***PO2 2 Q *6.10
SCM (+) *2513.80
SCM (-) -43.86
SCM TTL *2469.94
SER.CHRG *14.75
HOTEL TRANS. 1 Q *18.70
CASH 171 Q *15164.81
CASH2 10 Q *133.11
CASH3 2 Q *55.10
CASH4 7 Q *88.20
CASH5 3 Q *70.30
CHECK 5 Q *153.81
CHECK2 2 Q *26.60
CHECK3 2 Q *40.50
CHECK4 2 Q *28.90
CHECK5 1 Q *9.90
CREDIT1 2 Q *38.00
CREDIT2 1 Q *9.90
CREDIT3 1 Q *14.60
CREDIT4 1 Q *17.30
CREDIT8 1 Q *18.40
CREDIT9 2 Q *39.30
CHARGE 8 Q *197.41
EXCH1 2 Q 61.48
DOM.CUR1 *39.64
EXCH2 1 Q 30.00
DOM.CUR2 *24.48
EXCH3 1 Q 30.00
DOM.CUR3 *22.71
EXCH4 2 Q 39.39
DOM.CUR4 *35.40
EXCH5 1 Q 29.30
DOM.CUR5 *26.13
EXCH6 2 Q 44.77
DOM.CUR6 *33.60
EXCH7 1 Q 37.42
DOM.CUR7 *26.13
EXCH8 2 Q 63.04
DOM.CUR8 *56.67
EXCH9 1 Q 40.00
DOM.CUR9 *30.02
Deposito (+) teller en totaal
Deposito (-) teller en totaal
Ontvangen-op-rekening teller en totaal
Ontvangen-op-rekening (-) teller en totaal
Ontvangen-op-rekening % teller en totaal
Uitbetaald teller en totaal
Startkasgeheugen (+)
Startkasgeheugen (-)
Startkasgeheugen totaal
Bedieningsgeld totaal
Overdracht naar hotel teller en totaal
Cash teller en totaal
Cheque 1 verkoop teller en totaal
Krediet 1 verkoop en aangeboden bedrag en totaal
Wisseling 1 teller en totaal



From here, the printing is selectable by programming;
“PRINT ON CLK” in department and PLU/EAN programming in ARTICLE menu.
When “YES” is selected, the printing of department report and/or PLU/EAN report will be done.

■ Rapport van individuele verkoper (systeem met verkopers en kassiers)



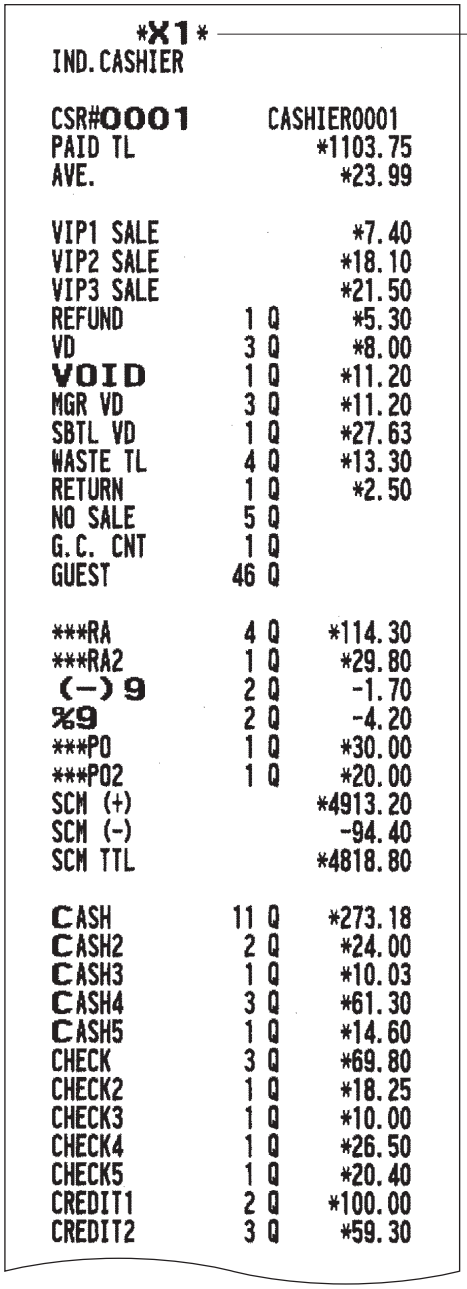
From here, the printing is selectable by programming;
“PRINT ON CLK” in department and PLU/EAN programming in ARTICLE menu.
When “YES” is selected, the printing of department report and/or PLU/EAN report will be done.

■ Rapport van alle kassiers (systeem met verkopers en kassiers)

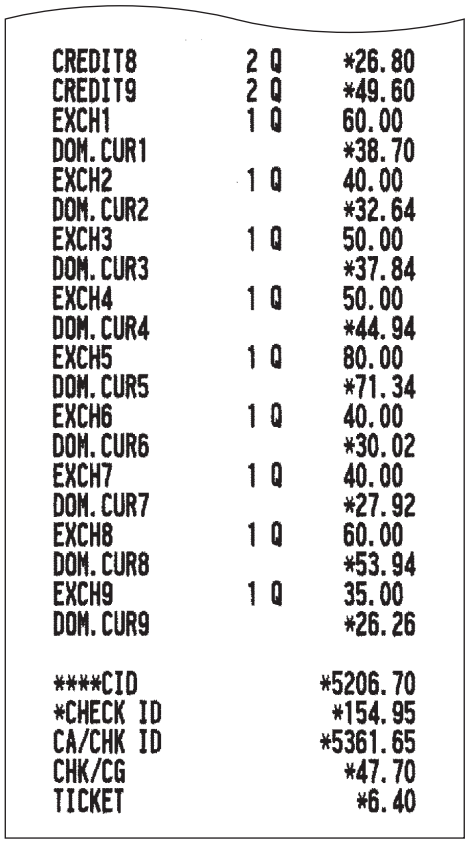
Wanneer u een Z-rapport opvraagt, wordt „Z1“ in plaats van „X1“ afgedrukt.

De volgende items worden afgedrukt in dezelfde indeling als voor het individuele kassierrapport van kassier nr. 1. In het rapport van alle kassiers wordt bovendien de totaalverkoop van alle kassiers afgedrukt.

■ Rapport van individuele kassier (systeem met verkopers en kassiers)

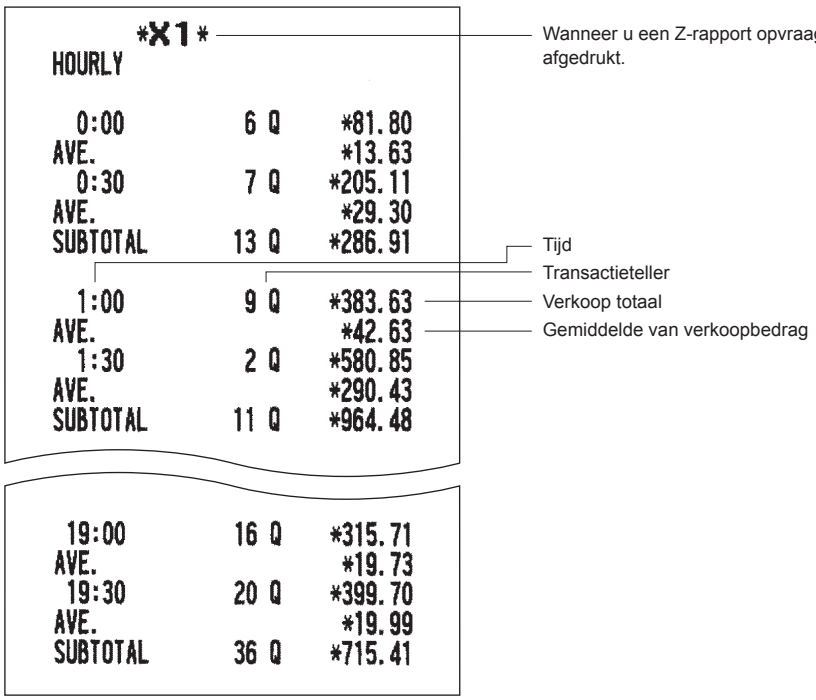


Wanneer u een Z-rapport opvraagt, wordt „Z1“ in plaats van „X1“ afgedrukt.

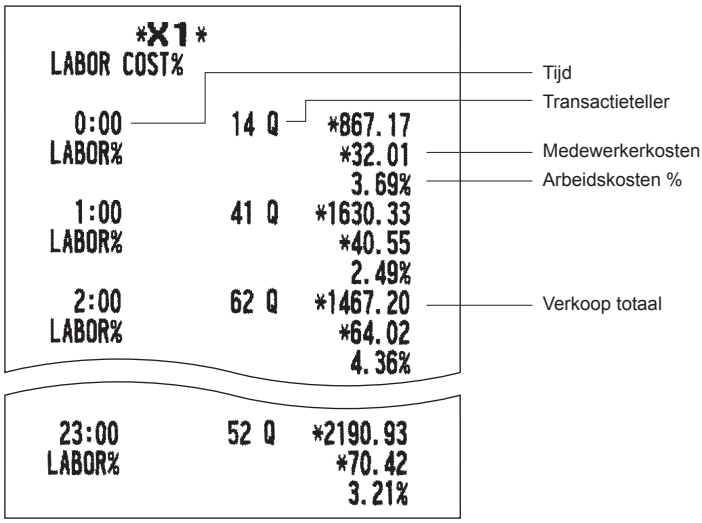


```
CREDIT8          2 Q      *26.80
CREDIT9          2 Q      *49.60
EXCH1            1 Q      60.00
DOM.CUR1                  *38.70
EXCH2            1 Q      40.00
DOM.CUR2                  *32.64
EXCH3            1 Q      50.00
DOM.CUR3                  *37.84
EXCH4            1 Q      50.00
DOM.CUR4                  *44.94
EXCH5            1 Q      80.00
DOM.CUR5                  *71.34
EXCH6            1 Q      40.00
DOM.CUR6                  *30.02
EXCH7            1 Q      40.00
DOM.CUR7                  *27.92
EXCH8            1 Q      60.00
DOM.CUR8                  *53.94
EXCH9            1 Q      35.00
DOM.CUR9                  *26.26

****CID                 *5206.70
*CHECK ID                *154.95
CA/CHK ID               *5361.65
CHK/CG                    *47.70
TICKET                     *6.40
```

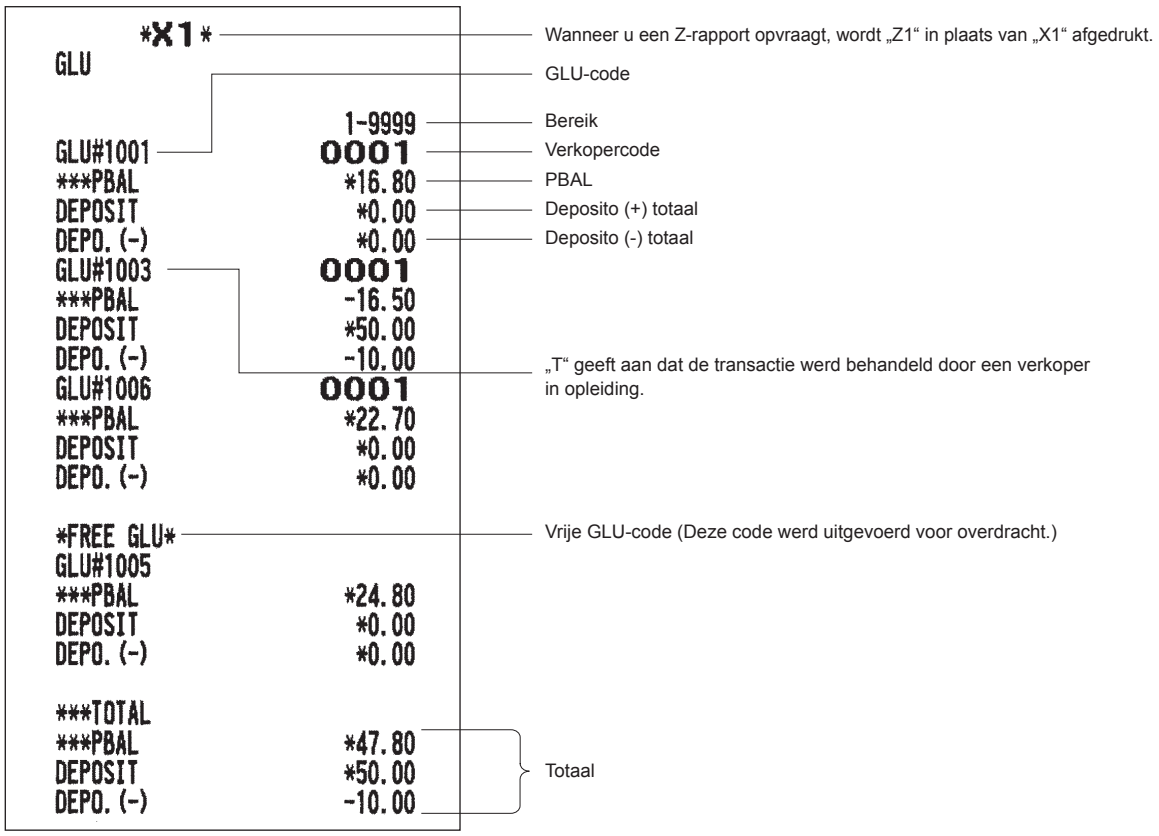
■ Uurrapport



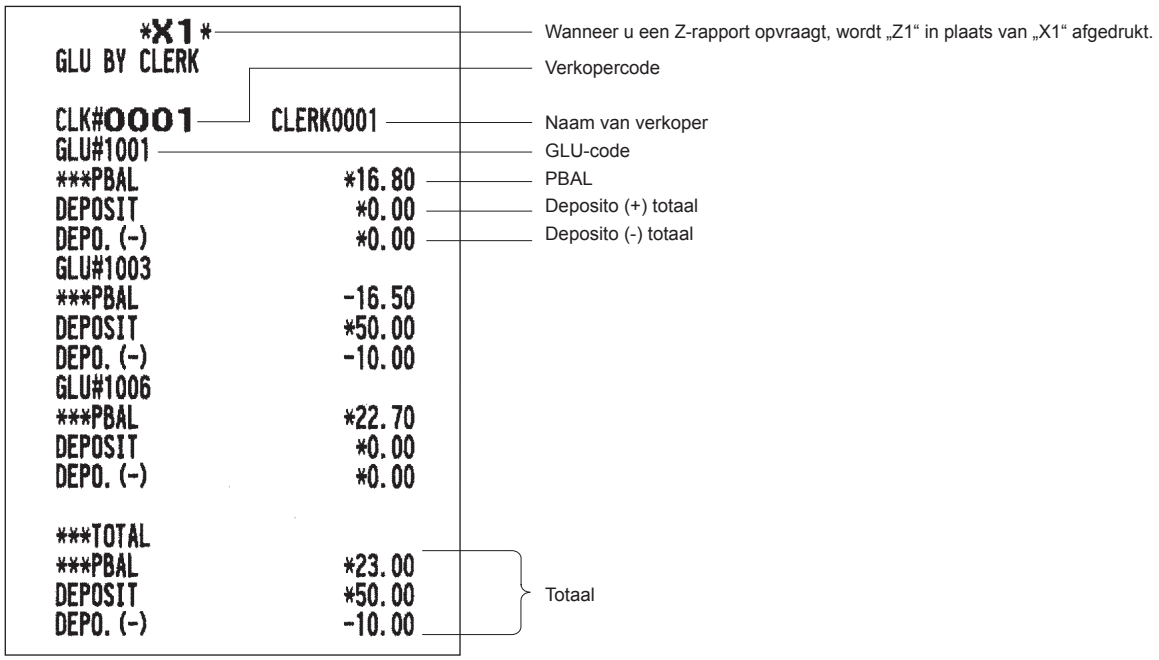
■ Rapport van arbeidskosten %



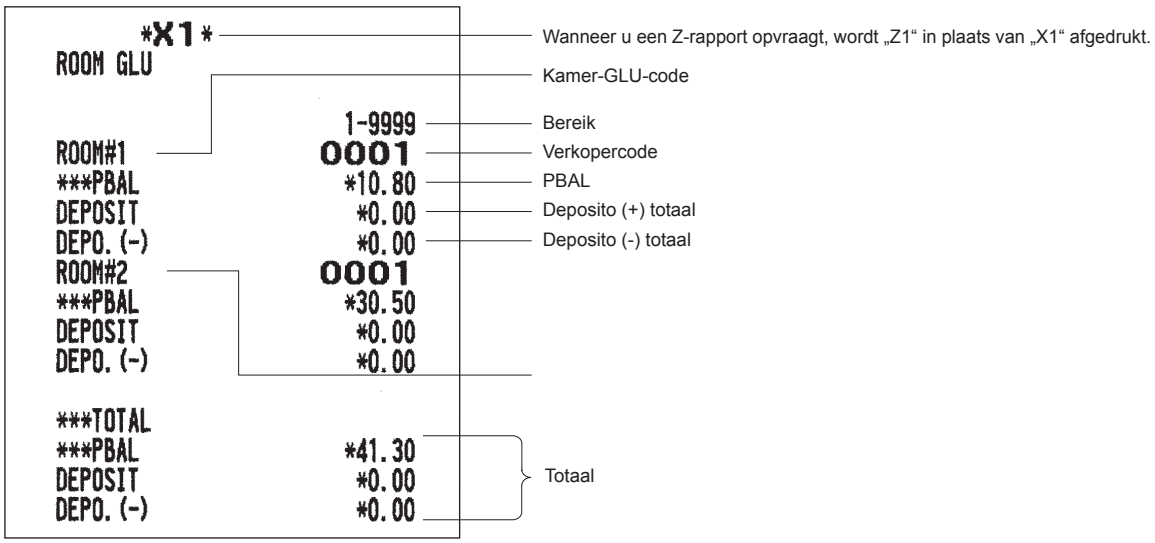
■ GLU-rapport



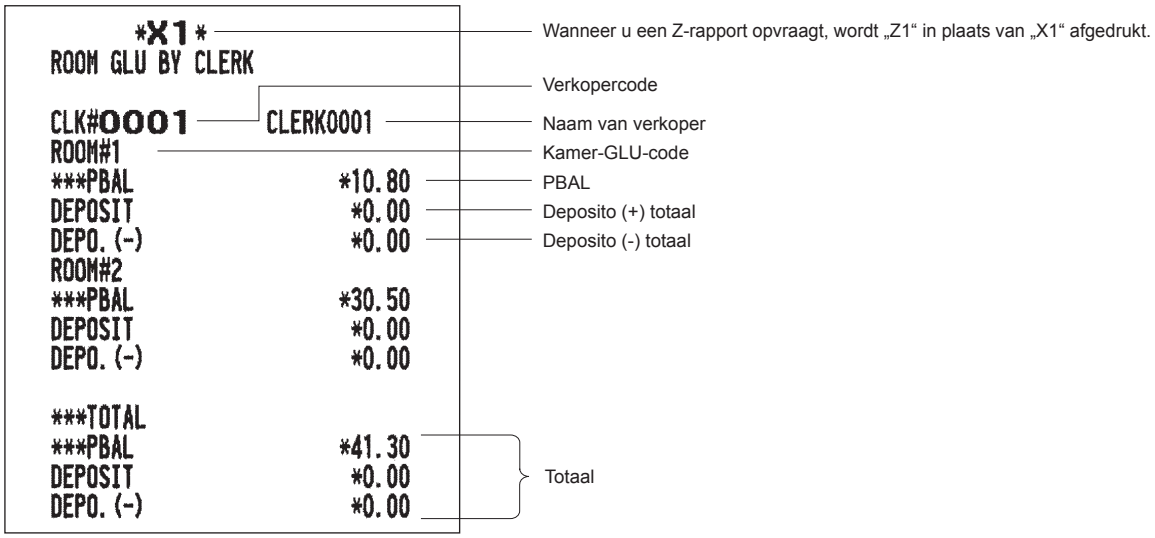
■ GLU-rapport per verkoper



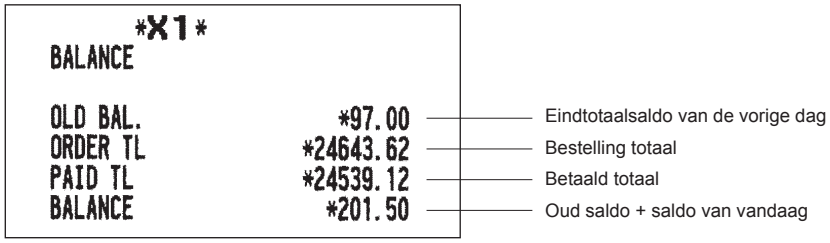
■ Kamer-GLU-rapport



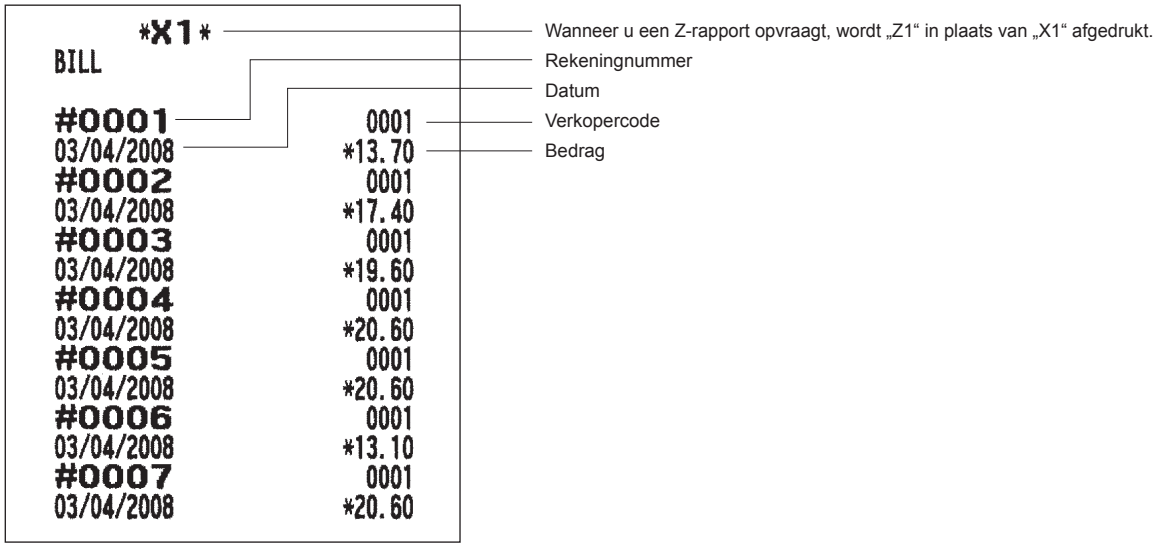
■ Kamer-GLU-rapport per verkoper



■ Saldorapport



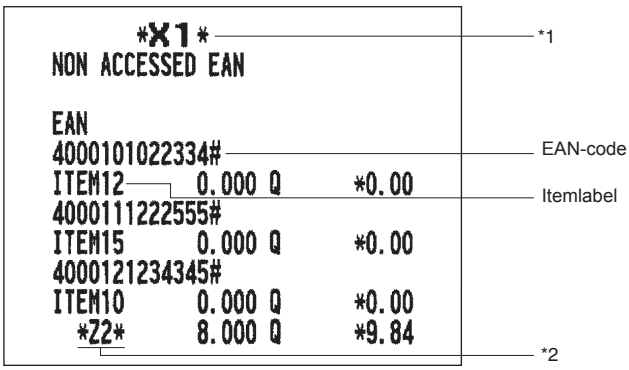
■ Rekeningenrapport



■ Gestapeld X1/Z1-rapport

U kunt meerdere X1/Z1-rapporten in volgorde afdrukken onder één transactie. In dit geval dient u vooraf te programmeren welke X1/Z1-rapporten u wilt afdrukken. Zie „Gestapeld rapport“ bij „Gegevens van POS-instellingen“ in het hoofdstuk „10. Programmeren“ van de GEBRUIKERSHANDLEIDING.

■ Rapport van niet-gebruikte EAN's



*1 Wanneer u „DELETE" selecteert, wordt „Z1" in plaats van „X1" afgedrukt.

*2 Wanneer er verkoopgegevens van de EAN voor het PLU/EAN-rapport zijn, worden de gegevens hier afgedrukt.
Wanneer u in deze situatie de EAN in Z1-modus verwijdert, worden de EAN-gegevens voor het PLU/EAN-rapport eveneens verwijderd.

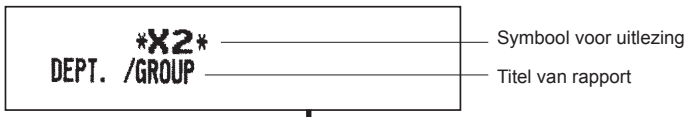
Voorbeelden van periodieke rapporten

Met uw POS-terminal kunt u samengevoegde X- en Z-rapporten van een gekozen periode (gewoonlijk een week of een maand) opvragen.

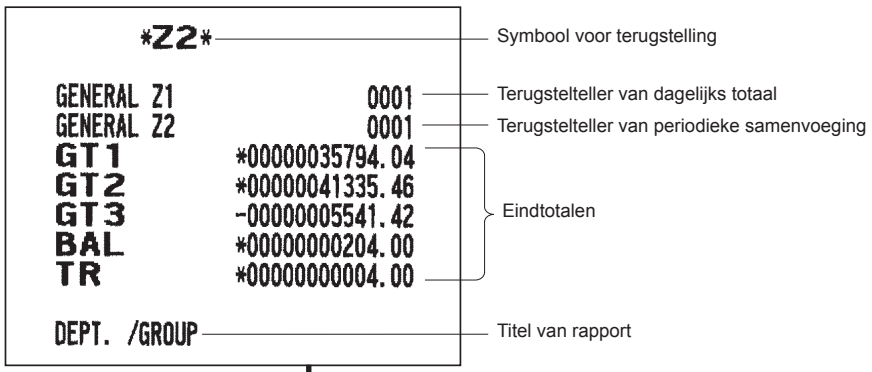
■ Algemene informatie

De periodieke rapporten voor uitlezing en terugstelling hebben dezelfde indeling als de X1/Z1-rapporten met dagelijkse verkoopinformatie, behalve de modusaanduiding („X2“ of „Z2“).

• Voorbeeld van X-rapport

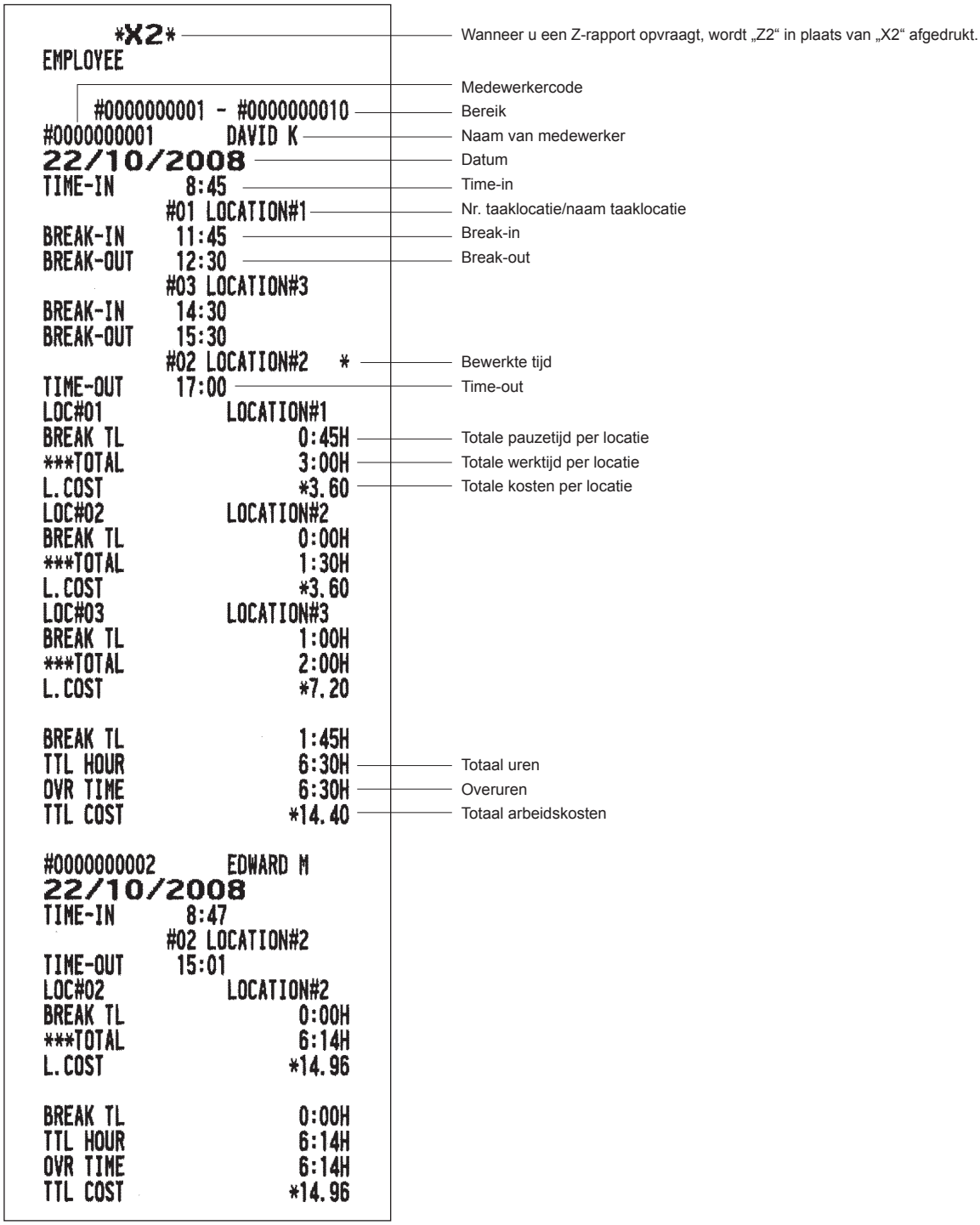


• Voorbeeld van Y-rapport

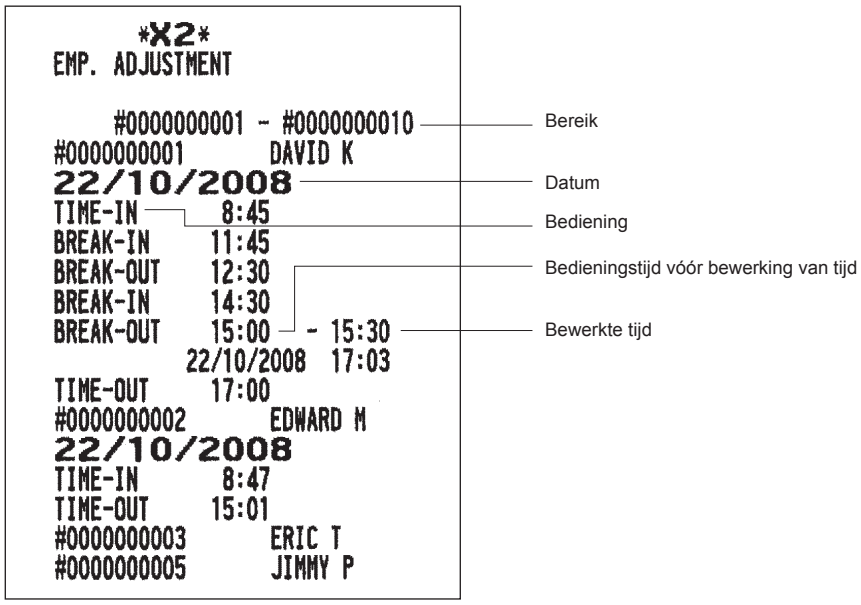


De volgende items worden afgedrukt met dezelfde indeling als in het X/Z-rapport van dagelijkse totalen.

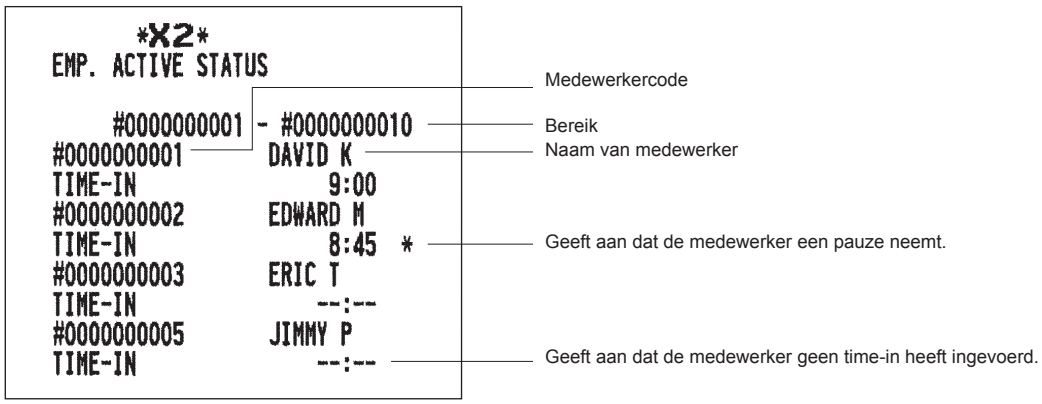
■ Medewerkersrapport



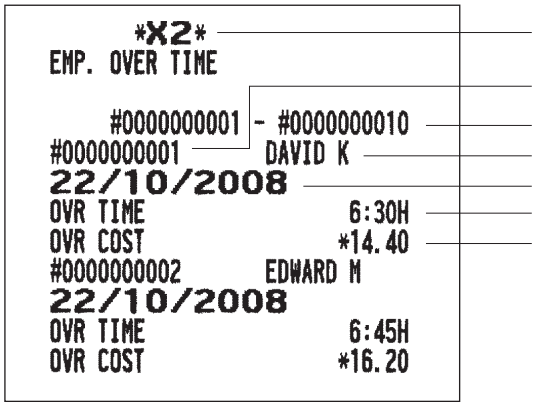
■ Rapport van aanpassing van medewerkertijd



■ Rapport van actieve medewerkerstatus

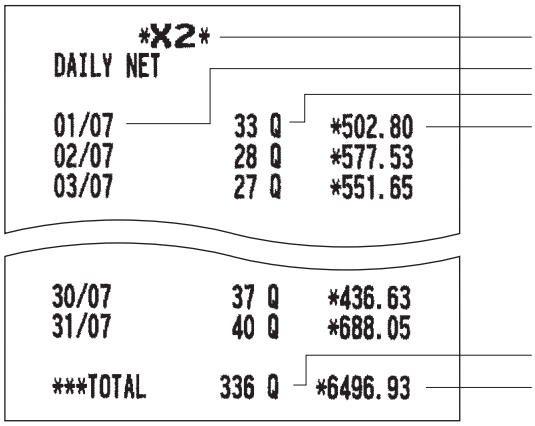


■ Rapport van overuren van medewerkers



- Wanneer u een Z-rapport opvraagt, wordt „Z2“ in plaats van „X2“ afgedrukt.
- Medewerkercode
- Bereik
- Naam van medewerker
- Datum
- Overuren (uren)
- Kosten van overuren

■ Rapport van dagelijks netto

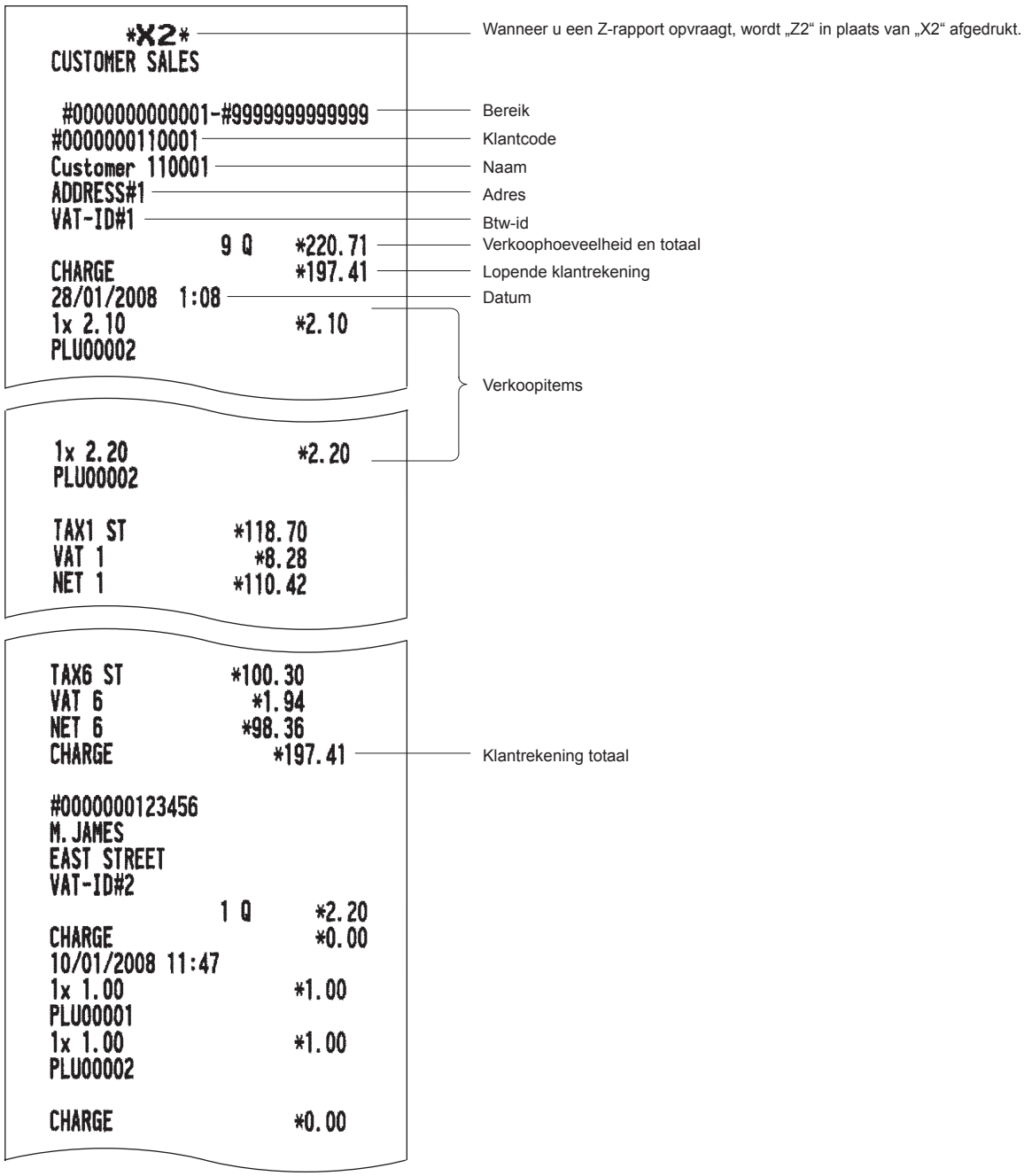


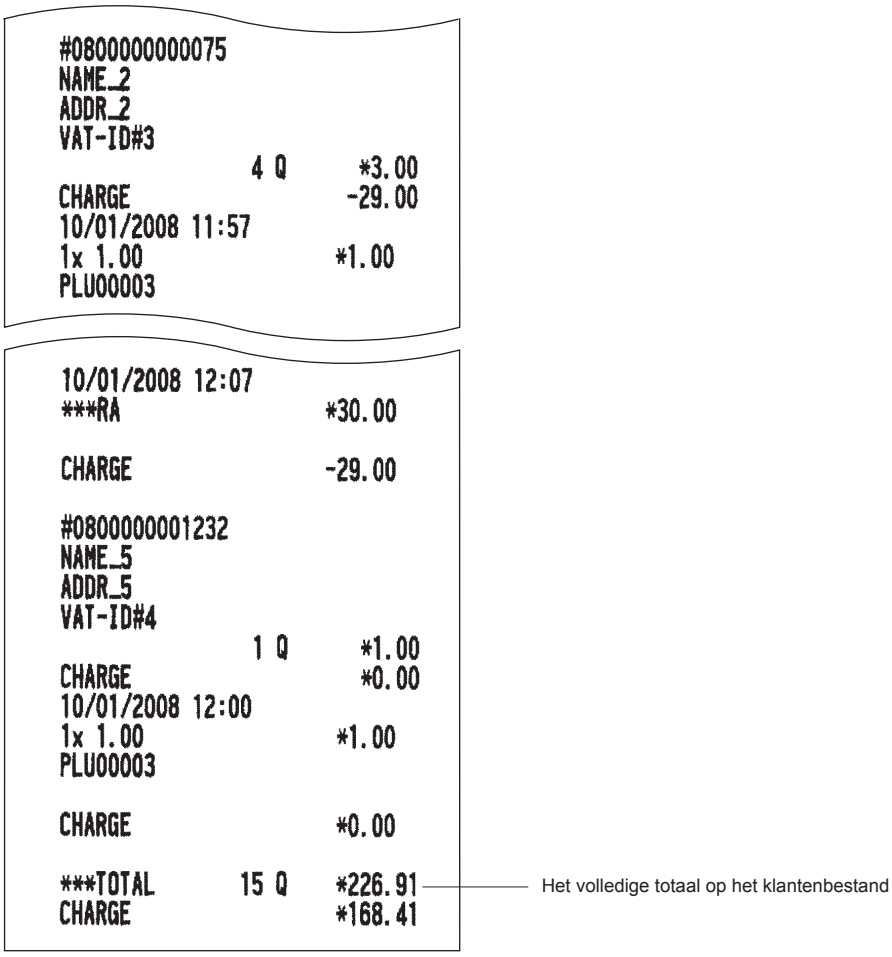
- Wanneer u een Z-rapport opvraagt, wordt „Z2“ in plaats van „X2“ afgedrukt.
- Datum
- Bezoeker hoeveelheid
- Verkoop totaal
- Bezoeker totaal
- Nettobedrag totaal

■ Rapport van klantenverkoop (1 en 2 in Z2-modus)

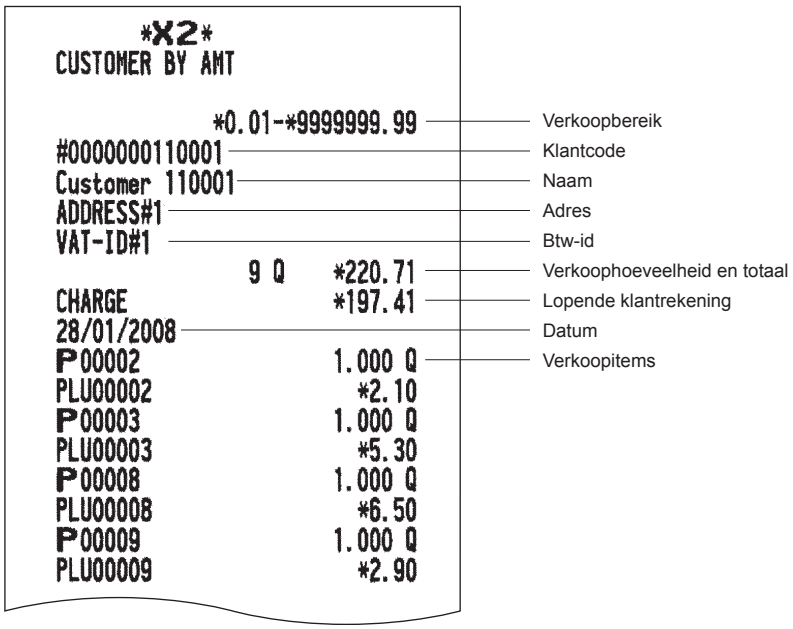
OPMERKING

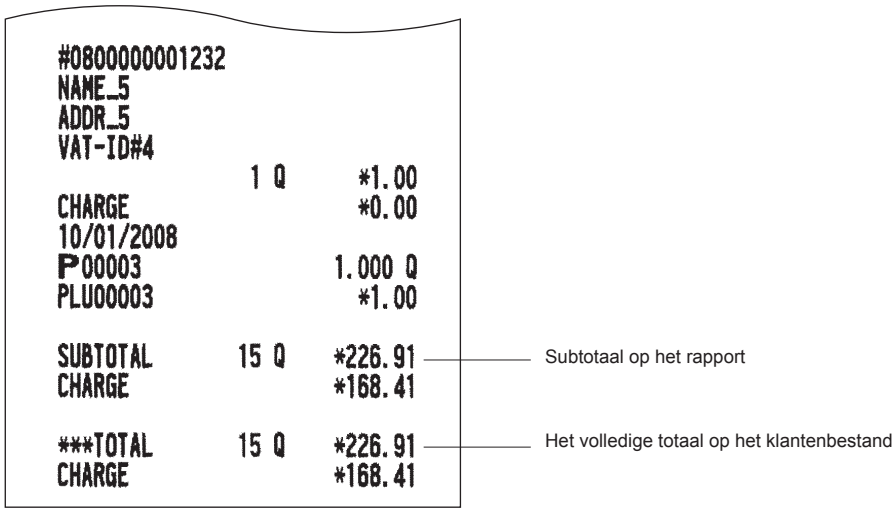
- *Rapporten van klantenverkoop kunt u afdrukken met gedetailleerde of totale verkoopgegevens. Selecteer „DETAIL“ of „TOTAL“ in het menu FUNCTION SELECT2.*
- *In de Z2-modus kunt u klantenverkooprapport 1 of klantenverkooprapport 2 selecteren. In klantenverkooprapport 1 kunt u het rekeningtotaal van elke klant, de datum en de verkoopitems terugstellen. In klantenverkooprapport 2 kunt u de verkoophoeveelheid, het totaal, het rekeningtotaal van elke klant, de datum en de verkoopitems terugstellen.*



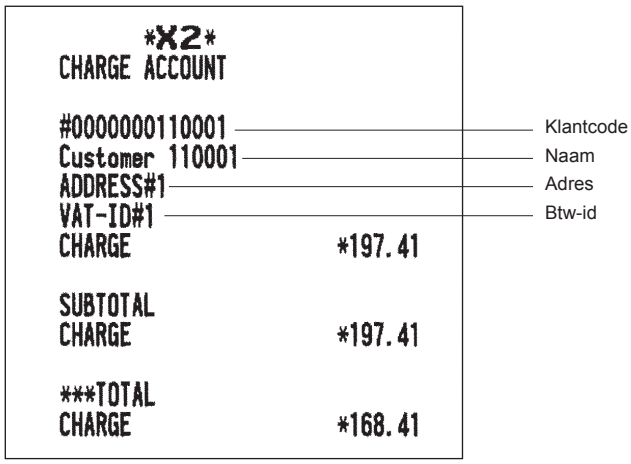


■ Rapport van klantenverkoop per opgegeven verkoopbereik

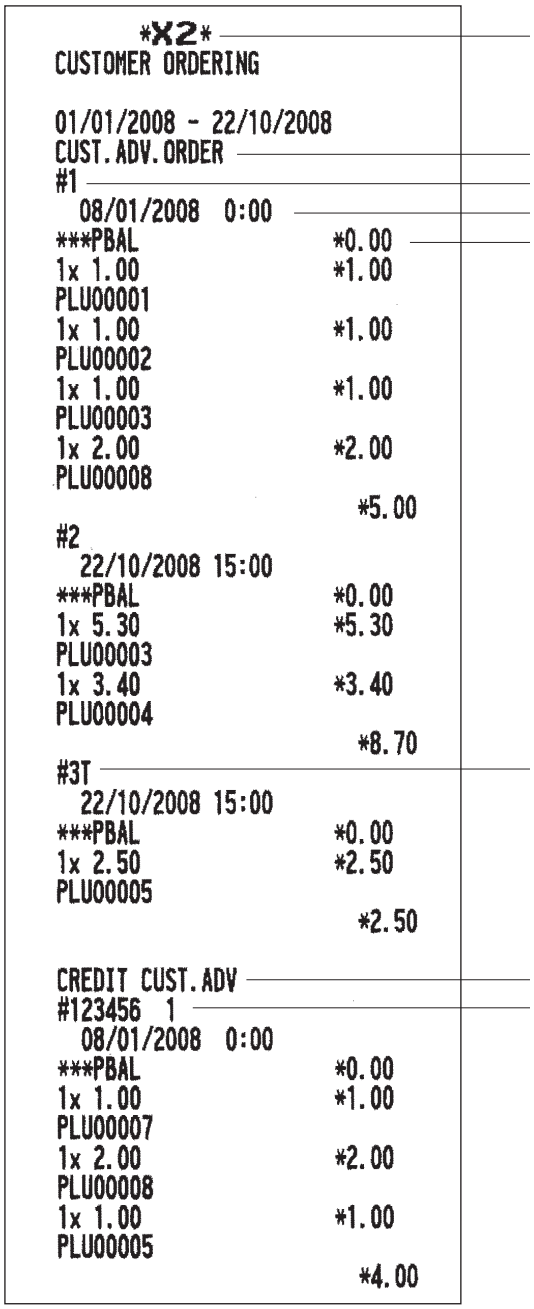




■ Rapport van lopende klantrekeningen



■ Rapport van klantbestellingen



```
      *X2*
CUSTOMER ORDERING

01/01/2008 - 22/10/2008
CUST.ADV.ORDER
#1
  08/01/2008  0:00
***PBAL                 *0.00
1x 1.00                 *1.00
PLU00001
1x 1.00                 *1.00
PLU00002
1x 1.00                 *1.00
PLU00003
1x 2.00                 *2.00
PLU00008
                          *5.00
#2
  22/10/2008 15:00
***PBAL                 *0.00
1x 5.30                 *5.30
PLU00003
1x 3.40                 *3.40
PLU00004
                          *8.70
#3T
  22/10/2008 15:00
***PBAL                 *0.00
1x 2.50                 *2.50
PLU00005
                          *2.50

CREDIT CUST.ADV
#123456  1
  08/01/2008  0:00
***PBAL                 *0.00
1x 1.00                 *1.00
PLU00007
1x 2.00                 *2.00
PLU00008
1x 1.00                 *1.00
PLU00005
                          *4.00
```

Wanneer u een Z-rapport opvraagt, wordt „Z2“ in plaats van „X2“ afgedrukt.

Vooruitbestelling klant

Bestelnummer

Datum/tijd

Saldo

„T“ geeft aan dat de transactie werd behandeld door een verkoper in opleiding.

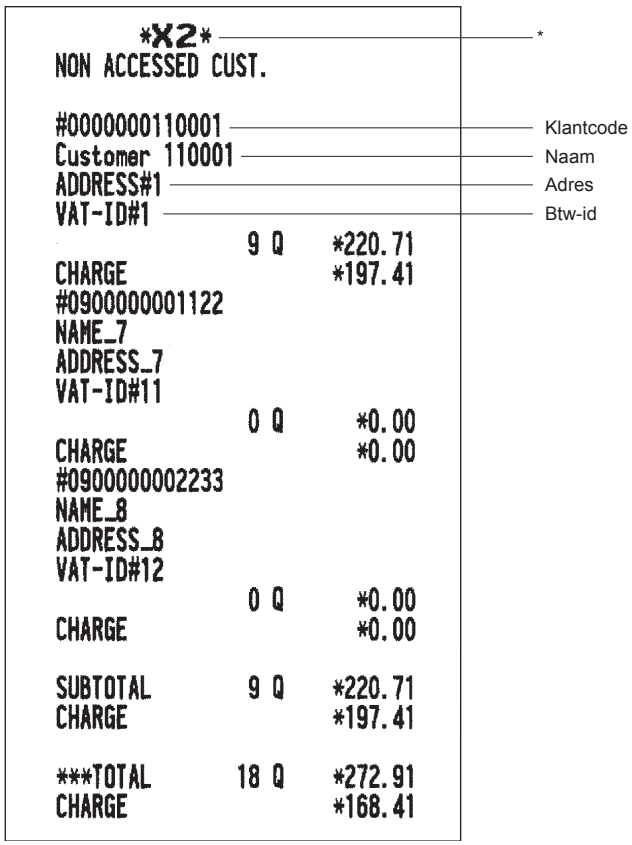
Vooruitbestelling kredietklant

Klantnummer/volgnummer

■ Gestapeld X2/Z2-rapport

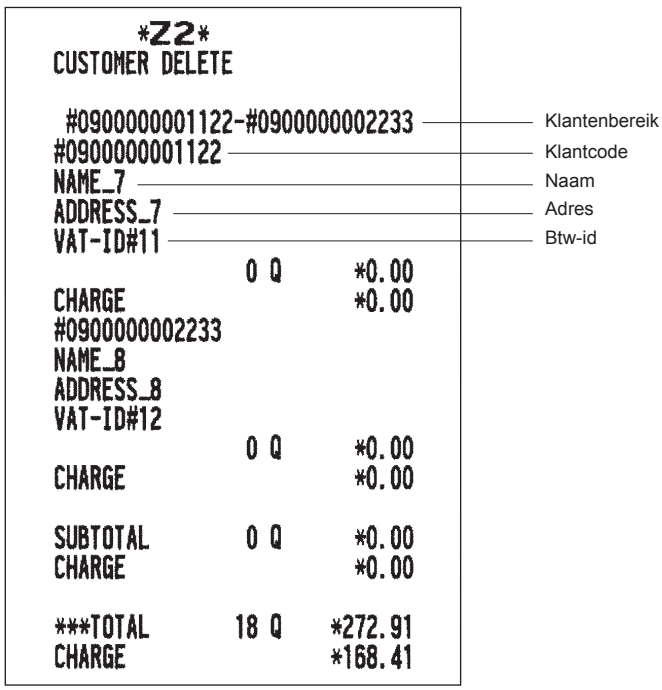
U kunt meerdere X2/Z2-rapporten in volgorde afdrukken onder één transactie. In dit geval dient u vooraf te programmeren welke X2/Z2-rapporten u wilt afdrukken. Zie „Gestapeld rapport“ bij „Gegevens van POS-instellingen“ in het hoofdstuk „10. Programmeren“ van de GEBRUIKERSHANDLEIDING.

■ Rapport van niet-gebruikte klanten



* Wanneer u „DELETE“ selecteert, wordt „Z2“ in plaats van „X2“ afgedrukt“.

■ Rapport van verwijderde klanten



Niet-gebruikte EAN’s en klanten verwijderen

U kunt EAN’s en klanten verwijderen die gedurende een bepaalde tijd niet zijn gebruikt. U kunt een periode programmeren in de PGM2-modus. U kunt ook klanten verwijderen aan de hand van een periode waarin ze niet zijn gebruikt.
Volg de hieronder getoonde procedure.

• Niet-gebruikte EAN’s verwijderen

1. Selecteer de X1/Z1-modus.
2. Selecteer „**NON ACCESSED EAN**“.
3. Selecteer „**READING**“ om een rapport voor uitlezing op te vragen.
Selecteer „**DELETE**“ om niet-gebruikte EAN’s te verwijderen. Het selectievenster „ALL DELETE/IND.DELETE“ wordt getoond.
Selecteer „ALL DELETE“ om alle niet-gebruikte EAN’s te verwijderen.
Selecteer „IND.DELETE“ om de niet-gebruikte EAN’s afzonderlijk te verwijderen.
4. Raak de knop **[EXIT]** aan om de bewerking te beëindigen.

OPMERKING

Het is aanbevolen een rapport eerst op te vragen voordat u de bewerking voor verwijderen uitvoert.

• Niet-gebruikte klanten verwijderen

1. Selecteer de X2/Z2-modus.
2. Selecteer „**NON ACCESSED CUST.** “.
3. Selecteer „**READING**“ om een rapport voor uitlezing op te vragen.
Selecteer „**DELETE**“ om niet-gebruikte klanten te verwijderen. Het selectievenster „ALL DELETE/IND.DELETE“ wordt getoond.
Selecteer „ALL DELETE“ om alle niet-gebruikte klanten te verwijderen.
Selecteer „IND.DELETE“ om de niet-gebruikte klanten afzonderlijk te verwijderen.
4. Raak de knop **[EXIT]** aan om de bewerking te beëindigen.

OPMERKING

Het is aanbevolen een rapport eerst op te vragen voordat u de bewerking voor verwijderen uitvoert.

• Klanten verwijderen

1. Selecteer de X2/Z2-modus.
2. Selecteer „**CUSTOMER DELETE**“.
3. Geef het bereik (eerste/laatste klantcode) op dat u wilt verwijderen.

Verplichte cash/cheque-declaratie (CCD)

Als uw POS-terminal is geprogrammeerd voor verplichte cash/cheque-declaratie, moet u aangeven hoeveel cash/cheques vooraf in de lade aanwezig zijn volgens het declaratietype dat is opgegeven voor het opvragen van Z-verkoperrapporten.

Gebruik de volgende procedure voor deze declaratie.

Soorten verplichte cash/cheque-declaraties

Wanneer CCD door verkoper/kassier (in systeem met alleen verkopers) wordt gebruikt op uw terminal:
- Verplicht wanneer terugstelling van individuele verkoper wordt opgevraagd.

Wanneer CCD door verkoper/kassier (systeem met verkopers en kassiers) wordt gebruikt op uw terminal:
- Verplicht wanneer terugstelling van individuele kassier wordt opgevraagd.

Wanneer CCD voor alle verkopers/kassiers (systeem met alleen verkopers) wordt gebruikt op uw terminal:
- Verplicht wanneer terugstelling van alle verkopers wordt opgevraagd.

Wanneer CCD voor alle verkopers/kassiers (systeem met verkopers en kassiers) wordt gebruikt op uw terminal:
- Verplicht wanneer terugstelling van alle kassiers wordt opgevraagd.

Wanneer CCD per terminal (CCD aan het einde van de dag) wordt gebruikt op uw terminal:
- Verplicht wanneer algemene terugstelling wordt opgevraagd.

Wanneer CCD per ploegendienst (CCD bij elke ploegendienst) wordt gebruikt op uw terminal:
- Verplicht per ploegendienst wanneer algemene terugstelling wordt opgevraagd.

OPMERKING
- *U kunt geen CCD invoeren tijdens een ploegendienst met reeds ingevulde CCD.*
- *U kunt geen verkoopregistratie uitvoeren tijdens een ploegendienst met reeds ingevulde CCD.*
- *U moet CCD's invoeren tijdens elke geprogrammeerde ploegendienst voordat u een algemeen Z1-rapport opvraagt.*

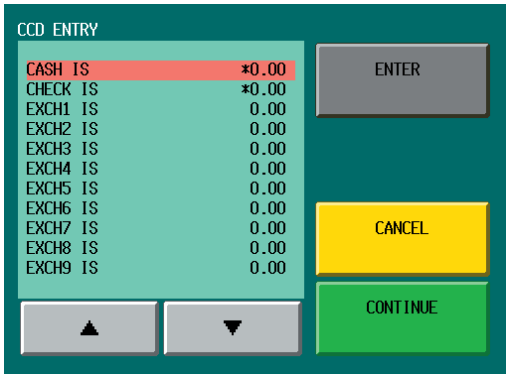
- Verplicht wanneer „CCD SHIFT ENTRY" is geselecteerd in de OPXZ-modus.
- Verplicht wanneer algemene terugstelling wordt opgevraagd en de CCD van de laatste ploegendienst ontbreekt.
- Verplicht aan het begin van de ploegendienst.*

  * U kunt door programmering ook toelaten dat de medewerker de CCD invoert nadat de ploegendienst is gestart.

OPMERKING *De zes bovenstaande soorten verplichte cash/cheque-declaraties zijn beschikbaar. U kunt één ervan kiezen. Voor meer details neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.*

Procedure

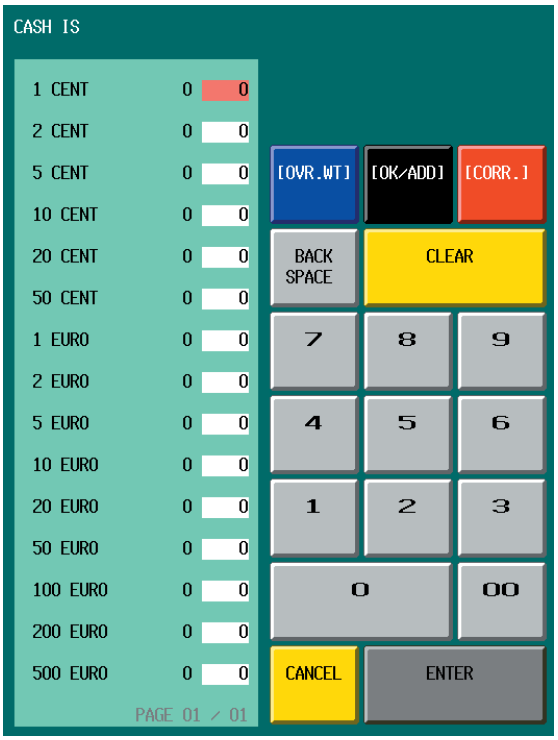
(1) Wanner het invoeren van CCD verplicht is, wordt het volgende venster getoond om de waarde van cash/cheques in de lade aan te geven.
Selecteer een item in de lijst met CCD-betaalmiddelen om de CCD in te voeren.



(2) Voer de waarde van cash/cheques in de lade in.

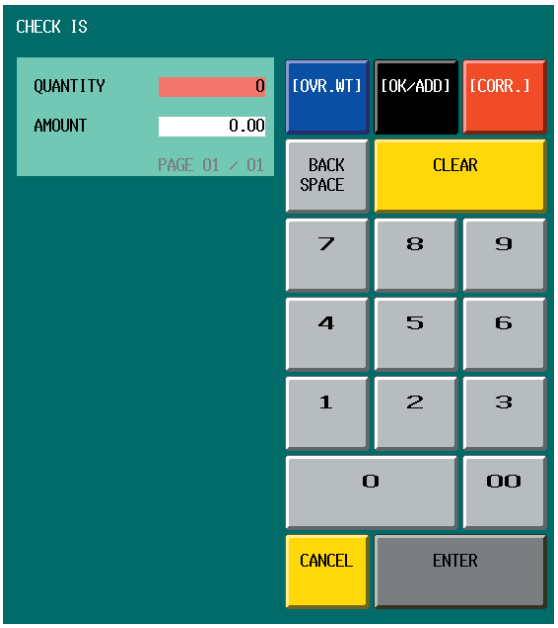
Als u onjuiste gegevens hebt ingevoerd, selecteert u de betreffende cel en voert u de correcte gegevens in of schrapt u de bewerking met de toets **[CORR.]**.

Voor cash:



- Selecteer de munten door het item aan te raken of met de toets **[ENTER]**.
- Voer de munthoeveelheden in en raak de toets **[ENTER]** aan.
- Raak de toets **[OK/ADD]** aan om het invoeren te beëindigen.
- Om onjuist ingevoerde gegevens te schrappen, selecteert u de munt, voert u de correcte hoeveelheden in en raakt u de toets **[CORR.]** aan.
- Om gegevens te overschrijven, selecteert u de munt, overschrijft u de hoeveelheden en raakt u de toets **[OVR.WT]** aan.

Voor cheque:



- Voer het aantal cheques in en raak de toets **[ENTER]** aan.
- Voer het bedrag van de cheques in en raak de toets **[ENTER]** aan.
- Om onjuist ingevoerde gegevens te schrappen, voert u het aantal en het bedrag in en raakt u de toets **[CORR.]** aan.
- Om gegevens te overschrijven, voert u het aantal en het bedrag in en raakt u de toets **[OVR.WT]** aan.

OPMERKING

Voor de muntomzetting gebruikt u dezelfde procedure voor cheques.

10 Programmeren

Dit hoofdstuk legt uit hoe u diverse items programmeert. Voordat u begint met programmeren, selecteert u de PGM1- of PGM2-modus in het modusselectievenster, afhankelijk van het item dat u gaat programmeren.

Verwerking van het programmeermenu

De verwerking van het programmeermenu wordt getoond in de onderstaande tabellen.

■ PGM1-modus

UITLEZEN				
	AFDELING			
	PLU/EAN			
		BEREIK		
		OPHALEN		
			NIEUWE OPHALING	
			LAATSTE OPHALING	
	DYNAMISCHE EAN			
		BEREIK		
		OPHALEN		
			NIEUWE OPHALING	
			LAATSTE OPHALING	
	FUNCTIES			
	VERKOPER			
	KASSIER			
INSTELLEN				
	ARTIKEL			
		AFDELING		
		PLU/EAN		
		DYNAMISCHE EAN		
		PLU/EAN-STOCK		
			OVERSCHRIJVEN	
			OPTELLEN	
			AFTREKKEN	
	FUNCTIES			
		(-)		
		%		
		COMMISSIE		
		BEDIENINGSGELD		
	VREEMDE MUNT			
	PERSONEEL			
		VERKOPER		
		KASSIER		
	LICENTIE			

■ PGM2-modus

UITLEZEN				
	AFDELING			
	PLU/EAN			
		BEREIK		
		OPHALEN		
			NIEUWE OPHALING	
			LAATSTE OPHALING	
	DYNAMISCHE EAN			
		BEREIK		
		OPHALEN		
			NIEUWE OPHALING	
			LAATSTE OPHALING	
	TABEL KOPPEL-PLU/EAN'S			
	COMBINATIEMAALTIJD			
	KRUIDENTABEL			
	CONVERSIE EAN PLU			
	CONVERSIE ITF PLU			
	KRATTABEL			
	PROMOTIETABEL			
	OVERIGE EAN			
	PLU-INFORMATIE			
	PLU-MENUTOETS			
	GEWICHTTABEL			
	HAPPY HOUR			
	FUNCTIES			
	BETAALMIDDELEN			
	TRAINING TEKST/VERKOPER			
	VERKOPER			
	KASSIER			
	MANAGER			
	MEDEWERKER			
	PLOEGENDIENST			
	TAAKLOCATIETABEL			
	CONTACTLOZE SLEUTEL			
	OPTIONEEL			
	RAPPORT			
	FUNCTIETEKST			
	FUNCTIETOETS			
	FUNCTIEMENUTOETS			
	AFDELINGSGROEP			
	PLU-GROEP			
	PLU UURGROEP			
	BERICHT			
	AUTOMATISCH GENEREREN GLU			
	BELASTING			
	AUTOMATISCH MENU			
	AUTOMATISCHE TOETSSEQUENTIE			
	KLANT			
	KLANT PROG.			

	FILIALEN			
	OVERDRACHTMASKER			
	APPARAATCONFIG			
	DIRECTE TOETS			
	ONLINE CONFIG			
	INLINE CONFIG			
	MWS CONFIG			
	VMP CONFIG			
	ROM-VERSIE			
INSTELLEN				
	ARTIKEL			
		AFDELING		
		PLU/EAN		
		DYNAMISCHE EAN		
		PLU-BEREIK		
		HAPPY HOUR		
		PLU-MENUTOETS		
		COMBINATIEMAALTIJD		
		TABEL KOPPEL-PLU/EAN'S		
		KRUIDENTABEL		
		PROMOTIETABEL		
			HOOFDVOORINSTELLING	
			DOELITEM	
			NIVEAU1	
			NIVEAU2	
			NIVEAU3	
			NIVEAU4	
			NIVEAU5	
		KRATTABEL		
		CONVERSIE PLU EAN		
		CONVERSIE ITF PLU		
		EAN ZONDER PLU		
		PERSCODE		
			DUITS TYPE1	
			V.K.	
			FRANS	
			ZWEDEN	
			DUITS TYPE2	
		GEWICHTTABEL		
		PLU/EAN-STOCK		
			OVERSCHRIJVEN	
			OPTELLEN	
			AFTREKKEN	
		EAN VERWIJDEREN		

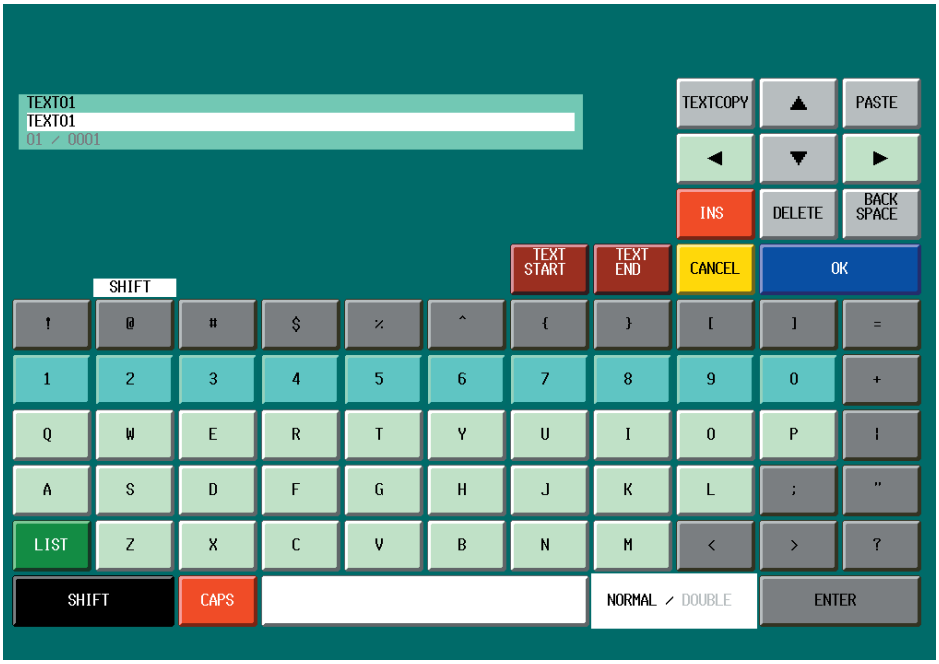
	DIRECTE TOETS			
	FUNCTIES			
		(-)		
		%		
		GROEPSKORTING %		
		COMMISSIE		
		OVERIGE FUNCTIES		
			DEPOSITO	
			DEPO. (-)	
			***RA	
			***RA2	
			***PO	
			***PO2	
			CONTANTE FOOI	
			NIET-CONTANTE FOOI	
			CID	
			CHK/CG	
		BEDIENINGSGELD		
		BONUSPUNT		
			BONUSPUNTENTABEL	
			BONUS INWISSELEN	
	BETAALMIDDELEN			
		CASH		
		CHEQUE		
		KREDIET		
		OVERDACHT NAAR HOTEL		
		CA/CHK		
		KLANTREKENING		
		VREEMDE MUNT		
		MUNTEN		
		ORDERMAN BETAALMIDDELEN		
	TRAINING TEKST/VERKOPER			
	TEKST			
		FUNCTIETEKST		
		AFDELINGSGROEP		
		PLU-GROEP		
		PLU UURGROEP		
		PLU-INFORMATIE		
	PERSONEEL			
		VERKOPER		
		KASSIER		
		MANAGER		
		MEDEWERKER		
		TAAKLOCATIETABEL		
		PLOEGENDIENST		
		CONTACTLOZE SLEUTEL		
		VERKOPERSLEUTEL VERW.		

	TERMINAL			
	DATUM/TIJD			
	OPTIONEEL			
		FUNCTIE UITSCHAKELEN		
		FUNCTIE SELECTEREN1		
		FUNCTIE SELECTEREN2		
		AFDRUKKEN SELECTEREN1		
		AFDRUKKEN SELECTEREN2		
		WEERGAVE SELECTEREN		
		EURO		
	RAPPORT			
		0 OVERSLAAN		
		INDELING ALGEMEEN RAPPORT		
		INDELING TRANSACTIERAPPORT		
		INDELING VERKOPERRAPPORT		
		UURRAPPORT		
		INDELING AFDELINGRAPPORT		
		GESTAPELD RAPPORT		
			RAPPORT 1	
			RAPPORT 2	
	BERICHT			
		ONTVANGSTBEWIJSLOGO		
		VRIJE TEKST		
		VP-TEKST		
		REKENINGTEKST		
		VOETTEKST REKENING		
		NAAM BEGUNSTIGDE		
		BERICHT ENTERTAINMENTREKENING		
		SCROLL STAAND DISPLAY		
		SCROLL HOOFDDISPLAY		
	FUNCTIETOETS			
		FUNCTIEMENUTOETS		
		FUNCTIETOETS		
	APPARAATCONFIG			
		JOURNAALPRINTER		
		ONTVANGSTBEWIJS-/RAPPORTPRINTER		
		REKENINGPRINTER		
		KP NR.1		
		:		
		:		
		:		
		KP NR. 9		
		BCR (SCANNER)		
		WEEGSCHAAL		
		ONLINE		
		STAAND DISPLAY		
		DRANKAUTOMAAT		
		ORDERMAN		
	AUTOMATISCH GENEREREN GLU			

	BELASTING			
	KLANT			
		KLANT		
		KLANT PROG.		
	BESTELLINGMASKER			
		FILIALEN		
		OVERDRACHTMASKER		
	BACK-UP ZENDEN			
	BACK-UP ONTVANGEN			
	ONLINE CONFIG			
	INLINE CONFIG			
	MWS CONFIG			
	VMP CONFIG			
	ORDERMAN CONFIG			
	ORDERMAN D/L PLU			
		D/L ALLE PGM/PLU		
		D/L ALLE ZONDER PLU		
		D/L PLU		
D-EAN LADEN				
GEGEVENS WISSEN				
	E. JOURNAAL			
	T-LOG			
	TRANSACTIE			
	VERKOPER			
	KASSIER			
	UUR			
	DAGELIJKS NETTO			
	VLAG AANMELDING			
	VLAG GEBRUIKTE GLU			
DD UITLEZEN				
DD INSTELLEN				
	DD VOORINSTELLEN			
	DD GEBRUIKER			
	DOWNLOADEN			
	LOKALE DD			
	DD KREDIET WISSEN			
EERSTE D/L				
ONDERHOUD D/L				
VERKLARING EN HERSTEL MA/BMA				

Hoe alfanumerieke tekens te programmeren

Wanneer u alfanumerieke tekens programmeert, wordt het tekentoetsenbord weergegeven zoals hieronder wordt getoond.



[TEXTCOPY] : Tekstgegevens kopiëren.
[PASTE] : Tekstgegevens plakken.
[TEXT_START] : Naar het begin van de tekst gaan.
[TEXT_END] : Naar het einde van de tekst gaan.
[CANCEL] : Programmering annuleren en teruggaan naar het vorige scherm.
[OK] : Programmering beëindigen.
[NORMAL/DOUBLE] : Normale of dubbele grootte omschakelen.
[INS] : De modus voor invoegen/overschrijven omschakelen.
[DELETE] : Een teken of cijfer op de plaats van de cursor verwijderen.
[BACK_SPACE] : De cursor terugplaatsen en het teken of cijfer links van de cursor verwijderen.
[◄] : De cursor verplaatsen (naar links)
[►] : De cursor verplaatsen (naar rechts)
[▼] : De cursor verplaatsen (omlaag)
[▲] : De cursor verplaatsen (omhoog)
[SHIFT] : Met deze toets kunt u een hoofdletter invoeren. Raak deze toets aan net voordat u de hoofdletter invoert. U moet deze toets aanraken telkens wanneer u een hoofdletter invoert.
[LIST] : De pagina van tekens wijzigen.
[CAPS] : De hoofdlettervergrendeling invoeren.
[ENTER] : Een nieuwe regel beginnen.

Alfanumerieke tekens

Codetabel voor programmering van alfa-descriptor

	032	033	034	035	036	037	038	039	040	041	042	043	044	045	046	047
032- 047		!	"	#	$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/
	048	049	050	051	052	053	054	055	056	057	058	059	060	061	062	063
048- 063	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
	064	065	066	067	068	069	070	071	072	073	074	075	076	077	078	079
064-079	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
	080	081	082	083	084	085	086	087	088	089	090	091	092	093	094	095
080-095	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	\	]	^	_
	096	097	098	099	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111
096-111	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127
112-127	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	|	}	~	⌂
	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143
128-143	Ç	ü	é	â	ä	à	å	ç	ê	ë	è	ï	î	ì	Ä	Å
	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159
144-159	É	æ	Æ	ô	ö	ò	û	ù	ÿ	Ö	Ü	ø	£	Ø	×	ƒ
	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175
160-175	á	í	ó	ú	ñ	Ñ	ª	º	¿	®	č	½	¼	¡	«	»
	176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191
176-191	▒	▒	▓	│	ď	Á	Â	À	©	ě	╣	ň	ř	¢	¥	š
	192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207
192-207	ť	ů	ž	Č	—	Ď	ã	Ã	Ě	Ň	Ř	Š	Ť	═	Ů	¤
	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223
208-223	ð	Đ	Ê	Ë	È	€	Í	Î	Ï	Ž	┌	▉	▄	¦	Ì	▀
	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239
224-239	Ó	ß	Ô	Ò	õ	Õ	µ	þ	Þ	Ú	Û	Ù	ý	Ý	¯	´
	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255
240-255	-	±	‗	¾	¶	§	÷	¸	°	¨	·	¹	³	²	■	(DC)

(DC) Tekencode met dubbele grootte

_(095): Regelinvoercode

Gearceerde tekens zijn Tsjechische tekens.

OPMERKING

De tekens „▲, ▼, ◄, ►“ van de lijst met tekens kunnen niet worden afgedrukt en zijn alleen voor weergave in het display.

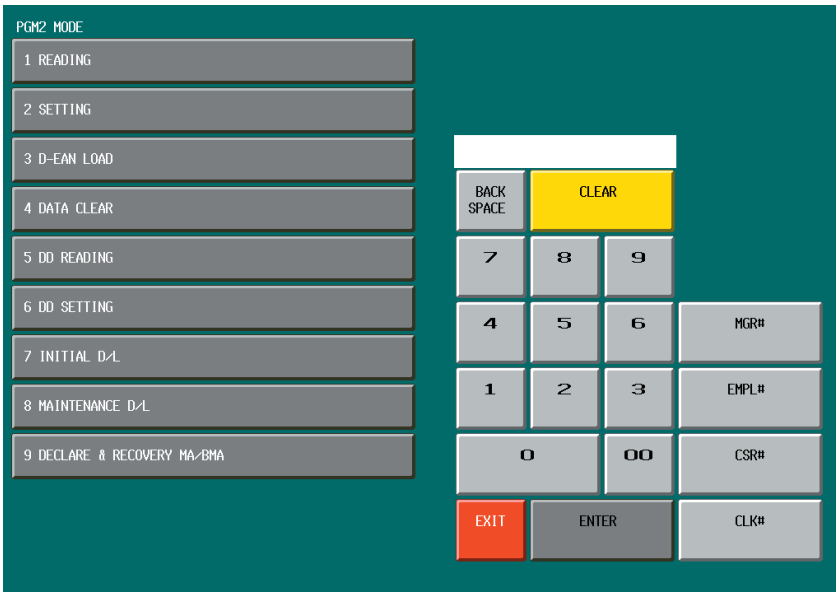
Hoofdinstructies

Dit deel beschrijft de voornaamste programmeerfuncties met een voorbeeld voor het programmeren van afdelingen.
(■ **Afdeling** (ARTICLE → **DEPARTMENT** ..... PGM1) (ARTICLE → **DEPARTMENT** ..... PGM2))

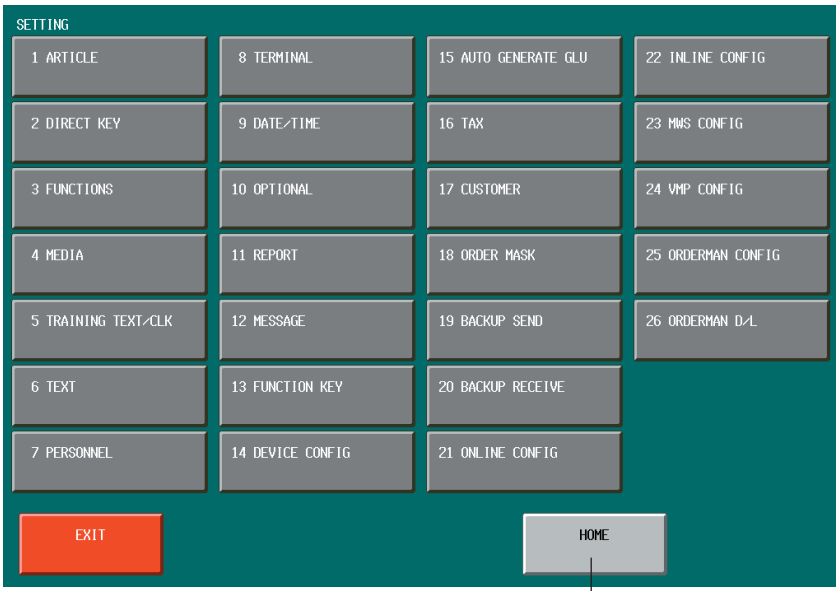
■ Voorbeeld van programmering

Procedure

(1) Selecteer de PGM2-modus in het modusvenster. Het volgende venster wordt getoond.

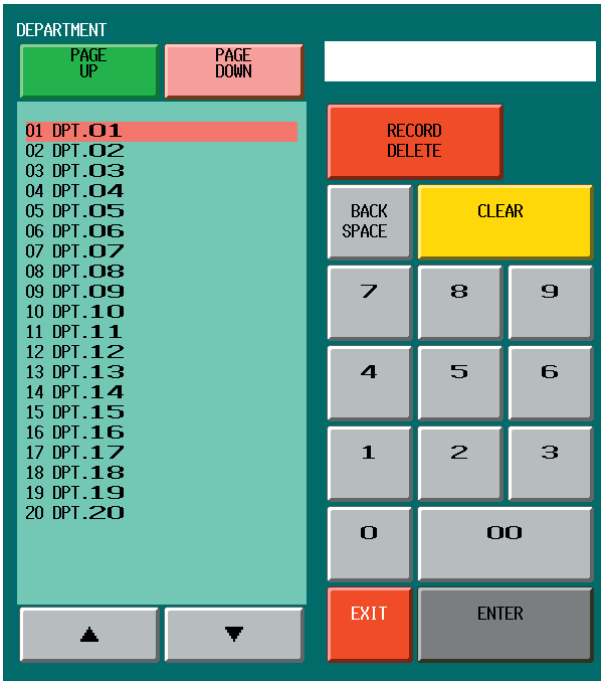


(2) Raak de toets **[SETTING]** aan om de programmering te starten. Het volgende venster wordt getoond.

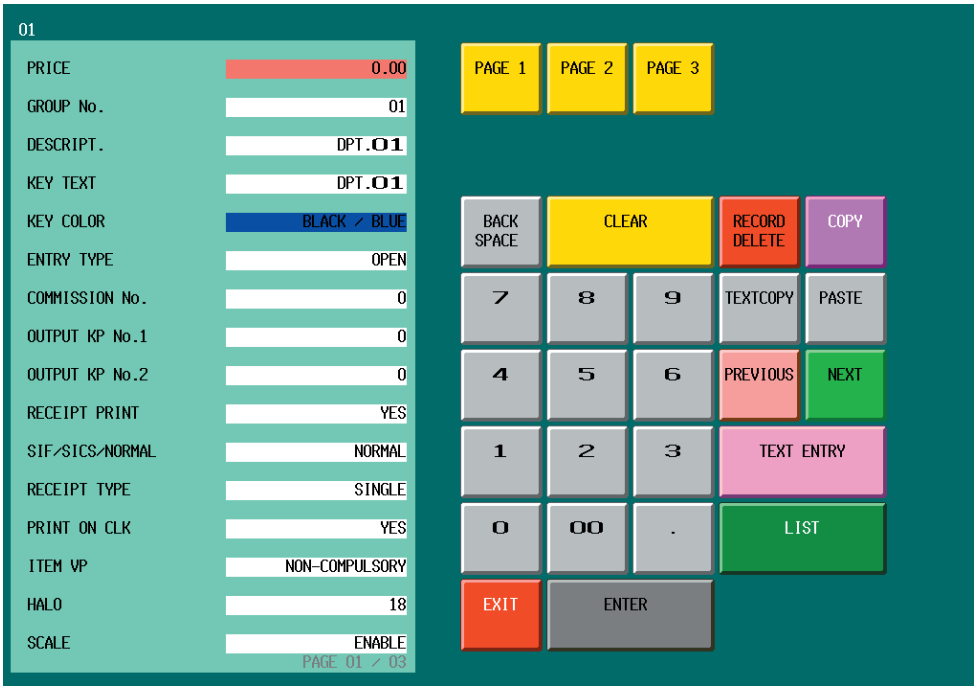


Terugkeren naar het startscherm voor programmering

(3) Raak de knop **[ARTICLE]** en **[DEPARTMENT]** aan om de afdeling te programmeren, selecteer de gewenste afdeling en raak de toets **[ENTER]** aan.



(4) Selecteer de programmeeritems en stel de juiste gegevens in.



(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

■ Functietoetsen voor programmering

[RECORD_DELETE] : Gegevens of items verwijderen.
[BACK_SPACE] : De cursor terugplaatsen en het teken of cijfer links van de cursor verwijderen.
[COPY] : De gegevens van het betreffende item kopiëren. Raak deze toets aan en selecteer het betreffende item.
[PAGE 1] : De pagina van de gegevens of items wijzigen.
〜 〜
[PAGE 10] : De pagina van de gegevens of items wijzigen.
[ENTER] : Gegevens invoeren.
[EXIT] : De programmering beëindigen.
[CLEAR] : Ingevoerde gegevens wissen.
[LIST] : De variatie van een parameter weergeven.
[NEXT] : Naar het volgende item gaan.
[PREVIOUS] : Naar het vorige item gaan.
[TEXT ENTRY] : Tekstgegevens invoeren.
[LIST MENU] : Lijst met items weergeven.
[REG MENU] : Het registratiescherm weergeven.
[SELECT SCREEN] : Het scherm selecteren.
[MOV.WINDW] : De weergaveplaats van een subvenster wijzigen.
[PAGE_UP] : Een pagina omhoog gaan in het venster.
[PAGE_DOWN] : Een pagina omlaag gaan in het venster.
[▼] : De cursor verplaatsen (omlaag)
[▲] : De cursor verplaatsen (omhoog)
[TEXTCOPY] : Tekstgegevens kopiëren.
[PASTE] : Tekstgegevens plakken.

Gegevens van POS-instellingen

De gegevens van de POS-instellingen kunnen worden gecontroleerd met de volgende tabellen.
De standaardinstelling voor het programmeren van parameters is vetgedrukt weergegeven.

■ Afdeling (ARTICLE → **DEPARTMENT** ..... PGM2 of PGM1)

(1) Selecteer de PGM2- of PGM1-modus in het modusselectievenster en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ARTICLE]** aan om het menu met details weer te geven.
(3) Raak de knop **[DEPARTMENT]** aan om elke afdeling te programmeren.
(4) Voer het afdelingnummer in of selecteer het en raak de toets **[ENTER]** aan.
(5) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan.
Herhaal deze stap (5) zo vaak als nodig.
(6) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
PRICE	Eenheidsprijs (max. 6 cijfers)
GROUP No.	**01**-09: plus afdeling 10: min afdeling 11: plus hash afdeling 12: min hash afdeling 13: plus teruggave flessen afdeling 14: min teruggave flessen afdeling 15-17: zonder omzet 1-3
DESCRIPT.	Beschrijving voor een afdeling. Max. 20 tekens kunnen worden ingevoerd. (**DPT.X_X_**)
KEY TEXT	Beschrijving voor een afdelingtoets. Max. 16 tekens kunnen worden ingevoerd. (**DPT.X_X_**)
KEY COLOR	232 kleuren (voorgrondkleur/achtergrondkleur: **BLACK/BLUE**)
ENTRY TYPE	Type invoer van eenheidsprijs voor afdelingen OPEN & PRESET: open en vooringesteld PRESET: alleen vooringesteld **OPEN**: alleen open INHIBIT: uitgeschakeld
COMMISSION No.	Commissiegroepnummer (1 tot 9) Als u het nummer „**0**“ invoert, wordt geen commissiegroepnummer toegewezen aan een afdeling.
OUTPUT KP No.1	Id-nummer van de externe netwerkprinter 1 (1 tot 9) Als u het nummer „**0**“ invoert, werkt er geen externe printer.
OUTPUT KP No.2	Id-nummer van de externe netwerkprinter 2 (1 tot 9) Als u het nummer „**0**“ invoert, werkt er geen externe printer.
RECEIPT PRINT	**YES**: drukt de verkoopinformatie van de afdeling af op het ontvangstbewijs. NO: drukt niets af op het ontvangstbewijs.
SIF/SICS/NORMAL	Selectie van afdelingstype SIF: SIF-afdeling SICS: SICS-afdeling **NORMAL**: andere afdeling dan SIF- of SICS-afdeling
RECEIPT TYPE	Selectie van ontvangstbewijstype (voor het ontvangstbewijstype „enkel/dubbel“ of „enkel/dubbel + optelling“) DOUBLE: dubbel ontvangstbewijstype **SINGLE**: enkel ontvangstbewijstype

(Wordt vervolgd)

Tekst	Parameter
PRNT ON CLK	**YES**: drukt de verkoopinformatie van de afdeling af op het verkoperrapport. NO: drukt niets af op het verkoperrapport.
ITEM VP	COMPULSORY: het afdrukken van validatie voor het item is verplicht. **NON-COMPULSORY**: het afdrukken van validatie voor het item is niet verplicht.
HALO	• U kunt een bovenste limietbedrag (HALO) voor elke afdeling instellen. De limiet is van toepassing voor de bewerkingen in de REG-modus en kan tijdelijk worden opgeheven in de MGR-modus. • AB is hetzelfde als A x 10^{B}. A: significant cijfer voor HALO (**1** tot 9) B: aantal nullen na significant cijfer voor HALO (0 tot **8**)
SCALE	COMPULSORY: invoer van gewicht is verplicht. ENABLE: schakelt invoer van gewicht in. **INHIBIT**: schakelt invoer van gewicht uit.
TARE TABLE	Gewichttabelnummer geassocieerd met invoer van gewicht (1 tot 9)/**0**
VMP No.	VMP-bestandsnummer voor EAN (1 tot 3) Als u het nummer „**0**“ invoert, wordt geen VMP-bestandsnummer toegewezen.
TAXABLE1	YES: belastbaar 1 **NO**: niet-belastbaar 1
: :	: :
TAXABLE6	YES: belastbaar 6 **NO**: niet-belastbaar 6
GROUP DISCOUNT1	YES: komt in aanmerking voor korting 1 **NO**: komt niet in aanmerking voor korting 1
: :	: :
GROUP DISCOUNT10	YES: komt in aanmerking voor korting 10 **NO**: komt niet in aanmerking voor korting 10

■ PLU/EAN (ARTICLE → **PLU/EAN** ..... PGM2 of PGM1)

PLU-code: max. 5 cijfers (1 tot 99999)
UPC/EAN-code: max. 13 cijfers (EAN13, EAN8, UPC-A)

(1) Selecteer de PGM1- of PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ARTICLE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[PLU/EAN]** aan om elke PLU/EAN weer te geven.
(3) Raak de directe PLU-toets of de toets **[LIST MENU]** aan om de PLU-lijst te openen. Selecteer de PLU die u wilt programmeren en raak de toets **[ENTER]** aan. U kunt ook de overeenkomstige PLU in de PLU-lijst aanraken om deze te programmeren. Raak de toets **[SELECT SCREEN]** aan om andere schermen met andere directe PLU-toetsen te selecteren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan.
Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig. Voor het programmeren van items raadpleegt u de onderstaande tabellen. (zelfde als dynamische EAN).
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

■ PLU-bereik (ARTICLE → **PLU RANGE** ..... PGM2)

PLU-code: max. 5 cijfers (1 tot 99999)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ARTICLE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[PLU RANGE]** aan om het venster met PLU-bereik weer te geven.
(3) Voer de volgende bereikgegevens in en raak de toets **[ENTER]** aan om het PLU-bereik te programmeren.

Tekst	Parameter
START CODE	Startcode van het bereik max. 5 cijfers (**00000**-99999)
END CODE	Eindcode van het bereik max. 5 cijfers (**00000**-99999)
OPERATION	Type voor de bewerking DELETE: verwijderen MAINTENANCE: onderhoud **NEW&MAINTENANCE**: Nieuw aanmaken en onderhouden

(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan.
Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig. Voor het programmeren van items raadpleegt u de onderstaande tabellen. (zelfde als dynamische EAN).
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

■ Dynamische EAN (ARTICLE → **DYNAMIC EAN** ..... PGM2 of PGM1)

UPC/EAN-code: max. 13 cijfers (EAN13, EAN8, UPC-A)

(1) Selecteer de PGM1- of PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ARTICLE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[DYNAMIC EAN]** aan om de dynamische EAN weer te geven.
(3) Raak het nummer van de dynamische EAN aan of voer het in en raak de toets **[ENTER]** aan om elke dynamische EAN te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan.
Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
DEPT.CODE	Afdelingscode die moet worden geassocieerd met de ingevoerde PLU/EAN (**01** tot 99) Wanneer een PLU/EAN is geassocieerd met een afdeling, zijn de functies van de PLU/EAN afhankelijk van de programmering voor de afdeling. • Groeperen (groep 1 tot 17) • Afdrukken van validatie voor item verplicht/niet verplicht • Single Item Cash Sale/Single Item Finalize • Enkel ontvangstbewijs/dubbel ontvangstbewijs • HALO (alleen voor subafdelingen)
SIGN	**+**: plus PLU/EAN -: min PLU/EAN De functie van elke PLU/EAN varieert volgens de combinatie van zijn teken en het teken van zijn geassocieerde afdeling als volgt: Afdeling (+) / PLU/EAN (+): werkt als een normale plus PLU/EAN Afdeling (-) / PLU/EAN (-): werkt als een normale min PLU/EAN. Afdeling (+) / PLU/EAN (-): aanvaardt invoer van winkelbonnen, maar geen gesplitste prijzen. Department (-) / PLU/EAN (+): niet geldig, niet aanvaard
PRICE1	Eenheidsprijs van prijsniveau 1 (max. 6 cijfers)
: :	: :
PRICE8	Eenheidsprijs van prijsniveau 8 (max. 6 cijfers)
BASE QTY	Basishoeveelheid voor elke PLU/EAN die alleen mag worden toegepast voor gesplitste prijzen (max. 2 cijfers: 0 tot 99)
TEXT1	Beschrijving voor een PLU/EAN (voor prijsniveau 1): **PLUXXXXX** Max. 16 of 20 tekens kunnen worden ingevoerd.
: :	: :
TEXT8	Beschrijving voor een PLU/EAN (voor prijsniveau 8): „spatie“ Max. 16 of 20 tekens kunnen worden ingevoerd.
KEY TEXT	Beschrijving voor een aanraaktoets: **XXXXX** of „spatie“ (voor EAN) Max. 16 tekens kunnen worden weergegeven.
KEY COLOR	232 kleuren (voorgrondkleur/achtergrondkleur: **BLACK/YELLOW**)
ENTRY TYPE	OPEN: alleen open prijs INHIBIT: uitgeschakeld OPEN&PRESET: open prijs en vooringestelde prijs **PRESET**: alleen vooringestelde prijs *(Voor EAN is dit onveranderlijk „PRESET“.)*
MENU TYPE	COMBO: combo-PLU/EAN LINK: koppel-PLU/EAN **NORMAL**: normale PLU/EAN
COMBO#/LINK#	Tabelnummer voor combo-PLU/EAN's/koppel-PLU's (1 tot 99)/**0**
CONDIMENT TBL#	Tabelnummer voor invoer van kruiden (01 tot 99)/**00** *(Voor EAN is dit onveranderlijk „00“.)*
CONDIMENT TYPE	YES: kruidentype **NO**: geen kruidentype *(Voor EAN is dit onveranderlijk „NO“.)*
CONDIMENT	COMPULSORY: invoer van kruiden is verplicht. **NON-COMPULSORY**: invoer van kruiden is niet verplicht. *(Voor EAN is dit onveranderlijk „NON-COMPULSORY“.)*

(Wordt vervolgd.)

Tekst	Parameter
PRICE SHIFT	COMPULSORY: omschakeling van PLU/EAN-prijsniveau is verplicht. INHIBIT: schakelt omschakeling van PLU/EAN-prijsniveau uit. **ALLOWED**: staat omschakeling van PLU/EAN-prijsniveau toe.
SCALE	COMPULSORY: invoer van gewicht is verplicht. ENABLE: schakelt invoer van gewicht in. **INHIBIT**: schakelt invoer van gewicht uit.
TARE TABLE#	Gewichttabelnummer geassocieerd met invoer van gewicht (1 tot 9)/**0**
SORT GROUP	PLU-sorteergroepnummer (00 tot 99)/**01**
INFORMATION#	Informatietekstnummer (max. 4 cijfers: 0001 tot 9999)/**0000**)
COMMISSION No.	U kunt een PLU/EAN toewijzen aan een commissiegroep (1 tot 9). Als u het nummer „**0**“ invoert, wordt geen commissiegroepnummer aan een PLU/EAN toegewezen.
OUTPUT KP No.1	Id-nummer van de externe netwerkprinter 1 (1 tot 9) Als u het nummer „**0**“ invoert, werkt er geen externe printer.
OUTPUT KP No.2	Id-nummer van de externe netwerkprinter 2 (1 tot 9) Als u het nummer „**0**“ invoert, werkt er geen externe printer.
RECEIPT PRINT	**YES**: drukt de PLU/EAN-verkoopinformatie af op het ontvangstbewijs. NO: drukt niets af op het ontvangstbewijs.
PRINT ON CLK	YES: afdrukken op verkoperrapport. **NO**: niet afdrukken
TAXABLE1	YES: PLU/EAN is belastbaar 1. **NO**: PLU/EAN is niet belastbaar 1.
: :	: :
TAXABLE6	YES: PLU/EAN is belastbaar 6. **NO**: PLU/EAN is niet belastbaar 6.
PINT PRICE1	Pintprijs van prijsniveau 1 (max. 6 cijfers)
: :	: :
PINT PRICE8	Pintprijs van prijsniveau 8 (max. 6 cijfers)
PINT BASE QTY	Basishoeveelheid voor elke PLU/EAN die alleen mag worden toegepast voor invoer van halve/dubbele pint (max. 2 cijfers: 0,0 tot 9,9)/**1**
HAPPY HOUR1	**YES**: schakelt invoer van happy hour 1 in. NO: schakelt invoer van happy hour 1 uit.
: :	: :
HAPPY HOUR9	**YES**: schakelt invoer van happy hour 9 in. NO: schakelt invoer van happy hour 9 uit.
GROUP DISCOUNT1	YES: komt in aanmerking voor korting **NO**: komt niet in aanmerking voor korting
: :	: :
GROUP DISCOUNT10	YES: komt in aanmerking voor korting **NO**: komt niet in aanmerking voor korting
HOURLY GR.#1	PLU-uurgroepnummer om PLU’s te klasseren voor PLU-uurgroeprapporten (1 tot 9)/**0**
HOURLY GR.#2	PLU-uurgroepnummer om PLU’s te klasseren voor PLU-uurgroeprapporten (1 tot 9)/**0**
HOURLY GR.#3	PLU-uurgroepnummer om PLU’s te klasseren voor PLU-uurgroeprapporten (1 tot 9)/**0**

(Wordt vervolgd.)

Tekst	Parameter
BONUS POINT	Bonuspunten voor een PLU/EAN (max. 7 cijfers)/**0**
MINIMUM STOCK	Minimale stockhoeveelheid voor een PLU/EAN (max. 7 cijfers)/**0**
NON-ACCESS	NON DEL.: niet-gebruikte EAN's niet verwijderen met Z1-rapport. **DEL. BY Z**: niet-gebruikte EAN's verwijderen met Z1-rapport. *(Voor PLU is dit onveranderlijk „NON DEL.“.)*

■ Happy hour (ARTICLE → **HAPPY HOUR** ..... PGM2)

Happy hour: happy hour 1 tot happy hour 9

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ARTICLE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[HAPPY HOUR]** aan om elke happy hour weer te geven.
(3) Raak elke happy hour 1 tot 9 aan om elke happy hour te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
START TIME	Starttijd: uur/minuten (**0000** tot 2359)
END TIME	Eindtijd: uur/minuten (**0000** tot 2359)
SHIFT LEVEL	Omschakelingniveau (1 tot 9)
MONDAY	**ENABLE**: schakelt happy hour in. DISABLE: schakelt happy hour uit.
TUESDAY	**ENABLE**: schakelt happy hour in. DISABLE: schakelt happy hour uit.
WEDNESDAY	**ENABLE**: schakelt happy hour in. DISABLE: schakelt happy hour uit.
THURSDAY	**ENABLE**: schakelt happy hour in. DISABLE: schakelt happy hour uit.
FRIDAY	**ENABLE**: schakelt happy hour in. DISABLE: schakelt happy hour uit.
SATURDAY	**ENABLE**: schakelt happy hour in. DISABLE: schakelt happy hour uit.
SUNDAY	**ENABLE**: schakelt happy hour in. DISABLE: schakelt happy hour uit.

■ PLU-menutoets (ARTICLE → **PLU MENU KEY** ..... PGM2)

Menunummer: max. 2 cijfers (1 tot 50)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ARTICLE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[PLU MENU KEY]** aan om de lijst met menutoetsen weer te geven.
(3) Selecteer de PLU-menutoets of voer het nummer van de PLU-menutoets in; het venster met de lijst van bewerkingen („KEY STYLE PRESET"/„KEY CONTENT PRESET") wordt getoond. Selecteer de bewerking.
(4) Wanneer u de bewerking „KEY STYLE PRESET" selecteert, kunt u de volgende gegevens programmeren.

Tekst	Parameter
TEXT	max. 16 cijfers en tekens („spatie")
KEY SIZE	2x2: 2 x 2 toetsgrootte VERTICAL DOUBLE: verticaal dubbele toetsgrootte HORIZONTAL DOUBLE: horizontaal dubbele toetsgrootte **SINGLE**: enkele toetsgrootte
SCREEN NO.	Schermnummer: max. 2 cijfers (1 tot 30/**0**)
AFTER MENU ENTRY	Na het invoeren van een menu: STAY: het huidige scherm blijft behouden **RETURN**: terugkeren naar HOME

Raak het overeenkomstige item aan en selecteer de programmeergegevens of voer ze in.

(4)' Wanneer u de bewerking „KEY CONTENT PRESET" selecteert, verschijnt het venster met de lijst van inhouden.
Selecteer een toets. Het venster voor programmering van inhoud wordt getoond.
Raak de toets **[LIST]** aan en selecteer één van de items PLU/MENU/INHIBIT. Raak vervolgens de knop **[CONTINUE]** aan en voer de PLU-code of menucode in.

(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

■ Combinatiemaaltijdtabel (ARTICLE → **COMBO MEAL** ..... PGM2)

Tabelnummer: max. 2 cijfers (1 tot 99)
Gebonden PLU: max. 10 PLU's

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ARTICLE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[COMBO MEAL]** aan om de lijst met tabellen weer te geven.
(3) Raak het nummer van de combinatiemaaltijdtabel aan of voer het in en raak de toets **[ENTER]** aan om de combinatiemaaltijdtabel te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
COMBO PLU1	Gebonden PLU-code (max. 5 cijfers)
PRICE	Eenheidsprijs van elk combinatiemenu (max. 6 cijfers)
:	:
:	:
COMBO PLU10	Gebonden PLU-code (max. 5 cijfers)
PRICE	Eenheidsprijs van elk combinatiemenu (max. 6 cijfers)

■ Tabel met koppel-PLU/EAN's (ARTICLE → **LINK PLU/EAN TABLE** ..... PGM2)

Tabelnummer: max. 2 cijfers (1 tot 99)
Gekoppelde PLU/EAN: max. 30 PLU's/EAN's

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ARTICLE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[LINK PLU/EAN TABLE]** aan om de lijst met tabellen weer te geven.
(3) Raak het tabelnummer aan of voer het in en raak de toets **[ENTER]** aan om de tabel met koppel-PLU/EAN's te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer de PLU/EAN-code in en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
LINK PLU/EAN #1	Gekoppelde PLU-code (max. 5 cijfers) of EAN-code (max. 8 – 13 cijfers)
:	:
:	:
LINK PLU/EAN #30	Gekoppelde PLU-code (max. 5 cijfers) of EAN-code (max. 8 - 13 cijfers)

■ PLU-kruidentabel (ARTICLE → **CONDIMENT TABLE** ..... PGM2)

Tabelnummer: max. 2 cijfers (1 tot 99)
Kruiden-PLU: max. 30 kruiden-PLU's

Voorbeeld:
Wanneer u een menu-item-PLU invoert, verschijnt een bericht met een vraag zoals „HOWCOOK?" en een lijst met „kruiden-PLU's". Kies één van de „kruiden-PLU's" en bijvoorbeeld „WELLDONE" om te voldoen aan een speciaal verzoek van de bezoeker. Het voorbeeld van de hieronder getoonde kruidentabel veronderstelt dat kruidentabel nr. 1 is toegewezen aan PLU nummer 21 (geprogrammeerde tekst „STEAK") en tabel nr. 4 is toegewezen aan tabel nr. 1 als het volgende tabelnummer. Wanneer u PLU nummer 21 invoert, verschijnt het bericht „HOWCOOK?" en wordt gevraagd te kiezen tussen „RARE", „MED.RARE" en „WELLDONE".
Als de bezoeker „RARE" kiest, selecteert u dit in de lijst. Daarna verschijnt het volgende bericht „POTATO?" waarbij wordt gevraagd te kiezen tussen „P.CHIPS", „MASHED.P" en „BAKED.P". Als de bezoeker puree kiest, selecteert u dit in de lijst.
Als de bezoeker gebakken aardappelen kiest, verschijnt de lijst met smaken waarbij wordt gevraagd te kiezen tussen „BUTTER" en „SOUR CREAM".
Het onderstaande voorbeeld toont hoe u kruiden invoert aan de hand van de hieronder getoonde kruidentabel.

(Voorbeeld:)

PLU:

PLU	Naam	Prijs	Nr. kruidentabel
PLU00021	STEAK	€20,00	1
PLU00038	BAKED.P	€0,50	5

Kruidentabel:

Kruiden-tabelnr.	Inhoud	Gekoppelde kruiden-tabelnr.	Kruiden-PLU		
			PLU	Naam	Prijs
1	HOWCOOK?	4	PLU00023	RARE	0,00
			PLU00025	MED.RARE	0,00
			PLU00027	WELLDONE	0,00
4	POTATO?	Einde (geen)	PLU00033	P.CHIPS	0,60
			PLU00037	MASHED.P	0,60
			PLU00038	BAKED.P	0,50
5	FLAVOR	Einde (geen)	PLU00040	BUTTER	0.00
			PLU00041	SOUR CREAM	0.00

Tabelnummer: max. 2 cijfers (1 tot 99)
Kruiden-PLU: max. 30 kruiden-PLU's

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ARTICLE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[CONDIMENT TABLE]** aan om de lijst met tabellen weer te geven.
(3) Raak het kruidentabelnummer aan of voer het in en raak de toets **[ENTER]** aan om de tabel te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
TEXT	Berichttekst max. 16 tekens
NEXT LINK TBL#	Nummer van volgende gekoppelde kruidentabel max. 2 cijfers (1 tot 99/**0**)
KEY SIZE	2x2: 2 x 2 toetsgrootte VERTICAL DOUBLE: verticaal dubbele toetsgrootte HORIZONTAL DOUBLE: horizontaal dubbele toetsgrootte **SINGLE**: enkele toetsgrootte
PLU#01	Kruiden-PLU 1: 5 cijfers (PLU-code)
PRICE LEVEL#1	Prijsniveau voor kruiden-PLU nr. 1 (**0** tot 8)
: :	: :
PLU#30	Kruiden-PLU30: 5 cijfers (PLU-code)
PRICE LEVEL#30	Prijsniveau voor kruiden-PLU nr. 30 (**0** tot 8)

■ Promotietabel (globaal/individueel type) (ARTICLE → **PROMOTION TABLE** ..... PGM2)

Er zijn twee soorten promotietabellen: globale en individuele promotietabellen. Voor het globale type moet u een activeringsniveau programmeren voor een set van doelitems, terwijl u voor het individuele type een activeringsniveau voor elk doelitem moet programmeren.

Tabelnummer: max. 3 cijfers (1 tot 999)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ARTICLE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[PROMOTION TABLE]** aan om de lijst met tabellen weer te geven.
(3) Raak het promotietabelnummer aan of voer het in en raak de toets **[ENTER]** aan om de tabel te programmeren.
(4) Raak de knop **[BASIC PRESET]**, **[OBJECTED ITEM]** of **[LEVEL1]** tot **[LEVEL5]** aan om details te programmeren.
(5) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (5) zo vaak als nodig.
(6) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

• **Hoofdvoorinstelling** (ARTICLE → PROMOTION TABLE → **BASIC PRESET** ..... PGM2)

Tekst	Parameter
TEXT	Beschrijving voor elke promotietabel (max. 12 tekens)
TYPE	**GLOBAL**: globaal type INDIVIDUAL: individueel type
START TIME	Starttijd: uumm (**0000** tot 2359)
END TIME	Eindtijd: uumm (0000 tot **2359**)
MONDAY	**ENABLE**: DISABLE:
TUESDAY	**ENABLE**: DISABLE:
WEDNESDAY	**ENABLE**: DISABLE:
THURSDAY	**ENABLE**: DISABLE:
FRIDAY	**ENABLE**: DISABLE:
SATURDAY	**ENABLE**: DISABLE:
SUNDAY	**ENABLE**: DISABLE:
PROMOTION REPORT	**YES**: NO:

• **Doelitem** (ARTICLE → PROMOTION TABLE → **OBJECTED ITEM** ..... PGM2)

Doelitems voor promotie: max. 25 items

Tekst	Parameter
ITEM KIND	PLU/EAN: selecteren om een PLU/EAN te programmeren. DEPT: selecteren om een afdeling te programmeren. GROUP: selecteren om een PLU-groep te programmeren. **INHIBIT**: uitgeschakeld
PLU/EAN CODE	PLU-code (max. 5 cijfers)/EAN-code (6 - 13 cijfers)/**0**
DEPT	Afdelingcode (1 - 99)/**0**
GROUP	Groepnummer (1 - 99)/**0**

• **Activeringsniveau (ARTICLE → PROMOTION TABLE →** LEVEL1 **tot** LEVEL5 **..... PGM2)**

• **Voor globaal type**

Tekst	Parameter
WAY	Promotiemethode: **AMOUNT DISCOUNT**: selecteert korting van een bedrag. % DISCOUNT: selecteert procentuele korting. GIVE FREE ITEM: selecteert aanbieding van een gratis item. CHEAPER ITEM FREE: selecteert gratis aanbieding van het goedkoopste item. SELLING PRICE: selecteert de verkoopprijs.
AMOUNT DISCOUNT	Kortingbedrag: max. 6 cijfers (**0** tot 999999)
% DISCOUNT	Kortingpercentage: **0,00** tot 100,00%
GIVE FREE ITEM	PLU/EAN-code: PLU-code (max. 5 cijfers)/EAN-code (6 - 13 cijfers)/**0**
CHEAPER ITEM FREE	Hoeveelheid: max. 2 cijfers (**0** tot 99)
SELLING PRICE	Verkoopprijs: max. 6 cijfers (**0** tot 999999)
TRIP LEVEL	Activeringsniveau: max. 2 cijfers (1 tot 99)/**0**)

• **Voor individueel type**

Tekst	Parameter
WAY	Promotiemethode: **AMOUNT DISCOUNT**: selecteert korting van een bedrag. % DISCOUNT: selecteert procentuele korting. GIVE FREE ITEM: selecteert aanbieding van een gratis item. CHEAPER ITEM FREE: selecteert gratis aanbieding van het goedkoopste item. SELLING PRICE: selecteert de verkoopprijs.
AMOUNT DISCOUNT	Kortingbedrag: max. 6 cijfers (**0** tot 999999)
% DISCOUNT	Kortingpercentage: **0,00** tot 100,00%
GIVE FREE ITEM	PLU/EAN-code: PLU-code (max. 5 cijfers)/EAN-code (6 - 13 cijfers)/**0**
CHEAPER ITEM FREE	Hoeveelheid: max. 2 cijfers (**0** tot 99)
SELLING PRICE	Verkoopprijs: max. 6 cijfers (**0** tot 999999)
TRIP LEVEL1	Activeringsniveau voor doelitem 1: max. 2 cijfers (1 tot 99)/**0**
: :	: :
TRIP LEVEL25	Activeringsniveau voor doelitem 25: max. 2 cijfers (1 tot 99)/**0**

■ Krattabel (ARTICLE → **CRATE TABLE** ..... PGM2)

Tabelnummer: max. 2 cijfers (1 tot 99)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ARTICLE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[CRATE TABLE]** aan om de lijst met tabellen weer te geven.
(3) Raak het krattabelnummer aan of voer het in en raak de toets **[ENTER]** aan om de tabel te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
CRATE PLU/EAN#	Krat-PLU/EAN-code: PLU-code (max. 5 cijfers)/EAN-code (6 - 13 cijfers)/**0**
COMBINATION FUNC.	**YES**: NO:
TEXT	Beschrijving voor elke krattabel (max. 16 tekens)
NUMBER OF BOTTLE	Aantal flessen in de krat: max. 2 cijfers (**0** tot 99)
PRICE	Krattabelprijs: max. 6 cijfers (**0** tot 999999)
PRICE LEVEL	Prijsniveau: LEVEL1 tot LEVEL8
PLU/EAN#1	PLU/EAN-code in de flessen: PLU-code (max. 5 cijfers)/EAN-code (6 - 13 cijfers)/**0**
: :	: :
PLU/EAN#10	PLU/EAN-code in de flessen: PLU-code (max. 5 cijfers)/EAN-code (6 - 13 cijfers)/**0**

■ Conversietabel EAN-naar-PLU (ARTICLE → **EAN PLU CONVERT** ..... PGM2)

EAN-code : 6 – 13 cijfers

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ARTICLE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[EAN PLU CONVERT]** aan om de lijst met menutoetsen weer te geven.
(3) Raak het EAN-nummer aan of voer het in en raak de toets **[ENTER]** aan om de conversietabel te programmeren.
(4) Voer de PLU-code in en raak de toets **[ENTER]** aan.
Herhaal stappen (3) – (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
PLU CODE	PLU-code (max. 5 cijfers)/**0**

■ Conversietabel ITF-naar-PLU (ARTICLE → **ITF PLU CONVERT** ..... PGM2)

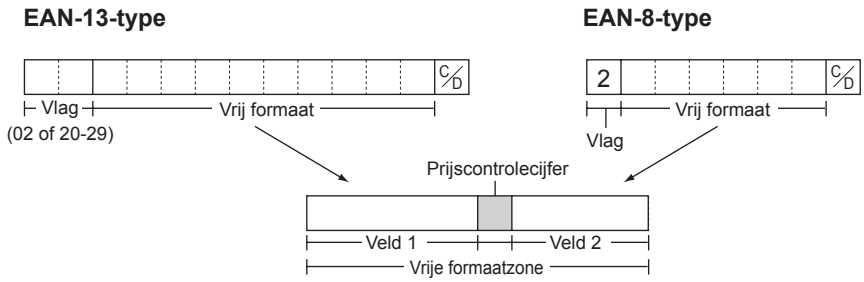
ITF-code: ongeveer 14 cijfers of 16 cijfers

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ARTICLE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[ITF PLU CONVERT]** aan om de conversielijst weer te geven.
(3) Raak de ITF-code aan of voer ze in en raak de toets **[ENTER]** aan om de conversietabel te programmeren.
(4) Voer de PLU-code in en raak de toets **[ENTER]** aan.
Herhaal stappen (3) – (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
PLU CODE	PLU-code (max. 5 cijfers)/**0**

■ Formaat van EAN-code zonder PLU (ARTICLE → **EAN NON-PLU** ..... PGM2)

Formatentabel: formaat 1 tot formaat 12



(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ARTICLE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[EAN NON-PLU]** aan om de lijst met formaten weer te geven.
(3) Raak het formaatnummer aan of voer het in en raak de toets **[ENTER]** aan om het formaat te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
TYPE OF CODE	EAN8: EAN-8-formaatcode EAN13: EAN-13-formaatcode (UPC-A is „0n“ van EAN13)
SYSTEM CODE	n:EAN8, nn:EAN13 (UPC-A)
LENGTH FIELD#1	Lengte van veld 1 (**0** tot 9)
LENGTH FIELD#2	Lengte van veld 2 (**0** tot 9)
FIELD#1 DATA	**FREE** (onveranderlijk „FREE“)
FIELD#2 DATA	Betekenis van veld 2 QUANTITY: hoeveelheid **PRICE**: prijs
PRICE CHECK DIGIT	Prijscontrolecijfer YES: het prijscontrolecijfer gebruiken **NO**: het prijscontrolecijfer niet gebruiken
TAB	TAB of decimaalpunt van veld 2: 3/2/1/**0**

■ Perscode (voor EAN) (ARTICLE → **PRESS CODE** ..... PGM2)

Perscodeformaat: DUITS TYPE1/V.K./FRANS/ZWEDEN/Duits TYPE2

1: DUITS TYPE1 (prefixcode: 434/439)
2: V.K. (prefixcode: 988/989)
3: FRANS (prefixcode: 378/379)
4: ZWEDEN (prefixcode: 7388)
5: DUITS TYPE2 (prefixcode: 414/419)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ARTICLE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[PRESS CODE]** aan om de lijst met formaten weer te geven.
(3) Raak de knop **[GERMAN TYPE1]**, **[U.K.]**, **[FRENCH]**, **[SWEDEN]** of **[GERMAN TYPE2]** aan om details te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

GERMAN TYPE1/U.K./FRENCH/SWEDEN/GERMAN TYPE2

Tekst	Parameter
TYPE OF CODE	**NORMAL**: normale EAN PRESS: perscode
PRICE	Prijsinvoermethode voor perscode (Deze instelling is alleen geldig wanneer PRESS CODE is ingesteld bij TYPE OF CODE.) PRESET: de vooringestelde prijs van EAN gebruiken **ENCODED**: de gecodeerde prijs gebruiken COMPULSORY: verplicht invoeren
LABEL TYPE	Label van record in EAN-bestand (Deze instelling is alleen geldig wanneer PRESS CODE is ingesteld bij TYPE OF CODE.) **ARTICLE**: prefix + artikelcode Selecteer deze optie als u de verkoop van items met perscodes wilt samenvatten per item. PREFIX: alleen prefix. Selecteer deze optie als u de verkoop van items met perscodes wilt samenvatten per categorie.

■ Gewichttabel (ARTICLE → **SCALE TABLE** ..... PGM2)

Gewichttabelnummer: 1 cijfer (1 tot 9)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ARTICLE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[SCALE TABLE]** aan om de lijst met gewichttabellen weer te geven.
(3) Raak de knop met het gewichttabelnummer aan om het tarragewicht te programmeren.
(4) Voer het tarragewicht in en raak de toets **[ENTER]** aan.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
WEIGHT	Tarragewicht: max. 4 cijfers (0 tot 9,999) kg (of 0 tot 99,99 lbs)

OPMERKING *Wanneer u de toets „DEL“ aanraakt op het menu voor tabelnummerselectie, wordt de tabel verwijderd.*

■ PLU/EAN-stock (ARTICLE → **PLU/EAN STOCK** ..... PGM2 of PGM1)

PLU/EAN-stock: max. 7 cijfers

(1) Selecteer de PGM1- of PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ARTICLE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[PLU/EAN STOCK]** aan om het menu met bewerkingen (overschrijven, optellen, aftrekken) weer te geven. Selecteer de bewerking voor overschrijven om een nieuwe stock aan te maken.
(3) Raak de knop **[OVER WRITE]**, **[ADD]** of **[SUB]** aan om details te programmeren.
(4) Raak de PLU/EAN-code aan of voer ze in en raak de toets **[ENTER]** aan om de stock te programmeren.
(5) Voer de stockgegevens voor overschrijven/optellen/aftrekken in en raak de toets **[ENTER]** aan.
(6) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

OVER WRITE

Tekst	Parameter
CURRENT STOCK	Huidige stock (alleen weergave)
NEW STOCK	Max. 7 cijfers

ADD

Tekst	Parameter
CURRENT STOCK	Huidige stock (alleen weergave)
ADD	Max. 7 cijfers

SUBTRACT

Tekst	Parameter
CURRENT STOCK	Huidige stock (alleen weergave)
SUB	Max. 7 cijfers

■ EAN verwijderen (ARTICLE → **EAN DELETE** ..... PGM2)

U kunt EAN-codes verwijderen die niet zijn gebruikt gedurende een periode die u instelt in dit programma wanneer u de verwijderingstaak in EAN DELETE uitvoert in de X1/Z1-modus.

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ARTICLE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[EAN DELETE]** aan om details te programmeren.
(3) Voer de verwijderingsperiode in en raak de toets **[ENTER]** aan.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

EAN DELETE

Tekst	Parameter
PERIOD(DAY)	Verwijderingsperiode Dag: 2 cijfers (01 tot 99/**00**) (00 = niet verwijderen)

■ Directe toets (**DIRECT KEY** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak [SETTING] aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[DIRECT KEY]** aan om de lijst met schermen weer te geven.
(3) Selecteer het overeenkomstige scherm; het selectievenster „SETTING/COPY“ wordt getoond.
Selecteer „SETTING“ om de toets te programmeren. Wanneer u „SETTING“ selecteert, verschijnt het toetsenbordscherm.
(Als u een ander toetsenbordscherm wilt kopiëren, selecteert u „COPY“ en selecteert u het juiste scherm.)
(4) Raak de gewenste toetspositie aan om te programmeren.
Het menu „CREATE NEW KEY/EDIT KEY CONTENT/DELETE THIS KEY“ wordt getoond. Selecteer de vereiste bewerking in het menu.
- Wanneer u „CREATE NEW DIRECT KEY“ selecteert, verschijnt het venster met toetstypes. Selecteer de toetsgrootte (SINGLE/2X2/HORIZONTAL DOUBLE/HORIZONTAL TRIPLE/VERTICAL DOUBLE) en programmeer de toetsinhoud.
- Wanneer u „EDIT KEY CONTENT“ selecteert, wordt het venster met toetsinhoud getoond. Programmeer de toetsinhoud.
- Wanneer u „DELETE THIS KEY“ selecteert, wordt de vereiste toets verwijderd.

(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

<Toetsinhoud>

PLU CODE

Tekst	Parameter
LEVEL1	PLU-code (max. 5 cijfers)
LEVEL 2	PLU-code (max. 5 cijfers)
: :	: :
LEVEL10	PLU-code (max. 5 cijfers)

DEPT. CODE

Tekst	Parameter
DEPT. CODE	Afdelingcode (max. 2 cijfers)

■ Kortingtoets ((-)1 tot (-)9) (FUNCTIONS → **(-)** ..... PGM2 of PGM1)

(1) Selecteer de PGM1- of PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[FUNCTIONS]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[(-)]** aan om de lijst met (-)-toetsen weer te geven.
(3) Selecteer de (-)-toets om elke (-)-toets te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
AMOUNT	Kortingbedrag (max. 6 cijfers)/**0**
TEXT	Beschrijving voor de kortingtoets. Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.
SIGN	Programming van het + of – teken wijst de premie- of kortingfunctie toe aan elke kortingtoets. **-**: minbedrag (korting) +: plusbedrag (premie)
HALO	A: significant cijfer voor HALO (1 tot 9) B: aantal nullen na significant cijfer voor HALO (0 tot **8**) AB is hetzelfde als A x 10^B.
ENTRY TYPE	RA: ontvangen op rekening (-) ITEM: item (-) **SBTL**: subtotaal (-)

■ Procenttoets (%1 tot %9) (FUNCTIONS → **%** ..... PGM2 of PGM1)

(1) Selecteer de PGM1- of PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[FUNCTIONS]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[%]** aan om de lijst met %-toetsen weer te geven.
(3) Selecteer de %-toets om elke %-toets te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
RATE	Percentage (**0,00** tot 100,00)
TEXT	Beschrijving voor de procenttoets. Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.
SIGN	Programming van het + of – teken wijst de premie- of kortingfunctie toe aan elke procenttoets. **–**: minbedrag (korting) +: plusbedrag (premie)
%HALO	% HALO: HALO (High Amount Lockout) voor de procenttoets (0,00 tot **100,00**)
ENTRY TYPE	RA: ontvangen op rekening % ITEM: item % **SBTL**: subtotaal %

■ Groepskortingtoets (GDSC%1 tot GDSC%9)

(FUNCTIONS → **GROUP DISCOUNT %** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[FUNCTIONS]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[GROUP DISCOUNT %]** aan om de lijst met %-groepskortingtoetsen weer te geven.
(3) Selecteer de %-groepskortingtoets om elke functietoets te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
RATE	Percentage (**0,00** tot 100,00)
TEXT DISC.	Beschrijving voor de groepskortingtoets Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.
TEXT DISC. ST	Beschrijving voor subtotaal van groepskorting Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.
SIGN	Programming van het + of – teken wijst de premie- of kortingfunctie toe aan elke groepskortingtoets. -: minbedrag (korting) +: plusbedrag (premie)
%HALO	% HALO: HALO (High Amount Lockout) voor de groepskortingtoets (0,00 tot **100,00**)

■ Commissie (FUNCTIONS → **COMMISSION** ..... PGM2 of PGM1)

(1) Selecteer de PGM1- of PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[FUNCTIONS]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[COMMISSION]** aan om de lijst met commissies weer te geven.
(3) Selecteer de commissie om elke functie te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
RATE	Percentage (**0,00** tot 99,999)
TEXT	Beschrijving voor de commissie. Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.

■ Overige functies
(deposito, RA, PO, contante fooi, niet-contante fooi, cash in lade, wisselgeld voor cheque)

(FUNCTIONS → **PMISC. FUNCTIES** ..... PGM2)

Overige functies:

- Deposito of terugbetaling van deposito
- RA of RA2
- PO of PO2
- Contante fooi
- Niet-contante fooi
- Cash in lade
- Wisselgeld voor cheque

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[FUNCTIONS]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[MISC. FUNCTIONS]** aan om de lijst met functies weer te geven.
(3) Raak de knop **[DEPOSIT]**, **[DEPO. (-)]**, **[***RA]**, **[***RA2]**, **[***PO]**, **[***PO2]**, **[CASH TIP]**, **[NON CASH TIP]**, **[CID]** of **[CHK/CG]** aan om details te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

DEPOSIT of **DEPO. (-)**

Tekst	Parameter
HALO	A: significant cijfer voor HALO (**1** tot 9) B: aantal nullen na significant cijfer voor HALO (0 tot **8**) AB is hetzelfde als A x 10^B.
TEXT	Beschrijving voor deposito of terugbetaling van deposito. Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.

RA of **RA2**

Tekst	Parameter
HALO	A: significant cijfer voor HALO (**1** tot 9) B: aantal nullen na significant cijfer voor HALO (0 tot **8**) AB is hetzelfde als A x 10^B.
TEXT	Beschrijving voor RA of RA2. Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.

PO of **PO2**

Tekst	Parameter
HALO	A: significant cijfer voor HALO (**1** tot 9) B: aantal nullen na significant cijfer voor HALO (0 tot **8**) AB is hetzelfde als A x 10^B.
TEXT	Beschrijving voor PO of PO2. Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.

CASH TIP of **NON CASH TIP**

Tekst	Parameter
HALO	A: significant cijfer voor HALO (**1** tot 9) B: aantal nullen na significant cijfer voor HALO (0 tot **8**) AB is hetzelfde als A x 10^B.
TEXT	Beschrijving voor contante fooi of niet-contante fooi. Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.

CID (Sentinel)

Tekst	Parameter
TEXT	Beschrijving voor cash in lade. Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.
HALO	Max. 9 cijfers (0 tot **999999999**)

CHK/CG

Tekst	Parameter
TEXT	Beschrijving voor wisselgeld van cheque. Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.
HALO	Max. 8 cijfers (0 tot **99999999**)

■ Bedieningsgeld (FUNCTIONS → **SERVICE CHARGE** ..... PGM2 of PGM1)

(1) Selecteer de PGM1- of PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[FUNCTIONS]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[SERVICE CHARGE]** aan om het bedieningsgeld te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
RATE	Percentage (**0,00** tot 100,00)
TEXT	Beschrijving voor bedieningsgeld. Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.

■ Bonuspunten (FUNCTIONS → **BONUS POINT** ..... PGM2)

U kunt maximaal 10 sets van verkoopbedragen en bonuspunten programmeren in de bonuspuntentabel. In de programmering voor inwisseling van bonuspunten kunt u het minimum aantal bonuspunten, de ingewisselde bonuspunten en het kortingsbedrag voor de ingewisselde bonuspunten programmeren.

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[FUNCTIONS]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[BONUS POINT]** aan om de lijst te programmeren.
(3) Raak de knop **[BONUS POINT TABLE]** of **[BONUS REDEMPTION]** aan om details te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

BONUSPUNTENTABEL

Tekst	Parameter
AMOUNT1	Bedragen voor bonuspunt 1 (max. 9 cijfers)/**0**
BONUS POINT1	Bonuspunten voor bedrag 1 (max. 7 cijfers)/**0**
:	:
:	:
AMOUNT10	Bedragen voor bonuspunt 10 (max. 9 cijfers)/**0**
BONUS POINT10	Bonuspunten voor bedrag 10 (max. 7 cijfers)/**0**

BONUS INWISSELEN

Tekst	Parameter
MINIMUM POINT	Minimumaantal bonuspunten (max. 7 cijfers)/**0**
REDEEMED POINTS	Bonuspunten ingewisseld voor het volgende bedrag (max. 7 cijfers)/**0**
REDEEMED AMOUNT	Kortingbedrag voor de ingewisselde punten (max. 5 cijfers)/**0**

■ Cashtoets (MEDIA → **CASH** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[MEDIA]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[CASH]** aan om de lijst met cashtoetsen weer te geven.
(3) Selecteer de cashtoets om details te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem in, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
TEXT	Beschrijving voor de cashtoets. Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.
HALO	A: significant cijfer voor HALO (**1** tot 9) B: aantal nullen na significant cijfer voor HALO (0 tot **8**) AB is hetzelfde als A x 10^B.
BILL PRINT	COMPULSORY: het afdrukken van rekeningen is verplicht. **NON-COMPULSORY**: het afdrukken van rekeningen is niet verplicht.
FOOTER PRINT	Dit item bepaalt of uw POS-terminal een bericht afdrukt onderaan op een ontvangstbewijs bij gebruik van een bepaalde cashtoets. YES: voettekst afdrukken op het ontvangstbewijs. **NO**: geen voettekst afdrukken op het ontvangstbewijs.
NAME&ADDRESS	Drempelbedrag voor het invoeren van naam en adres. Max. 8 cijfers (0 tot 99999999)
AMOUNT ENTRY	U kunt kiezen voor het verplicht of niet-verplicht invoeren van het aangeboden bedrag. COMPULSORY: verplicht invoeren van het aangeboden bedrag **NON-COMPULSORY**: niet-verplicht invoeren van het aangeboden bedrag
NON-ADD#	U kunt kiezen voor het verplicht invoeren van de non-add code („niet toevoegen“) bij het invoeren van cash. COMPULSORY: verplicht invoeren van non-add code **NON-COMPULSORY**: niet-verplicht invoeren van non-add code
VP	COMPULSORY: verplicht afdrukken van validatie **NON-COMPULSORY**: niet-verplicht afdrukken van validatie
DRAWER OPEN	YES: de lade gaat open. **NO**: de lade gaat niet open.
CHANGE SELECT	Selectie van wisselgeld: BY TICKET: **BY CASH**:
CLOSED TRANSACTION	Bewaren in „bestand met gesloten transacties“: **RETAINED**: NO RETAINED:

■ Chequetoets (MEDIA → **CHECK** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[MEDIA]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[CHECK]** aan om de lijst met chequetoetsen weer te geven.
(3) Selecteer de chequetoets om details te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem in, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
TEXT	Beschrijving voor de chequetoets. Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.
HALO	A: significant cijfer voor HALO (**1** tot 9) B: aantal nullen na significant cijfer voor HALO (0 tot **8**) AB is hetzelfde als A x 10^B.
BILL PRINT	COMPULSORY: verplicht afdrukken van rekening. **NON-COMPULSORY**: niet-verplicht afdrukken van rekening.
FOOTER PRINT	Dit item bepaalt of uw POS-terminal een bericht afdrukt onderaan op een ontvangstbewijs bij gebruik van een bepaalde chequetoets. YES: voettekst afdrukken op het ontvangstbewijs. **NO**: geen voettekst afdrukken op het ontvangstbewijs.
NAME&ADDRESS	Drempelbedrag voor het invoeren van naam en adres. Max. 8 cijfers (0 tot **99999999**)
AMOUNT ENTRY	U kunt kiezen voor het verplicht of niet-verplicht invoeren van het aangeboden bedrag. COMPULSORY: verplicht invoeren van aangeboden bedrag **NON-COMPULSORY**: niet-verplicht invoeren van aangeboden bedrag
NON-ADD#	U kunt kiezen voor het verplicht invoeren van de non-add code („niet toevoegen") bij het invoeren van een cheque. COMPULSORY: verplicht invoeren van non-add code **NON-COMPULSORY**: niet-verplicht invoeren van non-add code
EFT	COMPULSORY: EFT-functie is verplicht. **NON-COMPULSORY**: EFT-functie is niet verplicht.
DRAWER OPEN	YES: de lade gaat open. **NO**: de lade gaat niet open.
CHANGE DUE	Voor elke chequetoets kunt u wisselgeld in- of uitschakelen. DISABLE: schakelt berekening van wisselgeld uit. **ENABLE**: schakelt berekening van wisselgeld in.
DESCRIPTOR	Muntdescriptor. Max. 4 tekens kunnen worden ingevoerd.
VP	COMPULSORY: verplicht afdrukken van validatie **NON-COMPULSORY**: niet-verplicht afdrukken van validatie
CHANGE SELECT	Selectie van wisselgeld: BY TICKET: **BY CASH**:
CLOSED TRANSACTION	Bewaren in „bestand met gesloten transacties": **RETAINED**: NO RETAINED:

■ Krediettoets (MEDIA → **CREDIT** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[MEDIA]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[CREDIT]** aan om de lijst met krediettoetsen weer te geven.
(3) Selecteer de krediettoets om details te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
TEXT	Beschrijving voor de krediettoets. Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.
HALO	A: significant cijfer voor HALO (**1** tot 9) B: aantal nullen na significant cijfer voor HALO (0 tot **8**) AB is hetzelfde als A x 10^B.
BILL PRINT	COMPULSORY: afdrukken van rekeningen is verplicht. **NON-COMPULSORY**: afdrukken van rekeningen is niet verplicht.
FOOTER PRINT	Dit item bepaalt of uw POS-terminal een bericht afdrukt onderaan op een ontvangstbewijs bij gebruik van een krediettoets. YES: voettekst afdrukken op het ontvangstbewijs. **NO**: geen voettekst afdrukken op het ontvangstbewijs.
NAME&ADDRESS	Drempelbedrag voor het invoeren van naam en adres. Max. 8 cijfers (0 tot **99999999**)
AMOUNT ENTRY	U kunt kiezen voor het verplicht of niet-verplicht invoeren van het aangeboden bedrag. COMPULSORY: verplicht invoeren van aangeboden bedrag **INHIBITED**: invoeren van aangeboden bedrag uitgeschakeld
NON-ADD#	U kunt kiezen voor het verplicht invoeren van de non-add code („niet toevoegen“) bij het invoeren van krediet. COMPULSORY: verplicht invoeren van non-add code **NON-COMPULSORY**: niet-verplicht invoeren van non-add code
EFT	COMPULSORY: EFT-functie is verplicht. **NON-COMPULSORY**: EFT-functie is niet verplicht.
DRAWER OPEN	YES: de lade gaat open. **NO**: de lade gaat niet open.
CHANGE DUE	Voor elke krediettoets kunt u wisselgeld in- of uitschakelen. DISABLE: schakelt berekening van wisselgeld uit. **ENABLE**: schakelt berekening van wisselgeld in.
VP	COMPULSORY: verplicht afdrukken van validatie **NON-COMPULSORY**: niet-verplicht afdrukken van validatie
CLOSED TRANSACTION	Bewaren in „bestand met gesloten transacties“: **RETAINED**: NO RETAINED:

■ Overdracht naar hotel (MEDIA → **HOTEL TRANSFER** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[MEDIA]** aan om het menu weer te geven.
(3) Raak de knop **[HOTEL TRANSFER]** aan om details te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem in, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
TEXT	Beschrijving voor de overdracht naar hotel. Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.
BILL PRINT	COMPULSORY: verplicht afdrukken van rekeningen. **NON-COMPULSORY**: niet-verplicht afdrukken van rekeningen.

■ Cheque innen (MEDIA → **CA/CHK** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[MEDIA]** aan om het menu weer te geven.
(3) Raak de knop **[CA/CHK]** aan om details te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
TEXT	Beschrijving voor het innen van een cheque. Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.
HALO	Max. 8 cijfers (0 tot **99999999**)

■ Klantrekeningtoets (MEDIA → **CUSTOMER CHARGE** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[MEDIA]** aan om het menu weer te geven.
(3) Raak de knop **[CUSTOMER CHARGE]** aan om details te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
TEXT	Beschrijving voor de klantrekeningtoets. Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.
HALO	A: significant cijfer voor HALO (**1** tot 9) B: aantal nullen na significant cijfer voor HALO (0 tot **8**) AB is hetzelfde als A x 10^B.
BILL PRINT	COMPULSORY: verplicht afdrukken van rekeningen. **NON-COMPULSORY**: niet-verplicht afdrukken van rekeningen.
FOOTER PRINT	Dit item bepaalt of uw POS-terminal een bericht afdrukt onderaan op een ontvangstbewijs bij gebruik van een bepaalde klantrekeningtoets. YES: voettekst afdrukken op het ontvangstbewijs. **NO**: geen voettekst afdrukken op het ontvangstbewijs.
NON-ADD#	U kunt kiezen voor het verplicht invoeren van de non-add code („niet toevoegen“) bij het invoeren van een bedrag op de klantrekening. COMPULSORY: verplicht invoeren van non-add code **NON-COMPULSORY**: niet-verplicht invoeren van non-add code
DRAWER OPEN	YES: de lade gaat open. **NO**: de lade gaat niet open.
VP	COMPULSORY: verplicht afdrukken van validatie **NON-COMPULSORY**: niet-verplicht afdrukken van validatie

■ Muntwisselingtoets

(MEDIA → FOREIGN CURRENCY → **FOREIGN1** tot **FOREIGN9** ..... PGM2)
(FOREIGN CURRENCY → **FOREIGN1** tot **FOREIGN9** ..... PGM1)

(1) Selecteer de PGM2- of PGM1-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
Wanneer u de PGM2-modus selecteert, raakt u de knop **[MEDIA]** aan om het menu weer te geven.
(2) Raak de knop **[FOREIGN CURRENCY]** aan om de lijst met muntwisselingtoetsen weer te geven.
(3) Selecteer de muntwisselingtoets om details te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan.
Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
RATE	Wisselkoers (0,000000 tot 999,999999)
TEXT	Beschrijving voor de muntwisselingtoets. Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.
TAB	Tabulatie (0 tot 3)
DESCRIPTOR	Muntdescriptor Max. 4 tekens kunnen worden ingevoerd.

■ Lade voor vreemde munten (MEDIA → FOREIGN CURRENCY → **FOREIGN DRW#** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[MEDIA]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[FOREIGN CURRENCY]** aan om de muntwisselingmenulijst weer te geven.
(3) Raak de knop **[FOREIGN DRW#]** aan om details te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan en raak de toets **[ENTER]** aan.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
FOREIGN DRW#	DRAWER1: DRAWER2: NONE

■ Munt (MEDIA → **CURRENCY MONEY** ..... PGM2)

U kunt de teksten en bedragen van elke nationale rekening, muntstukken en vreemde munten gebruikt voor het startkasgeheugen programmeren. Maximaal 20 munten (MONEY1 tot 20) kunnen worden geprogrammeerd.

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[MEDIA]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[CURRENCY MONEY]** aan om de lijst met munten (MONEY1 tot MONEY20) weer te geven.
(3) Selecteer de munt om details te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
TEXT	Beschrijving voor de munt. Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.
AMOUNT	Bedrag voor de munt (max. 6 cijfers)

De standaardgegevens zijn de volgende:

Klassificatie	Standaardtekst	Standaardbedrag
MONEY1	1 CENT	0,01
MONEY2	2 CENT	0,02
MONEY3	5 CENT	0,05
MONEY4	10 CENT	0,10
MONEY5	20 CENT	0,20
MONEY6	50 CENT	0,50
MONEY7	1 EURO	1,00
MONEY8	2 EURO	2,00
MONEY9	5 EURO	5,00
MONEY10	10 EURO	10,00
MONEY11	20 EURO	20,00
MONEY12	50 EURO	50,00
MONEY13	100 EURO	100,00
MONEY14	200 EURO	200,00
MONEY15	500 EURO	500,00
MONEY16	(Leeg)	0
MONEY17	(Leeg)	0
MONEY18	(Leeg)	0
MONEY19	(Leeg)	0
MONEY20	(Leeg)	0

■ Orderman betaalmiddelen (MEDIA → **ORDERMAN MEDIA** ..... PGM2)

U kunt de betaalmiddelen en de rekeningafdrukstatus programmeren voor de Orderman betaalmiddelen. Maximaal 20 Orderman betaalmiddelen (ORDERMAN MED 01 tot 20) kunnen worden geprogrammeerd.

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[MEDIA]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[ORDERMAN MEDIA]** aan om de lijst met Orderman betaalmiddelen (ORDERMAN.MED 01 tot ORDERMAN.MED 20) weer te geven.
(3) Selecteer de Orderman betaalmiddelen om details te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem in, selecteer elke parameter en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
MEDIA	Selectie van de betaalmiddelen CASH/CASH2/CASH3/CASH4/CASH5/CHECK/CHECK2/CHECK3/CHECK4/CHECK5/ CREDIT1/CREDIT2/CREDIT3/CREDIT4/ CREDIT5/ CREDIT6/CREDIT7/CREDIT8
BILL PRINT	Selectie van rekeningafdrukstatus NO BILL: GC RCP.: BILL: E. BILL: C.BILL-GC RCP.: C.BILL-BILL:

■ Oefentekst/verkoper programmeren (**TRAINING TEXT/CLK** ..... PGM2)

U kunt de tekst voor de titel van de trainingmodus en maximaal 2 verkopers/kassiers in opleiding instellen.

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[TRAINING TEXT/CLK]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
TEXT	Beschrijving voor de titel van de trainingmodus Max. 8 tekens kunnen worden ingevoerd.
CLK/CSR1 CODE	Code van verkoper/kassier in opleiding (max. 4 cijfers)
CLK/CSR2 CODE	Code van verkoper/kassier in opleiding (max. 4 cijfers)

■ Functietekst (TEXT → **FUNCTION TEXT** ..... PGM2)

U kunt maximaal 12 tekens voor elke functie programmeren met behulp van de volgende tabel:

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[TEXT]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[FUNCTION TEXT]** aan om de lijst met functieteksten weer te geven.
(3) Raak de functietekst aan of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan om de tekens te programmeren.
(4) Voer de tekens in en raak de toets **[OK]** aan.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Nr.	Standaardtekst	Klassificatie	Opmerking
1	DISCOUNT	Promotiekorting	Max. 12 tekens
2	DIFFER	Verschil	
3	TAX1 ST	Belastbaar 1 subtotaal	
4	TAX2 ST	Belastbaar 2 subtotaal	
5	TAX3 ST	Belastbaar 3 subtotaal	
6	TAX4 ST	Belastbaar 4 subtotaal	
7	TAX5 ST	Belastbaar 5 subtotaal	
8	TAX6 ST	Belastbaar 6 subtotaal	
9	VAT 1	Btw/belasting 1	
10	VAT 2	Btw/belasting 2	
11	VAT 3	Btw/belasting 3	
12	VAT 4	Btw/belasting 4	
13	VAT 5	Btw/belasting 5	
14	VAT 6	Btw/belasting 6	
15	**N E T 1**	Netto 1	
16	**N E T 2**	Netto 2	
17	CP PLU	Bon-PLU	
18	VD	Uitgegeven bestelling-ontvangstbewijs schrappen	
19	SBTL VD	Subtotaal schrappen	
20	MGR VD	Schrappen in MGR	
21	**V O I D**	Schrapmodus	
22	REFUND	Terugbetaling	
23	RETURN	Teruggave	
24	HASH VD	Hash schrappen uitgegeven bestelling-ontvangstbewijs	
25	HASH RF	Hash terugbetaling	
26	HASH RT	Hash teruggave	
27	NOTURNVD	Zonder omzet schrappen	
28	NOTURNRF	Zonder omzet terugbetaling	
29	NOTURNRT	Zonder omzet teruggave	
30	VAT SFT	Btw-omschakeling	
31	TAX DELE	Btw/belasting verwijderen	
32	VP CNT	Teller VP	
33	BILL CNT	Teller rekeningen	
34	NO SALE	Geen verkoop	
35	G.C. CNT	Teller rekeningen van bezoekers	

Nr.	Standaardtekst	Klassificatie	Opmerking
36	***PBAL	PBAL (voor GLU)	Max. 12 tekens
37	***NBAL	NBAL (voor GLU)	
38	SCM (+)	Startkasgeheugen (+)	
39	SCM (-)	Startkasgeheugen (-)	
40	EXCH1 IS	Wisseling 1 is	
41	EXCH2 IS	Wisseling 2 is	
42	EXCH3 IS	Wisseling 3 is	
43	EXCH4 IS	Wisseling 4 is	
44	EXCH5 IS	Wisseling 5 is	
45	EXCH6 IS	Wisseling 6 is	
46	EXCH7 IS	Wisseling 7 is	
47	EXCH8 IS	Wisseling 8 is	
48	EXCH9 IS	Wisseling 9 is	
49	CASH IS	Cash is	
50	CHECK IS	Cheque is	
51	CA/CHK ID	Cash/cheque in lade	
52	GUEST	Bezoeker	
53	NON COM.	Verkoop zonder commissie	
54	VIP1 SALE	VIP1-verkoop	
55	VIP2 SALE	VIP2-verkoop	
56	VIP3 SALE	VIP3-verkoop	
57	WASTE TL	WASTE totaal	
58	ORDER TL	Bestelling totaal	
59	PAID TL	Betaald totaal	
60	TRAN.OUT	Overbrengen uit	
61	TRAN.IN	Overbrengen in	
62	TIP PAID	Uitbetaalde fooi	
63	DOM.CUR1	Nationale munt 1	
64	DOM.CUR2	Nationale munt 2	
65	DOM.CUR3	Nationale munt 3	
66	DOM.CUR4	Nationale munt 4	
67	DOM.CUR5	Nationale munt 5	
68	DOM.CUR6	Nationale munt 6	
69	DOM.CUR7	Nationale munt 7	
70	DOM.CUR8	Nationale munt 8	
71	DOM.CUR9	Nationale munt 9	
72	*NT TL1	Zonder omzet totaal 1	
73	*NT TL2	Zonder omzet totaal 2	
74	*NT TL3	Zonder omzet totaal 3	
75	*CHECK ID	Cheque in lade	
76	TICKET	Ticket	
77	*DEPT TL	(+) afdeling totaal	
78	DEPT(-)	(-) afdeling totaal	

Nr.	Standaardtekst	Klassificatie	Opmerking
79	*HASH TL	Hash (+) totaal	Max. 12 tekens
80	HASH (-)	Hash (-) totaal	
81	*BTTL TL	Teruggave flessen (+) totaal	
82	BTTL (-)	Teruggave flessen (-) totaal	
83	NET 1	Netto 1 (Belastbaar 1 - Btw/belasting 1)	
84	NET 2	Netto 2 (Belastbaar 2 - Btw/belasting 2)	
85	NET 3	Netto 3 (Belastbaar 3 - Btw/belasting 3)	
86	NET 4	Netto 4 (Belastbaar 4 - Btw/belasting 4)	
87	NET 5	Netto 5 (Belastbaar 5 - Btw/belasting 5)	
88	NET 6	Netto 6 (Belastbaar 6 - Btw/belasting 6)	
89	SUBTOTAL	Subtotaal	
90	MDSE ST	Koopwaar subtotaal	
91	***TOTAL	Totaal	
92	DIFF ST	Verschil in subtotaal	
93	NON-TURN	Zonder omzet subtotaal	
94	CHANGE	Wisselgeld	
95	CHECK PR	Afdrukken Engelse cheque	
96	DUE	Verschuldigd	
97	TIP DUE	Fooi verschuldigd	
98	BALANCE	Saldo	
99	ITEMS	Verkoophoeveelheid	
100	ITEM ST	Item subtotaal (voor LINK PLU/EAN)	
101	**C O P Y**	Titel kopie van ontvangstbewijs	
102	G.C.COPY	Titel kopie rekening van bezoeker	
103	**B. T.**	Titel rekening totaliseren/overbrengen	
104	**B. S.**	Titel rekening splitsen	
105	INTERMED.	Titel tussentijdse GLU-inspectie	
106	**B I L L**	Titel rekening op ontvangstbewijs	
107	VIP1 SALE	Titel VIP1-verkoop	
108	VIP2 SALE	Titel VIP2-verkoop	
109	VIP3 SALE	Titel VIP3-verkoop	
110	**W A S T E**	Titel WASTE-modus	
111	NEXT P.	Slip volgende pagina	
112	AVE.	Gemiddelde	
113	**C C D**	CCD	
114	CCD DIF.	Verschil CCD	
115	DIF. TL	Verschil CCD totaal	
116	**O - P**	Bestelling totaal - Betaald totaal	
117	COM.AMT1	Commissiebedrag 1	
118	COM.AMT2	Commissiebedrag 2	
119	COM.AMT3	Commissiebedrag 3	
120	COM.AMT4	Commissiebedrag 4	
121	COM.AMT5	Commissiebedrag 5	

Nr.	Standaardtekst	Klassificatie	Opmerking
122	COM.AMT6	Commissiebedrag 6	Max. 12 tekens
123	COM.AMT7	Commissiebedrag 7	
124	COM.AMT8	Commissiebedrag 8	
125	COM.AMT9	Commissiebedrag 9	
126	COM.TTL	Commissiebedrag totaal	
127	BILL BAL	Rekeningsaldo	
128	FREE GLU	Vrije GLU	
129	OLD BAL.	Oud saldo	
130	SCM TTL	Startkasgeheugen totaal	
131	T.TABLE	Omzet per tafel	
132	T.GUEST	Omzet per bezoeker	
133	T.BILL	Omzet per rekening	
134	I.GUEST	Item per bezoeker	
135	I.BILL	Item per rekening	
136	AVE.ITEM	Gemiddelde prijs per item	
137	TTL COST	Totale arbeidskosten	
138	LOC#	Locatienummer	
139	L.COST	Locatiekosten	
140	TTL HOUR	Totaal uren	
141	OVR TIME	Overuren	
142	OVR COST	Kosten overuren	
143	TIME-IN	Time-in	
144	TIME-OUT	Time-out	
145	BREAK-IN	Break-in	
146	BREAK-OUT	Break-out	
147	BREAK TL	Pauze totaal	
148	LABOR%	Percentage arbeidskosten	
149	TTL TAX	Totaal belasting	
150	**N E T**	Netto zonder belasting	
151	TOWNNAME	Plaatsnaam 1	
152	TOWNNAME	Plaatsnaam 2	
153	TRANSFER	Overdracht van cash	
154	GLU#	GLU-code	
155	ROOM#	Kamer-GLU-tekst	
156	HF PINT SAL	Verkoop halve pint	
157	ALL FOODS &	Gecumuleerde rekening algemene tekst (linkerhelft)	
158	DRINKS	Gecumuleerde rekening algemene tekst (rechterhelft)	
159	TARE WT.	Tarragewicht	
160	RCP SW.	Ontvangstbewijs omschakelen	
161	BILL VOID	Tekst rekening schrappen	
162	WASTE	WASTE op PLU-rapport	
163	COMBO	COMBO op PLU-rapport	
164	COMBO WASTE	COMBO WASTE op PLU-rapport	

Nr.	Standaardtekst	Klassificatie	Opmerking
165	EX1 CHK	Betaling per cheque voor wisseling 1	Max. 12 tekens
166	EX1 CREDIT	Betaling op krediet voor wisseling 1	
167	DOM.CUR1 CHK	Nationale munt 1 voor cheque	
168	DOM.CUR1 CR	Nationale munt 1 voor krediet	
169	**VOID**	Tekst voor schrappen op KP	
170	**REFUND**	Tekst voor terugbetaling op KP	
171	**RETURN**	Tekst voor teruggave op KP	
172	NEW CODE	Nieuwe code voor klant	
173	CHARGE	Resterende rekening voor klant	
174	DEDUCTION	Deductie	
175	PR.CHNG	Titel prijswijziging ontvangstbewijs	
176	BON.PTS.	Bonuspunten voor item	
177	BON.PTS.AMT	Bonuspunten voor totaalbedrag	
178	BONUS POINTS	Totaal bonuspunten	
179	BON.PTS.RDM	Inwisseling bonuspunten	
180	REDEMPT.TL	Totaal inwisseling bonuspunten	
181	PARTIAL PAY	Gedeeltelijjke betaling	
182	CC TAX1 ST	Kredietklant belastbaar 1 ST	
183	CC TAX2 ST	Kredietklant belastbaar 2 ST	
184	CC TAX3 ST	Kredietklant belastbaar 3 ST	
185	CC TAX4 ST	Kredietklant belastbaar 4 ST	
186	CC TAX5 ST	Kredietklant belastbaar 5 ST	
187	CC TAX6 ST	Kredietklant belastbaar 6 ST	
188	CC VAT 1	Kredietklant btw/belasting 1	
189	CC VAT 2	Kredietklant btw/belasting 2	
190	CC VAT 3	Kredietklant btw/belasting 3	
191	CC VAT 4	Kredietklant btw/belasting 4	
192	CC VAT 5	Kredietklant btw/belasting 5	
193	CC VAT 6	Kredietklant btw/belasting 6	
194	CC TTL TAX	Kredietklant totaal belasting	
195	CC VAT SFT	Kredietklant btw-omschakeling	
196	CC TAX DELE	Kredietklant btw/belasting verwijderen	
197	TRANSACTION#	Transactienummer	
198	LICENSE END	Bericht licentie verstreken	
199	C. BILL	Gecumuleerde rekening	
200	CLERK SBTL	Subtotaal van één verkoper (drankautomaat)	
201	ALL CLK TOT	Totaal van alle verkopers (drankautomaat)	
202	CLERK TOTAL	Totaal van één verkoper in NOP (drankautomaat)	

■ Tekst van afdelingsgroep (TEXT → **DEPT. GROUP** ..... PGM2)

U kunt maximaal 12 tekens programmeren voor elke afdelingsgroep (1 tot 9).

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[TEXT]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[DEPT. GROUP]** aan om lijst met groepen weer te geven.
(3) Raak de groep aan of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan om tekens te programmeren.
(4) Voer tekens in en raak de toets **[OK]** aan.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
TEXT	Max. 12 tekens (**G** ROUP1 tot **G** ROUP9)

■ Tekst van PLU-groep (TEXT → **PLU GROUP** ..... PGM2)

U kunt maximaal 12 tekens programmeren voor elke PLU-groep (0 tot 99).

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[TEXT]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[PLU GROUP]** aan om de lijst met groepen weer te geven.
(3) Raak de groep aan of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan om tekens te programmeren.
(4) Voer tekens in en raak de toets **[OK]** aan.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
TEXT	Max. 12 tekens (PLU GR00 tot PLU GR99)

■ Tekst van PLU-uurgroep (TEXT → **PLU HOURLY GROUP** ..... PGM2)

U kunt maximaal 12 tekens programmeren voor elke PLU-uurgroep (1 tot 9).

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[TEXT]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[PLU HOURLY GROUP]** aan om de lijst met groepen weer te geven.
(3) Raak de groep aan of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan om tekens te programmeren.
(4) Voer tekens in en raak de toets **[OK]** aan.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
TEXT	Max. 12 tekens (HOUR GR1 tot HOUR GR9)

■ PLU-informatietekst (TEXT → **PLU INFORMATION** ..... PGM2)

U kunt informatietekst in PLU-informatietekstabellen programmeren (1 tot 9999). De PLU-informatietekstabel bestaat uit 10 regels en maximaal 20 tekens kunnen per regel worden ingevoerd.

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[TEXT]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[PLU INFORMATION]** aan om de lijst met informatietabellen weer te geven.
(3) Raak het tabelnummer aan of selecteer het en raak de toets **[ENTER]** aan om tekens te programmeren.
(4) Voer tekens in en raak de toets **[OK]** aan.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
PLU INFORMATION nnnn	Max. 20 tekens × 10 regels

■ **Verkoper** (PERSONNEL → **CLERK** ..... PGM2 of PGM1)

(1) Selecteer de PGM1- of PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[PERSONNEL]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[CLERK]** aan om de lijst met verkopers weer te geven.
(3) Raak de verkoper aan of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan om details te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
SECRET CODE	Geheime code (max. 4 cijfers: 0001 tot 9999/**0000**)
NAME	Naam voor de verkoper. Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd (**CLERKxxxx**).
KEY No.	Sleutelnummer (0 tot 255) Als u „**0**“ invoert, wordt het gebruik van fysieke verkopersleutels uitgeschakeld.
SUPERVISOR	YES: schakelt supervisor in. **NO**: schakelt supervisor uit.
VIP1 SALE	DISABLE: schakelt VIP-verkoop uit. **ENABLE**: schakelt VIP-verkoop in.
VIP2 SALE	DISABLE: schakelt VIP-verkoop uit. **ENABLE**: schakelt VIP-verkoop in.
VIP3 SALE	DISABLE: schakelt VIP-verkoop uit. **ENABLE**: schakelt VIP-verkoop in.
GLU TYPE	GLU: GLU-systeem is verplicht. ROOM GLU: kamer-GLU is verplicht. **NON-COMPULSORY**: GLU-/kamer-GLU-systeem is niet verplicht.
G.C.COPY	DISABLE: schakelt kopie van rekening van bezoeker uit. **ENABLE**: schakelt kopie van rekening van bezoeker in.
VAT SHIFT	STATE: schakelt invoer van btw-omschakeling in. **NOT**: schakelt invoer van btw-omschakeling uit.
DRAWER No.	DRAWER2: **DRAWER1**: NONE:
START GLU	Eerste GLU-code (**1** tot 9999)
END GLU	Laatste GLU-code (1 tot **9999**)
START ROOM GLU	Eerste kamer-GLU-code (**1** tot 9999)
END ROOM GLU	Laatste kamer-GLU-code (1 tot **9999**)
PGM2- MODE	DISABLE: schakelt bediening in de PGM2-modus uit. **ENABLE**: schakelt bediening in de PGM2-modus in.
PGM1 MODE	DISABLE: schakelt bediening in de PGM1-modus uit. **ENABLE**: schakelt bediening in de PGM1-modus in.
PRICE MODE	DISABLE: schakelt bediening in de PRICE-modus uit. **ENABLE**: schakelt bediening in de PRICE-modus in.
X1 MODE	DISABLE: schakelt bediening in de X1-modus uit. **ENABLE**: schakelt bediening in de X1-modus in.
Z1 MODE	DISABLE: schakelt bediening in de Z1-modus uit. **ENABLE**: schakelt bediening in de Z1-modus in.
X2Z2 MODE	DISABLE: schakelt bediening in de X2Z2-modus uit. **ENABLE**: schakelt bediening in de X2Z2-modus in.

(Wordt vervolgd.)

FLASH MODE	DISABLE: schakelt bediening in de FLASH-modus uit. **ENABLE**: schakelt bediening in de FLASH-modus in.
AUTO KEY MODE	DISABLE: schakelt bediening in de AUTO KEY-modus uit. **ENABLE**: schakelt bediening in de AUTO KEY-modus in.
SD CARD MODE	DISABLE: schakelt bediening in de SD CARD-modus uit. **ENABLE**: schakelt bediening in de SD CARD-modus in.
Z1 IN OPX/Z	DISABLE: schakelt terugstelling in de OPXZ-modus uit. **ENABLE**: schakelt terugstelling in de OPXZ-modus in.
RECALL TRANSACTION	DISABLE: schakelt terughalen van transactie uit **ENABLE**: schakelt terughalen van transactie in.
P.SFT START	Prijsniveaubereik (begin): (**PRICE 1** tot PRICE 8)
P.SFT END	Prijsniveaubereik (einde): (PRICE 1 tot **PRICE 8**)
HAPPY HOUR	NO: schakelt prijsomschakeling voor happy hour uit. **YES**: schakelt prijsomschakeling voor happy hour in.
CUST BILL PRINT	DISABLE: schakelt afdrukken van rekening van de klant uit. **ENABLE**: schakelt afdrukken van rekening van de klant in.
CUST BILL DELETE	DISABLE: schakelt verwijderen van rekening van de klant uit. **ENABLE**: schakelt verwijderen van rekening van de klant in.
AUTO MENU1	DISABLE: schakelt elke toets van automatisch menu 1 uit. **ENABLE**: schakelt elke toets van automatisch menu 1 in.
AUTO MENU2	DISABLE: schakelt elke toets van automatisch menu 2 uit. **ENABLE**: schakelt elke toets van automatisch menu 2 in.
: :	: :
AUTO MENU6	DISABLE: schakelt elke toets van automatisch menu 6 uit. **ENABLE**: schakelt elke toets van automatisch menu 6 in.
SCREEN LIMITATION	Schermbeperking: Schermnummer max. 2 cijfers (2 tot 30) Om „geen beperking“ te selecteren, zet u het schermnummer op „**0**“.

■ **Kassier** (PERSONNEL → **CASHIER** ..... PGM2 of PGM1)

(1) Selecteer de PGM1- of PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[PERSONNEL]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[CASHIER]** aan om de lijst met kassiers weer te geven.
(3) Raak de kassier aan of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan om details te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
SECRET CODE	Geheime code (max. 4 cijfers: 0001 tot 9999/**0000**)
NAME	Naam voor de kassier. Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd (**CLERKxxxx**).
KEY No.	Sleutelnummer (0 tot 255) Als u „**0**“ invoert, wordt het gebruik van fysieke kassiersleutels uitgeschakeld.
VIP1 SALE	DISABLE: schakelt VIP-verkoop uit. **ENABLE**: schakelt VIP-verkoop in.
VIP2 SALE	DISABLE: schakelt VIP-verkoop uit. **ENABLE**: schakelt VIP-verkoop in.
VIP3 SALE	DISABLE: schakelt VIP-verkoop uit. **ENABLE**: schakelt VIP-verkoop in.
G.C.COPY	DISABLE: schakelt kopie van rekening van bezoeker uit. **ENABLE**: schakelt kopie van rekening van bezoeker in.
VAT SHIFT	STATE: schakelt invoer van btw-omschakeling in. **NOT**: schakelt invoer van btw-omschakeling uit.
DRAWER No.	DRAWER2: **DRAWER1**: NONE:
PGM2- MODE	DISABLE: schakelt bediening in de PGM2-modus uit. **ENABLE**: schakelt bediening in de PGM2-modus in.
PGM1 MODE	DISABLE: schakelt bediening in de PGM1-modus uit. **ENABLE**: schakelt bediening in de PGM1-modus in.
PRICE MODE	DISABLE: schakelt bediening in de PRICE-modus uit. **ENABLE**: schakelt bediening in de PRICE-modus in.
X1 MODE	DISABLE: schakelt bediening in de X1-modus uit. **ENABLE**: schakelt bediening in de X1-modus in.
Z1 MODE	DISABLE: schakelt bediening in de Z1-modus uit. **ENABLE**: schakelt bediening in de Z1-modus in.
X2Z2 MODE	DISABLE: schakelt bediening in de X2Z2-modus uit. **ENABLE**: schakelt bediening in de X2Z2-modus in.
FLASH MODE	DISABLE: schakelt bediening in de FLASH-modus uit. **ENABLE**: schakelt bediening in de FLASH-modus in.
AUTO KEY MODE	DISABLE: schakelt bediening in de AUTO KEY-modus uit. **ENABLE**: schakelt bediening in de AUTO KEY-modus in.
SD CARD MODE	DISABLE: schakelt bediening in de SD CARD-modus uit. **ENABLE**: schakelt bediening in de SD CARD-modus in.
Z1 IN OPX/Z	DISABLE: schakelt terugstelling in de OPXZ-modus uit. **ENABLE**: schakelt terugstelling in de OPXZ-modus in.
P.SFT START	Prijsniveaubereik (begin): (**PRICE 1** tot PRICE 8)

(Wordt vervolgd.)

P.SFT END	Prijsniveaubereik (einde): (PRICE 1 tot **PRICE 8**)
HAPPY HOUR	NO: schakelt prijsomschakeling voor happy hour uit. **YES**: schakelt prijsomschakeling voor happy hour in.
CUST BILL PRINT	DISABLE: schakelt afdrukken van rekening van de klant uit. **ENABLE**: schakelt afdrukken van rekening van de klant in.
CUST BILL DELETE	DISABLE: schakelt verwijderen van rekening van de klant uit. **ENABLE**: schakelt verwijderen van rekening van de klant in.
AUTO MENU1	DISABLE: schakelt elke toets van automatisch menu 1 uit. **ENABLE**: schakelt elke toets van automatisch menu 1 in.
: :	: :
AUTO MENU6	DISABLE: schakelt elke toets van automatisch menu 6 uit. **ENABLE**: schakelt elke toets van automatisch menu 6 in.

■ **Manager** (PERSONNEL → **MANAGER** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[PERSONNEL]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[MANAGER]** aan om de lijst met managers weer te geven.
(3) Raak het nummer van de manager aan of selecteer het en raak de toets **[ENTER]** aan om details te programmeren.
(4) Voer de geheime code in en raak de toets **[ENTER]** aan.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
SECRET CODE	Geheime code (max. 4 cijfers: 0000 tot 9999)

■ **Medewerker** (PERSONNEL → **EMPLOYEE** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[PERSONNEL]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[EMPLOYEE]** aan om de lijst met medewerkers weer te geven.
(3) Selecteer het nummer van de medewerker of voer het in en raak de toets **[ENTER]** aan om details te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
SECRET CODE	Geheime code (max. 4 cijfers: 0001 tot 9999)/**0000**
NAME	Naam voor de medewerker Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.
CLERK CODE	Verkopercode (max. 4 cijfers: 0001 tot 9999)/**0000**)
MANAGER CODE	Managercode (max. 2 cijfers: 01 tot 99)/**00** De manager die verantwoordelijk of bekwaam is voor aanpassingen aan de uren van medewerkers
DAILY WORK TIME	Standaardaantal uren dat de mederwerker per dag moet werken. (Max. 3 cijfers: **0,0** tot 99,9)
WORKING SHIFT1	**ENABLE**: schakelt ploegendienst 1 in. DISABLE: schakelt ploegendienst 1 uit.
WORKING SHIFT2	**ENABLE**: schakelt ploegendienst 2 in. DISABLE: schakelt ploegendienst 2 uit.
: :	: :
WORKING SHIFT9	**ENABLE**: schakelt ploegendienst 9 in. DISABLE: schakelt ploegendienst 9 uit.
LOCATION#1	Nummer taaklocatietabel (max. 2 cijfers: 01 tot 99)/**00**
LOCATION#2	Nummer taaklocatietabel (max. 2 cijfers: 01 tot 99)/**00**
: :	: :
LOCATION#7	Nummer taaklocatietabel (max. 2 cijfers: 01 tot 99)/**00**

■ Taaklocatietabel (PERSONNEL → **JOB LOCATE TBL** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[PERSONNEL]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[JOB LOCATE TBL]** aan om de taaklocatietabel weer te geven.
(3) Selecteer het nummer van de tabel of voer het in en raak de toets **[ENTER]** aan om details te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
TEXT	Beschrijving voor de taaklocatietabel Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.
SALARY AMOUNT	Salarisbedrag betaald voor de medewerker (max. 5 cijfers: **0** tot 999,99)
OVER-TIME RATE	Tarief voor overuren (max. 4 cijfers: 0,01 tot 99,99)/**0**

OPMERKING

Betaling van overuren = SALARY AMOUNT × OVER-TIME RATE

■ Ploegendienst (PERSONNEL → **WORKING TIME SHIFT** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[PERSONNEL]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[WORKING TIME SHIFT]** aan om de lijst met ploegendiensten (1 tot 9) weer te geven.
(3) Raak het nummer van de ploegendienst aan of selecteer het en raak de toets **[ENTER]** aan om details te programmeren.
(4) Voer tekens in en raak de toets **[OK]** aan.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
TEXT	Beschrijving voor de ploegendienst Max. 12 tekens kunnen worden ingevoerd.

■ Contactloze sleutel (PERSONNEL → **CONTACTLESS KEY** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[PERSONNEL]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[CONTACTLESS KEY]** aan om de contactloze sleutel te programmeren.
(3) Plaats de contactloze sleutel die u wilt definiëren; het programmeervenster wordt getoond om een verkopercode toe te wijzen.
(4) Voer de verkopercode die u wilt toewijzen in.

Tekst	Parameter
CLERK CODE	Verkopercode (max. 4 cijfers: 0001 tot 9999) Als u „0“ invoert, wordt het gebruik van contactloze verkopersleutels uitgeschakeld.

(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.
(Wanneer u de toets **[EXIT]** in het programmeervenster aanraakt, verschijnt het venster voor bevestiging van de code/naam van de verkoper.)

OPMERKING

Wanneer u een verkopercode en naam van een verkoper voor elke contactloze verkopersleutel bevestigt, moet u de uitleessequentie „CONTACTLESS KEY“ in de PGM2-modus uitvoeren.

■ Uitschakeling van de contactloze sleutel (PERSONNEL → **CLERK KEY DEL.** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[PERSONNEL]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[CLERK KEY DEL.]** aan om de contactloze sleutel te verwijderen. Het programmeervenster wordt getoond om een verkopersleutel te verwijderen.
(3) Voer de verkopercode die u wilt verwijderen in.

Tekst	Parameter
CLERK CODE	Verkopercode (max. 4 cijfers: 0001 tot 9999) Als u „0“ invoert, wordt het gebruik van contactloze verkopersleutels uitgeschakeld.

Het bevestigingsvenster wordt getoond,
selecteer „YES“ om de verwijdering uit te voeren,
selecteer „NO“ om de verwijdering te annuleren.

(4) Raak de toets **[CANCEL]** of **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

■ Terminal programmeren (**TERMINAL** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[TERMINAL]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
MACHINE NAME	Beschrijving voor de terminal. (Max. 16 tekens)
MACHINE#	Nummer van de terminal (max. 6 cijfers: **0** tot 999999)
CONSECUTIVE#	Voer een nummer in (max. 4 cijfers: **0** tot 9999) dat één minder is dan het gewenste startnummer.
BILL NUMBER	Voer een nummer in (max. 4 cijfers: **0** tot 9999) dat het gewenste startnummer is.
DRAWER ALARM	Alarmtijd voor geopende lade (**0** tot 255 seconden) Uw POS-terminal bewaakt hoe lang de lade geopend blijft na het openen van de lade aan het einde van een transactie in de REG/VOID-modus. De bewaking stopt wanneer een geldige toets wordt aangeraakt voor de volgende transactie.
SCREEN SAVE	Timer van schermbeveiligingsmodus (max. 2 cijfers: **0** tot 99 minuten) Als u het cijfer „0“ invoert, schakelt de POS-terminal het display uit na 100 min., als de terminal in stand-by blijft.
BRIGHTNESS	Helderheid van achtergrondverlichting: max. 3 cijfers (1 tot 255/**179**)
AUTO SIGN OFF	Timer voor automatische afmelding (max. 3 cijfers: **0** tot 999 seconden) Als u het cijfer „0“ invoert, is de automatische afmelding uitgeschakeld.
LICENSE WARNING	Dagen voor licentiewaarschuwing (0 tot 99 dagen)/**10** Als u het cijfer „0“ invoert, is de licentiewaarschuwing uitgeschakeld.
SCALE DISPLAY	Timer voor weergave van gewichtgegevens (max. 2 cijfers: 0 tot 99 seconden)/**1** Als u het cijfer „0“ invoert, is de timer voor gewichtweergave uitgeschakeld.
INFO. AREA COLOR	Kleur van informatiezone; Selecteer een kleur in de kleurenlijst met 232 kleuren (Voorgrondkleur/achtergrondkleur) (**BLACK/SILVER/**)

■ Licentie programmeren (**LICENSE** ..... PGM1)

(1) Selecteer de PGM1-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[LICENSE]** aan om details te programmeren.
(3) Voer de activeringscode voor de licentie in en raak de toets **[ENTER]** aan.

Tekst	Parameter
LICENSE	Activateringscode voor licentie (max. 16 cijfers)/**0**

(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

■ Datum/tijd programmeren (**DATE/TIME** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[DATE/TIME]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
DATE	Voer de dag (2 cijfers), de maand (2 cijfers) en het jaar (2 cijfers) in deze volgorde in.
TIME	Stel de tijd in (max. 4 cijfers) met het 24-uursysteem. Wanneer de tijd bijvoorbeeld wordt ingesteld op 2:30 uur, voert u 0230 in, en voor 14:30 uur voert u 1430 in. De tijd wordt afgedrukt en weergegeven in het display. Nadat u de tijd hebt ingesteld, blijft de interne klok werken zolang het ingebouwde batterijpak geladen is en wordt de datum (dag, maand, jaar) correct bijgewerkt.

■ Functie uitschakelen (OPTIONAL → **FUNCTION PROHIBIT** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[OPTIONAL]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[FUNCTION PROHIBIT]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
OPX/Z REPORT	DISABLE: schakelt afdrukken van verkoperrapport in de OPXZ-modus uit. **ENABLE**: schakelt afdrukken van verkoperrapport in de OPXZ-modus in.
PAID OUT	LIMITED: alleen toegestaan in de MGR-modus. **PUBLIC**: toegestaan in de REG- en de MGR-modus.
REFUND/RETURN	LIMITED: alleen toegestaan in de MGR-modus. **PUBLIC**: toegestaan in de REG- en de MGR-modus.
ISSUE ITEM VOID	LIMITED: alleen toegestaan in de MGR-modus. **PUBLIC**: toegestaan in de REG- en de MGR-modus.
NO ISSUED VOID	LIMITED: alleen toegestaan in de MGR-modus. **PUBLIC**: toegestaan in de REG- en de MGR-modus.
SBTL VOID	LIMITED: alleen toegestaan in de MGR-modus. **PUBLIC**: toegestaan in de REG- en de MGR-modus.
ITEM VP	DISABLE: schakelt afdrukken van validatie voor het item uit. **ENABLE**: schakelt afdrukken van validatie voor het item in.
INTERMEDIATE GLU	LIMITED: alleen toegestaan in de MGR-modus. **PUBLIC**: toegestaan in de REG- en de MGR-modus.
GLU FINALIZE	DISABLE: schakelt beëindiging van GLU na bestelling uit. **ENABLE**: schakelt beëindiging van GLU na bestelling in.
VIP SALES	LIMITED: alleen toegestaan in de MGR-modus. **PUBLIC**: toegestaan in de REG- en de MGR-modus.
WASTE MODE	LIMITED: alleen toegestaan in de MGR-modus. **PUBLIC**: toegestaan in de REG- en de MGR-modus.
INTERMEDIATE FINAL	DISABLE: schakelt beëindiging van GLU vóór tussentijdse GLU-inspectie uit. **ENABLE**: schakelt beëindiging van GLU vóór tussentijdse GLU-inspectie in.
OPEN GLU DISPLAY	NORMAL GLU: ROOM GLU: **DISABLE**:
EAN LEARNING	DISABLE: schakelt EAN-leerfunctie uit. **ENABLE**: schakelt EAN-leerfunctie in.
PRICE CHANGE	LIMITED: alleen toegestaan in de MGR-modus. **PUBLIC**: toegestaan in de REG- en de MGR-modus.
CUSTOMER LEARNING	LIMITED: alleen toegestaan in de MGR-modus. **PUBLIC**: toegestaan in de REG- en de MGR-modus.
CUSTOMER BILL	DISABLE: schakelt afdrukken van rekening van de klant uit. **ENABLE**: schakelt afdrukken van rekening van de klant in.
CUSTOMER BILL DEL	DISABLE: schakelt verwijderen van rekening van de klant uit. **ENABLE**: schakelt verwijderen van rekening van de klant in.
FINALIZE ST=0	LIMITED: afronden wanneer het subtotaal „0“ is alleen toegestaan in de MGR-modus. **PUBLIC**: afronden wanneer het subtotaal „0“ is toegestaan in de REG- en de MGR-modus.

(Wordt vervolgd.)

0 RECEIPT DRAWER	DISABLE: schakelt openen van de lade wanneer het afgedrukte verkoopbedrag op het ontvangstbewijs „0“ is uit. **ENABLE**: schakelt openen van de lade wanneer het afgedrukte verkoopbedrag op het ontvangstbewijs „0“ is in.
VOID AFTER ST-KEY	LIMITED: schrappen nadat de subtotaaltoets is aangeraakt alleen toegestaan in de MGR-modus. **PUBLIC**: schrappen nadat de subtotaaltoets is aangeraakt toegestaan in de REG- en de MGR-modus.
DRAWER OPEN X1/X2	DISABLE: schakelt openen van de lade in de X1/X2-modus uit. **ENABLE**: schakelt openen van de lade in de X1/X2-modus in.
DRAWER OPEN Z1/Z2	DISABLE: schakelt openen van de lade in de Z1/Z2-modus uit. **ENABLE**: schakelt openen van de lade in de Z1/Z2-modus in.
DRAWER OPEN OP X/Z	DISABLE: schakelt openen van de lade in de OPXZ-modus uit. **ENABLE**: schakelt openen van de lade in de OPXZ-modus in.

■ Functie selecteren 1 (OPTIONAL → **FUNCTION SELECT1** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[OPTIONAL]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[FUNCTION SELECT1]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
REFUND VP	COMPULSORY: verplicht afdrukken van validatie voor terugbetaling **NON-COMPULSORY**: niet-verplicht afdrukken van validatie voor terugbetaling
(-) VP	COMPULSORY: verplicht afdrukken van validatie voor min **NON-COMPULSORY**: niet-verplicht afdrukken van validatie voor min
DOUBLE RCPT HEADER	1 LINE: drukt een titel van één regel af op een dubbel ontvangstbewijs. **NORMAL**: drukt een normale titel af op een dubbel ontvangstbewijs.
VAT SHIFT	**BY SHIFT**: btw-omschakeling toegestaan met de omschakeltoets. BY CLERK: btw-omschakeling toegestaan door een verkoper.
LEVEL SHIFT TYPE	MANUAL: omschakelvergrendelingsmodus **AUTO**: automatische retourmodus
LEVEL SHIFT	LIMITED: alleen toegestaan in de MGR-modus. **PUBLIC**: toegestaan in de REG- en de MGR-modus.
LEVEL RETURNTIMING	Wanneer de PLU-niveau-omschakeling op „AUTO“ staat, keert het PLU-niveau terug naar niveau 1 met één van de volgende methoden: **RECEIPT**: het PLU-niveau keert terug naar niveau 1 per ontvangstbewijs. BY ITEM: het PLU-niveau keert terug naar niveau 1 per item.
PRICE SHIFT TYPE	MANUAL: omschakelvergrendelingsmodus **AUTO**: automatische retourmodus
PRICE SHIFT	LIMITED: alleen toegestaan in de MGR-modus. **PUBLIC**: toegestaan in de REG- en de MGR-modus.
PRICE RETURNTIMING	Wanneer de PLU-prijsniveau-omschakeling op „AUTO“ staat, keert het prijsniveau terug naar prijs 1 met één van de volgende methoden: RECEIPT: het prijsniveau keert terug naar prijs 1 per ontvangstbewijs. **BY ITEM**: het prijsniveau keert terug naar prijs 1 per item.
NON-TURNOVER	IN. VAT: schakelt verkoop zonder omzet inclusief btw in. **EX. VAT**: schakelt verkoop zonder omzet inclusief btw uit.
QTY IN VIP	UPDATE: werkt de verkoophoeveelheid van VIP-verkoop bij. **NON**: werkt de verkoophoeveelheid van VIP-verkoop niet bij.
CR IN RA/PO	UPDATE: werkt een krediettotalisator bij wanneer de invoer van ontvangen-op-rekening of uitbetaald wordt beëindigd met een krediettoets. **NON**: werkt geen krediettotalisator bij wanneer de invoer van ontvangen-op-rekening of uitbetaald wordt beëindigd met een krediettoets.

■ Functie selecteren 2 (OPTIONAL → **FUNCTION SELECT2** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[OPTIONAL]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[FUNCTION SELECT2]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
T-LOG FULL	Programmeren of invoeren van items vergrendeld is wanneer het TLOG-bestand vol is. **CONTINUE**: LOCK:
WHEN E.J. FULL	Programmeren of invoeren van items vergrendeld is wanneer het elektronische journaalbestand vol is. **CONTINUE**: LOCK:
PAY FOR EX1	Betaling voor bedrag wisseling 1 **CASH**: alleen cash ALL: alle betaalmiddelen
EX1 CALC.	Berekeningsmethode wisseling 1 DIVIDE: deling **MULTI.** : vermenigvuldiging
CLERK POPUP	Als een verkoper niet is aangemeld onder de supervisor, verschijnt het venster CLERK POPUP. ENABLE: **DISABLE**:
ISBN PRICE	Prijs invoeren nadat ISBN/ISSN-code is ingevoerd. INHIBIT: **COMPULSORY**:
VMP FULL	VMP EAN invoeren wanneer het VMP-bestand vol is. **ERROR**: CONTINUE:
ADD-ON FULL	Invoeren van EAN met add-on code wanneer het EAN ADD-ON-bestand vol is. **ERROR**: CONTINUE:
CUSTOMER DATA	TOTAL: Verkooptotaal en kredietverkooptotaal **DETAIL**: Gedetailleerde gegevens (verkooptotaal, kredietverkooptotaal, verkoopdatum, itemnaam, bedrag en hoeveelheid)
ROOM TRANS. DATA	TOTAL: verkooptotaal **DETAIL**: gedetailleerde gegevens
EURO NON-PLU	De eenheidsprijs van EAN's zonder PLU-codes (suffixcode: 21, 22, 23, 27) converteren tussen EURO en de lokale munt. CONVERT: **NO CONVERT:**:
EURO ALL CONVERT	De eenheidsprijs van EAN's zonder PLU-codes (alle codetypes) converteren tussen EURO en de lokale munt. CONVERT: **NO CONVERT:**:

■ Afdrukken selecteren 1 (OPTIONAL → **PRINT SELECT1** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[OPTIONAL]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[PRINT SELECT1]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
PURCHASE NO.	**NO:**: drukt het aantal verkopen niet af. YES: drukt het aantal verkopen af.
TIME PRINT	NO: drukt de tijd niet af op het ontvangstbewijs en journaal. **YES**: drukt de tijd af op het ontvangstbewijs en journaal.
JOURNAL SELECTIVE	PARTIAL: informatie over alle andere ingevoerde gegevens dan normale invoergegevens van afdelingen (invoergegevens in „+“ afdelingen en hun geassocieerde „+“ PLU's) worden op het journaal afgedrukt. **FULL**: drukt gedetailleerde informatie af op het journaal.
JOURNAL TEXT SIZE	NORMAL: drukt letters van normale grootte af op het journaal. **SMALL**: drukt gecomprimeerde letters af op het journaal.
VAT/TAX AMT ON R/J	NO: drukt geen btw -of belastingbedragen af op het ontvangstbewijs en journaal. **YES**: drukt btw- of belastingbedragen af op het ontvangstbewijs en journaal.
TAXABLE AMT ON R/J	NO: drukt geen belastbare bedragen af op het ontvangstbewijs en journaal. **YES**: drukt belastbare bedragen af op het ontvangstbewijs en journaal.
NET AMOUNT ON R/J	NO: drukt geen nettobedragen af op het ontvangstbewijs en journaal. **YES**: drukt nettobedragen af op het ontvangstbewijs en journaal.
VAT/TAX AMT BILL	NO: drukt geen btw -of belastingbedragen af op de rekening. **YES**: drukt btw -of belastingbedragen af op de rekening.
TAXABLE AMT BILL	NO: drukt geen belastbare bedragen af op de rekening. **YES**: drukt belastbare bedragen af op de rekening.
NET AMOUNT ON BILL	NO: drukt geen nettobedragen af op de rekening. **YES**: drukt nettobedragen af op de rekening.
TIME PRINT ON BILL	NO: drukt geen tijd af op de rekening. **YES**: drukt de tijd af op de rekening.
TABLE# PRINT BILL	**NO**: drukt geen tafelnummer af op de rekening. YES: drukt het tafelnummer af op de rekening.
ROOM# PRINT BILL	NO: drukt geen kamernummer af op de rekening. **YES**: drukt het kamernummer af op de rekening.
BILL PRINT ON SLIP	NO: drukt de rekening niet af op de slip. **YES**: drukt de rekening af op de slip.
BILL PRINT ON RCPT	NO: drukt de rekening niet af op het ontvangstbewijs. **YES**: drukt de rekening af op het ontvangstbewijs.
INTERMEDIATE SLIP	NO: drukt geen details van tussentijdse GLU-inspectie af op de slip. **YES**: drukt de details van tussentijdse GLU-inspectie af op de slip.
INTERMEDIATE RCPT	NO: drukt geen details van tussentijdse GLU-inspectie af op het ontvangstbewijs. **YES**: drukt de details van tussentijdse GLU-inspectie af op het ontvangstbewijs.
EDITING PRINT	NO: druk dezelfde artikelen (DEPT/PLU/EAN) niet collectief af. **YES**: druk dezelfde artikelen (DEPT/PLU/EAN) collectief af.
CUSTOMER ADDRESS	NO: drukt adressen van klanten niet af op het ontvangstbewijs. **YES**: drukt adressen van klanten af op het ontvangstbewijs.

■ Afdrukken selecteren 2 (OPTIONAL → **PRINT SELECT2** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[OPTIONAL]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[PRINT SELECT2]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
SEPARATOR LINE	YES: drukt scheidingslijnen in het rapport af. **NO**: plaatst spatie van een regel in plaats van scheidingslijnen in het rapport.
LINK PLU	PARENT+TTL: drukt hoofd-PLU-tekst van gekoppelde PLU's af met totalisator. **EACH PLU**: drukt elke PLU-tekst van gekoppelde PLU's af.
FREE TEXT ON KP	**YES**: drukt vrije tekst af op KP. NO: drukt geen vrije tekst af op KP.
ITEM CODE ON KP	YES: drukt itemcode af op KP. **NO**: drukt geen itemcode af op KP.
PRICE ON KP	YES: drukt eenheidsprijs af op KP. **NO**: drukt geen eenheidsprijs af op KP.
AMOUNT ON KP	YES: drukt bedrag af op KP. **NO**: drukt geen bedrag af op KP.
GUEST# ON KP	YES: drukt het aantal bezoekers af op KP. **NO**: drukt het aantal bezoekers niet af op KP.
QTY=1 ON KP	**YES**: drukt hoeveelheid af wanneer hoeveelheid 1 is. NO: drukt hoeveelheid niet af wanneer hoeveelheid 1 is.
TOTAL&CHANGE	Bedrag van wisseling 1 afdrukken voor totaal en wisselgeld. **DOMESTIC**: geeft alleen in nationale munt weer. WITH EX1: geeft in nationale munt en in munten van EX1 weer.
PAYMENT VP	Bedrag van wisseling 1 afdrukken op validatie-afdruk voor betaling. DOMESTIC: geeft alleen in nationale munt weer. **WITH EX1**: geeft in nationale munt en in munten van EX1 weer.
MAXIMUM TICKET	Maximumaantal uitgegeven tickets (1 tot 99)/**15**
NON-PAY CUST. REP	Indeling van rapport van niet-betaalde klantenverkoop. DETAIL: gedetailleerde gegevens **CHARGE**: gegevens over verschuldigde bedrag
UNIT PRICE PRINT	NO: drukt geen eenheidsprijs af op het ontvangstbewijs (afdrukken van 1 regel).* **YES**: drukt de eenheidsprijs af op het ontvangstbewijs (afdrukken van 2 regels). * Behalve wanneer speciale gegevens worden ingevoerd, zoals gesplitste prijzen, gewichten, enz.

■ Display selecteren (OPTIONAL → **DISPLAY SELECT** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[OPTIONAL]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[DISPLAY SELECT]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
RCPT WINDOW EDIT	YES: **NO:**:

■ EURO (OPTIONAL → **EURO** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[OPTIONAL]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[EURO]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
DATE	Stelt de datum voor uitvoering van de automatische wijziging naar EURO vooraf in. Voer de dag (2 cijfers), de maand (2 cijfers) en het jaar (2 cijfers) in deze volgorde in.
TIME	Stelt de tijd op de datum voor uitvoering van de automatische wijziging naar EURO vooraf in. Voer het uur in (00-23)
PRICE CONVERT	NO: converteert de vooringestelde eenheidsprijzen van afd./PLU/EAN niet naar EURO in de automatische wijziging naar EURO. **YES**: converteert de vooringestelde eenheidsprijzen van afd./PLU/EAN in de automatische wijziging naar EURO. *(Het vooringestelde tarief van de toets **[EXCH 1]** wordt gebruikt als conversietarief en de berekeningsmethode is ingesteld op „deling“)*
EURO JOB	**NON-COMPULSORY**: de automatische wijziging naar EURO is niet verplicht in de X2/Z2-modus na de vooringestelde datum. COMPULSORY: de automatische wijziging naar EURO is verplicht in de X2/Z2-modus na de vooringestelde datum. *(Wanneer de EURO STATUS van uw POS-terminal reeds „D“ is (d.w.z. de nationale munt is gewijzigd in EURO in uw POS-terminal), is deze programmering uitgeschakeld.)*

■ Nul overslaan (REPORT → **0 SKIP** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[REPORT]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[0 SKIP]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
CLERK	**SKIP**: slaat gegevens die „0“ zijn over in het verkoperrapport. NOT SKIP: slaat gegevens die „0“ zijn niet over in het verkoperrapport
CASHIER	**SKIP**: slaat gegevens die „0“ zijn over in het kassierrapport. NOT SKIP: slaat gegevens die „0“ zijn niet over in het kassierrapport.
TRANSACTION	**SKIP**: slaat gegevens die „0“ zijn over in het transactierapport. NOT SKIP: slaat gegevens die „0“ zijn niet over in het transactierapport.
DEPARTMENT	**SKIP**: slaat gegevens die „0“ zijn over in het afdelingsrapport. NOT SKIP: slaat gegevens die „0“ zijn niet over in het afdelingsrapport.
PLU	**SKIP**: slaat gegevens die „0“ zijn over in het PLU/EAN-rapport. NOT SKIP: slaat gegevens die „0“ zijn niet over in het PLU/EAN-rapport.
HOURLY	**SKIP**: slaat gegevens die „0“ zijn over in het uurrapport. NOT SKIP: slaat gegevens die „0“ zijn niet over in het uurrapport.
DAILY NET	**SKIP**: slaat gegevens die „0“ zijn over in het rapport van dagelijks netto. NOT SKIP: slaat gegevens die „0“ zijn niet over in het rapport van dagelijks netto.

■ Indeling van algemeen rapport (REPORT → **GENERAL RPT FORMAT** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[REPORT]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[GENERAL RPT FORMAT]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets [**[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
DEPARTMENT	SKIP: slaat afdelinggegevens over in het algemene rapport. **NOT SKIP**: slaat afdelinggegevens niet over in het algemene rapport.
TRANSACTION	SKIP: slaat transactiegegevens over in het algemene rapport. **NOT SKIP**: slaat transactiegegevens niet over in het algemene rapport. *(De programmering is van toepassing behalve voor belastinggegevens/gegevens over cash in lade.)*
TAX SALE	SKIP: slaat belastinggegevens over in het algemene rapport. **NOT SKIP**: slaat belastinggegevens niet over in het algemene rapport.
CID	SKIP: slaat gegevens over cash-in-lade over in het algemene rapport. **NOT SKIP**: slaat gegevens over cash-in-lade niet over in het algemene rapport.
DEPT. Q'TY	SKIP: slaat hoeveelheid van afdeling over in het algemene rapport. **NOT SKIP**: slaat hoeveelheid van afdeling niet over in het algemene rapport.
DEPT. %SHARE	SKIP: slaat % aandeel van afdeling over in het algemene rapport. **NOT SKIP**: slaat % aandeel van afdeling niet over in het algemene rapport.

■ Indeling van transactierapport (REPORT → **TRANS. RPT FORMAT** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[REPORT]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[TRANS. RPT FORMAT]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Klassificatie	Parameter
*DEPT TL	(+) afdeling totaal	SKIP/**NOT SKIP**
DEPT(-)	(-) afdeling totaal	
*HASH TL	Hash (+) totaal	
HASH (-)	Hash (-) totaal	
*BTTL TL	Teruggave flessen (+) totaal	
BTTL(-)	Teruggave flessen (-) totaal	
*NT TL1	Zonder omzet 1 totaal	
*NT TL2	Zonder omzet 2 totaal	
*NT TL3	Zonder omzet 3 totaal	
ST(-)	Korting voor subtotaal	
ST %	Procentuele berekening voor subtotaal	
N E T 1	Nettoverkoop totaal	
DIFFER	Verschil	
TAX1 ST	Belastbaar 1 subtotaal	
VAT1	Btw/belasting 1	
TAX2 ST	Belastbaar 2 subtotaal	
VAT2	Btw/belasting 2	
TAX3 ST	Belastbaar 3 subtotaal	
VAT3	Btw/belasting 3	
TAX4 ST	Belastbaar 4 subtotaal	
VAT4	Btw/belasting 4	
TAX5 ST	Belastbaar 5 subtotaal	
VAT5	Btw/belasting 5	
TAX6 ST	Belastbaar 6 subtotaal	
VAT6	Btw/belasting 6	
TTL TAX	Totaal belasting	
CC TAX1 ST	Kredietklant belastbaar 1 ST	
CC VAT1	Kredietklant btw/belasting 1	
CC TAX2 ST	Kredietklant belastbaar 2 ST	
CC VAT2	Kredietklant btw/belasting 2	
CC TAX3 ST	Kredietklant belastbaar 3 ST	
CC VAT3	Kredietklant btw/belasting 3	
CC TAX4 ST	Kredietklant belastbaar 4 ST	
CC VAT4	Kredietklant btw/belasting 4	
CC TAX5 ST	Kredietklant belastbaar 5 ST	
CC VAT5	Kredietklant btw/belasting 5	

Tekst	Klassificatie	Parameter
CC TAX6 ST	Kredietklant belastbaar 6 ST	SKIP/**NOT SKIP**
CC VAT6	Kredietklant btw/belasting 6	
CC TTL TAX	Kredietklant totaal belasting	
N E T	Netto zonder belasting	
VAT SFT	Btw-omschakeling	
TAX DELE	Btw/belasting verwijderen	
CC VAT SFT	Kredietklant btw-omschakeling	
CC TAX DELE	Kredietklant btw/belasting verwijderen	
SER.CHRG	Bedieningsgeld	
N E T 2	Netto 2	
ITEM(-)	Korting voor item	
ITEM %	Procentuele berekening voor item	
GR.DISCOUNT	Groepskorting	
DISCOUNT	Promotiekorting	
CP PLU	Bon-PLU	
BON.PTS.	Bonuspunten voor item	
BON.PTS.AMT	Bonuspunten voor bedrag	
BONUS POINTS	Bonuspunten totaal	
BON.PTS.RDM	Inwisseling van bonuspunten	
REDEMPT.TL	Inwisseling van bonuspunten totaal	
REFUND	Terugbetaling	
VD	Item schrappen	
V O I D	Transactie in schrapmodus	
MGR VD	Schrappen in MGR	
ST VD	Subtotaal schrappen	
WASTE	Transactie in afvalmodus	
RETURN	Teruggave	
HASH VD	Hash schrappen	
HASH RF	Hash terugbetaling	
HASH RT	Hash teruggave	
NOTURNVD	Zonder omzet schrappen	
NOTURNRF	Zonder omzet terugbetaling	
NOTURNRT	Zonder omzet teruggave	
VPCNT	Validatieteller	
BILL CNT	Teller rekeningen	
NOSALE	Geen verkoop	
***PBAL	PBAL	
***NBAL	NBAL	**SKIP**/NOT SKIP
G.C. CNT	Teller rekeningen van bezoekers	SKIP/**NOT SKIP**
GUEST	Bezoekerteller	
ORDER TL	Bestelling totaal	
PAID TL	Betaald totaal	
AVE.	Gemiddelde (betaald totaal / bezoeker)	

Tekst	Klassificatie	Parameter
O - P	Verschil (bestelling totaal - betaald totaal)	SKIP/**NOT SKIP**
VIP SALES1	VIP1-verkoop	
VIP SALES2	VIP2-verkoop	
VIP SALES3	VIP3-verkoop	
TRANS OUT	Transfer-out	
TRANS IN	Transfer-in	
BILL BAL	Transfer-out – Transfer-in	
SCM (+)	Startkasgeheugen (+)	
SCM (-)	Startkasgeheugen (-)	
SCM TTL	Startkasgeheugen totaal	
***RA	Ontvangen-op-rekening	
***RA2	Ontvangen-op-rekening 2	
RA -	Korting voor ontvangen-op-rekening	
RA %	Procentuele berekening voor ontvangen-op-rekening	
***PO	Uitbetaald	
***PO2	Uitbetaald 2	
CA/CHK	Cheque innen	
DEPOSIT	Deposito (+)	
DEPO.(-)	Deposito (-)	
CASH TIP	Contante fooi	
NOCA TIP	Niet-contante fooi	
TIP PAID	Uitbetaalde fooi	
H.TRANS	Overdracht naar hotel	
CASH	Cash	
CASH2	Cash2	
CASH3	Cash3	
CASH4	Cash4	
CASH5	Cash5	
CHECK	Cheque	
CHECK2	Cheque2	
CHECK3	Cheque3	
CHECK4	Cheque 4	
CHECK5	Cheque5	
CREDIT1	Krediet1	
CREDIT2	Krediet2	
CREDIT3	Krediet3	
CREDIT4	Krediet4	
CREDIT5	Krediet5	
CREDIT6	Krediet6	
CREDIT7	Krediet7	
CREDIT8	Krediet8	
CREDIT9	Krediet9	
CHARGE	Lopende klantrekening	

Tekst	Klassificatie	Parameter
EXCH 1	Wisseling 1	SKIP/**NOT SKIP**
DOM.CUR1	Nationale munt 1	
EX1 CHK	Wisseling 1 betaald per cheque	
DOM.CUR CHK	Nationale munt 1 betaald per cheque	
EX1 CREDIT	Wisseling 1 betaald op krediet	
DOM.CR 1	Nationale munt 1 betaald op krediet	
EXCH 2	Wisseling 2	
DOM.CUR2	Nationale munt 2	
EXCH 3	Wisseling 3	
DOM.CUR3	Nationale munt 3	
EXCH 4	Wisseling 4	
DOM.CUR4	Nationale munt 4	
EXCH 5	Wisseling 5	
DOM.CUR5	Nationale munt 5	
EXCH 6	Wisseling 6	
DOM.CUR6	Nationale munt 6	
EXCH 7	Wisseling 7	
DOM.CUR7	Nationale munt 7	
EXCH 8	Wisseling 8	
DOM.CUR8	Nationale munt 8	
EXCH 9	Wisseling 9	
DOM.CUR9	Nationale munt 9	
***CID	Cash in lade	
*CH ID	Cheque in lade	
CA/CH ID	Cash en cheque in lade	
CHK/CG	Wisselgeld cheque	
TICKET	Ticket	

■ Indeling van verkoperrapport (REPORT → **CLERK RPT FORMAT** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[REPORT]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[CLERK RPT FORMAT]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Klassificatie	Parameter
Z1 COUNTER	Verkoper Z1 terugstelteller	SKIP/**NOT SKIP**
CLERK CODE	Verkopercode	
CLERK NAME	Naam van verkoper	
ORDER TL	Bestelling totaal	
COM.SAL1	Commissieverkoop 1	
COM.AMT1	Commissiebedrag 1	
COM.SAL2	Commissieverkoop 2	
COM.AMT2	Commissiebedrag 2	
COM.SAL3	Commissieverkoop 3	
COM.AMT3	Commissiebedrag 3	
COM.SAL4	Commissieverkoop 4	
COM.AMT4	Commissiebedrag 4	
COM.SAL5	Commissieverkoop 5	
COM.AMT5	Commissiebedrag 5	
COM.SAL6	Commissieverkoop 6	
COM.AMT6	Commissiebedrag 6	
COM.SAL7	Commissieverkoop 7	
COM.AMT7	Commissiebedrag 7	
COM.SAL8	Commissieverkoop 8	
COM.AMT8	Commissiebedrag 8	
COM.SAL9	Commissieverkoop 9	
COM.AMT9	Commissiebedrag 9	
COM.TTL	Commissiebedrag totaal	
NON COM.	Verkoop zonder commissie	
PAID TL	Betaald totaal	
AVE.	Gemiddelde (betaald totaal /bezoeker)	
O - P	Verschil (bestelling totaal - betaald totaal)	
*NT TL1	Zonder omzet 1 totaal	
*NT TL2	Zonder omzet 2 totaal	
*NT TL3	Zonder omzet 3 totaal	
VIP SALES1	VIP1-verkoop	
VIP SALES2	VIP2-verkoop	
VIP SALES3	VIP3-verkoop	
TRANS OUT	Transfer-out	
TRANS IN	Transfer-in	
BILL BAL	Transfer-out – Transfer-in	

Tekst	Klassificatie	Parameter
REFUND	Terugbetaling	SKIP/**NOT SKIP**
VD	Item schrappen	
V O I D	Transactie in schrapmodus	
MGR VD	Schrappen in MGR	
ST VD	Subtotaal schrappen	
WASTE	Transactie in afvalmodus	
RETURN	Teruggave	
***PBAL	PBAL	
***NBAL	NBAL	**SKIP**/NOT SKIP
NOSALE	Geen verkoop	SKIP/**NOT SKIP**
G.C. CNT	Teller rekeningen van bezoekers	
GUEST	Bezoekerteller	
DEPOSIT	Deposito (+)	
DEPO.(-)	Deposito (-)	
***RA	Ontvangen-op-rekening	
***RA2	Ontvangen-op-rekening 2	
RA -	Korting voor ontvangen-op-rekening	
RA %	Procentuele berekening voor ontvangen-op-rekening	
***PO	Uitbetaald	
***PO2	Uitbetaald 2	
SCM (+)	Startkasgeheugen (+)	
SCM (-)	Startkasgeheugen (-)	
SCM TTL	Startkasgeheugen totaal	
SER.CHRG	Bedieningsgeld	
CASH TIP	Contante fooi	
NOCA TIP	Niet-contante fooi	
TIP PAID	Uitbetaalde fooi	
H.TRANS	Overdracht naar hotel	
CASH	Cash	
CASH2	Cash2	
CASH3	Cash3	
CASH4	Cash4	
CASH5	Cash5	
CHECK	Cheque	
CHECK2	Cheque2	
CHECK3	Cheque3	
CHECK4	Cheque4	
CHECK5	Cheque5	
CREDIT1	Krediet1	
CREDIT2	Krediet2	
CREDIT3	Krediet3	
CREDIT4	Krediet4	
CREDIT5	Krediet5	

Tekst	Klassificatie	Parameter
CREDIT6	Krediet6	SKIP/**NOT SKIP**
CREDIT7	Krediet7	
CREDIT8	Krediet8	
CREDIT9	Krediet9	
CHARGE	Lopende klantrekening	
EXCH 1	Wisseling 1	
DOM.CUR1	Nationale munt 1	
EX1 CHK	Wisseling 1 betaald per cheque	
DOM.CUR CHK	Nationale munt 1 betaald per cheque	
EX1 CREDIT	Wisseling 1 betaald op krediet	
DOM.CR 1	Nationale munt 1 betaald op krediet	
EXCH 2	Wisseling 2	
DOM.CUR2	Nationale munt 2	
EXCH 3	Wisseling 3	
DOM.CUR3	Nationale munt 3	
EXCH 4	Wisseling 4	
DOM.CUR4	Nationale munt 4	
EXCH 5	Wisseling 5	
DOM.CUR5	Nationale munt 5	
EXCH 6	Wisseling 6	
DOM.CUR6	Nationale munt 6	
EXCH 7	Wisseling 7	
DOM.CUR7	Nationale munt 7	
EXCH 8	Wisseling 8	
DOM.CUR8	Nationale munt 8	
EXCH 9	Wisseling 9	
DOM.CUR9	Nationale munt 9	
***CID	Cash in lade	
*CH ID	Cheque in lade	
CA/CH ID	Cash en cheque in lade	
CHK/CG	Wisselgeld cheque	
TICKET	Ticket	
NBAL GLU	NBAL GLU	
NBAL ROOM GLU	NBAL ROOM GLU	
DEPARTMENT	Afdeling afdrukken	
PLU	PLU afdrukken	
EAN/D-EAN	EAN/dynamische EAN afdrukken	

■ Indeling van afdelingsrapport (REPORT → **DEPT. RPT FORMAT** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[REPORT]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[DEPT. RPT FORMAT]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
CUSTOMER COUNTER	SKIP: NOT SKIP:

■ Uurrapport (REPORT → **HOURLY REPORT** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[REPORT]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[HOURLY REPORT]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
MEMORY TYPE	Geheugentype; 15MIN: 15 minuten **30MIN**: 30 minuten 60MIN: 60 minuten
START TIME	Starttijd: max. 2 cijfers (**0** tot 23)

■ Gestapeld rapport (REPORT → **STACKED REPORT** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[REPORT]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[STACKED REPORT]** aan om details te programmeren.
(3) Selecteer „REPORT 1“ of „REPORT 2“.

Tekst	Parameter
REPORT1	Max. 20 rapporten
REPORT2	Max. 20 rapporten

(4) Raak het inhoudsnummer (01 tot 20) aan of selecteer het met de toets **[▼]** of **[▲]** en raak de toets **[ENTER]** aan om de lijst met rapporten weer te geven.
Om de inhoud van een rapport te verwijderen, selecteert u het inhoudsnummer (01 tot 20) met de toets **[▼]** of **[▲]** en raakt u de toets **[DELETE]** aan.
(5) Selecteer het juiste rapport in de lijst met rapporten.
Wanneer het rapport met de bereikgegevens wordt geselecteerd, verschijnt het venster met subparameters. Voer de bereikgegevens in.
(6) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

<Rapportenlijst>

Nr.	Rapporttekst	Klassificatie	Opmerking
01	GENERAL	Algemeen rapport	
02	DEPT./GROUP	Volledig afdelingsrapport	Eerste/laatste afdelingcode (1 tot 99)
03	DEPT. GROUP TOTAL	Totaalrapport van alle afdelingsgroepen	
04	PLU	PLU-rapport per betreffend bereik	Eerste/laatste PLU-code (1 tot 99999)
05	COMBO SALES	Rapport van comboverkoop	Eerste/laatste PLU-code (1 tot 99999)
06	PLU GROUP TOTAL	Totaalrapport van alle PLU-groepen	
07	PLU STOCK	Rapport van PLU-stock	Eerste/laatste PLU-code (1 tot 99999)
08	PLU ZERO SALES	Rapport van PLU-nulverkoop	1 ALL 2 BY DEPT.: afdelingcode (1 tot 99)
09	PLU MINIMUM STOCK	Rapport van PLU-minimumstock	Eerste/laatste PLU-code (1 tot 99999)
10	PLU PRICE CATEGORY	PLU/EAN per prijscategorie	Startprijs/eindprijs
11	PLU HOURLY GROUP	PLU-uurgroeprapport	Starttijd/eindtijd (0 tot 2345)
12	PROMOTION PLU	PLU-promotierapport	Eerste/laatste promotiecode (1 tot 99999)
13	TRANSACTION	Transactierapport	
14	TL-ID	Rapport van totaal-in-lade	
15	COMMISSION SALES	Commissieverkooprapport	
16	TAX	Belastingrapport	
17	CHIEF	Hoofdrapport	
18	ALL CLERK	Rapport van alle verkopers	
19	ALL CASHIER	Rapport van alle kassiers	
20	EMPLOYEE	Medewerkersrapport	Eerste/laatste medewerkercode (1 tot 9999999999)
21	EMP. ADJUSTMENT	Rapport van aanpassing van medewerkers	Eerste/laatste medewerkercode (1 tot 9999999999)

Nr.	Rapporttekst	Klassificatie	Opmerking
22	EMP. ACTIVE STATUS	Rapport van actieve medewerkerstatus	Eerste/laatste medewerkercode (1 tot 9999999999)
23	HOURLY	Uurrapport	Starttijd/eindtijd (0 tot 2345)
24	LABOR COST%	Rapport van arbeidskostenpercentage	
25	EMP. OVER TIME	Rapport van overuren van medewerkers	Eerste/laatste medewerkercode (1 tot 9999999999)
26	DAILY NET	Rapport van dagelijks netto	
27	GLU	GLU-rapport	Eerste/laatste GLU-code (1 tot 9999)
28	BALANCE	Saldorapport	
29	BILL	Rekeningenrapport	
30	CUSTOMER SALES1	Rapport van klantenverkoop 1	Eerste/laatste klantcode (1 tot 9999999999999)
31	CUSTOMER SALES2	Rapport van klantenverkoop 2	Eerste/laatste klantcode (1 tot 9999999999999)
32	CUSTOMER BY AMT	Klantenverkooprapport per bedrag	Startprijs/eindprijs (0 tot 99999,99)
33	CHARGE ACCOUNT	Rapport van lopende klantrekeningen	
34	NON ACCESSED EAN	Rapport van niet-gebruikte EAN’s	
35	„NON ACCESSED CUST.	Rapport van niet-gebruikte klanten	
36	CUSTOMER ORDERING1	Rapport van klantbestellingen 1	Starting customer ordering code/ending customer bestelcode (10000000 tot 29999999)
37	CUSTOMER ORDERING2	Rapport van klantbestellingen 2	Starting customer ordering code/ending customer bestelcode (10000000 tot 29999999)
38	ROOM GLU	Kamer-GLU-rapport	Eerste/laatste kamer-GLU-code (1 tot 9999)

■ Ontvangstbewijslogo (MESSAGE → **RECEIPT LOGO** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[MESSAGE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[RECEIPT LOGO]** aan om details te programmeren.
(3) Voer de logotekst in en raak de toets **[OK]** aan.
Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[CANCEL]** of **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
(Ontvangstbewijslogo)	Tekst ontvangstbewijs: max. 30 tekens x 6 regels <Standaardgegevens> **S H A R P** PRESENTS THE BEST MACHINE **S H A R P** **I S T H E** **B E S T**

OPMERKING

Het programmeerbare aantal regels voor een bericht is afhankelijk van de volgende soorten berichten:

- *Bericht met titel van 3 regels*
- *Alleen grafisch logo*
- *Grafisch logo en bericht met voettekst van 3 regels*
- *Bericht met titel van 6 regels*
- *Bericht met titel van 3 regels en voettekst van 3 regels*
- *Bericht met titel van 3 regels, grafisch logo en bericht met voettekst van 3 regels*
- *Grafisch logo en bericht met titel van 3 regels en voettekst van 3 regels*

Neem contact op met uw erkende SHARP-dealer.

■ Vrije tekst (MESSAGE → **FREE TEXT** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[MESSAGE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[FREE TEXT]** aan om de lijst met vrije teksten (TEXT01 tot TEXT99) weer te geven.
(3) Raak de vereiste vrije tekst aan of selecteer hem, voer de vrije tekst in en raak de toets **[OK]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[CANCEL]** of **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
(Vrije tekst nn)	Max. 20 tekens (vrije tekst voor afdelingen, PLU's/EAN's)

■ Tekst voor afdrukken van validatie (MESSAGE → **VP TEXT** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[MESSAGE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[VP TEXT]** aan om details te programmeren.
(3) Voer de tekst voor het afdrukken van validatie in en raak de toets **[OK]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[CANCEL]** of **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
(Tekst voor afdrukken van validatie)	Max. 30 tekens x 3 regels

■ Titeltekst van rekening (MESSAGE → **BILL TEXT** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[MESSAGE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[BILL TEXT]** aan om details te programmeren.
(3) Voer de tekst voor het afdrukken van validatie in en raak de toets **[OK]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[CANCEL]** of **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
(Titeltekst van rekening)	Max. 30 tekens × 3 regels

■ Voettekst van rekening (MESSAGE → **BILL FOOTER** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[MESSAGE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[BILL FOOTER]** aan om details te programmeren.
(3) Voer de tekst voor het afdrukken van validatie in en raak de toets **[OK]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[CANCEL]** of **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
(Voettekst van rekening)	Max. 30 tekens × 3 regels

■ Naam van begunstigde (MESSAGE → **PAYEE NAME** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[MESSAGE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[PAYEE NAME]** aan om details te programmeren.
(3) Voer de tekst voor het afdrukken van validatie in en raak de toets **[OK]** aan.
Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[CANCEL]** of **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
(Naam van begunstigde)	Max. 21 tekens × 2 regels (naam van begunstigde voor Engelse cheque)

■ Bericht van entertainmentrekening (MESSAGE → **E.BILL MESSAGE** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[MESSAGE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[E.BILL MESSAGE]** aan om details te programmeren.
(3) Voer de tekst voor het afdrukken van validatie in en raak de toets **[OK]** aan.
Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[CANCEL]** of **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
(Bericht van entertainmentrekening)	Max. 30 tekens

■ Scrollend bericht voor staand display

(MESSAGE → **SCROLL PLOE DISP.** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[MESSAGE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[SCROLL PLOE DISP.]** aan om details te programmeren.
(3) Voer de tekst voor het afdrukken van validatie in en raak de toets **[OK]** aan.
Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[CANCEL]** of **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
(Scrollend bericht voor staand display)	Max. 64 tekens

■ Scrollend bericht voor hoofddisplay (MESSAGE → **SCROLL MAIN DISP.** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[MESSAGE]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[SCROLL MAIN DISP.]** aan om details te programmeren.
(3) Voer de tekst voor het afdrukken van validatie in en raak de toets **[OK]** aan.
Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[CANCEL]** of **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
(Scrollend bericht voor hoofddisplay)	Max. 64 tekens

■ Functiemenutoets (FUNCTION KEY → **FUNCTION MENU KEY** ..... PGM2)

Max. 15 functietoetsen kunnen worden geprogrammeerd voor elk van de 30 functiemenutoetsen.

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[FUNCTION KEY]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[FUNCTION MENU KEY]** aan om de lijst met functiemenutoetsen weer te geven.
(3) Selecteer de functiemenutoets in de lijst; het taakselectievenster „**TITLE PRESET/KEY CONTENT PRESET**“ wordt getoond.
TITLE PRESET: de titeltekst voor elke menutoets programmeren.

Tekst	Parameter
TITLE PRESET	Max. 16 tekens

KEY CONTENT PRESET: de functietoetsen voor elke menutoets programmeren.
Selecteer de plaats van de functietoets (1 tot 15); de lijst met functietoetsen wordt getoond. Selecteer de functietoets die u wilt toewijzen.
Selecteer „INHIBIT“ om de functietoets uit elk functiemenu te verwijderen.

Tekst	Parameter
(Functiemenutoets nn)	(Functietoets 1) : (Functietoets 15)

(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

■ Tekst/kleur van functietoets (FUNCTION KEY → **FUNCTION KEY** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[FUNCTION KEY]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[FUNCTION KEY]** aan om de lijst met functietoetsen weer te geven.
(3) Selecteer de functietoets in de lijst; het programmeervenster wordt getoond.
(4) Selecteer het vereiste programmeeritem, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
KEY TEXT	Beschrijving voor een afdelingtoets. Max. 16 tekens kunnen worden weergegeven.
KEY COLOR	232 kleuren (voorgrondkleur/achtergrondkleur)

■ Journaalprinter (DEVICE CONFIG → **JOURNAL PRINTER** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[DEVICE CONFIG]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[JOURNAL PRINTER]** aan om details te programmeren.
(3) Selecteer het vereiste programmeeritem, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
TERMINAL#	[**0**] : [SELF TERMINAL No.] : dit betekent lokaal apparaat. [1-254 (EXCEPT SELF TERMINAL NO.)] : RS232-aansluiting (SHARED DEVICE) TCP/IP (4e 8-cijfergroep van IP-adres)
CHANNEL#	**0**: niet aansluiten/TCP/IP-aansluiting 1-5 : RS232-aansluiting (kanaalnummer)
PRINTER	**ER-01PU** TM-T90 TM-H6000 TM-T88(3)/T88(4) TM-U200/230

■ Ontvangstbewijs-/rapportprinter (DEVICE CONFIG → **RECEIPT/REPORT PRINTER** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[DEVICE CONFIG]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[RECEIPT/ REPORT PRINTER]** aan om details te programmeren.
(3) Selecteer het vereiste programmeeritem, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
TERMINAL#	[**0**] : [SELF TERMINAL No.] : dit betekent lokaal apparaat. [1-254 (EXCEPT SELF TERMINAL NO.)] : RS232-aansluiting (SHARED DEVICE) TCP/IP (4e 8-cijfergroep van IP-adres)
CHANNEL#	**0**: niet aansluiten/TCP/IP-aansluiting 1-5 : RS232-aansluiting (kanaalnummer)
PRINTER	**ER-01PU** TM-T90 TM-H6000 TM-T88(3)/T88(4) TM-U200/230 TM-T88(3)(4)+LOGO
AUTO CUTTER	NO: schakelt automatisch afsnijden uit **YES**: schakelt automatisch afsnijden in
HEAD LOGO PRINT	**PRE-PRINT**: logo van de titel voorafdrukken EACH ISSUE: het logo van de titel wordt afgedrukt bij elk uitgegeven ontvangstbewijs.
RCPT LENGTH	Minimumlengte voor rekening op ontvangstbewijs (**0** tot 30 regels)

■ Rekeningprinter (DEVICE CONFIG → **BILL PRINTER** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[DEVICE CONFIG]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[BILL PRINTER]** aan om details te programmeren.
(3) Selecteer het vereiste programmeeritem, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan.
Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
TERMINAL#	[**0**] : [SELF TERMINAL No.] : dit betekent lokaal apparaat. [1-254 (EXCEPT SELF TERMINAL NO.)] : RS232-aansluiting (SHARED DEVICE) TCP/IP (4e 8-cijfergroep van IP-adres)
CHANNEL#	**0**: niet aansluiten/TCP/IP-aansluiting 1-5 : RS232-aansluiting (kanaalnummer)
PRINTER	ER-01PU TM-T90 TM-H6000 TM-U295 TM-T88(3)/T88(4) TM-U200/230 TM-T88(3)(4)+LOGO
INITIAL FEED#	Aanvankelijke regelinvoer voor een slip (**0** tot 64 regels)
SLIP MAX LINE	Maximumaantal regels afdrukbaar op een slip (0 tot **99**)
VP PRINT TIMES	Aantal keer afdrukken voor validatie (0 tot 9)/**1**
PAPER SHEET	TWO OR MORE: twee of meer vellen **ONE SHEET**: één vel

■ Externe printer (DEVICE CONFIG → **KP#1** tot **KP#9** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[DEVICE CONFIG]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[KP#1]** tot **[KP#9]** aan om details te programmeren.
(3) Selecteer het vereiste programmeeritem, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan.
Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
TERMINAL#	[**0**] : [SELF TERMINAL No.] : dit betekent lokaal apparaat. [1-254 (EXCEPT SELF TERMINAL NO.)] : RS232-aansluiting (SHARED DEVICE) TCP/IP (4e 8-cijfergroep van IP-adres)
CHANNEL#	**0**: niet aansluiten/TCP/IP-aansluiting 1-5 : RS232-aansluiting (kanaalnummer)
PRINTER	**ER-01PU** TM-T90 TM-H6000 TM-T88(3)/T88(4): (42 cijfers) TM-U200/230: (40 cijfers)
AUTO CUTTER	NO: schakelt automatisch afsnijden uit **YES**: schakelt automatisch afsnijden in
PRINT TYPE	Selecteer de afdrukindelingen voor ontvangstbewijzen. ADDITION: optelling S/D: enkel/dubbel ADD.+S: optelling + enkel D ADD.: dubbele optelling D ADD+S: dubbele optelling + enkel
SECOND KP	U kunt een tweede externe printer toewijzen waarop gegevens worden afgedrukt wanneer een fout optreedt op de eerste externe printer tijdens de overdracht van gegevens. Nummer van tweede externe printer (**0** tot 9)
NAME	Beschrijving voor de externe printer (max. 12 tekens)
INITIAL FEED#	Aanvankelijke regelinvoer voor een externe printer (**0** tot 64 regels)
SORT RCPT. CUTTING	Snijden van gesorteerde ontvangstbewijzen tussen elke sorteergroep YES: schakelt snijden van gesorteerde ontvangstbewijzen in. **NO**: schakelt snijden van gesorteerde ontvangstbewijzen uit.
SEQUENTIAL PRINT	Opeenvolgend afdrukken vanaf sorteergroep 1 zonder titel en voettekst YES: schakelt opeenvolgend afdrukken in. **NO**: schakelt opeenvolgend afdrukken uit.

■ BCR (SCANNER) (DEVICE CONFIG → **BCR (SCANNER)** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[DEVICE CONFIG]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[BCR (SCANNER)]** aan om details te programmeren.
(3) Selecteer het vereiste programmeeritem, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan.
Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
CHANNEL#	**0** - 5: „0“ betekent dat geen RS-232-kanaal is toegewezen.
BAUD RATE	Snelheid van gegevensoverdracht (Baud rate) 19200 bps: 9600 bps: **4800 bps**:
DATA BITS	**7 bits**: 8 bits:
PARITY	NON: geen pariteit **ODD**: oneven pariteit EVEN: even pariteit
STOP BIT	**1 bit**: 2 bits:

■ WEEGSCHAAL (DEVICE CONFIG → **SCALE** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[DEVICE CONFIG]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[SCALE]** aan om details te programmeren.
(3) Selecteer het vereiste programmeeritem, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan.
Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
CHANNEL#	**0** - 5: „0“ betekent dat geen RS-232-kanaal is toegewezen.

■ Online (DEVICE CONFIG → **ONLINE** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[DEVICE CONFIG]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[ONLINE]** aan om details te programmeren.
(3) Selecteer het vereiste programmeeritem, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan.
Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
CHANNEL#	**0** - 5: „0“ betekent dat geen RS-232-kanaal is toegewezen.

■ Staand display (DEVICE CONFIG → **POLE DISPLAY** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[DEVICE CONFIG]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[POLE DISPLAY]** aan om details te programmeren.
(3) Selecteer het vereiste programmeeritem, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan.
Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
WAITING TIME	Wachttijd tot het bericht wordt weergegeven op het staand display (**0** tot 999 seconden) Wanneer u „0“ programmeert, wordt geen bericht weergegeven.

■ Drankautomaat (DEVICE CONFIG → **DRINK DISPENSER** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[DEVICE CONFIG]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[DRINK DISPENSER]** aan om details te programmeren.
(3) Selecteer het vereiste programmeeritem, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan.
Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
CHANNEL#	**0**–5: „0“ betekent dat geen RS-232-kanaal is toegewezen.

■ ORDERMAN (DEVICE CONFIG → **ORDERMAN** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[DEVICE CONFIG]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[ORDERMAN]** aan om details te programmeren.
(3) Selecteer het vereiste programmeeritem, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan.
Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
CHANNEL#	**0**–5: „0“ betekent dat geen RS-232-kanaal is toegewezen.
BAUD RATE	Snelheid van gegevensoverdracht (Baud rate) 38400 bps: **19200 bps**: 9600 bps: 4800 bps:
ORDERMAN 1 ID	Id van ORDERMAN nr. 1 (**00000** tot 99999)
ORDERMAN 2 ID	Id van ORDERMAN nr. 2 (**00000** tot 99999)
ORDERMAN 3 ID	Id van ORDERMAN nr. 3 (**00000** tot 99999)
ORDERMAN 4 ID	Id van ORDERMAN nr. 4 (**00000** tot 99999)

■ De GLU-code automatisch genereren (**AUTO GENERATE GLU** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[AUTO GENERATE GLU]** aan om details te programmeren.
(3) Selecteer het vereiste programmeeritem, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan.
Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
START CODE	Startcode: max. 4 cijfers (0 tot 9999)/**0001**
END CODE	Eindcode: max. 4 cijfers (0 tot 9999)/**9999**

■ Belasting programmeren (**TAX** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[TAX]** aan om de lijst met belastingen (belasting1 tot belasting6) weer te geven.
(3) Selecteer de vereiste belasting in de lijst om details te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
RATE SIGN	-: mintarief +: plustarief
TAX RATE	Belastingtarief (max. 7 cijfers: 0,0000 tot 999,9999%)

■ Klantcode (CUSTOMER → **CUSTOMER** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[CUSTOMER]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[CUSTOMER]** aan om de lijst met klanten weer te geven.
(3) Selecteer de klantcode of voer ze in en raak de toets **[ENTER]** aan om details te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
NAME	Voer de naam van een klant in (max. 16 tekens)
ADDRESS	Voer op de tweede regel het adres van de klant in (max. 40 tekens)
VAT ID	Btw-id (max. 16 tekens)
AUTO GROUP DISC.#	Nummer van automatische groepskorting (**0** tot 10)
PRICE LEVEL	Prijsniveau (**0** tot 8)

■ Klantenbeheer programmeren (CUSTOMER → **CUSTOMER PROG.** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[CUSTOMER]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[CUSTOMER PROG.]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
PERIOD:MONTH	Stel een periode in voor het verwijderen van gedetailleerde klantgegevens. Voer de periode in maanden in. (01 tot **99**) Als u „00“ invoert, worden de gedetailleerde klantgegevens niet verwijderd.
LIMIT CHARGE	Limiet voor verschuldigde bedrag (max. 8 cijfers: 0 tot **99999999**)

OPMERKING

Als aan de volgende voorwaarde is voldaan, wordt de code verwijderd met de bewerking voor verwijderen.
Datum van verwijdering (jaar, maand) ≥ Datum van laatste gebruik (jaar, maand) + geprogrammeerde periode + 1

[Voorbeeld] Datum van verwijdering = (1 tot 31)/8/2008, periode = 12 maanden:

Klant	Datum van het laatste gebruik	
Klant A	(1 tot 30)/6/2007)	→ Verwijderd
Klant B	(1 tot 30)/7/2007)	→ Verwijderd
Klant C	(1 tot 30)/8/2007)	→ Intact gehouden

■ Filialen programmeren (bestellingmasker)

(ORDER MASK → **BRANCHES** ..... PGM2)

Filiaalnummer: max. 8 cijfers (1 tot 99999999)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ORDER MASK]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[BRANCHES]** aan om de lijst met filiaalnummers weer te geven.
(3) Selecteer het filiaalnummer of voer het in en raak de toets **[ENTER]** aan om details te programmeren.
(4) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (4) zo vaak als nodig.
(5) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
BRANCH NAME	Naam van filiaal (max. 16 tekens kunnen worden geprogrammeerd.)

■ Overdrachtmasker (bestellingmasker)

(ORDER MASK → **TRANSFER MASK** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ORDER MASK]** aan om het menu weer te geven en raak de knop **[TRANSFER MASK]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
MASK NO.	Maskernummer (max. 2 cijfers: 6 tot 25)

■ Verzending van back-upgegevens programmeren (**BACKUP SEND** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[BACKUP SEND]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
SEND DATA	Selecteer één van de volgende opties (gegevensbronnen): ALL RAM: SSP:
SPEED	Selecteer één van de volgende opties (gegevensoverdrachtsnelheden): PROGRAMMED: zendt gegevens met een geprogrammeerde snelheid. 115200bps: zendt gegevens met een snelheid van 115200 bps. 57600bps: zendt gegevens met een snelheid van 57600 bps. 38400bps: zendt gegevens met een snelheid van 38400 bps. 19200bps: zendt gegevens met een snelheid van 19200 bps. 9600bps: zendt gegevens met een snelheid van 9600 bps. 4800bps: zendt gegevens met een snelheid van 4800 bps. 2400bps: zendt gegevens met een snelheid van 2400 bps.

■ Ontvangst van back-upgegevens programmeren (**BACKUP RECEIVE** .....

PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[BACKUP RECEIVE]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
SPEED	Selecteer één van de volgende opties (gegevensoverdrachtsnelheden): PROGRAMMED: zendt gegevens met een geprogrammeerde snelheid. 115200bps: zendt gegevens met een snelheid van 115200 bps. 57600bps: zendt gegevens met een snelheid van 57600 bps. 38400bps: zendt gegevens met een snelheid van 38400 bps. 19200bps: zendt gegevens met een snelheid van 19200 bps. 9600bps: zendt gegevens met een snelheid van 9600 bps. 4800bps: zendt gegevens met een snelheid van 4800 bps. 2400bps: zendt gegevens met een snelheid van 2400 bps.

■ Online configuratie programmeren (**ONLINE CONFIG** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ONLINE CONFIG]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
TERMINAL No.	6 cijfers ((0 tot 999999) : **000001**)
CI SIGNAL	SENSING: detectie van het CI-signaal **NON**: geen detectie van het CI-signaal
LINE FORM	Vorm van transmissielijn; HALF: half duplexsysteem **FULL**: volledig duplexsysteem
BAUD RATE	Snelheid van gegevensoverdracht (Baud rate) **115200 bps** 57600 bps 38400 bps 19200 bps 9600 bps 4800 bps 2400 bps
START CODE	Startcode: 3 cijfers ((0 tot 127) : **002**)
END CODE	Eindcode: 3 cijfers ((0 tot 127) : **013**)
TIME OUT	Time-outtijd: 3 cijfers ((1 tot 255 (sec)) : **007**)
AT OPEN STORE	Bij opdracht met open zaak: max. 50 tekens (**nul**)
AT CLOSE STORE	Bij opdracht met gesloten zaak: max. 50 tekens (**nul**)

■ VMP-configuratie programmeren (**VMP CONFIG** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[VMP CONFIG]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
PASSWORD	Max. 4 cijfers (0 tot 9999)
VMP1 PASSWORD	Max. 4 cijfers (0 tot 9999)
VMP2 PASSWORD	Max. 4 cijfers (0 tot 9999)
VMP3 PASSWORD	Max. 4 cijfers (0 tot 9999)
VMP1 ID	Max. 10 cijfers (0 tot 9999999999)
VMP2 ID	Max. 10 cijfers (0 tot 9999999999)
VMP3 ID	Max. 10 cijfers (0 tot 9999999999)

■ ORDERMAN-configuratie programmeren (**ORDERMAN CONFIG** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de programmering te starten.
(2) Raak de knop **[ORDERMAN CONFIG]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
(-) FOR ST(-)	Subtotaal (-) voor ORDERMAN: **INHIBIT**/(-)1/(-)2/(-)3/(-)4/(-)5/(-)6/(-)7/(-)8/(-)9
(%) FOR ST(%)	Subtotaal % voor ORDERMAN: **INHIBIT**/%1/%2/%3/%4/%5/%6/%7/%8/%9
CLEAR TIMER	Definiëren van een timerwaarde; na deze tijd van inactiviteit op de POS wordt een registratie gesloten via afmelding van de verkoper indien een transactie van OM is ontvangen. Timer voor wissen: max. 3 cijfers (**0** tot 999 (sec))
NO SECR. AT ECR	Wachtwoord invoeren: YES/**NO**
BOOK FREE ITEM	Automatisch registreren van gratis item als promotie: YES/**NO**
PLU RANGE START	PLU-bereik 1e start: (**00000** - 99999)
PLU RANGE END	PLU-bereik 1e einde: (**00000** - 99999)
PLU RANGE START	PLU-bereik 2e start: (**00000** - 99999)
PLU RANGE END	PLU-bereik 2e einde: (**00000** - 99999)
PLU RANGE START	PLU-bereik 3e start: (**00000** - 99999)
PLU RANGE END	PLU-bereik 3e einde: (**00000** - 99999)

■ ORDERMAN-gegevens downloaden (**ORDERMAN D/L** ..... PGM2)

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak **[SETTING]** aan om de gegevens te downloaden.
(2) Raak de knop **[ORDERMAN D/L]** aan om de gegevens te downloaden.
(3) Raak de vereiste download aan („D/L ALL PGM/PLU“, „D/L ALL W/O PLU“, „D/L PLU“).

Tekst	Bewerking
D/L ALL PGM/PLU	Overdracht van alle gegevens (PGM- en PLU-gegevens)
D/L ALL W/O PLU	Overdracht van alle PGM-gegevens (zonder PLU-gegevens)
D/L PLU	Overdracht van alle PLU-gegevens

(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Dynamische EAN-gegevens laden

Deze functie wordt gebruikt om de dynamische EAN-gegevens te laden in het EAN-gegevensbestand.

Procedure

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak de knop **[D-EAN LOAD]** aan om gegevens te laden.
Het bevestigingsvenster „ARE YOU SURE ?“ wordt getoond om het laden van gegevens uit te voeren.
(2) Selecteer de knop **[1. YES]** om het laden te starten.
Selecteer de knop **[2. NO]** om het laden van gegevens te annuleren.

Gegevens wissen

De functie DATA CLEAR (gegevens wissen) wordt hoofdzakelijk gebruikt indien zich een storing in het systeem voordoet.
Voer de onderstaande procedure om gegevens te wissen alleen uit wanneer u hiervoor instructies hebt gekregen van uw erkende SHARP-dealer.

Procedure

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak de knop **[DATA CLEAR]** aan om het wissen van gegevens te starten. De lijst met gegevensbestanden om te wissen wordt getoond.
(2) Selecteer het gegevensbestand in de lijst om de gegevens te wissen.

Gegevensbestand	Klassificatie
1 E.JOURNAL	Gegevens van elektronisch journaal
2 T-LOG	T-LOG-gegevensbestand
3 TRANSACTION	Transactiegegevensbestand
4 CLERK	Verkopergegevensbestand
5 CASHIER	Kassiergegevensbestand
6 HOURLY	Uurgegevensbestand
7 DAILY NET	Bestand met dagelijkse nettogegevens
8 SIGN ON FLAG	Aanmeldingsvlag
9 GLU USED FLAG	Vlag voor gebruikte GLU

(3) Raak de toets **[EXIT]** aan om de bewerking te beëindigen.

De drankautomaat programmeren

Deze functie wordt gebruikt om de drankautomaatgegevens te programmeren.

■ Drankautomaat voorinstellen (**DD PRESET** ..... PGM2)

Procedure

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak de knop **[DD SETTING]** aan om het taakmenu weer te geven.
(2) Raak de knop **[DD PRESET]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
VALUE NUMBER	Eerste 2 cijfers van PLU-code: 00 tot 99/**00**
CONNECTION	Aansluiting: ON-LINE/**OFF-LINE**
BAUD RATE	Snelheid van gegevensoverdracht (Baud rate) 38400 bps: 19200 bps: **9600 bps**: 4800 bps: 2400 bps: 1200 bps: 600 bps: 300 bps:
CREDIT MODE	ENABLE/**DISABLE**
DEBIT MODE	ENABLE/**DISABLE**
LENGTH CLK CODE	**2**/3
PARITY CHECK	YES/**NO**
CREDIT TO CLK	YES/**NO**

■ Verkoper aan drankautomaat (**DD OPERATOR** ..... PGM2)

Procedure

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak de knop **[DD SETTING]** aan om het taakmenu weer te geven.
(2) Raak de knop **[DD OPERATOR]** aan om de lijst met verkopercodes weer te geven, selecteer de verkopercode (1 - 9999) of voer ze in en raak de toets **[ENTER]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, voer elke parameter in of selecteer hem en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
GLU START CODE	GLU-startcode: 000 - 999/**000**
END CODE	GLU-eindcode: 000 - 999/**000**

■ Lokale drankautomaat (**LOCAL DD** ..... PGM2)

Procedure

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak de knop **[DD SETTING]** aan om het taakmenu weer te geven.
(2) Raak de knop **[LOCAL DD]** aan om details te programmeren.
(3) Raak het vereiste programmeeritem aan, selecteer elke parameter en raak de toets **[ENTER]** aan. Herhaal deze stap (3) zo vaak als nodig.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Tekst	Parameter
DRINK DISPENSER1	Aansluiting: ON-LINE/**OFF-LINE**

■ Downloaden naar de drankautomaat (**DOWN LOADING** ..... PGM2)

Procedure

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak de knop **[DD SETTING]** aan om het taakmenu weer te geven.
(2) Raak de toets **[DOWN LOADING]** aan om het downloaden te starten.
Wanneer zich een foutstatus voordoet, wordt het begeleidingsvenster („RETRY“, „IGNORE“, „OFFLINE“ selecteren) getoond.

■ Drankautomaatkrediet wissen (**DD CREDIT CLEAR** ..... PGM2)

Procedure

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak de knop **[DD SETTING]** aan om het taakmenu weer te geven.
(2) Raak de toets **[DD CREDIT CLEAR]** aan om het wissen te starten.
Wanneer zich een foutstatus voordoet, wordt het begeleidingsvenster („RETRY“, „IGNORE“, „OFFLINE“ selecteren) getoond.

■ Drankautomaat uitlezen (**DD READING** ..... PGM2)

Procedure

(1) Selecteer de PGM2-modus en raak de knop **[DD READING]** aan om de bewerking voor het programmeerrapport uit te voeren.
(2) Selecteer het uitvoerapparaat („DISPLAY“ of „PRINT“). Selecteer „CANCEL“ om de bewerking te annuleren.

— Afdrukvoorbeeld —

```
      *PGM2*
DD PRESET

                      DD NO.1
VALUE NUMBER      00000-09999
CONNECTION          OFF-LINE
BAUD RATE           9600 BPS
CREDIT MODE          DISABLE
DEBIT MODE           DISABLE
LENGTH CLK CODE            2
PARITY CHECK              NO
CREDIT TO CLK             NO

DD OPERATOR
CLK#0001              0- 0

LOCAL DD
1  00000-09999      OFF-LINE
2  00000-09999      OFF-LINE
3  00000-09999      OFF-LINE
4  00000-09999      OFF-LINE
5  00000-09999      OFF-LINE
6  00000-09999      OFF-LINE
7  00000-09999      OFF-LINE
8  00000-09999      OFF-LINE
```

De PRICE-modus programmeren

De PRICE-modus wordt hoofdzakelijk geprogrammeerd voor dagelijkse wijzigingen van de eenheidsprijzen van PLU's.
De eenheidsprijs van een PLU wordt als volgt geprogrammeerd.

Procedure

(1) Selecteer de PRICE-modus in het modusselectievenster; het programmeervenster wordt getoond.

(2) Selecteer het scherm door de knop **[SELECT SCREEN]** aan te raken en het vereiste scherm te selecteren.
Raak de vereiste PLU-toets aan.

(2)' Als u de PLU-lijst wilt gebruiken, raakt u de knop **[LIST MENU]** aan en voert u de PLU-code in of selecteert u de PLU in het venster met de PLU-lijst.

(3) Voer de nieuwe eenheidsprijs voor een PLU in.

(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

Automatische sequentietoetsen programmeren

Door het aanraken van een toets met automatische toetssequentie kunt u een reeks frequent gebruikte toetsbedieningen uitvoeren die zijn toegewezen aan de automatische sequentietoets. Er zijn maximaal 99 automatische sequentietoetsen beschikbaar.
Bovendien kunt u maximaal 15 automatische sequentietoetsen toewijzen aan elk van de 6 automatische menutoetsen.
Raak een automatische menutoets aan om een menuvenster te openen voor het selecteren van de toegewezen automatische sequentietoetsen.

■ Automatische menu's programmeren

Procedure

(1) Selecteer de AUTO KEY-modus en raak de knop **[AUTO MENU]** aan om de lijst met automatische menu's (AUTO MENU1 tot AUTO MENU6) weer te geven.
(2) Selecteer de automatische menutoets in de lijst; het selectievenster „**TITLE PRESET/KEY CONTENT PRESET**" wordt getoond.
TITLE PRESET: de titeltekst voor elk automatisch menu programmeren.

Tekst	Parameter
TITLE PRESET	Max. 16 tekens

KEY CONTENT PRESET: de automatische toetsen voor elk automatisch menu programmeren. Selecteer de plaats van de automatische toets (1 tot 15); de lijst met automatische toetsen wordt getoond. Selecteer de automatische toets die u wilt toewijzen. Selecteer „INHIBIT" om de automatische toets uit elk automatisch menu te verwijderen.

Tekst	Parameter
(Automatische menutoets n)	(Automatische toets 1) : (Automatische toets 15)

(3) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.

■ Automatische toetssequenties programmeren

Procedure

(1) Selecteer de AUTO KEY-modus en raak de knop **[AUTO KEY SEQUENCE]** aan om de lijst met automatische toetsen (AUTO tot AUTO99) weer te geven.
(2) Selecteer de automatische toets in de lijst om de toetssequentie te programmeren.
(3) Programmeer de toetssequentie in de lijst DEPT./PLU/FUNC. KEY.
Om de stap van de toetssequentie te verwijderen, raakt u de knop **[RECORD DELETE]** aan.
(4) Raak de toets **[EXIT]** aan om de programmering te beëindigen.
(5) Het bevestigingsvenster wordt getoond. Selecteer de bewerking in het menu „1.SAVE/2.ABANDON/3. CANCEL".

Opgeslagen programma’s uitlezen

U kunt opgeslagen programma’s uitlezen in de PGM1- of PGM2-modus.

Procedure

(1) Selecteer het menu **[READING]** in de PGM1- of PGM2-modus; het taakmenuvenster wordt getoond.

(2) Selecteer het menu dat u wilt uitlezen; het selectievenster voor uitvoerapparaat wordt getoond.
Selecteer het uitvoerapparaat „DISPLAY“ of „PRINT“. Om de bewerking te annuleren, selecteert u „CANCEL“.

(3) Raak de toets **[EXIT]** aan om de bewerking te beëindigen.

PGM uitleestaken:

■ PGM1-modus

UITLEZEN				
	AFDELING			
	PLU/EAN			
		BEREIK		
		OPHALEN		
			NIEUWE OPHALING	
			LAATSTE OPHALING	
	DYNAMISCHE EAN			
		BEREIK		
		OPHALEN		
			NIEUWE OPHALING	
			LAATSTE OPHALING	
	FUNCTIES			
	VERKOPER			
	KASSIER			

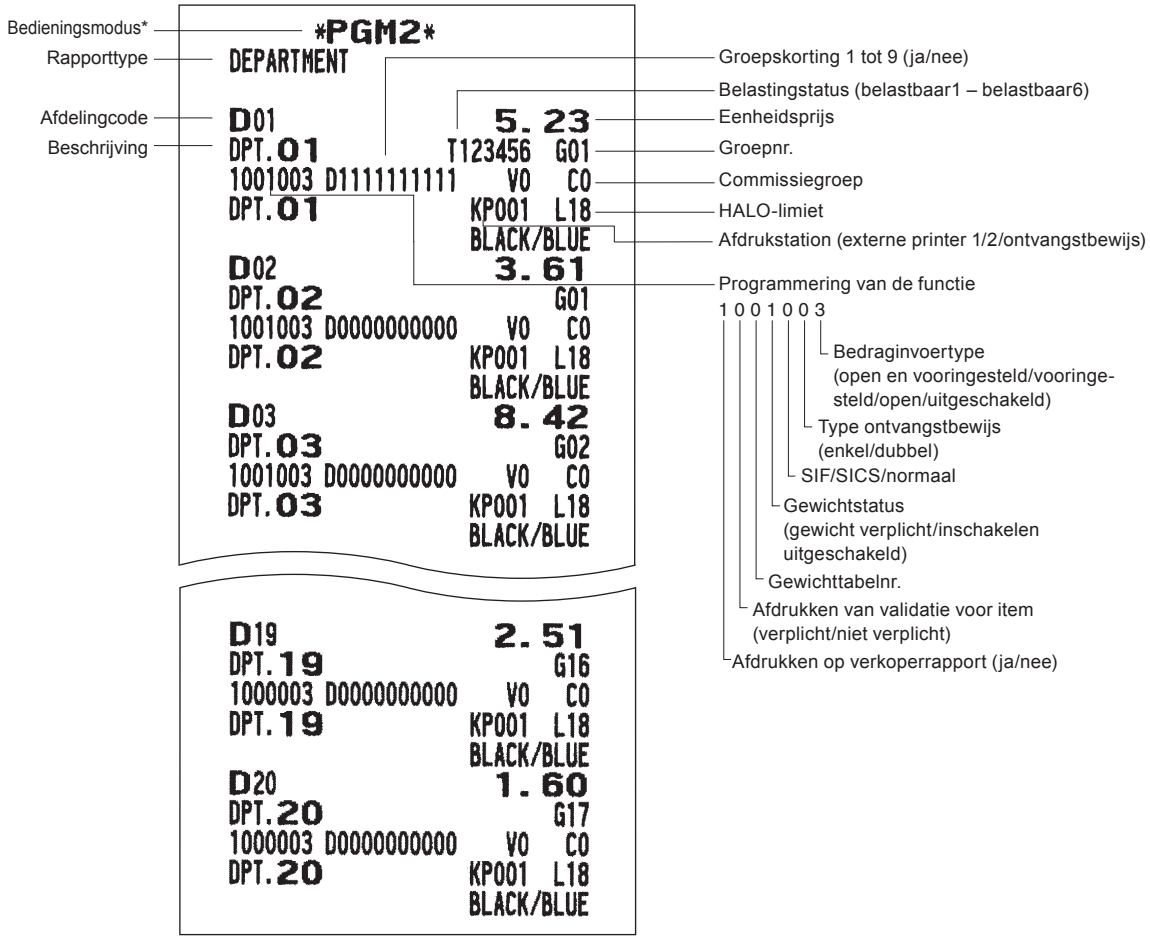
■ PGM2-modus

UITLEZEN				
	AFDELING			
	PLU/EAN			
		BEREIK		
		OPHALEN		
			NIEUWE OPHALING	
			LAATSTE OPHALING	
	DYNAMISCHE EAN			
		BEREIK		
		OPHALEN		
			NIEUWE OPHALING	
			LAATSTE OPHALING	
	TABEL KOPPEL-PLU’S/EAN’S			
	COMBINATIEMAALTIJD			
	KRUIDENTABEL			
	CONVERSIE EAN PLU			
	CONVERSIE ITF PLU			
	KRATTABEL			

	PROMOTIETABEL			
	EAN OVERIGE			
	PLU-INFORMATIE			
	PLU-MENUTOETS			
	GEWICHTTABEL			
	HAPPY HOUR			
	FUNCTIES			
	BETAALMIDDELEN			
	TRAINING TEKST/VERKOPER			
	VERKOPER			
	KASSIER			
	MANAGER			
	MEDEWERKER			
	PLOEGENDIENST			
	TAAKLOCATIETABEL			
	CONTACTLOZE SLEUTEL			
	OPTIONEEL			
	RAPPORT			
	FUNCTIETEKST			
	FUNCTIETOETS			
	FUNCTIEMENUTOETS			
	AFDELINGSGROEP			
	PLU-GROEP			
	PLU-UURGROEP			
	BERICHT			
	AUTOMATISCH GENEREREN GLU			
	BELASTING			
	AUTOMATISCH MENU			
	AUTOMATISCHE TOETSSEQUENTIE			
	KLANT			
	KLANT PROG.			
	FILIALEN			
	OVERDRACHTMASKER			
	APPARAATCONFIG			
	DIRECTE TOETS			
	ONLINE CONFIG			
	INLINE CONFIG			
	MWS CONFIG			
	VMP CONFIG			
	ROM-VERSIE			

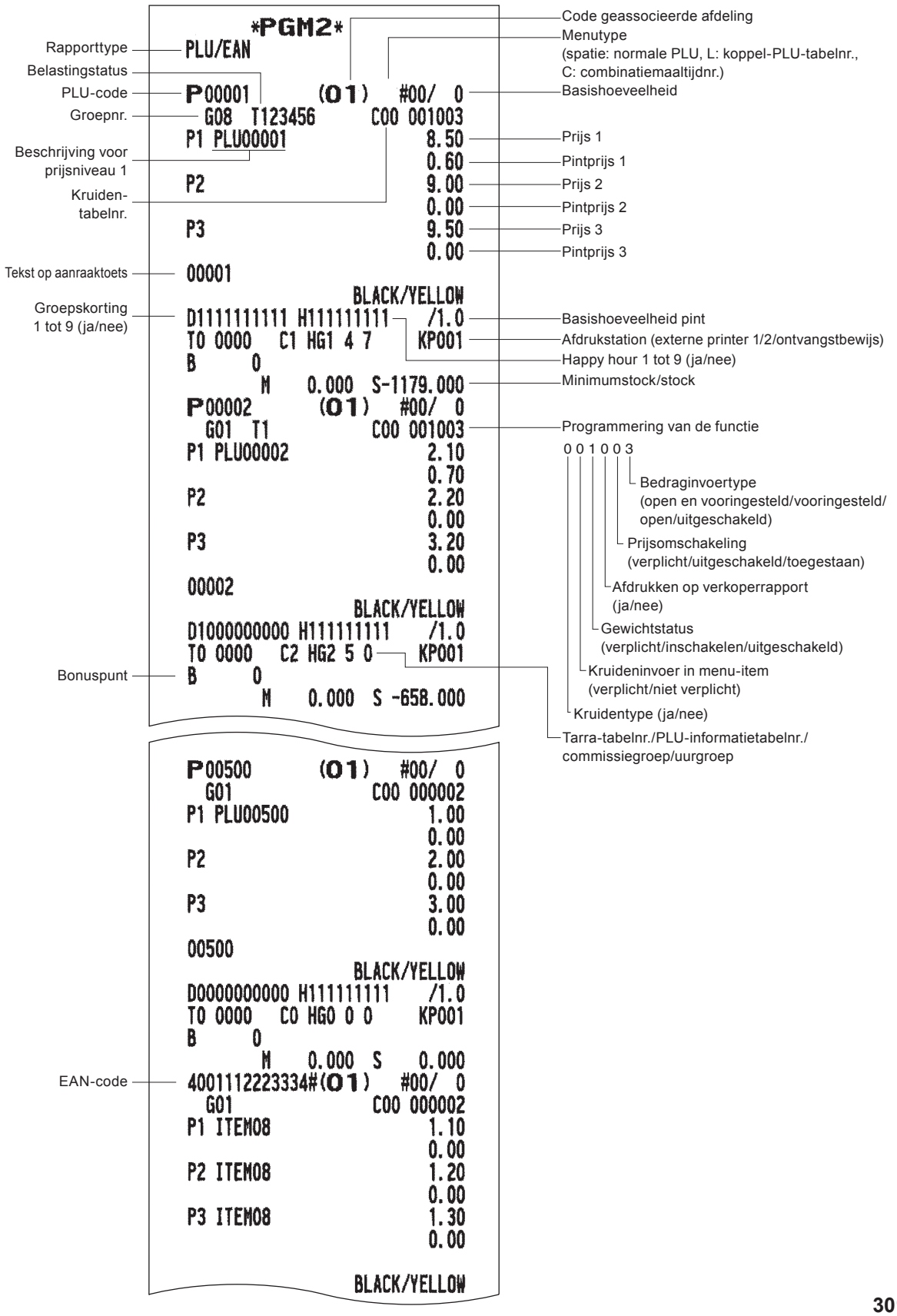
Voorbeeldrapporten van uitlezing van opgeslagen programma's

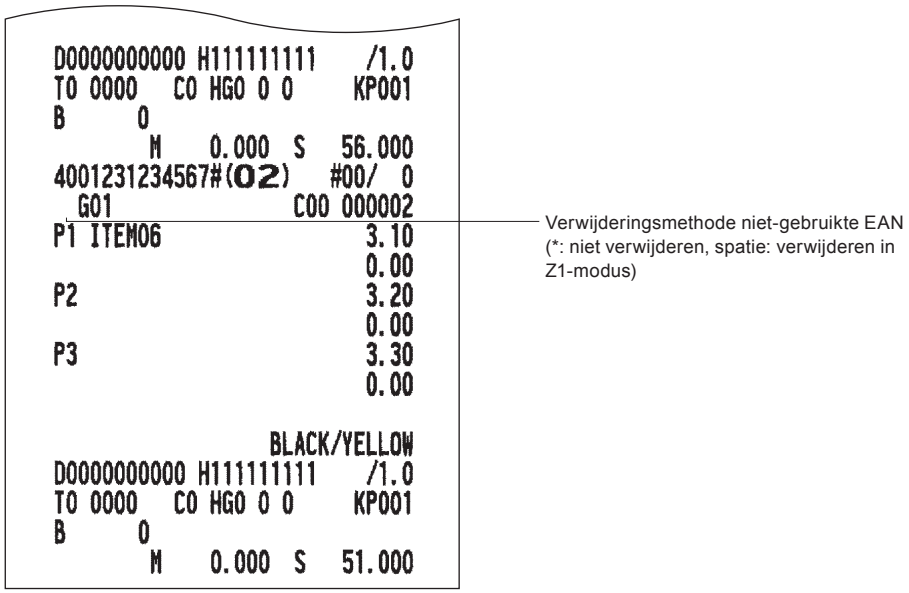
■ Afdeling (PGM1- of PGM2-modus)



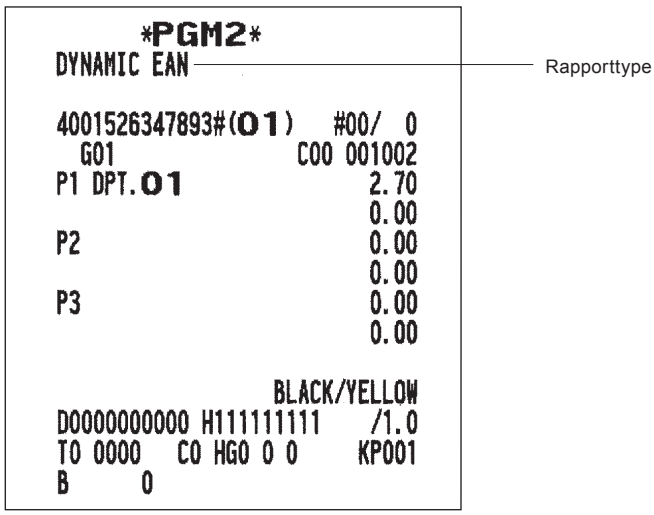
* Wanneer u dit rapport opvraagt in de PGM1-modus, wordt de aanduiding PGM2 vervangen door „PGM1".

■ PLU/EAN (PGM1- of PGM2-modus)

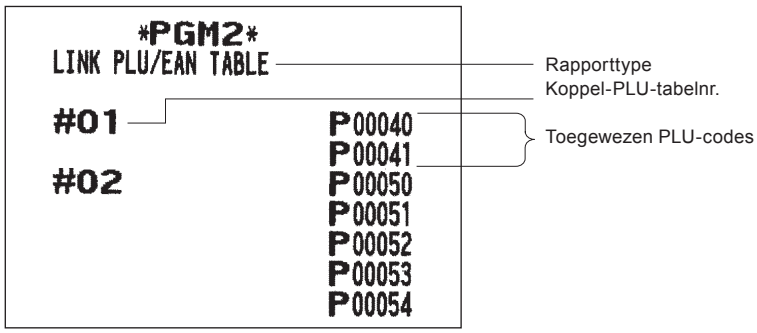




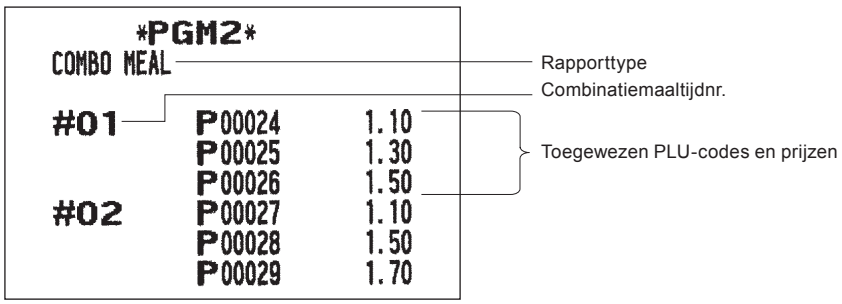
■ Dynamische EAN (PGM2-modus)



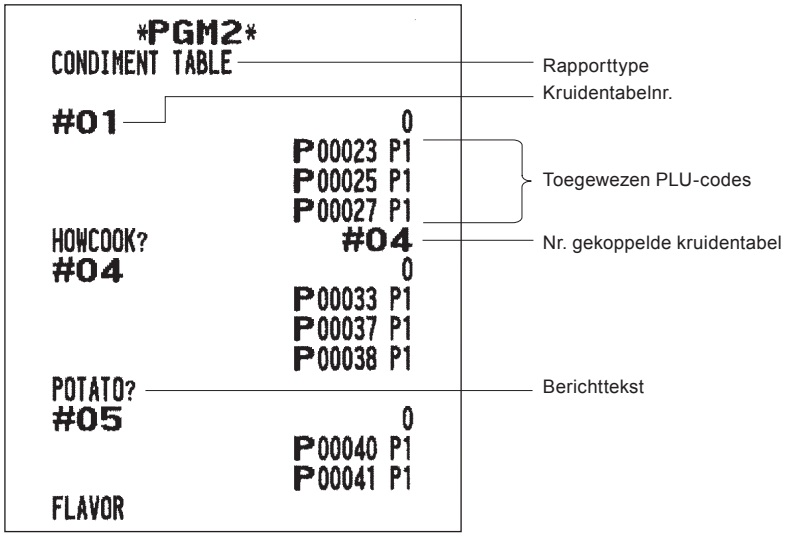
■ Tabel met koppel-PLU's (PGM2-modus)



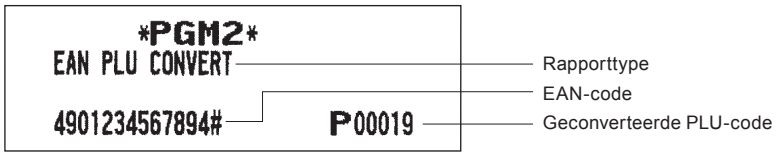
■ Combinatiemaaltijd (PGM2-modus)



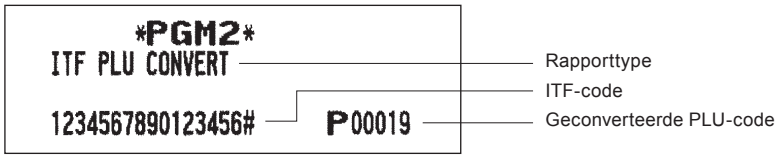
■ Kruidentabel (PGM2-modus)



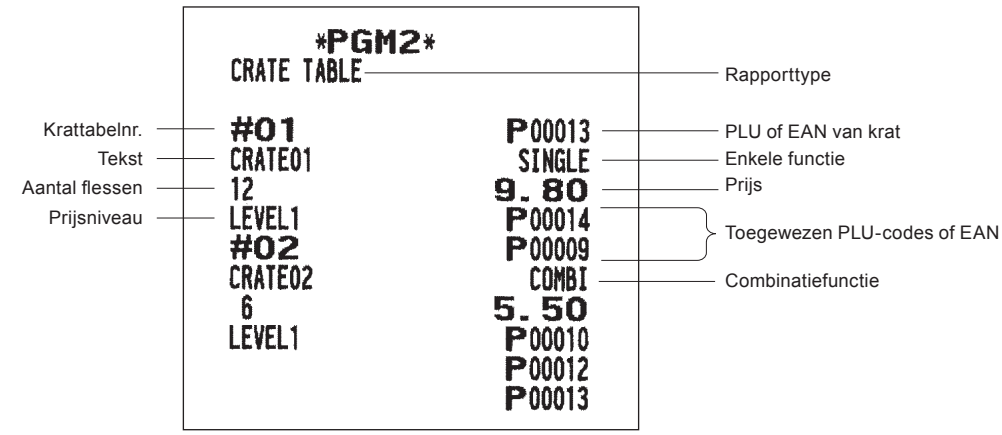
■ EAN-naar-PLU-conversietabel (PGM2-modus)



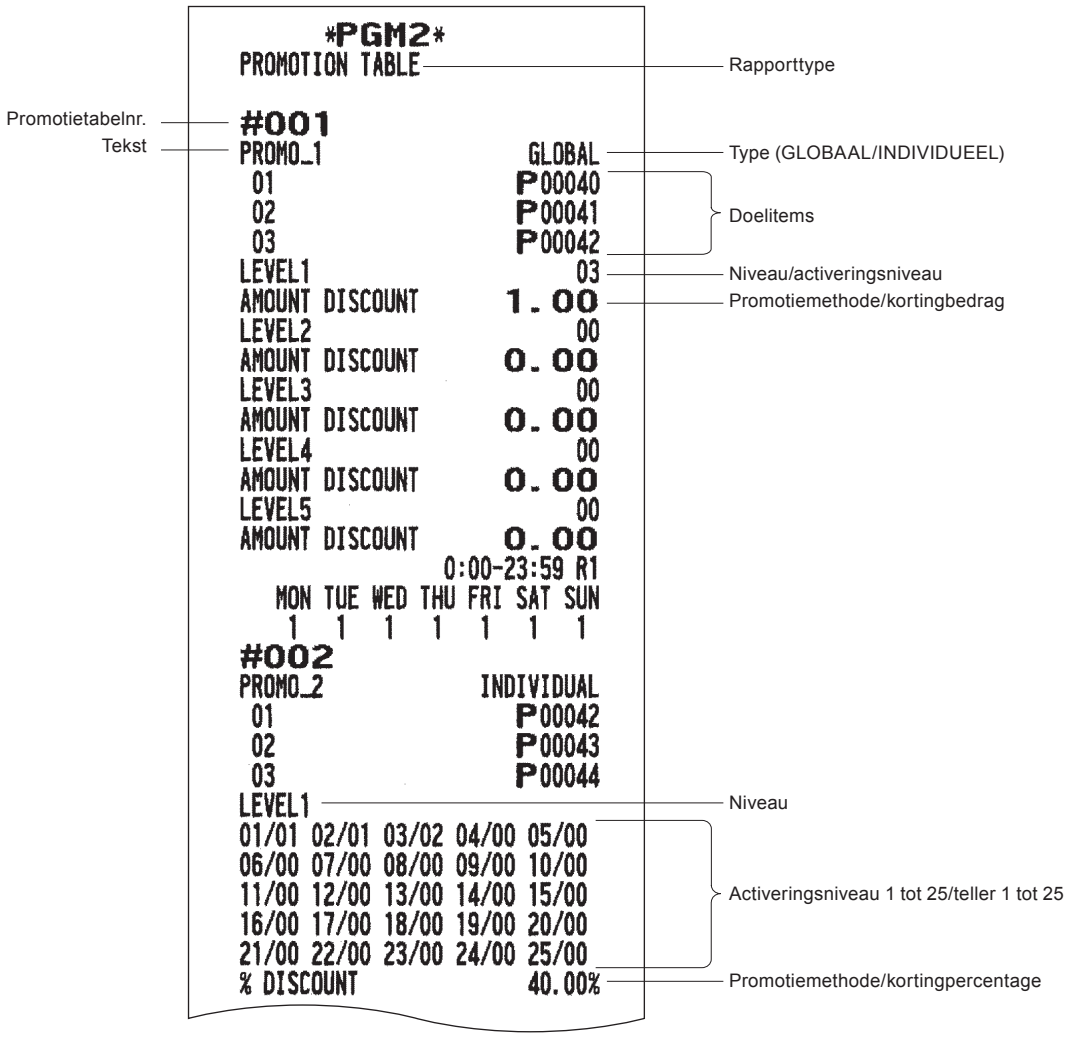
■ ITF-naar-PLU-conversietabel (PGM2-modus)

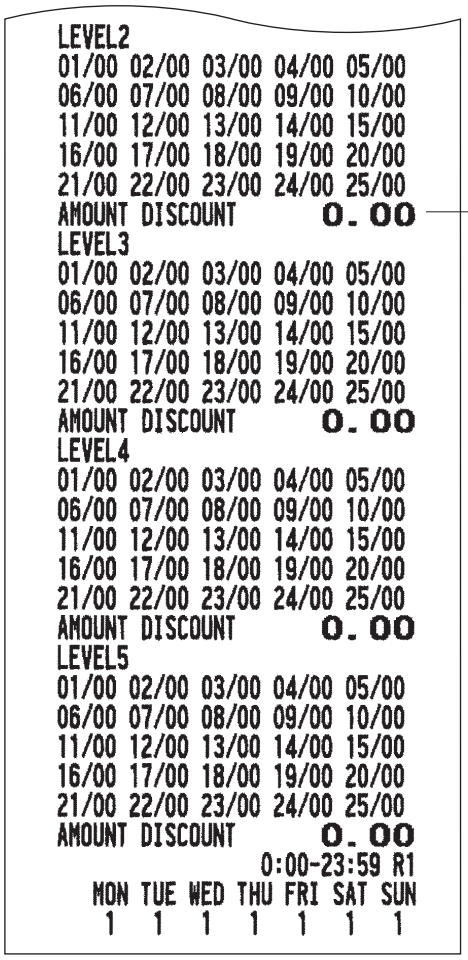


■ Krattabel (PGM2-modus)

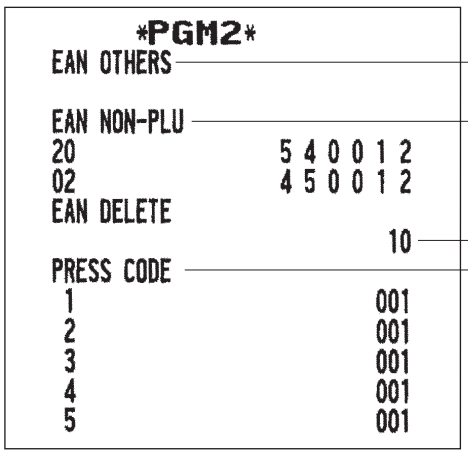


■ Promotietabel (PGM2-modus)

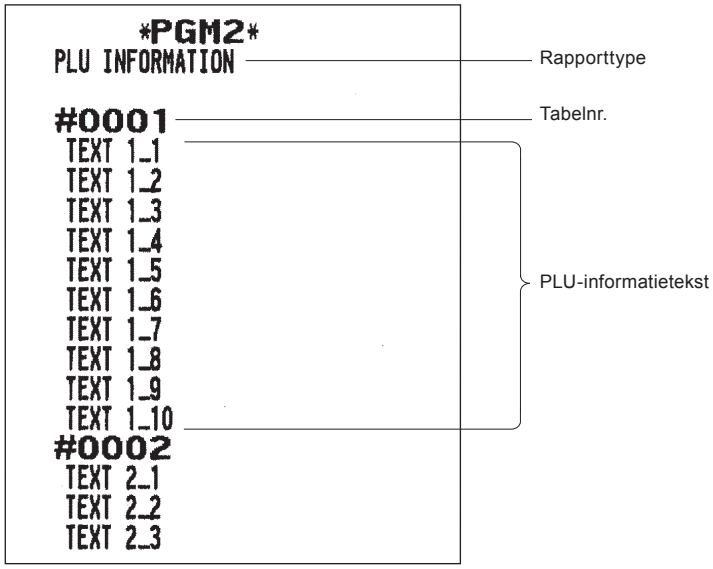




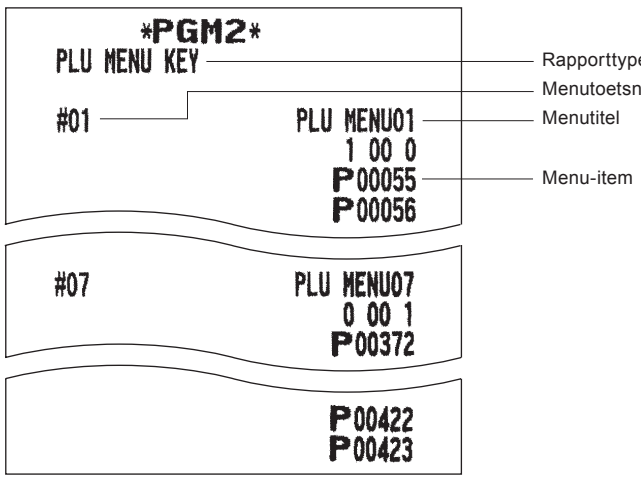
■ Overige EAN-functies (PGM2-modus)



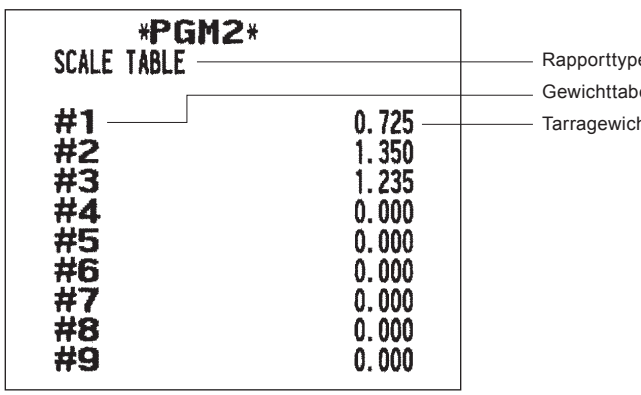
■ PLU-informatietekst (PGM2-modus)



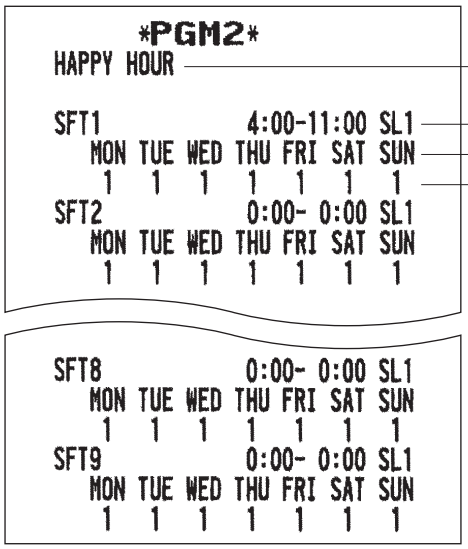
■ PLU-menutoets (PGM2-modus)



■ Gewichttabel (PGM2-modus)



■ Happy hour (PGM2-modus)



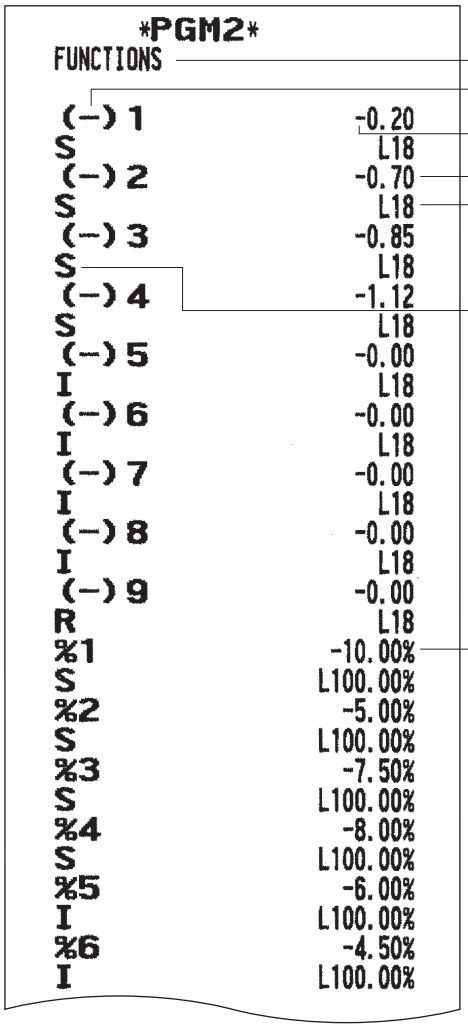
Rapporttype

Starttijd/eindtijd/omschakelniveau

Dag van de week

(1: inschakelen, 0: uitschakelen)

■ Functiegroepen (PGM1- of PGM2-modus)



Rapporttype

Functietekst

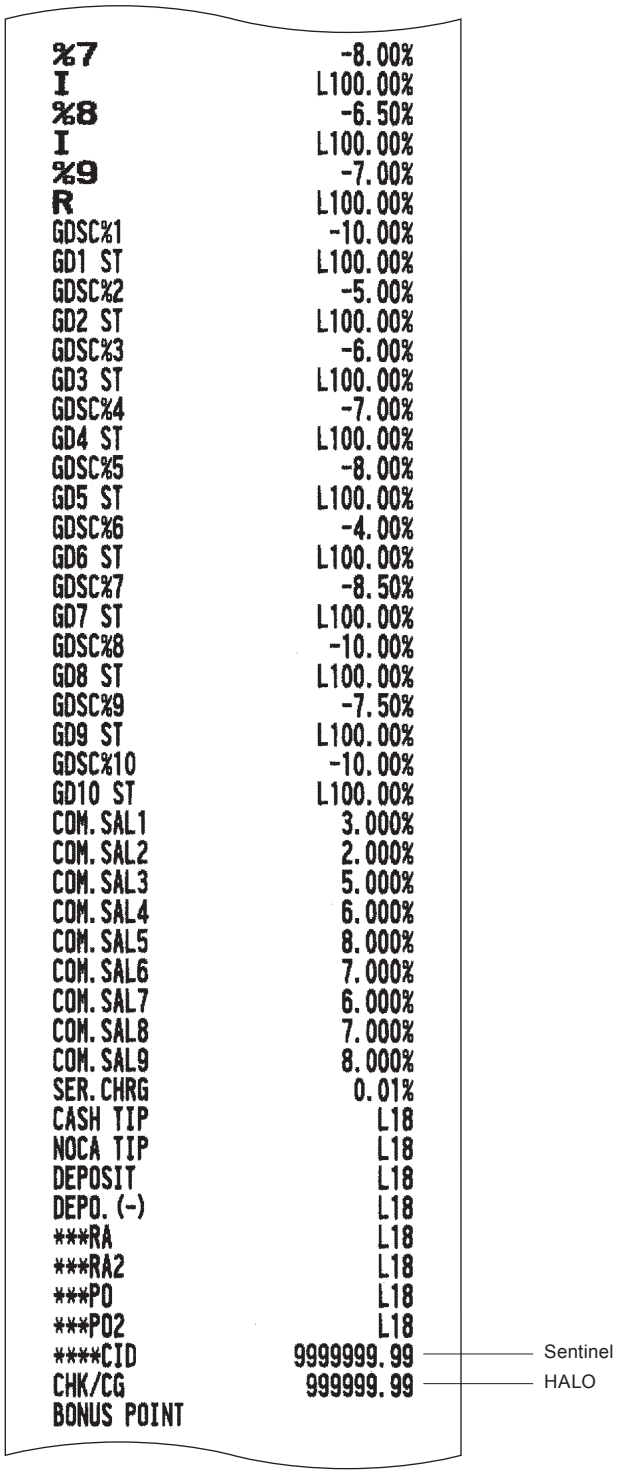
Teken (plus/min)

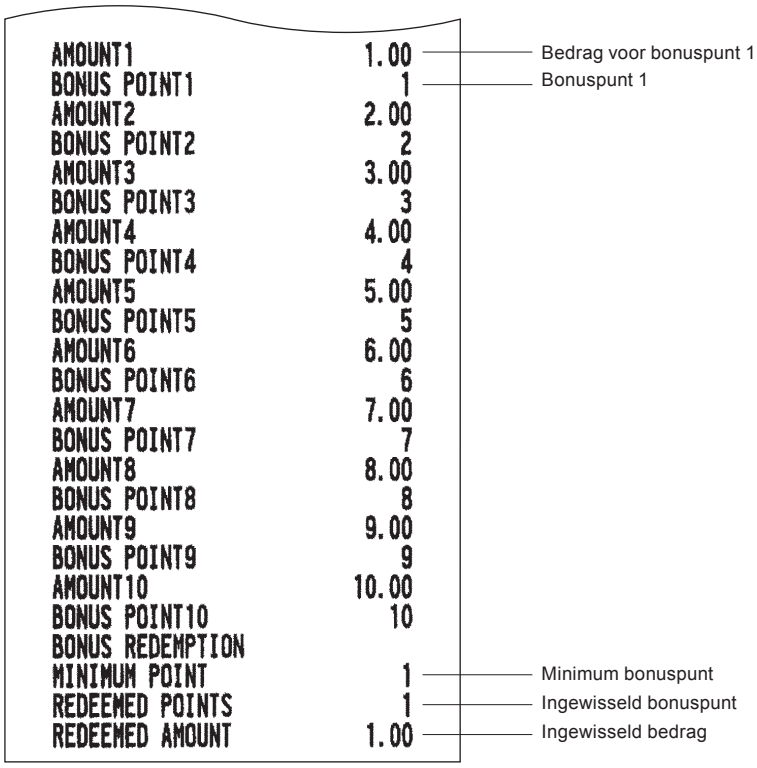
Bedrag

HALO

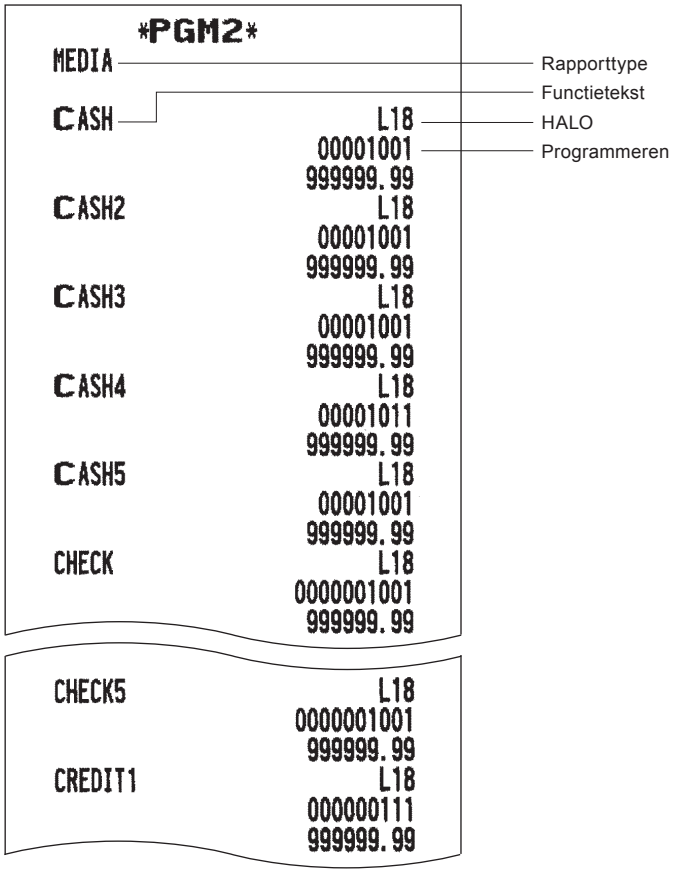
Type : I = Item
S = Subtotaal
R = Ontvangen-op-rekening

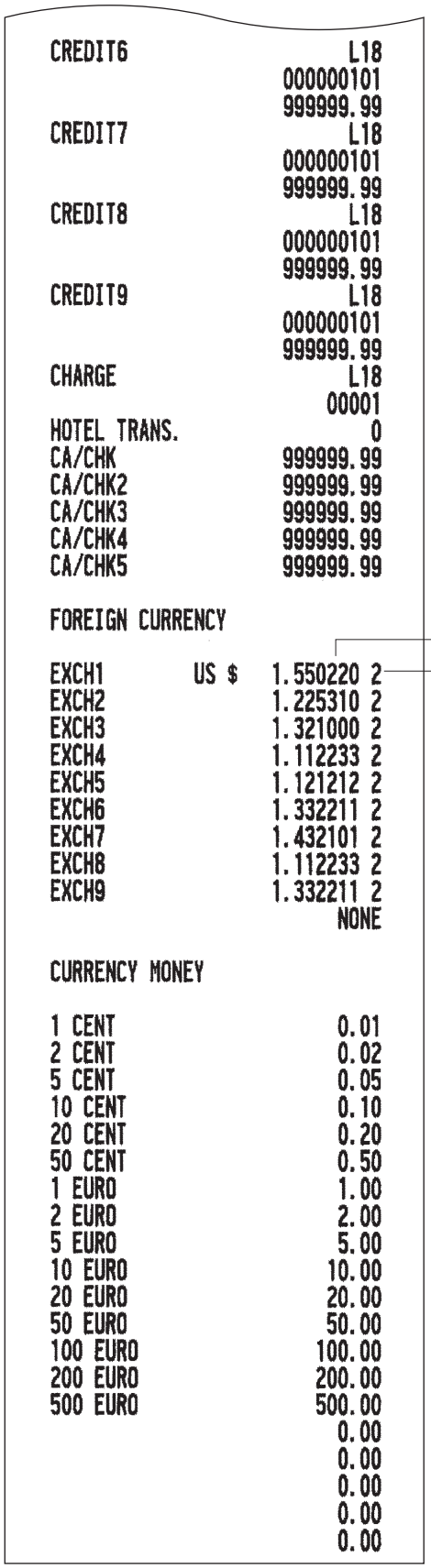
Tarief


%7 -8.00%
I L100.00%
%8 -6.50%
I L100.00%
%9 -7.00%
R L100.00%
GDSC%1 -10.00%
GD1 ST L100.00%
GDSC%2 -5.00%
GD2 ST L100.00%
GDSC%3 -6.00%
GD3 ST L100.00%
GDSC%4 -7.00%
GD4 ST L100.00%
GDSC%5 -8.00%
GD5 ST L100.00%
GDSC%6 -4.00%
GD6 ST L100.00%
GDSC%7 -8.50%
GD7 ST L100.00%
GDSC%8 -10.00%
GD8 ST L100.00%
GDSC%9 -7.50%
GD9 ST L100.00%
GDSC%10 -10.00%
GD10 ST L100.00%
COM.SAL1 3.000%
COM.SAL2 2.000%
COM.SAL3 5.000%
COM.SAL4 6.000%
COM.SAL5 8.000%
COM.SAL6 7.000%
COM.SAL7 6.000%
COM.SAL8 7.000%
COM.SAL9 8.000%
SER.CHRG 0.01%
CASH TIP L18
NOCA TIP L18
DEPOSIT L18
DEPO.(-) L18
***RA L18
***RA2 L18
***PO L18
***PO2 L18
****CID 9999999.99
CHK/CG 999999.99
BONUS POINT
Sentinel
HALO

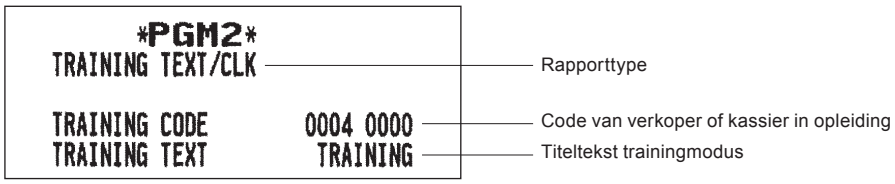


■ Betaalmiddeltoets (PGM2-modus)

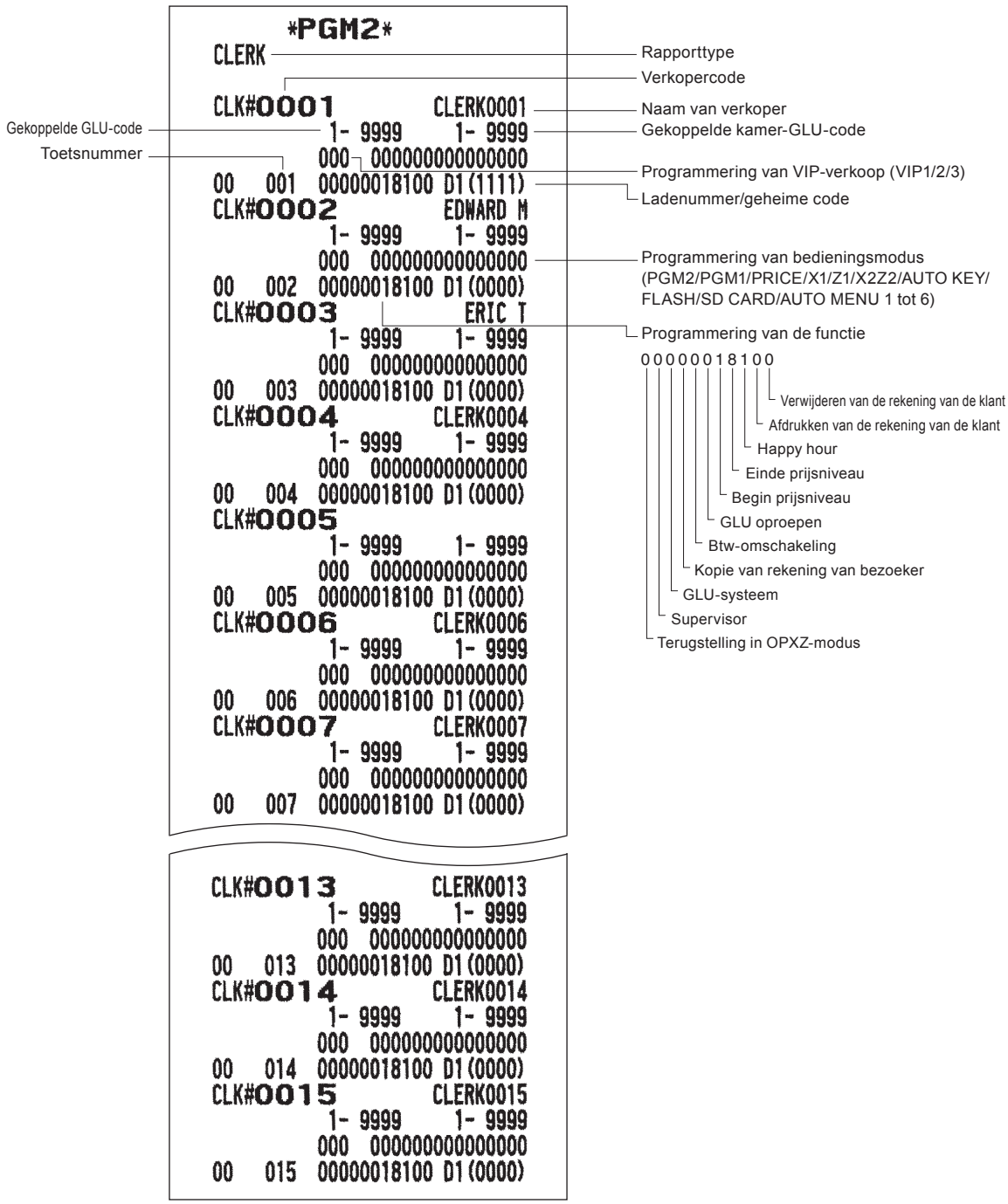



CREDIT6 L18
000000101
999999.99
CREDIT7 L18
000000101
999999.99
CREDIT8 L18
000000101
999999.99
CREDIT9 L18
000000101
999999.99
CHARGE L18
00001
HOTEL TRANS. 0
CA/CHK 999999.99
CA/CHK2 999999.99
CA/CHK3 999999.99
CA/CHK4 999999.99
CA/CHK5 999999.99
FOREIGN CURRENCY
Tarief
Tab
EXCH1 US $ 1.550220 2
EXCH2 1.225310 2
EXCH3 1.321000 2
EXCH4 1.112233 2
EXCH5 1.121212 2
EXCH6 1.332211 2
EXCH7 1.432101 2
EXCH8 1.112233 2
EXCH9 1.332211 2
NONE
CURRENCY MONEY
1 CENT 0.01
2 CENT 0.02
5 CENT 0.05
10 CENT 0.10
20 CENT 0.20
50 CENT 0.50
1 EURO 1.00
2 EURO 2.00
5 EURO 5.00
10 EURO 10.00
20 EURO 20.00
50 EURO 50.00
100 EURO 100.00
200 EURO 200.00
500 EURO 500.00
0.00
0.00
0.00
0.00
0.00

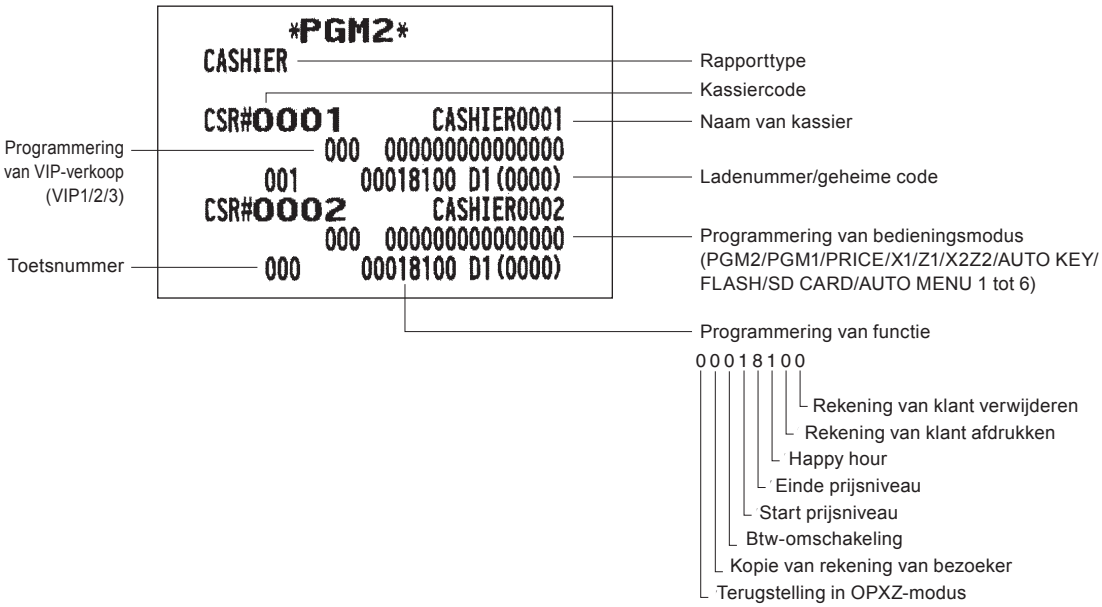
■ Training tekst/verkoper (PGM2-modus)



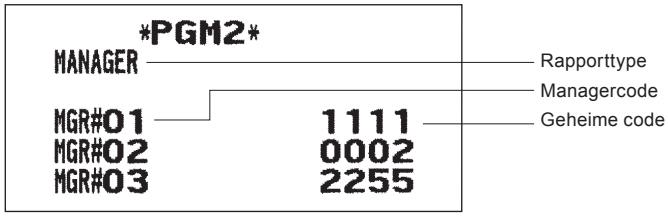
■ Verkoper (PGM1- of PGM2-modus)



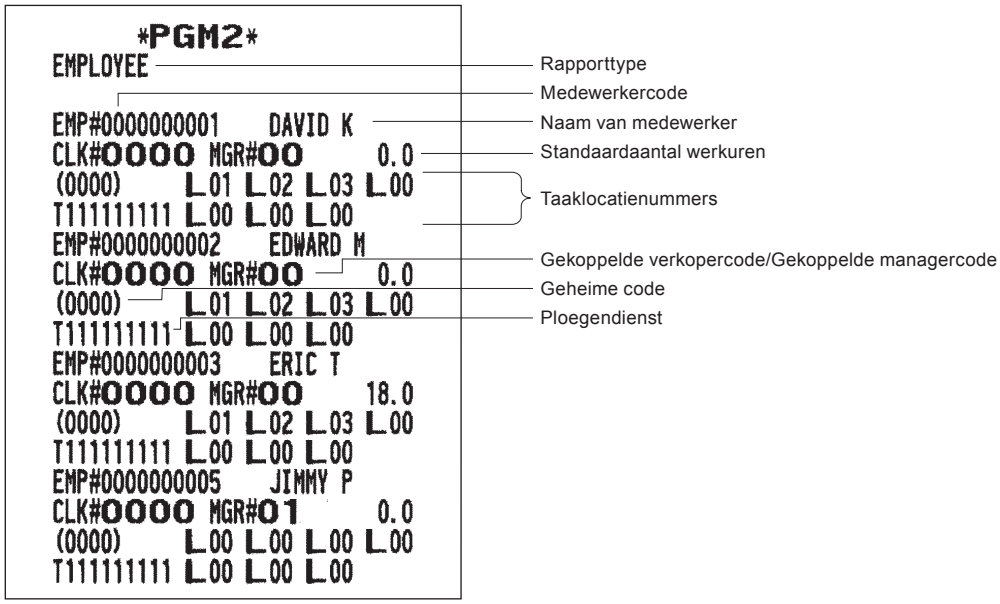
■ Kassier (PGM1- of PGM2-modus)



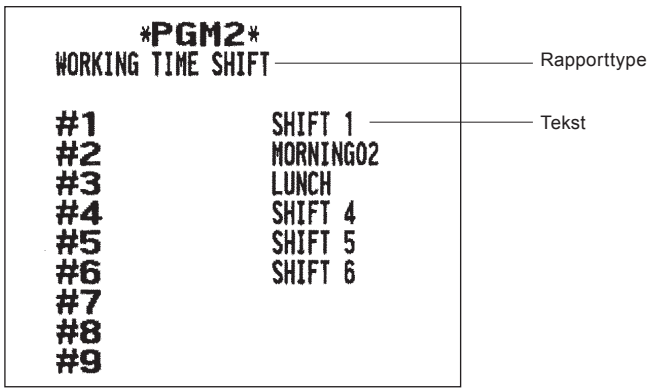
■ Manager (PGM2-modus)



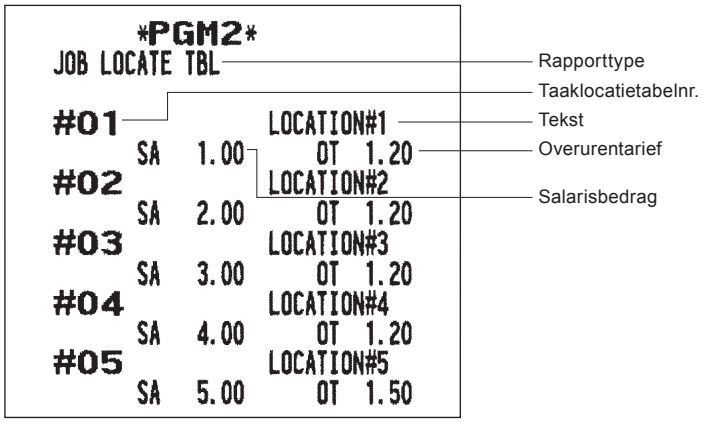
■ Medewerker (PGM2-modus)



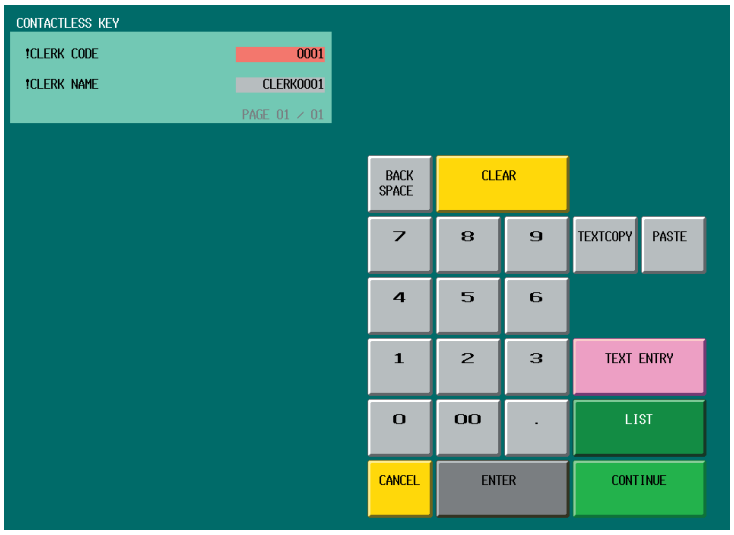
■ Ploegendienst (PGM2-modus)



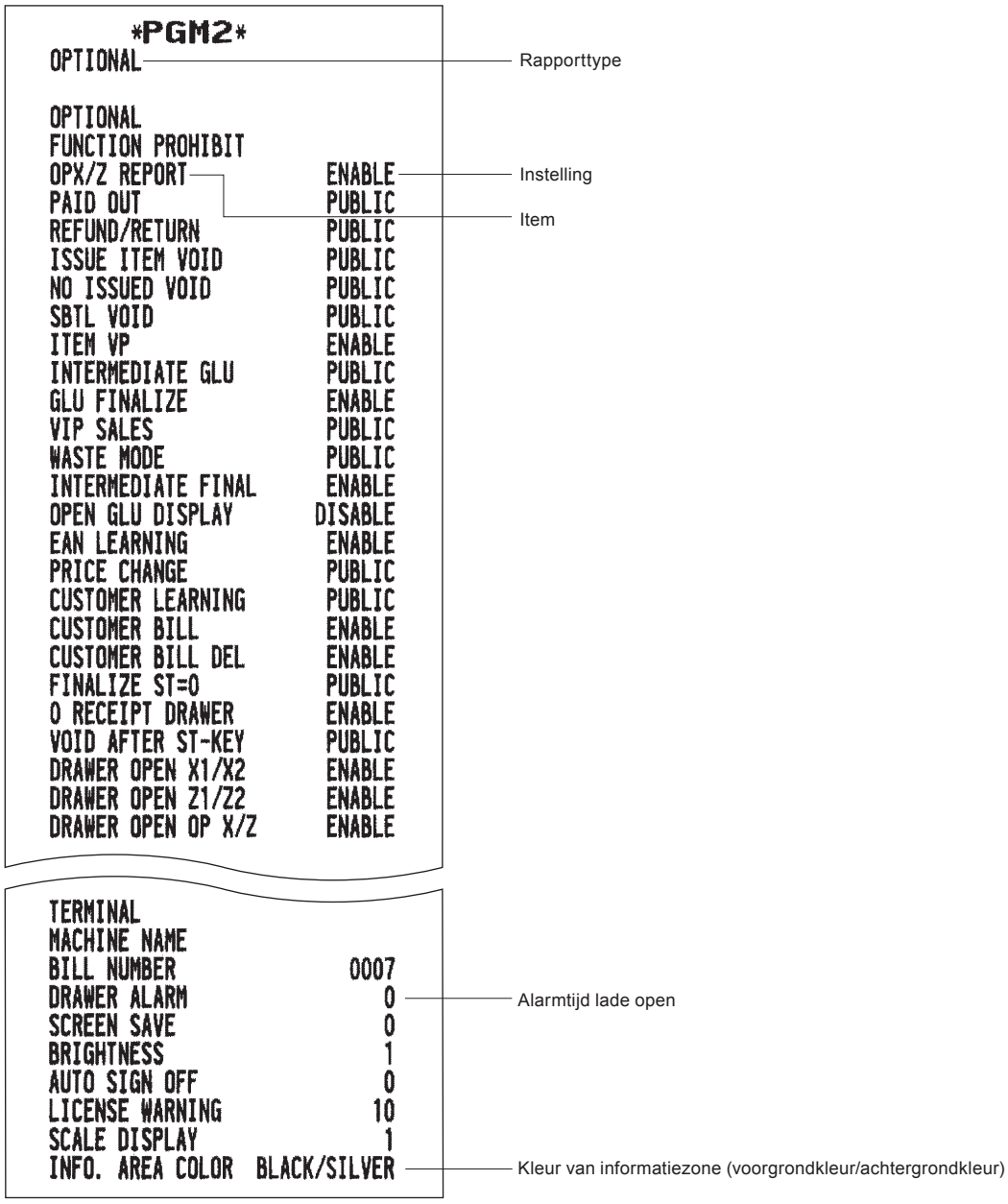
■ Taaklocatietabel (PGM2-modus)



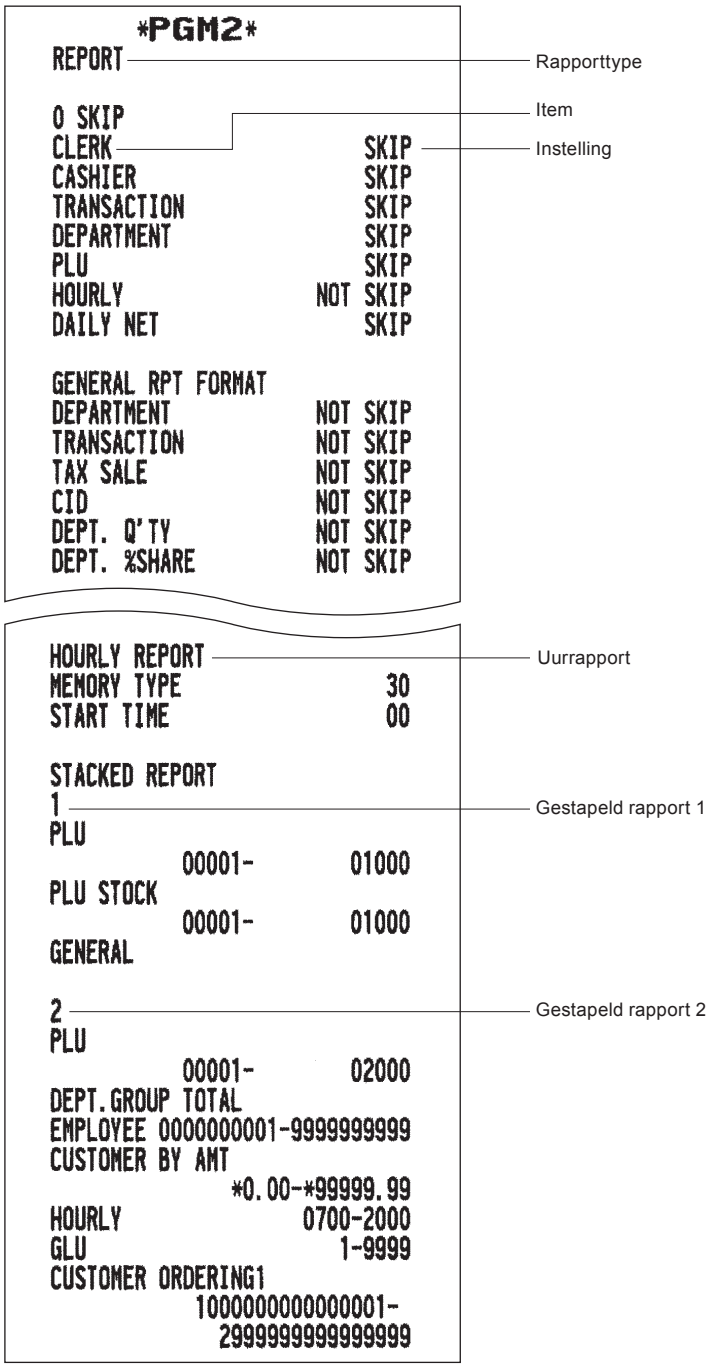
■ Contactloze sleutel (PGM2-modus) – (alleen weergave)



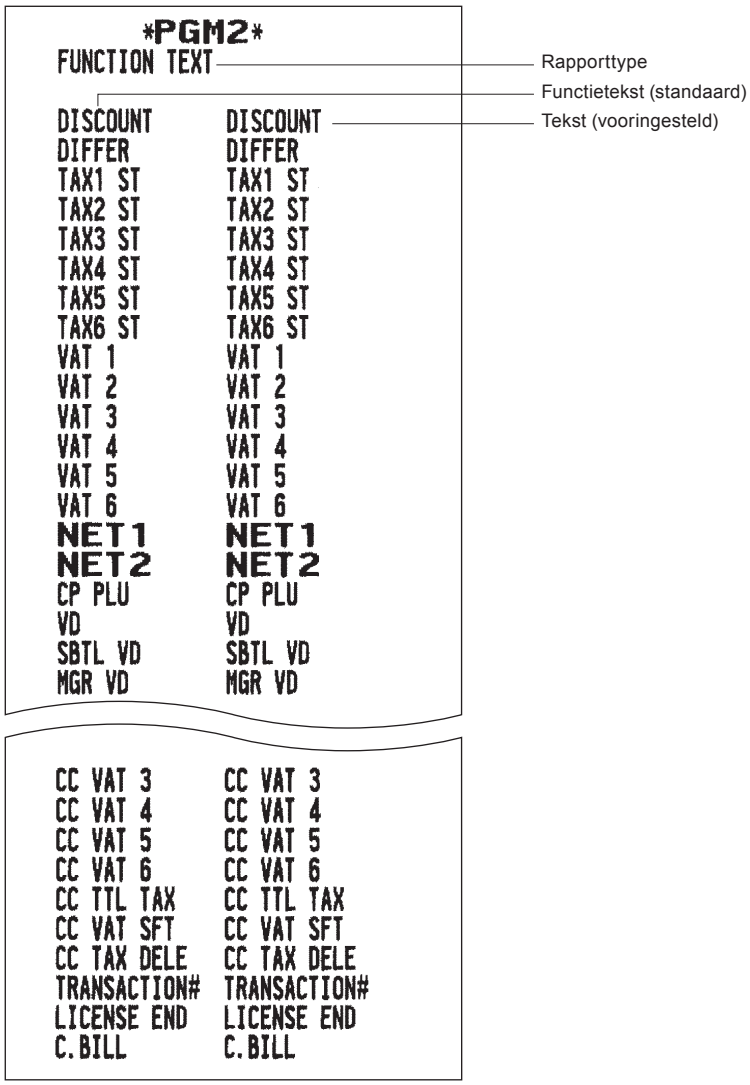
■ Optionele functies (PGM2-modus)



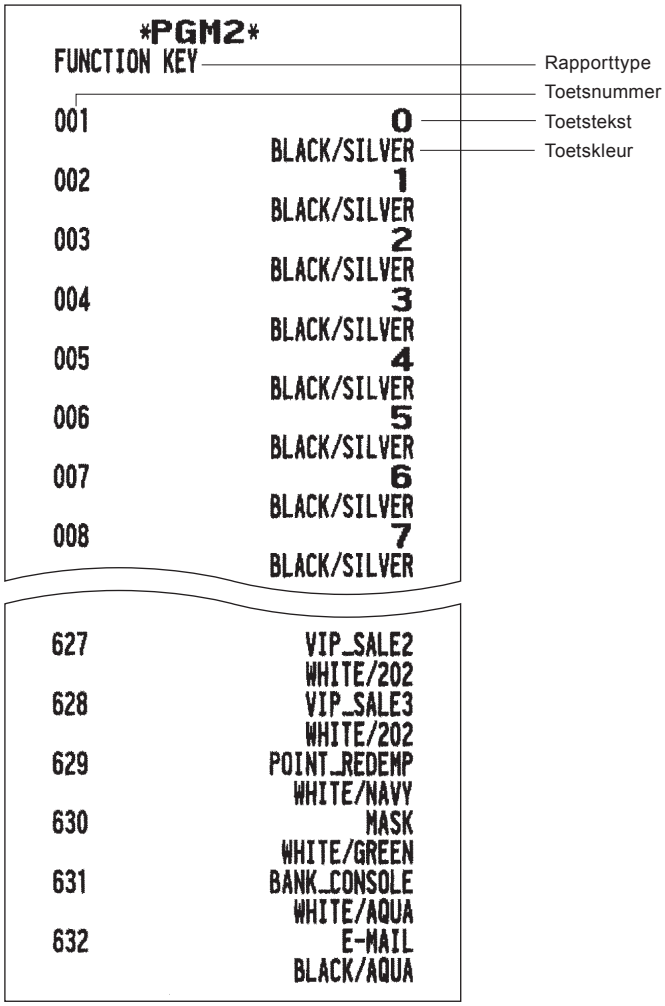
■ Rapport (PGM2-modus)



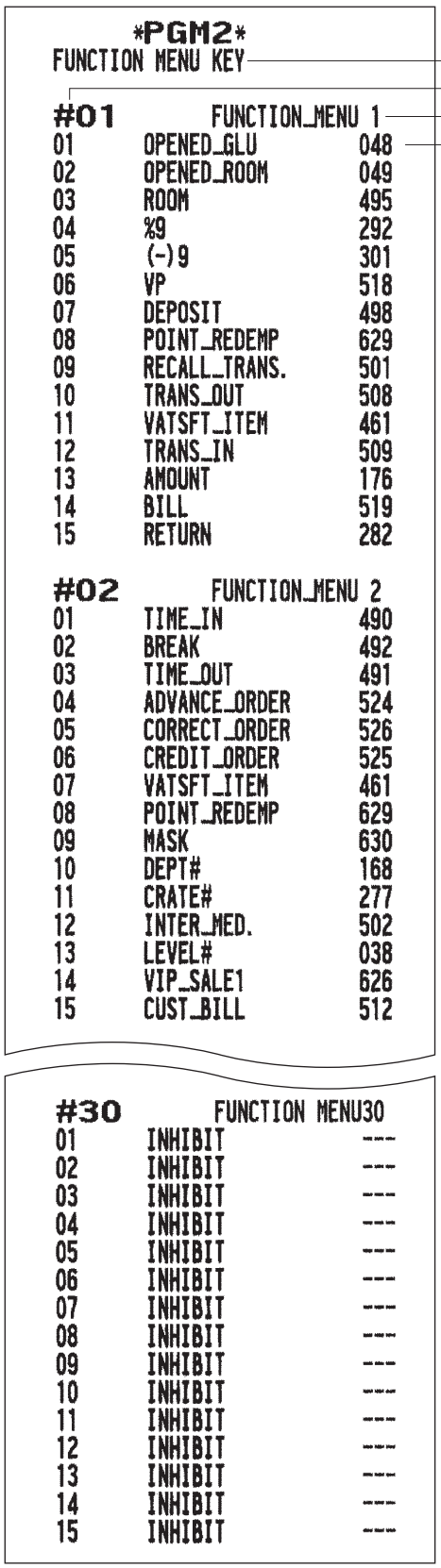
■ Functietekst (PGM2-modus)



■ Functietoets (PGM2-modus)



■ Functiemenutoets (PGM2-modus)



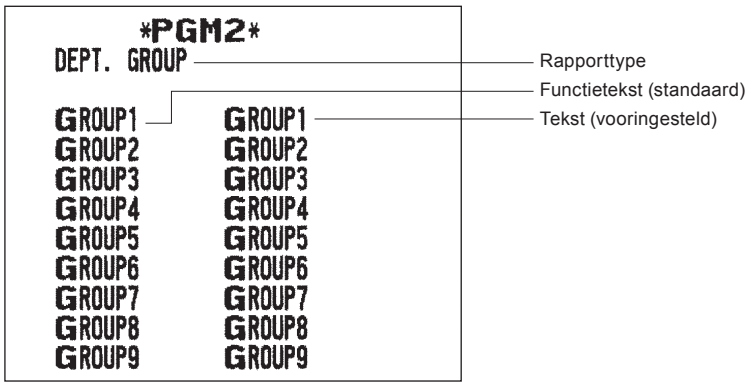
Rapporttype

Functiemenutoetsnr.

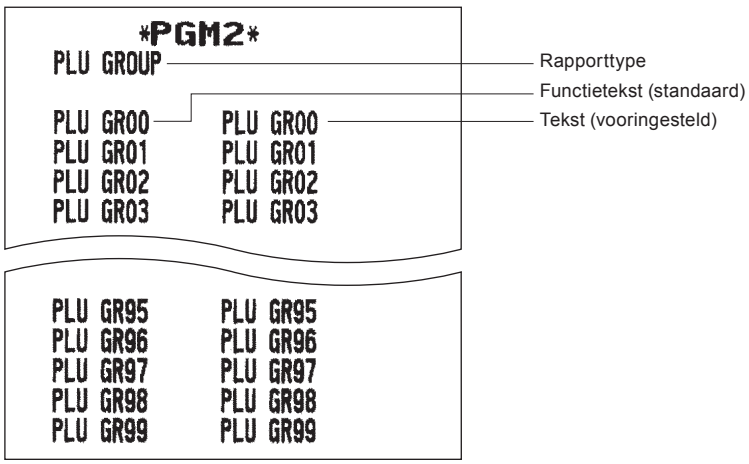
Menutitel

Aanraaktoetsnr./Aanraaktoetstekst/Toetsnr.

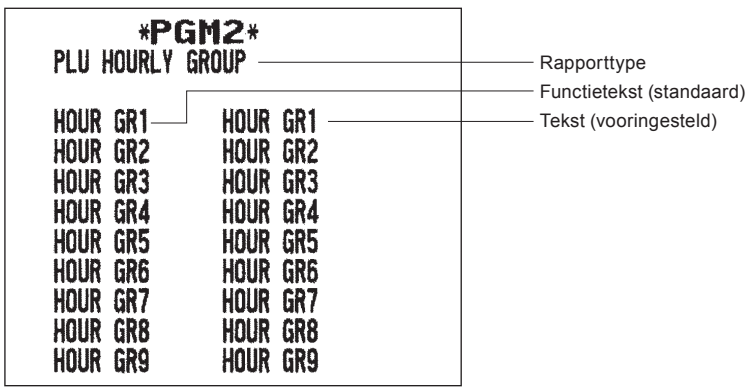
■ Afdelingsgroep (PGM2-modus)



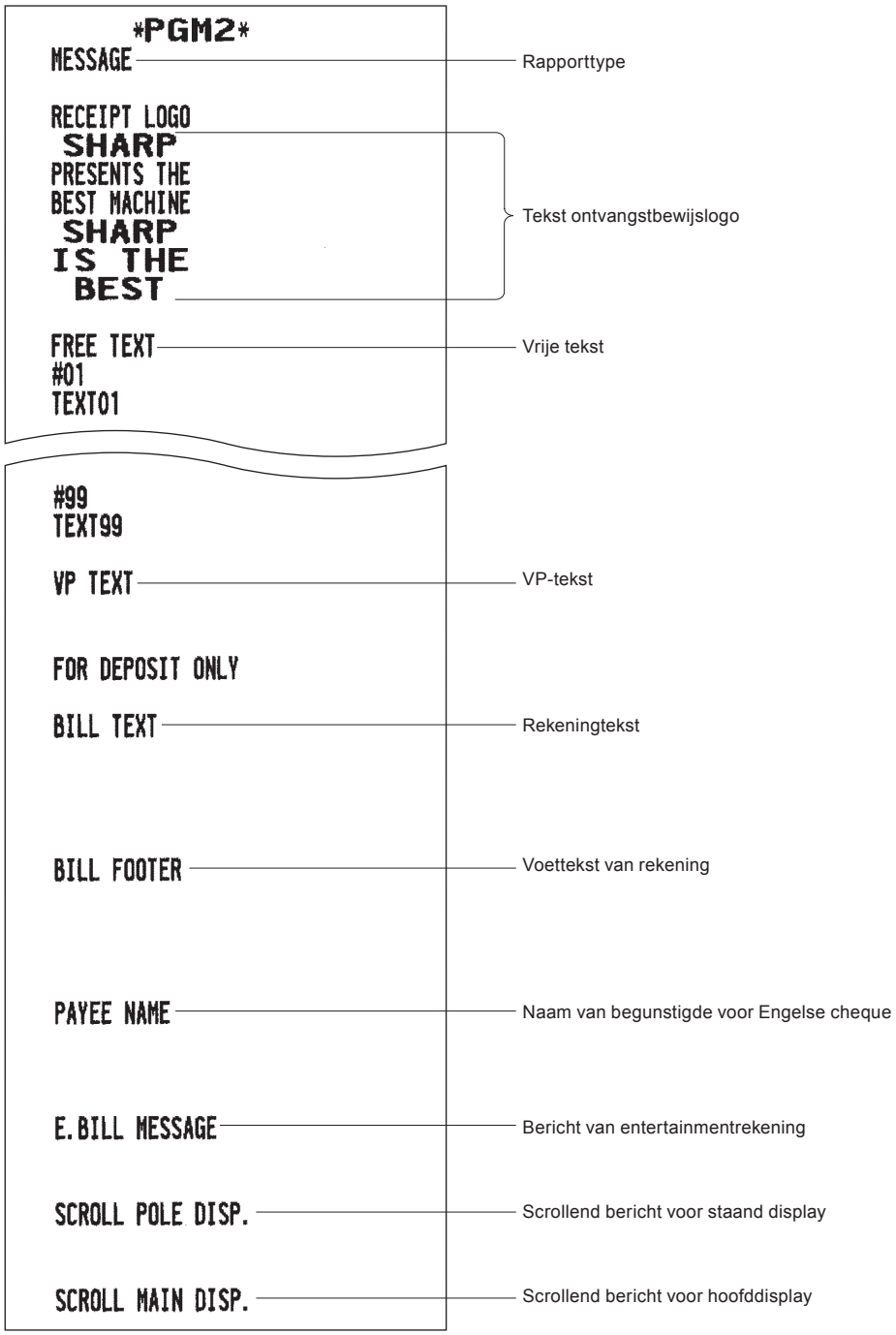
■ PLU-groep (PGM2-modus)



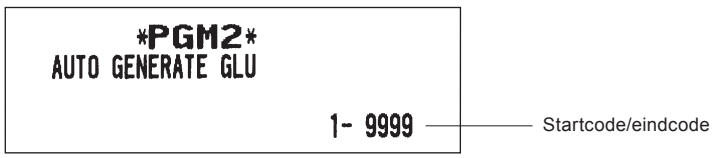
■ PLU-uurgroep (PGM2-modus)



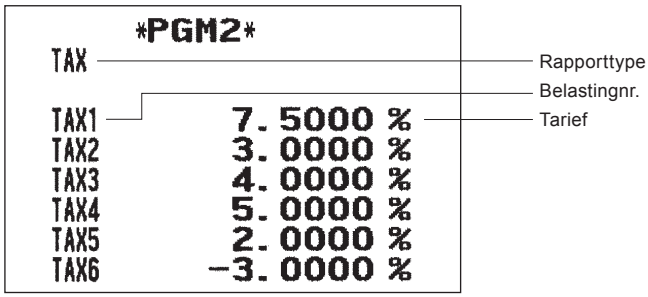
■ Bericht (PGM2-modus)



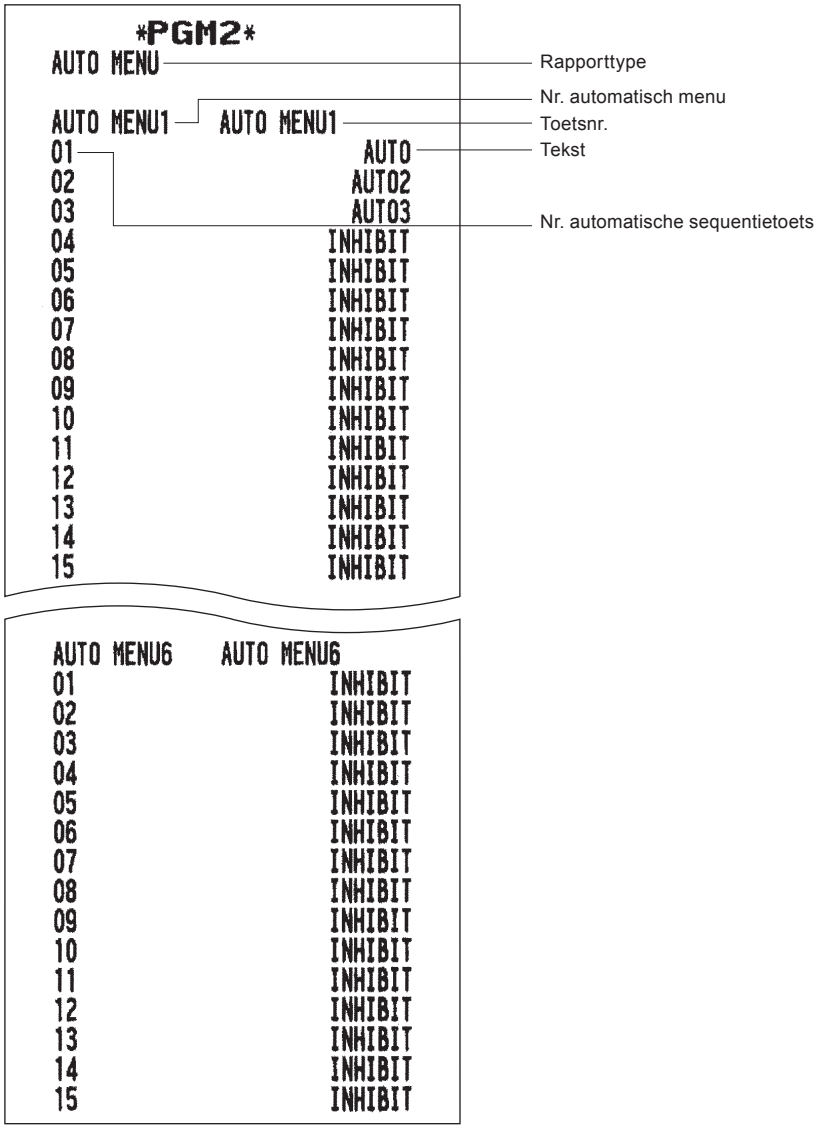
■ Automatisch genereren van GLU (PGM2)



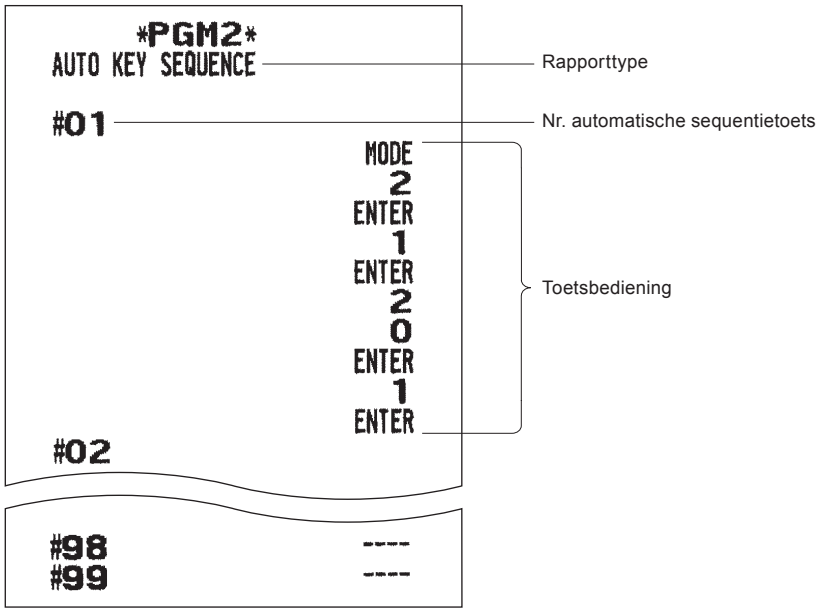
■ Belasting (PGM2-modus)



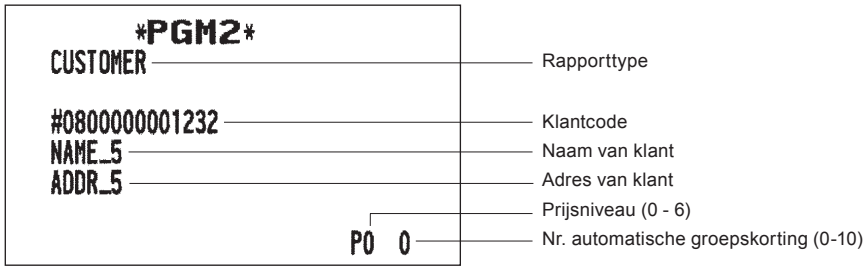
■ Automatisch menu (PGM2-modus)



■ Automatische toetssequentie (PGM2-modus)

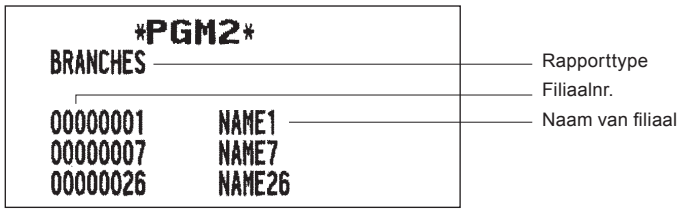


■ Klant (PGM2-modus)

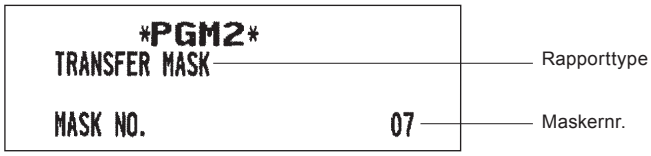


■ Klantenbeheer (PGM2-modus)

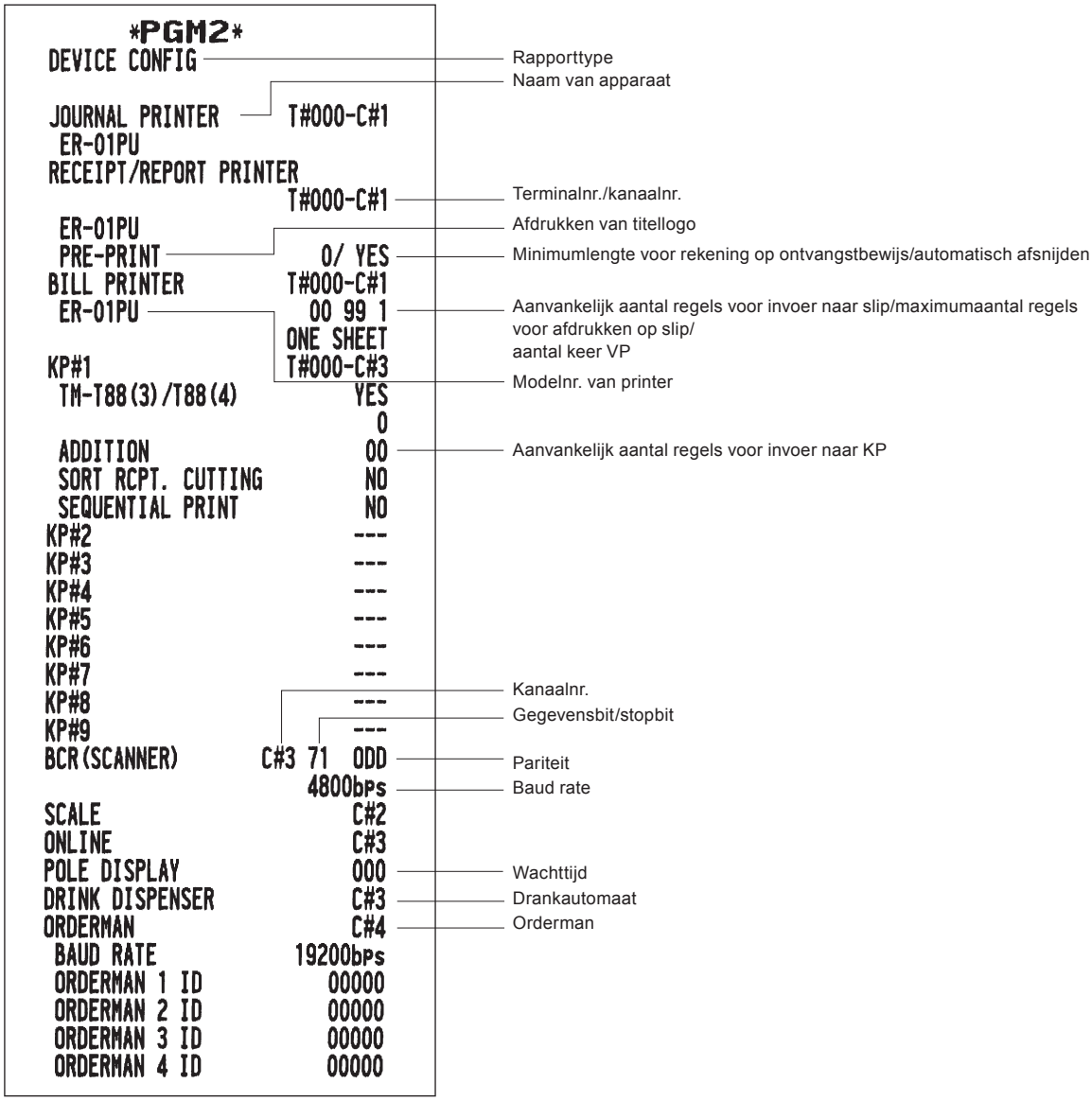
■ Filialen (PGM2-modus)



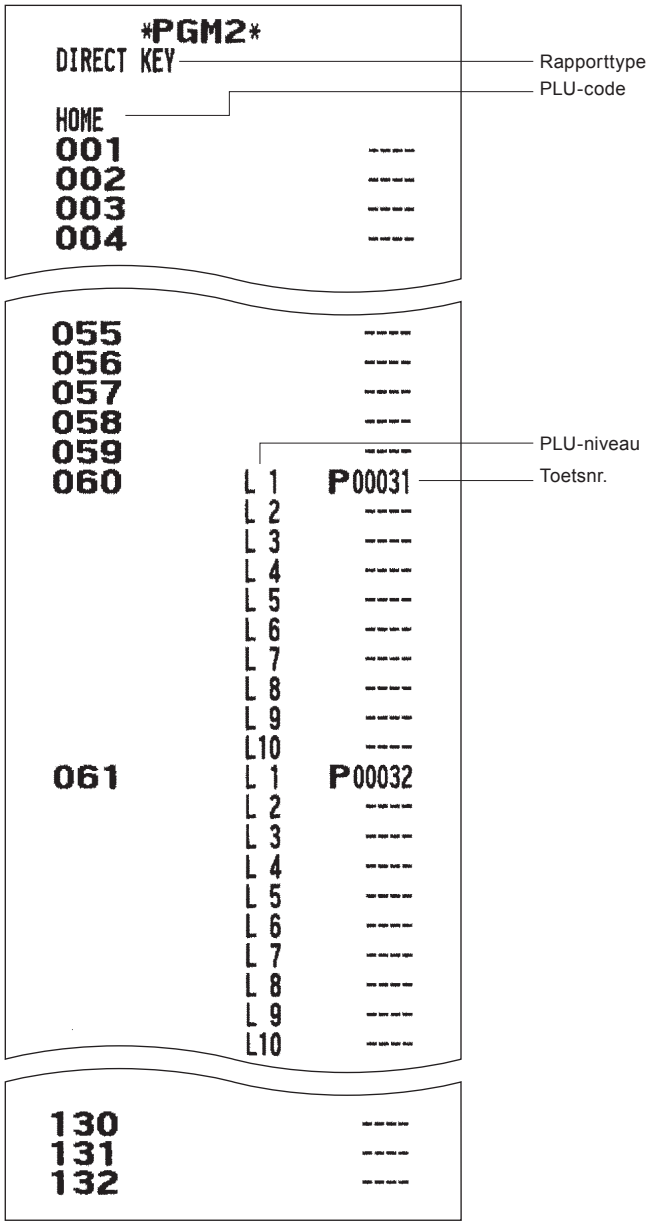
■ Overdrachtmasker (PGM2-modus)



■ Apparaatconfiguratie (PGM2-modus)



■ Directe toets (PGM2-modus)



■ Online configuratie (PGM2-modus)

```
      *PGM2*
ONLINE PRESET

TERMINAL No.          000001
MODEM CONTROL             00
BPS                        9
START CODE               002
END   CODE               013
TIME OUT                 007
OPEN STORE
CLOSE STORE
```

■ VMP-configuratie (PGM2-modus)

```
      *PGM2*
VMP PRESET

PASSWORD                0000
VMP1 PASSWORD           0000
VMP2 PASSWORD           0000
VMP3 PASSWORD           0000
VMP1 ID           0000000000
VMP2 ID           0000000000
VMP3 ID           0000000000
```

■ ROM-versie (PGM2-modus)

```
      *PGM2*
VERSION

IPL Version
            0.1  UP-3500
PROGRAM Version
              UP-3500V
                 Ver1.10
TEXT Version
                  Text V1.00
SYSTEM Version
                System V1.00
FPGA Version
                FPGA Ver.15
```

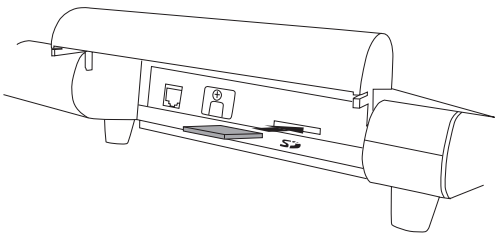
11 Gegevens opslaan of laden (SD-kaart)

De gegevens van de POS-terminal kunnen worden opgeslagen op de SD-geheugenkaart en de programmeergegevens kunnen worden geladen vanaf de SD-geheugenkaart.
Voor gebruik van de SD-kaartfunctie selecteert u de modus „SD CARD“ in het modusselectievenster en voert u de onderstaande bewerkingen uit.

Een SD-geheugenkaart plaatsen en verwijderen

De SD-kaartsleuf bevindt op de linkerzijde van uw POS-terminal onder de zijafdekking.

Een SD-geheugenkaart plaatsen
Plaats een SD-geheugenkaart in de SD-kaartsleuf met het gedrukte SD-logo naar boven. Druk de kaart goed in met een vinger tot u een klik hoort en laat langzaam los.



De SD-geheugenkaart verwijderen
Druk de kaart zachtjes naar binnen met een vinger en laat los. De kaart komt naar buiten.

OPMERKING

- *Dit model ondersteunt alleen SD-kaarten. Het gebruik van andere SD-kaarten zoals mini-SD, micro-SD enz. met een adapter wordt niet ondersteund.*
- *Zorg dat u bij het plaatsen en verwijderen van de SD-geheugenkaart de kaart langzaam loslaat. Anders kan de kaart naar buiten springen en uw vinger verwonden.*
- *Raak de SD-geheugenkaart niet aan of vewijder ze niet terwijl gegevens worden overgebracht; anders kunnen de opgeslagen gegevens op de kaart worden beschadigd.*
- *Als u de SD-geheugenkaart formatteert, worden alle gegevens op de kaart gewist.*

■ De SD-kaart formatteren

Als de SD-kaart nog niet is geformatteerd, voert u de bewerking voor formatteren uit.

Procedure

(1) Selecteer het menu **[FORMATTING]** in de modus „SD CARD“; het bevestigingsvenster wordt getoond.
(2) Raak de toets **[OK]** aan om het formatteren te starten.
Raak de toets **[CANCEL]** aan om de bewerking te annuleren.

■ De mapcode programmeren

De geprogrammeerde code wordt gebruikt voor de bestandsmappenstructuur. Een code van max. 8 tekens kan worden geprogrammeerd.

Procedure

(1) Selecteer het menu **[FOLDER CONTROL]** in de modus „SD CARD“; het venster met de lijst van mapcodes wordt getoond.
(2) Selecteer de vereiste mapcode in de lijst en voer in met de toets **[ENTER]**.
Voor goedkeuring van de geselecteerde mapcode raakt u de toets **[JOB SELECTION]** aan.
Om de bewerking te annuleren, raakt u de toets **[CANCEL]** aan.

■ Mappen maken

U kunt de hoofdmap voor het gegevensbestand maken.
(¥SHARP¥ECRXXX05¥nnnnnnnn¥ : nnnnnnnn/mapcode)

Procedure

(1) Selecteer het menu **[FOLDER CONTROL]** in de modus „SD CARD“; het venster met de lijst van mapcodes wordt getoond.

(2) Raak de toets **[NEW]** aan; het tekstinvoervenster wordt getoond. Voer de code (max. 8 cijfers) in voor de map die u wilt maken.
Raak de toets **[OK]** aan om de bestandsmap te maken.
Raak de toets **[CANCEL]** aan om de bewerking te annuleren.

■ Gegevens opslaan

De verkoopgegevens, de gegevens van het elektronisch journaal of de geprogrammeerde gegevens kunnen worden opgeslagen op de SD-kaart.

Procedure

(1) Selecteer het menu **[SAVING]** in de modus „SD CARD“; het selectievenster „**SAVE ONLY** or **SAVE & CLEAR**“ wordt getoond.
1. SAVE ONLY: alleen gegevens opslaan
2. SAVE & CLEAR: gegevens opslaan en geheugen wissen

Selecteer de bewerking „**SAVE ONLY** or **SAVE & CLEAR**“; het volgende venster met gegevenslijst wordt getoond.

Tekst	Gegevenslijst
SALES DATA	Verkoopgegevens: „DAILY“ of „TERM“
EJ DATA	Gegevens van elektronisch journaal
T-LOG DATA	T-LOG-gegevensbestand
INDIVIDUAL PROGRAMMING DATA	Selecteer de individuele programmeergegevens: DEPARTMENT, PLU/EAN, DYNAMIC EAN, PLU MENU KEY, LINK PLU TABLE, CONDIMENT TABLE, PLU CONVERT, CRATE TABLE, PROMOTION TABLE, COMBO MEAL, EAN NON-PLU, PRESS CODE, PLU INFORMATION, TRANSACTION, TRAINING TEXT/CLK, CLERK, CASHIER, MANAGER, OTHER PRESET, DIRECT KEY, FUNCTION MENU, FUNCTION KEY, MESSAGE, DEVICE CONFIG, TAX, CUSTOMER, VMP ID, DD, ORDERMAN
ALL PROGRAMMING DATA	Alle programmeergegevens
CUSTOMER NAME LIST	Lijst met klantnamen

(2) Selecteer het gegevensmenu in de lijst; het bevestigingsvenster wordt getoond.
Raak de toets **[OK]** aan om het vereiste gegevensbestand op te slaan.
Raak de toets **[CANCEL]** aan om de bewerking te annuleren.

■ Gegevens laden

De programmeergegevens kunnen worden geladen vanaf de SD-kaart.

Procedure

(1) Selecteer het menu **[LOADING]** in de modus „SD CARD“; het selectievenster „**CLEAR & LOAD** or **LOAD ONLY**“ wordt getoond.

1. CLEAR & LOAD: gegevens laden en geheugen wissen
2. LOAD ONLY: alleen gegevens laden

Selecteer de bewerking „**CLEAR & LOAD** or **LOAD ONLY**“; het volgende venster met gegevenslijst wordt getoond.

Tekst	Gegevenslijst
INDIVIDUAL PROGRAMMING DATA	Selecteer de individuele programmeergegevens: DEPARTMENT, PLU/EAN, DYNAMIC EAN, PLU MENU KEY, LINK PLU TABLE, CONDIMENT TABLE, PLU CONVERT, CRATE TABLE, PROMOTION TABLE, COMBO MEAL, EAN NON-PLU, PRESS CODE, PLU INFORMATION, TRANSACTION, TRAINING TEXT/CLK, CLERK, CASHIER, MANAGER, OTHER PRESET, DIRECT KEY, FUNCTION MENU, FUNCTION KEY, MESSAGE, DEVICE CONFIG, TAX, CUSTOMER, VMP ID, DD, ORDERMAN
ALL PROGRAMMING DATA	Alle programmeergegevens
CUSTOMER NAME LIST	Lijst met klantnamen

(2) Selecteer het gegevensmenu in de lijst; het bevestigingsvenster wordt getoond.
Raak de toets **[OK]** aan om het bestand met programmeergegevens te laden.
Om de bewerking te annuleren, raakt u de toets **[CANCEL]** aan.

12 European Article Number (EAN) of Universal Product Code (UPC)

■ EAN- of UPC-code

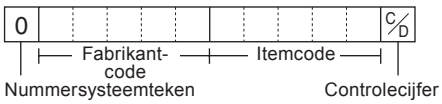
Uw terminal kan de volgende codes verwerken:

- UPC-A (nummersysteemteken: 0, 2, 3, 4) UPC-E
- EAN-8 EAN-13 Interne code EAN-8/EAN-13

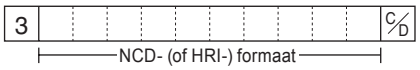
Er zijn twee soorten codes die worden gebruikt voor productmarkering in winkels: het PLU-type (behandeld als een code zoals PLU-code) en het type zonder PLU (informatie over prijs en hoeveelheid inbegrepen in de code). Wanneer een code geen PLU heeft, wordt de prijs/hoeveelheid in de code gelezen voor het invoeren van verkoopgegevens (voor hoeveelheid wordt „hoeveelheid x vooringestelde eenheidsprijs“ verwerkt om de prijs te verkrijgen).

UPC-A

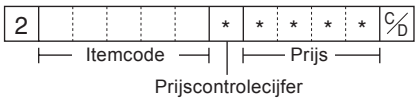
- Nummersysteemteken: 0 <gebruikt voor bronmarkering>
- Nummersysteemteken: 3 <gebruikt als NDC of HRI>

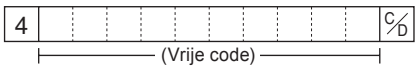


Voor gegevensinvoer moet een volledig 12-cijferig of 11-cijferig nummer (zonder controlecijfers) worden ingevoerd.



- Nummersysteemteken: 2 <Markering in winkels, type zonder PLU>
  U kunt het formaat programmeren in „EAN NON-PLU“ bij de instelling ARTICLE.
- Nummersysteemteken: 4 <Markering in winkels, PLU-type>





Voor gegevensinvoer moet een volledig 12-cijferig nummer, een 11-cijferig nummer (zonder controlecijfers) of een 12-cijferig nummer voorafgegaan door een nul worden ingevoerd. (Alle nummers zijn toegestaan voor cijfers gemarkeerd met *en op het ontvangstbewijs/journaal wordt een code zonder PLU afgedrukt als 2020008✱✱✱✱ (✱✱✱✱: prijsinformatie.)

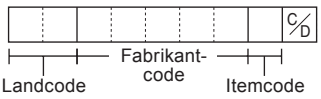
UPC-E

- UPC-E is een versie van UPC-A met nullenonderdrukking en voldoet aan de normen voor UPC-E. Deze code wordt gebruikt voor markering van kleine verpakkingen.

Voor gegevensinvoer moet een 6-cijferig nummer of een 6-cijferig nummer voorafgegaan door een nul worden ingevoerd.

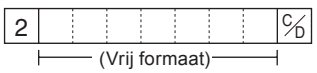
EAN 8

- Gewone EAN-8-code (vlag: noch 0 noch 2) <gebruikt voor bronmarkering>

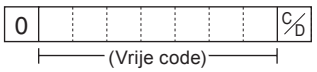


Voor gegevensinvoer moet een volledig nummer van 8 cijfers worden ingevoerd.

- Interne code (vlag 2) <markering in winkels, korte type zonder PLU>
  Programmeer het formaat in „EAN NON-PLU“ bij de instelling ARTICLE.
- Interne code (vlag 0) <markering in winkels, korte type zonder PLU>



Programmeer het formaat in EAN NON-PLU.

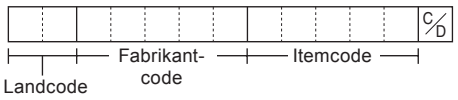


Voor gegevensinvoer moet een volledig nummer van 8 cijfers worden ingevoerd. Op het ontvangstbewijs/journaal wordt een code zonder PLU afgedrukt als 208✱✱✱✱
(✱✱✱✱: informatie over prijs/hoeveelheid).

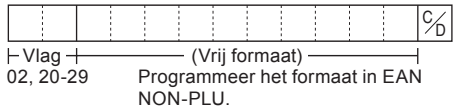
EAN-13

- Gewone EAN-13-code (gebruikt voor bronmarkering)
- Specifieke EAN-13-code (vlag 977, 978, 979) (gebruikt voor bronmarkering: ISBM, ISSN)

  Voor gegevensinvoer moet u een volledig nummer van 13 cijfers invoeren.



- Interne code (gebruikt voor markering in winkels, het vlagtekennummer: 20 tot 29 en 02)
  Programmeer het formaat in „EAN NON-PLU“ bij de instelling ARTICLE.

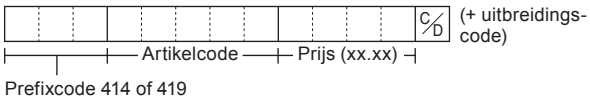


- EAN-perscode (gebruikt voor persartikelen)
  Voor een persartikel moet u een 13-cijferige EAN-code plus een 2-cijferige of 5-cijferige uitbreidingscode invoeren. Uw terminal registreert evenwel 13-cijferige EAN-codes zonder een uitbreidingscode.

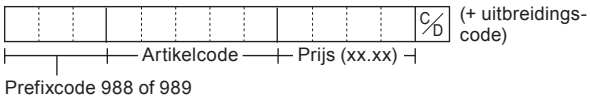
OPMERKING

Het formaat voor persartikelen is uniek en wordt bepaald door elk land. Voor informatie over de formaten voor andere dan de hieronder vermelde landen kunt u terecht bij uw erkende SHARP-dealer.

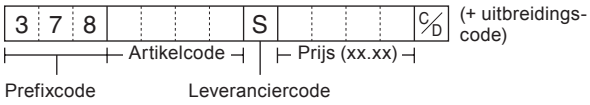
Duitse type 2
(EURO-code – De prijs is gecodeerd in EURO sinds januari 2002)
De munt voor de prijs is EURO.



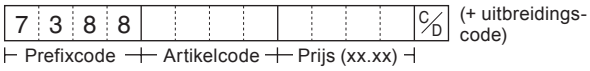
Verenigd Koninkrijk
De munt voor de prijs is GBP.



Frankrijk
De munt voor de prijs op de prefixcode 378 is EURO, en 379 FRF. (De prijs wordt automatisch geconverteerd volgens de EURO-status.)



Zweden
De munt voor de prijs is SEK.



OPMERKING

- *De beschikbaarheid van deze perscodes op uw terminal is afhankelijk van de programmering.*
- *Aangezien de prijs in een perscode wordt gelezen voor het invoeren van verkoopgegevens en de munt wordt bepaald door de code, moet u erop letten dat de code die u invoert voor verkoop overeenkomt met uw nationale munt.*

■ Uitbreidingscode

UPC-A en EAN-13 kunnen worden gevolgd door een tweecijferig of een vijfcijferig nummer als uitbreidingscode, behalve UPC-A zonder een controlecijfer plus twee- of vijfcijferige uitbreidingscode.
Bijgevolg is het totaal aantal cijfers dat voor de invoer van verkoopgegevens kan worden ingevoerd als volgt:

Ingevoerde code	Geen uitbreidingscode	2-cijferige uitbreidingscode	5-cijferige uitbreidingscode
UPC-A	12	14	17
UPC-A met nul vooraan	13	15	18
UPC-A zonder controlecijfer	11	–	–
UPC-E	6	–	–
EAN-8	8	–	–
EAN-13	13	15	18

OPMERKING

Uw terminal beoordeelt automatisch de uitbreidingscode in een ingevoerde EAN-code volgens het totaal aantal cijfers en de vlag.

■ EAN-bestand

Uw POS-terminal heeft een EAN-hoofdbestand en kan worden voorzien van een dynamisch EAN-bestand (D-EAN).

EAN-hoofdbestand

In het algemeen worden alle EAN-items beheerd in het EAN-hoofdbestand.
De programmeergegevens en verkoopinformatie worden geregistreerd in het EAN-hoofdbestand.

Dynamisch EAN-bestand

Als een dynamisch EAN-bestand is toegewezen, worden items die zijn ingevoerd met de EAN-leerfunctie (zie bij „EAN-leerfunctie“) tijdelijk in dit bestand opgeslagen. (Als dit bestand niet is gegenereerd, worden ze direct in het EAN-hoofdbestand opgeslagen.) De gegevens die tijdelijk zijn opgeslagen, kunnen indien nodig worden overgebracht naar het EAN-hoofdbestand door D-EAN LOAD uit te voeren in de PGM2-modus.

Als u het dynamische EAN-bestand wilt gebruiken, neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.

13 EURO-migratiefunctie

Uw POS-terminal kan automatisch worden gewijzigd voor de introductie van de EURO met de bewerking „EURO STATUS“ in de X2/Z2-modus. U dient evenwel verschillende opties in te stellen volgens uw behoeften. Voer daarom zorgvuldig de nodige instellingen uit.
Voor meer informatie neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.

EURO-status:
Voor de status kunt u kiezen uit de onderstaande 4 types ((A), (B), (C) of (D)). Het selecteerbare type wordt als volgt bepaald voor elke status. Type (A) is de hoofdstatus (beginstatus).

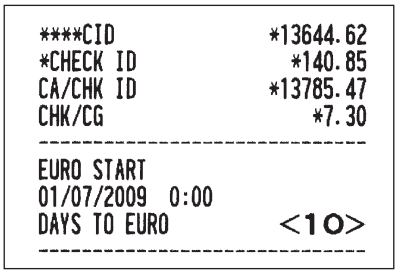
Vanaf type (A) ——— selecteerbaar ———▶ Type (B), (C) of (D)
Vanaf type (B) ——— selecteerbaar ———▶ Type (C), (D)
Vanaf type (C) ——— selecteerbaar ———▶ Type (D)

Items	Type (B)	Type (C)	Type (D)
Algemeen Z1-rapport	UITGEVEN	UITGEVEN	UITGEVEN
Algemeen Z2-rapport	UITGEVEN	UITGEVEN	UITGEVEN
GT1/GT2/GT3-geheugen	—	WISSEN	WISSEN
Bedrag van wisseling 1 afdrukken voor totaal en wisselgeld	JA	JA	NEE
Bedrag van wisseling 1 afdrukken voor totaal afdrukken van validatie	JA	JA	NEE
Berekeningsmethode wisseling 1	DELING	VERMENIGV.	VERMENIGV.
Symbool van nationale munt	—	[EURO]	[EURO]
Nationale TAB	—	2	2
Conversie van vooringestelde prijzen van afd./PLU/EAN*	—	JA	JA
Wisseling 1 muntdescriptor	[EURO]	Het huidige nationale muntsymbool	—
Wisseling 1 TAB	2	De huidige nationale TAB	—

Items gemarkeerd met „—“ behouden de huidige gegevens.

* Het vooringestelde tarief van de toets **[EXCH1]** wordt gebruikt als conversietarief en de berekeningsmethode is ingesteld op „deling“. Wanneer de conversie is uitgevoerd, wordt het bericht „PRICE CONVERTED“ afgedrukt op het rapport.

De datum en tijd instellen voor het uitvoeren van de automatische wijziging naar EURO
Om zeker te zijn dat de automatische wijziging wordt uitgevoerd, kunt u de datum en tijd voor het uitvoeren van de automatische wijziging naar EURO programmeren. Tien dagen voor de vooringestelde datum worden de resterende dagen afgedrukt onderaan op het dagelijkse volledige terugstellingsrapport.



De datum- en tijdinstelling wordt teruggesteld na het uitvoeren van de automatische wijziging en u kunt de datum en tijd voor de volgende automatische wijziging opnieuw programmeren.

U kunt de automatische wijziging naar EURO ook instellen als verplicht. Wanneer de hogergenoemde datum en tijd zijn bereikt, en u gegevensinvoer start in de REG-/MGR-modus, zal het foutbericht „EURO CHANGE ENTRY COMPULSORY“ worden getoond. U kunt geen enkele bewerking uitvoeren in de REG-/MGR-modus voordat u deze bewerking uitvoert.

Automatische wijziging naar EURO

1. Selecteer de X2/Z2-modus.
2. Selecteer „8 EURO STATUS“ in het menu.
3. Selecteer de status die u wilt instellen (B, C of D), zie de tabel op de vorige pagina. Raak de toets **[.]** aan om tussen de opties te wisselen.
   Houd er rekening mee dat u na het instellen van een status niet kunt terugkeren naar de vorige status(sen).

   Belangrijke opmerking
   Voor de overige toetsen, zoals **[(-)]** en **[%]**, en voor de HALO-instelling wordt de automatische conversie niet uitgevoerd. Tarieven of bedragen in % moet u wijzigen in de PGM1/PGM2-modus na het uitvoeren van de automatische wijziging naar EURO zodat ze gebaseerd zijn op bedragen in EURO.

OPMERKING

Sommige van de volgende bewerkingen worden uitgevoerd als ze noodzakelijk zijn voor de status.
(1) Een algemeen Z1-rapport uitgeven. (2) Een algemeen Z2-rapport uitgeven. (3) Het GT1/GT2/GT3-geheugen wissen. (4) Wijziging van de PGM-functie „Totaal en wisselgeldbedrag afdrukken — Met vreemde munt/Alleen nationale munt“. (5) Wijziging van de PGM-functie „Bedrag wisseling 1 afdrukken voor totaal validatie-afdruk — JA/NEE“ en „Totaal validatie-afdruk bedrag afdrukken — Met vreemde munt/Alleen nationale munt“. (6) Wijziging van de PGM-functie „Berekeningsmethode wisseling 1 — Deling/Vermenigvuldiging“. (9) Wijziging van de PGM-functie „De vooringestelde eenheidsprijzen van afdelingen/PLU's/EAN's converteren naar prijzen in EURO — JA/NEE“. (10) „Wisseling 1 muntdescriptor“ instellen als gepaste gegevens. (11) „Wisseling 1 TAB“ instellen als gepast.

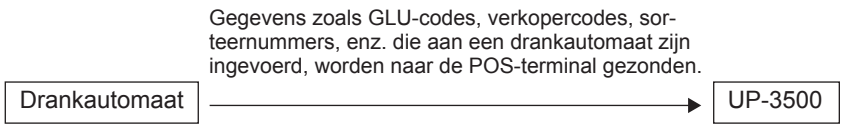
OPMERKING

Deze taak kan de volgende extra EURO-functie niet instellen. De volgende items moet u instellen door afzonderlijke programmering na het uitvoeren van de automatische wijziging naar EURO.
(1) Wisseling 1 tarief, (2) „Bewerking voor cheque, krediet voor wisseling 1 — JA/NEE“
(3) Nummer van de lade voor vreemde munten (indien geïnstalleerd)
*Als u toetsen van **[EXCH2]** tot **[EXCH9]** gebruikt, dient u deze tarieven ook te wijzigen.*

14 Drankautomaat

Uw POS-terminal kan worden aangesloten op een drankautomaat.

De drankautomaat wordt uitsluitend aangesloten op de POS-terminal via een ISB-box en nooit rechtstreeks.
De aansluiting wordt gemaakt via een vrije en beschikbare RS232C-communicatiepoort.
Per POS-terminal kan maximaal een ISB-box worden aangesloten.
Binnen een netwerk kan een ISB-box worden aangesloten op elke POS-terminal. De aansluiting op de drankautomaat bestaat uit constante communicatie, de zogenaamde polling.



Als een fout optreedt bij gegevensinvoer, voert u de volgende stappen uit:

1. Controleer de fout door uitlezing van het storingbestand van de drankautomaat of de foutgegevens van de drankautomaat.

Uitlezing van storingbestand van drankautomaat ⟶ REG- of MGR-modus
Verkoperrapport ⟶ OP X/Z- of X1/Z1-modus

Als er storinggegevens zijn wanneer u een individueel of volledig X/Z-verkoperrapport opvraagt, wacht de terminal op de selectie van een van de drie opdrachten (RETRY, ABORT en IGNORE) alvorens het rapport uit te geven.

1 RETRY: probeert het rapport opnieuw uit te geven.
2 ABORT: annuleert de bewerking voor het uitgeven van het rapport.
3 IGNORE: geeft het rapport uit en negeert de storinggegevens. Bij een Z-rapport worden de storinggegevens ook teruggesteld.

Foutuitlezing van drankautomaat ⟶ X1/Z1-modus

2. Corrigeer de fout met de correctiefunctie van de drankautomaat in de REG- of MGR-modus.

Fouten met betrekking tot GLU-codes kunnen worden gecorrigeerd. Fouten met betrekking tot PLU-codes of verkopercodes kunnen evenwel niet worden gecorrigeerd met de correctiefunctie van de drankautomaat.

Procedure om terug te keren van offline naar online modus

Geval 1:
De drankautomaat stond voor korte tijd offline en er waren geen wijzigingen in GLU-bezettingen (dezelfde bezoekers aan dezelfde tafels).
De gegevensbuffer van de drankautomaat kan worden geledigd met de DD resetfunctie (Z1-modus). Deze functie zet de POS-terminal – drankautomaat automatisch op online.

Geval 2:
De drankautomaat werd voor lange tijd offline gezet. De DD resetfunctie kan bijgevolg niet worden gebruikt omdat de GLU-bezettingen ondertussen zijn veranderd. Maak de gegevensbuffer van de drankautomaat direct aan de drankautomaat leeg en zet de lijn POS-terminal/drankautomaat handmatig op online.

■ Storingbestand van de drankautomaat

Fouten veroorzaakt door gestoorde werking of foutieve instelling worden opgeslagen in het storingbestand van de drankautomaat.

■ Regeling van storingen

Storingen kunnen op twee manieren worden geregeld:

Manier 1: Storing wanneer een onjuiste GLU-code wordt gebruikt. (De GLU-code ligt buiten het bereik voor de verkoper of wordt reeds gebruikt door een andere verkoper.) Zelfs wanneer de ingevoerde verkopercode in de drankautomaat werd gedefinieerd door de POS-terminal en een PLU is toegewezen aan de drankautomaat door middel van het sorteernummer, kunnen dergelijke gegevens niet volledig worden geregistreerd.
Een dergelijke storing wordt geregistreerd in het storingbestand van de drankautomaat. Op hetzelfde ogenblik worden de volgende gegevens bijgewerkt:

- Totalisator voor de geassocieerde afdeling
- Totalisator voor elke PLU
- Stockteller (indien gecontroleerd)

(Gegevens van de betreffende verkoper)

- Totaal van de bestelling
- Bedrag van commissieverkoop
- Bedrag van verkoop zonder commissie

Manier 2: Er is een fatale fout wanneer de verkopercode of PLU-code in de informatie (verkopercode, sorteernummer) die naar de drankautomaat is gezonden niet kan worden geïdentificeerd; de totalisators voor verkoper en PLU's kunnen niet worden bijgewerkt.
Een dergelijke fout wordt geregistreerd in het storingbestand van de drankautomaat zonder bijwerking van de totalisators. Deze fouten kunnen niet worden gecorrigeerd met de correctiebewerking en worden globaal geklasseerd in de twee volgende groepen:

- Fouten die het onmogelijk maken de PLU-code te identificeren.
- Fouten die het onmogelijk maken de verkopercode te identificeren.

Fouten van de eerste groep worden afgedrukt met markering voor correctie uitgeschakeld bij uitlezing van het storingbestand van de drankautomaat of het verkoperrapport. Als de verkopercode niet kan worden geïdentificeerd, kan de fout niet worden uitgevoerd door uitlezing van het storingbestand van de drankautomaat, maar uitlezing/terugstelling is mogelijk in de X/Z-modus. Als de niet-geïdentificeerde verkopercode later wordt gebruikt aan de POS-terminal, kan deze fout niet worden gecorrigeerd, ook niet wanneer ze is afgedrukt in de foutenlijst van de drankautomaat, omdat ze onderscheiden wordt van de gewone uitlezing van het storingbestand.

■ Uitlezing van het storingbestand

Elke verkoper kan alleen zijn/haar gegevens in het storingbestand weergeven in de REG- of MGR-modus.

Procedure

→ [DD_MOP READ]

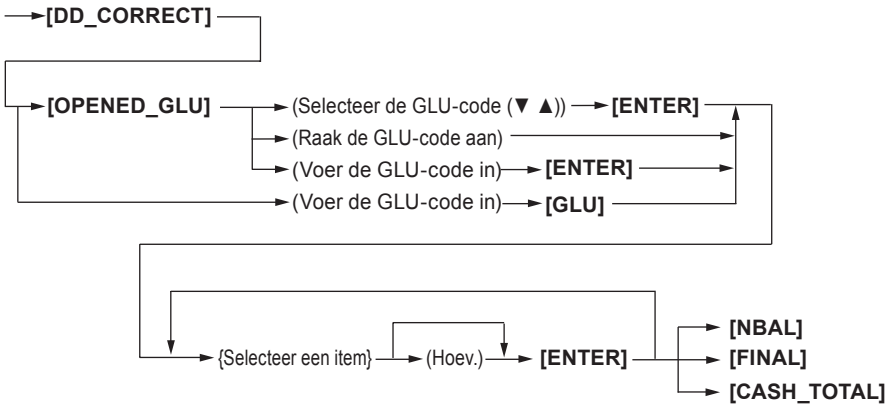
OPMERKING

De gegevens in het storingbestand van de drankautomaat kunnen worden afgedrukt of weergegeven in de modi OP X/Z en X1/Z1.

■ Records in het storingbestand van de drankautomaat corrigeren

Wanneer een verkoper herkent dat het storingbestand van de drankautomaat een record bevat, kan de verkoper de werking van de drankautomaat corrigeren door het artikel van de drankautomaat op het scherm te selecteren.

Procedure



Functie

Het subtotaal en de belastbare subtotalen van de overeenkomstige GLU worden bijgewerkt, maar de overige totalisators worden niet bijgewerkt (Omdat ze reeds zijn bijgewerkt op het ogenblik dat de storing is opgetreden.)

15 Onderhoud door de gebruiker

In geval van stroomonderbreking

Bij een stroomonderbreking behoudt de POS-terminal zijn geheugeninhoud en alle informatie over verkooptotalen.

- Als zich een stroomonderbreking voordoet terwijl de POS-terminal in stand-by staat of tijdens het invoeren van gegevens, keert de POS-terminal terug naar de normale bedieningsstatus nadat de stroomtoevoer is hersteld.

Alvorens hulp in te roepen voor reparatie

De storing vermeld in de linkerkolom „Conditie“ hieronder wijst niet noodzakelijk op werkingsfouten van de terminal. De conditie is enkel bedoeld als referentie voor de items vermeld in de rechterkolom „Controleren“ alvorens hulp in te roepen voor reparatie.

Conditie	Controleren
• Het spanningslampje brandt niet.	• Is er stroomtoevoer naar het stopcontact? • Is de stekker van het wisselstroomnetsnoer uitgetrokken of zit hij los in het stopcontact? • Is de stekker van de wisselstroomadapter uitgetrokken of zit hij los in de aansluiting voor de wisselstroomadapter? • Staat de modusschakelaar in de stand „AAN (I)“?

16 Opties

Lijst met opties

Voor uw UP-3500 POS-terminal zijn de onderstaande opties verkrijgbaar:
Voor meer informatie neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer. Probeer opties niet zelf te installeren.

1. Geïntegreerd klantendisplay op de achterzijde:	UP-I20DP
2. Extern staand klantendisplay:	UP-P20DP/UP-P20DPB
3. Externe lade:	ER-03DW/ER-04DW/ER-05DWB
4. Extern muntenvak:	ER-48CC2 (voor ER-03DW) ER-48CC3 (voor ER-04DW) ER-58CC (voor ER-05DWB)
5. Deksel voor extern muntenvak:	ER-01CV1-5 (voor ER-48CC2) ER-02CV1-5 (voor ER-48CC3) ER-03CV (voor ER-58CC)
6. Contactloze verkopersleutels:	UP-R10CL2
7. RAM-geheugenkaart:	UP-S04MB2
8. Magnetische kaartlezer:	UP-E13MR2
9. EFT-interface:	UP-I04EF

OPMERKING

- *U kunt UP-I20DP en UP-P20DP/UP-P20DPB niet gelijktijdig gebruiken.*
- *Voor gebruik van een externe thermische printer neemt u contact op met uw erkende SHARP-dealer.*

17 Specificaties

Model:	UP-3500	
Buitenafmetingen:	307 (B) × 313 (D) × 295 (H) mm	
Gewicht:	4,4 kg (zonder de wisselstroomadapter)	
Voedingsbron:	Officiële (nominale) spanning en frequentie	
Energieverbruik:	65 W (max) (wanneer het officiële voltage 220 tot 240 V, 50 Hz/60 Hz is)	
Bedrijfstemperatuur:	0 tot 40 °C	
Elektronica:	LSI (CPU) enz.	
Ingebouwde batterij:	Oplaadbaar batterijpak, geheugenbeschermingstijd ongeveer 1 maand (met volledig geladen ingebouwd batterijpak, bij 25 °C)	
Display:	Type:	TFT kleuren-LCD met achtergrondverlichting Analoge aanraaktoets
	Afmetingen:	307 mm volledig scherm
	Resolutie:	1024 × 768 dots
Accessoires:	Gebruikershandleiding:	1 exemplaar
	Wisselstroomadapter:	1
	Wisselstroomnetsnoer:	1
	Voetsteun:	4
	Steunblad:	4
	Rubbervoet:	4
	Schroef (M4 × 25):	4
	Schroef (M3 × 8):	1
	Ferrietkern (voor LAN-kabel):	1 (Bewaar dit accessoire. Neem contact op met uw erkende SHARP-dealer voor installatie.)
	Nylon klem:	1

• Specifiacties en uiterlijke kenmerken kunnen worden gewijzigd zonder kennisgeving voor verbeterings-doeleinden.

CE 0891

Hereby *SHARP CORPORATION* declares that this *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ and BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 1999/5/EC.

SHARP CORPORATION vakuuttaa täten että *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ-3844RCZZ ja BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* tyyppinen laite on direktiivin 1999/5/EY oleellisten vaatimusten ja sitä koskevien direktiivin muiden ehtojen mukainen.

Hierbij verklaart *SHARP CORPORATION* dat het toestel *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ en BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* in overeenstemming is met de essentiële eisen en de andere relevante bepalingen van richtlijn 1999/5/EG.

Par la présente *SHARP CORPORATION* déclare que l'appareil *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ et BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE.

Härmed intygar *SHARP CORPORATION* att denna *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ och BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* står I överensstämmelse med de väsentliga egenskapskrav och övriga relevanta bestämmelser som framgår av direktiv 1999/5/EG.

Undertegnede *SHARP CORPORATION* erklærer herved, at følgende udstyr *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ og BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* overholder de væsentlige krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.

Hiermit erklärt *SHARP CORPORATION*, dass sich das Gerät *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ und BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 1999/5/EG befindet.

ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ *SHARP CORPORATION* ΔΗΛΩΝΕΙ ΟΤΙ *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ ΚΑΙ BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* ΣΥΜΜΟΡΦΩΝΕΤΑΙ ΠΡΟΣ ΤΙΣ ΟΥΣΙΩΔΕΙΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΤΙΣ ΛΟΙΠΕΣ ΣΧΕΤΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ ΤΗΣ ΟΔΗΓΙΑΣ 1999/5/ΕΚ.

Con la presente *SHARP CORPORATION* dichiara che questo *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ ed BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* è conforme ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE.

Por medio de la presente, *SHARP CORPORATION* declara que el *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ y BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* cumple con los requisitos esenciales y cualesquiera otras disposiciones aplicables o exigibles de la Directiva 1999/5/CE.

SHARP CORPORATION declara que este *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ-3844RCZZ e BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* está conforme com os requisitos essenciais e outras disposições da Directiva 1999/5/CE.

Hér með lýsir *SHARP CORPORATION* yfir því að *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ-3844RCZZ og BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* er í samræmi við grunnkröfur og aðrar kröfur, sem gerðar eru í tilskipun 1999/5/EC.

SHARP CORPORATION erklærer herved at utstyret *CONTACTLESS CLERK KEY UNIT (KEY Model: RUNTZ3844RCZZ og BODY Model: RUNTZ3845RCZZ)* er i samsvar med de grunnleggende krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.

The Declaration of Conformity can be viewed at the following URL address.
Die EG-Konformitätserklärung kann unter der folgenden URL Adresse eingesehen werden.
La Déclaration de Conformité peut être vue à l'adresse URL suivante.
La Declaración de Conformidad se puede ver en la dirección del URL siguiente.
De Verklaring van conformiteit kunt u bekijken op het volgende internetadres.
Försäkran om överensstämmelse kan läsas på följande webbadress.

http://www.sharp.de/doc/RUNTZ3845RCZZ_RUNTZ3844RCZZ.pdf

Geluidsniveau: 37,3 dB(A) Gemeten overeenkomstig EN ISO 7779:2001
[Maximale waarde bij het open springen van de lade voor cash: 74,1 dB(A)]

SHARP

SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH
Sonninstraße 3, D-20097 Hamburg

SHARP CORPORATION

UP3500V_MIE10