

VERKORTE HANDLEIDING SHARP UP 3500/3515 SERIE

1. PROGRAMMATIE FRITUUR

- Nieuw artikel toevoegen of bestaand artikel
 - Dit doet u met de **Manager**
 - "**BETAALSCHERM**"
 - "**MGR**-scherm"
 - "**WIJZIG ARTIKEL**"
 - U komt terecht op het "**HOOFDSCHERM**"=KAART
 - Kies "**MENUKAART**"
 - Kies nu het **PLU-menu** , waar je iets wil gaan veranderen.
(vb. Bieren)
 - Druk op een blanco toets als je een nieuw artikel wil aanmaken of op een bestaand artikel om dit te veranderen.
 - Nu zit je in het desbetreffende artikelscherm
(je hoeft slechts 4 velden in te vullen, de rest is reeds door ons voorgeprogrammeerd.
 1. "PRIJS 1" Vul de prijs in 1,50€ (150 intikken)
 2. Druk op 'TEKST 1' dan op 'CLEAR' en op 'CAPS'
(hoofdletters) ;
 3. Vul de tekst in (vb. Jupiler 25cl) + OK

Deze tekst wordt automatisch gekopieerd naar de 'TOETS TEKST'

Als dit niet zo is, kan je de Tekst handmatig kopiëren via de toets "TEKST KOPIE" & "PLAKKEN"
 4. Druk op "TOETS TEKST"
Met de toets "preview" zie je hoe de tekst op de toets zal staan.
Opgepast : toetstekst max 2 lijnen van 6 karakters, de 2^olijn wordt gescheiden door de toets underscore (plat lijntje- dit zie je rechts op je qwerty klavier door op de shift-toets te drukken , naast het cijfer 0)
 5. Toetskleur veranderen – linksboven bepaal je wat je wil veranderen – de tekstkleur of achtergrondkleur
 - a. VOOR = de tekstkleur
 - b. ACHTER = achtergrondkleurBevestigen met OK (linksboven)
 - De wijzigingen bevestigen door te drukken op "**VOLGENDE**"
(als je het artikel ernaast wil toevoegen of aanpassen)
 - of "**EXIT + BEWAREN**"
 - Je kunt nu de volgende PLU invullen op dezelfde manier
 - Of eindigen door te drukken op "**EXIT - HOME - EXIT**"

2. ALLEEN PRIJS AANPASSEN

- Dit doet u met de **Manager**- Sleutel
- "**BETAALSCHERM**"
- "**MGR**-scherm"
- "**WIJZIG PRIJS**"
- Kies het te veranderen artikel
- Prijs invullen
- EXIT – BEWAREN
- EV.NIEUW ARTIKEL KIEZEN

3. FOUTEN CORRIGEREN

- **FOUT [-]**
 - annulatie laatste artikel(s)
 - toets op artikel in rekening (kleurt blauw) + **fout**
 - toets op het artikel (kleurt blauw) en geef het aantal te corrigeren stuks op en druk **fout**
- **VIA MGR VOID**
 - "**BETAALSCHERM**"
 - "**MGR**-scherm"
 - "**MGR VOID**" TOETS
 - Bovenaan het scherm zie je nu in rood **VOID** staan
 - Nu geef je alle foutieve artikelen in en sluit je af met cash rekening

4. DAGTOTALEN AFDRUKKEN

- X – RAPPORT PRINT of SCHERM
(= overzicht van de verkochte hoeveelheden per omzetgroep)
 - "**BETAALSCHERM**"
 - "**MGR**-scherm"
 - "**X-RAPPORT Print**" of "X-RAPPORT Scherm" (=niet afgeprint)
- Je kan hier ook X-lezingen maken van :
 - alle Kelners "**X-RAPP KELNERS**"
 - Plu-rapport detail (vb : jupiler 25cl : 25stuks verkocht)
"**X PLU Print** of **Scherm**"
- NULZET DAGTOTAAL ('s avonds)
 - "**BETAALSCHERM**"
 - "**MGR**-scherm"
 - "**NULZET DAGTOTAAL**"

5. WIJZIGEN VAN UUR&DATUM

- "BETAALSCHERM"
- "MGR-scherm"
- "WIJZIG UUR&DATUM"
- Breng de huidige tijd in – vb.: 17u30 = 1730
- Bevestig met **ENTER**
- Druk vervolgens op **HOME – EXIT**

6. LOGOTEKST AANPASSEN

- "BETAALSCHERM"
- "MGR-scherm"
- "WIJZIG LOGOTEKST"
- Bovenste 3 lijnen staan bovenaan je ticket, de volgende 3 onderaan
- Met de hulp van de pijltjestoetsen ga je naar de desbetreffende regel die je wil aanpassen

7. WIJZIG BEDIENDE EN BEDIENDE NAAM

- "BETAALSCHERM"
- "MGR-scherm"
- "WIJZIG KELNER"
- Kies de te veranderen kelner en verander de naam + OK
- Pas ook, indien nodig, het **BISZ No.** aan
- **Exit – Bewaren – Exit –Exit**

Indien je met bediendetoetsen werkt , doe je volgende stap extra :

- **(13) FUNCTIE TOETS**
- **(2) FUNCTIE TOETS**
- **(+)PERSONEEL**
- **(+)CLERK**
- Verander de aan te passen naam van de bediende (toetstekst)
+ toetskleur is ook aan te passen
- **Exit – Bewaren – Exit – Home - Exit**

8. PGM VRIJE TEKST

(dit moet op 2 plaatsen geprogrammeerd worden)

STAP 1

- "BETAALSCHERM"
- "MGR-scherm"
- "PGM"
- (12) MESSAGE
- (2) VRIJE TEKST

vb.: TEKST10 invullen = tekst op ticket

Verlaten = OK ; Nu vul je een ander in of **exit – exit**

STAP 2

- "(13)FUNCTIE TOETS"
- "(2) FUNCTIE TOETS"
- "[+] FUNCTIE (openklikken)
- "[+] VRIJE TEKST (openklikken)

Hier vind je de tekst terug die je in Message hebt ingevuld. Dit is de toetstekst, die je kan aanpassen naargelang de lengte van het woord dmv een *underscore*.

Exit – Home - Exit

9. CONDIMENT TABEL & PLU'S

- "BETAALSCHERM"
- "MGR-scherm"
- "WIJZIG ARTIKEL"
- "LIST MENU" (groene toets linksboven)

Maak een nieuwe plu aan met dezelfde sorteergroep als het hoofdartikel waar je een vraag wil laten stellen.

Omzetgroep te kiezen uit de lijst vb.: meldingen

Noteer de plu's die je hebt aangemaakt.

Exit – bewaren – exit

- "(9)CONDIMENT TABEL"
- Maak nieuw nr aan = tik nieuw nr in vb. 5
- Geef naam aan de condiment, kies toets grootte, en vul de bijhorende plu's in

Exit = bewaren

Het nr van de condiment (vb.5) ga je invullen bij het gerecht waar de vraag moet gesteld worden

Dit vul je in bij 'condiment tbl#'

(artikel en condiment artikels moeten dezelfde sorteergroep hebben)

Toets op artikel waar je een vraag wil stellen

10. TOETS VERANDEREN OP HOOFDSCHERM = QUICKSCHERM

- "BETAALSCHERM"
- "MGR-scherm"
- "PGM"
- (2) DIRECTE TOETS
- Maak keuze van scherm

Vb. : in hoofdscherm (quick) keuzescherm maken

- "INSTELLEN"

Tik op positie waar je een ander artikel wil leggen

Kies **WIJZIG TOETS** – nu zie je betreffende artikelnummer op level 1

Druk op **LIJST** – nu kom je in de volledige artikellijst terecht

Maak hier uw keuze door deze aan te klikken

Druk op **DOORGAAN**

Nu kan je nog artikelen gaan aanpassen op dezelfde manier

Klaar ? druk op **Exit – exit – exit – home – exit**

TOETSGROOTTE VERANDEREN

Idem als hierboven maar ipv 'wijzig toets' → **NIEUWE TOETS MAKEN** +
PLU invullen

11. BACKUP NEMEN via sneltoets in het FUNCTIE-of MGR-SCHERM

- FUNCTIESCHERM
- DUW OP "BACKUP SD CARD"

12. EXTRA FUNCTIES

• **VERLIES**

1. druk in het betaal- of hoofdscherm op "VERLIES"
2. kies de artikelen die je weggooit
3. sluit af met de toets "verlies"

• **TRAKTAAT/EIGEN VERBRUIK**

1. Druk op 1 van deze toetsen naargelang je keuze (in het betaal- of hoofdscherm)
2. Geef de artikelen in die je trakteert of zelf verbruikt
3. Reken af met "cash rekening"